CONSOLES +

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

Un numéro plein de rillettes d'import

N° 97 FEVRIER 2000 35 F. BELGIQUE: 255 FB. SUISSE: 10 FS. ESPAGNE: 1090 PTAS. MAROC: 65 DH. ITALIE: 10.500 L. CANADA: 10 $. ISSN 1162-8669

SHENMUE • RIDGE RACER 64 • BANJO TOOIE • FEAR EFFECT
NUMERO 97
ER 2000

SHENMUE

TRANCHE DE VIE EN SUSHI

AVENTURE ACTION ORIGINALITÉ RÉALISME

PARASITE EVE 2

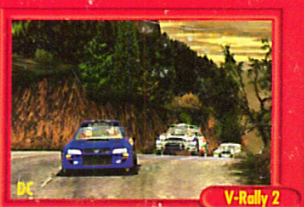
VOYAGE AU BOUT DE L'ENFER

RIDGE RACER 64

Le meilleur jeu de caisse sur N64 !

T 6745 - 97 - 35,00 F

NOUVEAUTÉS À LA MENTHE



IMPORTS AIGRE-DOUX

Koudelka (PS)
Track'n Field 2 (PS)
D2 (DC)
Evolution 2 (DC)

www.
Rue du
Commerce
fr

LE POUVOIR AUX FEMMES

309 Frs

TOMB RAIDER IV

Offrez-vous plus de 1000 jeux-consoles-périphériques
- Paiement sécurisé par carte bancaire (ou par chèque)
- Livraison à domicile gratuite.

Photos non contractuelles. Tarifs du 10/01/2000 susceptibles d'être modifiés à tout moment. Toutes les marques représentées sont des marques protégées dont l'utilisation est soumise à autorisation. Photographie réalisée en [illegible] domicile gratuite pour les jeux seulement, jusqu'au 29/02/2000

www.rueducommerce.fr

LES MEILLEURES AFFAIRES HABITENT ICI

Pour tout renseignement, appelez-nous au 0 825 019 029 (0,99 F TTC/minute)

DERNIÈRE MINUTE

SEGA, PLUS FORT QUE TOUT ?

Désireux de développer Internet au Japon, le gouvernement nippon avait lancé en 1999 un appel d'offre pour la mise au point d'un "set-up box" pour l'été 2000. Curieusement, c'est Sega qui a enlevé l'affaire.

La nouvelle a fait l'effet d'un coup de tonnerre. Le ministère des technologies et des télécommunications, le légendaire Miti, a choisi la Dreamcast de Sega pour servir de base à la machine multimédia de l'an 2000 qui devrait sortir cet été. Sa mission n'est autre que de démocratiser les nouvelles technologies du multimédia, dont Internet, dans les foyers nippons. Cette opération sans précédent rentre dans le cadre d'une politique votée fin 99 par le gouvernement japonais pour rattraper les trois années de retard que le pays du Soleil-Levant avait concédé aux USA dans le domaine du multimédia familiale.

LE BONHEUR DES UNS...

Sega saute de joie pendant que ses concurrents font la grise mine. Forcément, le soutien de l'Etat, ce n'est pas rien. Reste à sélectionner les constructeurs qui seront agréés pour produire les machines, en partie sous licence Sega. Si ce dernier est d'office partie prenante à l'affaire, on se presse de partout au sein des sociétés d'électronique : Toshiba, Nec, Hitachi, CSK sont sur les rangs. Alors que la volte-face de Toshiba a été remarquée (la firme est l'un des partenaires principaux de la PS2), Matsushita, de son côté, serait hors-jeu à cause de ses accords avec Nintendo. Le Miti arrêtera sa décision courant janvier. On connaîtra un peu plus tard le design de ce fameux "set-up box".

POUR TOUS LES PUBLICS

Le Miti consultera nombre de sociétés pour la mise au point des applications. Des programmes de l'américain Adobe auraient été sélectionnés pour la gestion et le traitement des images. Le jeu est inscrit d'office avec bien sûr ceux de la Dreamcast. Le Miti veut enfin que la machine soit adaptée à tous les public (le prix devrait être équivalent à celui de la PS2) et très simple d'utilisation. Elle sera commercialisées par le biais des réseaux gouvernementaux et des constructeurs. Le Japon veut exploser ses 11 millions d'adeptes du Net et ses 60 millions d'e-mail, pour dépasser les US où on compterait pas moins de 70 millions d'utilisateurs du Net uniquement. Une précision, au Japon, on peut utiliser un e-mail sans avoir recours à Internet via les GSM et autres appareils électroniques variés.

UN JOLI COUP !

On pensait que la guerre des consoles allait tourner autour du DVD. C'était compter sans l'internet. Rien n'est encore fixé, et on attend les réactions du côté de SCEI et de Nintendo. Mais il faut avouer que Sega signe là un joli coup.

OUVRE-BOÎTE

Cette "Dreamcast 2" serait une Dreamcast optimisée avec le support DVD en plus. On sait d'ores et déjà que les points suivants seront inclus de base :

- **Base hardware : Dreamcast.**
- **Version optimisée du SH-4 et du PowerVR 2 de l'actuelle Dreamcast.**
- **Système d'exploitation : WinCE 2.0.**
- **Commande vocale.**
- **Télécommande + clavier infrarouge.**
- **E-mail et vidéo-mail.**
- **Vidéophone.**
- **Connexion via un modem ou le câble.**
- **Caméra vidéo CCD couleur.**
- **Micro intégré.**
- **Support inscriptible de stockage interne de l'information.**
- **2 ports USB**

SOMMAIRE

EN FÉVRIER, LAVE-TOI LES PIEDS

PREVIEWS

18 WHEELER	ARCADE	44
4 WHEEL THUNDER	DC	68
ARMY MEN : AIR ATTACK	PS	67
ARMY MEN : SARGE'S HEROES	N64	66
BANJO TOOIE	N64	60
CASTLEVANIA	N64	58
CODE VERONICA	DC	20
COOLBOARDERS 4	PS	63
CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC	PS	69
DANCE DANCE REVOLUTION 2ND MIX	DC	18
DEEP FIGHTERS	DC	70
DUCK DODGERS	N64	70
ETERNAL RING	PS2	40
FEAR EFFECT	PS	54
GHOUL PANIC	PS	60
GOLF DE ASOBO	DC	34
GRANDIA 2	DC	10
GUILTY GEAR 2	ARCADE	46
GUN BIRD 2	DC	42
INNOCENT TEARS	DC	24
KESSEN	PS2	26
KHAMRAI	PS2	38
KING OF FIGHTERS EVOLUTION	DC	34
MATCH OF THE MILLENIUM	NGPC	68
MAVEL VS CAPCOM 2	ARCADE	28
MICRO MANIACS	PS	62
ONIMUSHA	PS2	32
RAYMAN 2	DC	67
SLAVE ZERO	DC	64
SNK GIRL FIGHTERS	NGPC	68
SONIC	NGPC	48
SOUL REAVER	DC	59
SPECIAL OPS	PS	69
STAR IXIOM	PS	64
STRIKERS 1945 PLUS	ARCADE	14
SUPER MAGNETIC NIUNIU	DC	16
SYPHON FILTER 2	PS	63
TAZ EXPRESS	N64	69
TEKKEN TAG TOURNAMENT	PS2	12
TENCHU	PS	59
UNDER COVER	DC	36
V-RALLY 2	DC	56

TESTS

En violet, les Mégahits.
En jaune, les Consoles+ d'or.

ACE COMBAT 3 ELECTROSPHERE	PS	108
L'AMERZONE	PS	111
ARMY MEN 3D	PS	102
BABE : UN COCHON DANS LA VILLE	GBC	122
BERSERK	DC	120
D2	DC	92
DEADLY SKIES	DC	113
EAGLE ONE HARRIER ATTACK	PS	97
ERGHEIZ	PS	112
EVOLUTION 2	DC	100
GEX 3 DEEP COVER THE GECKO	GBC	122
GRAN TURISMO 2	PS	94
INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2	PS	82
KOUDELKA	PS	98
PARASITE EVE 2	PS	88
PRO PINBALL : FANTASTIC JOURNEY	PS	122
RALLYE CHAMPIONSHIP	PS	116
RESIDENT EVIL 2	DC	103
RIDGE RACER 64	N64	84
SHAOLIN	PS	122
SHENMUE	DC	78
SOUTH PARK CHIEF'S LUVSHACK	PS	122
SPACE DEBRIS	PS	110
STAR GLADIATOR 2	DC	106
STREET FIGHTER 3 W IMPACT	DC	114
STREET FIGHTER EX	PS	104
TINY TANK	PS	91
TOY STORY 2	PS/N64	86
TRASHER: SKATE AND DESTROY	PS	118

P. 78

Shenmue

Un jeu au graphisme révolutionnaire, mais qui nécessite, en plus d'une Dreamcast, de connaître des bribes de japonais pour y jouer. Ça m'gêne pas ! (© Gia 1974).

Toy Story 2

Sorties simultanées et remarquées du film et du jeu vidéo sur Playstation et Nintendo 64. Tu le crois ça ? (© AHL 1937).

P. 86

P. 54

FEAR EFFECT

Un Resident Evil-like sauce manga épicé de scènes érotiques sur Playstation... je le crois ça ! (© Niiico hier matin).

JAPON 9

Rien n'arrête un Kagotani dans sa recherche de nouveautés : ni sa sœur, ni Gia (cf. Trombino du mois) ! Ce mois-ci, entre autres, Code Veronica (DC), Kessen (PS2), Onimusha (DC), Eternal Ring (PS2) et, accrochez-vous, Sonic sur Neo Geo Pocket Color.

TESTS 77

Que se soit en import ou en officiel, vous ne risquez pas de vous endormir devant la télé : Gran Turismo (PS), Parasite Eve 2 (PS), Ridge Racer 64 (N64), Ace Combat 3 (PS), Toy Story 2 (PS/N64) mais aussi le spectaculaire Shenmue (DC).

NEWS 53

Au programme ce mois-ci : V-Rally 2 (DC), le nouveau Castlevania (N64), Syphon Filter 2 (PS), Coolboarders 4 (PS), mais aussi Fear Effect (PS) et des tonnes de gadgets à découvrir sans faute.

TIPS 136

Illumination ou fayotage, Switch a rendu ses tips dans les temps ! AHL a eu une attaque et Ivan notre secrétaire de rédaction en a sauté par la fenêtre. Une semaine d'hôpital oblige, les tips ont été corrigés en retard. Y a une justice quand même.

REMERCIEMENTS : ÀBEST GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, SUNRISE et VIDEO STORY, à MetaCreations pour ses logiciels de création graphique, Super Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 3D, Ray Dream 3D, Eye Candy et KPT 3, ainsi qu'à l'éditeur Macromedia. Salut aussi à Eliotrope, Gilles (Qui-Gon Jinn), Danièle (Princesse Amidala) et David (Yoda).

Couverture Shenmue © Sega 1999

SOMMAIRE

P. 84

RIDGE RACER 64

La Nintendo 64 accueille le jeu le plus abouti de sa catégorie. Décoiffant ! Ch'suis à donf et j'arrive trop pas à doubler la voiture devant (© Zano 2000).

CRISIS ZONE

La suite tant attendue deTime Crisis est enfin sortie en arcade. Test complet. Chanmaille la mitraillette (© Switch 2000).

P. 126

P. 32

ONIMUSHA

A quelques semaines de sa sortie au Japon, la Playstation 2 se dote d'un jeu gore, très gore. Le gore, j'adore (© Arioch 1988).

CONCOURS GRAN TURISMO 2

Comme à Consoles+ on aime faire des cadeaux, nous avons pensé que vous faire gagner 1 console Playstation et 10 jeux Gran Turismo 2, ça vous ferait plaisir. Pendant qu'on y était, on s'est dit aussi que 50 T-shirts ça serait sympa à porter pour l'été qui arrive à grand pas et que 10 volants V3 ça aiderait ceux qui veulent passer leur permis de conduire. Enfin, pour ceux qui ont tendance à perdre la mémoire, 10 Memory Card sont à leur disposition. Maintenant, on ne veut plus entendre quelqu'un se plaindre ! En rang par deux et lisez en silence.

ARCADE 126

Au sommaire ce mois-ci, de la baston avec Dead or Alive 2 et Crisis Zone, la suite de Time Crisis. Bienvenue dans l'antre des jeux d'arcade et des salles obscures.

TROMBINOSCOPE 146

L'épopée fantastiques des testeurs invisibles continue dans cet épisode inédit, avec trucages merveilleux, blagues qui font rire (si ! si !) et plein de filles nues (trop pas !).

COURRIER 148

Quand trop de poils ton Troll a, une bonne coupe au carré il mérite.

LA HOT-LINE UNIQUEMENT SUR MINITEL

Switch, un type chanmé qui gobe des Twix depuis son spectaculaire accident de roller (sans clipping), s'occupe sagement de vous chaque jour de la semaine sur Minitel. Il répondra en direct ou sous 24 heures à toutes vos questions et attentes. Sur le 3615 TCPLUS*, vous trouverez aussi des infossur tous nos tests, les derniers tips du gobeur Switch, la vie de la rédac ainsi que des News récentes. C'est trop chanmé !

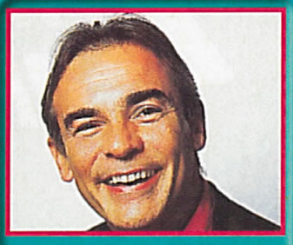
*2,23 F/min

PETITES ANNONCES

Une nouvelle étude scientifique a prouvé qu'il était aussi dangereux d'écouter 10 secondes Lâam dans son Walkman que d'utiliser son portable 48 heures de suite : ça vous grille le neurone et ça vous fait oublier que les PA ne sont plus publiées dans Consoles+ mais uniquement sur Minitel 3615 TCPLUS*.

*2,23 F/min

EDITO



Le marché des jeux vidéos est en pleine ébullition. L'arrivée d'une dernière génération de machines occasionne une nouvelle donne. Les acteurs du marché n'ont donc pas fini de se poser bon nombre de questions. La Dreamcast va-t-elle s'imposer ? Est-ce que Sony parviendra à toucher à nouveau le jackpot avec la Playstation 2 tant attendue ? Est-ce que Nintendo, fort du triomphe de Pokemon et du Game Boy, connaîtra le même succès avec ses deux nouvelles consoles ? Et, comme si cette situation n'était pas assez complexe, voilà qu'il semblerait que Microsoft se prépare à commercialiser une console. On en parlait beaucoup ces deniers mois et, selon les rumeurs, Bilou devait la présenter en janvier à Las Vegas. Cela ne s'est pas produit et Microsoft refuse d'aborder ce sujet, mais cette démarche semblerait logique pour cette firme. Après l'échec d'Atari et de 3DO, il paraissait évident que les américains ne tenteraient plus de s'imposer sur le marché des consoles, totalement contrôlé par les japonais. Mais s'il y a bien une société capable, techniquement et financièrement, de faire une percée sur ce marché c'est Microsoft. Comme toujours, les éditeurs japonais se garderaient bien de soutenir une machine américaine.
En revanche, les éditeurs occidentaux seraient sans doute tentés par l'aventure, surtout si cette nouvelle machine était ouverte, c'est-à-dire s'il était possible de développer et de fabriquer des jeux en toute liberté (comme c'est le cas sur PC). Le marché du jeu vidéo est florissant et l'avenir s'annonce radieux, mais je n'aimerais pas être à la place des éditeurs qui doivent décider aujourd'hui sur quel standard il faut développer des jeux qui seront commercialisés dans deux ans.

Alain Huyghues-Lacour.

GAGNEZ VOTRE XTREME DREAM*

* Rêve extrême

Vous passez 7 de votre vie sur Dream il pour vot

Quel est votre Xtreme Dream* ?

Décrivez votre rêve extrême sur Dreamarena et le virtuel pourrait devenir réel : surfer dans les Rocheuses, nager avec les dauphins, conduire une voiture de rallye...

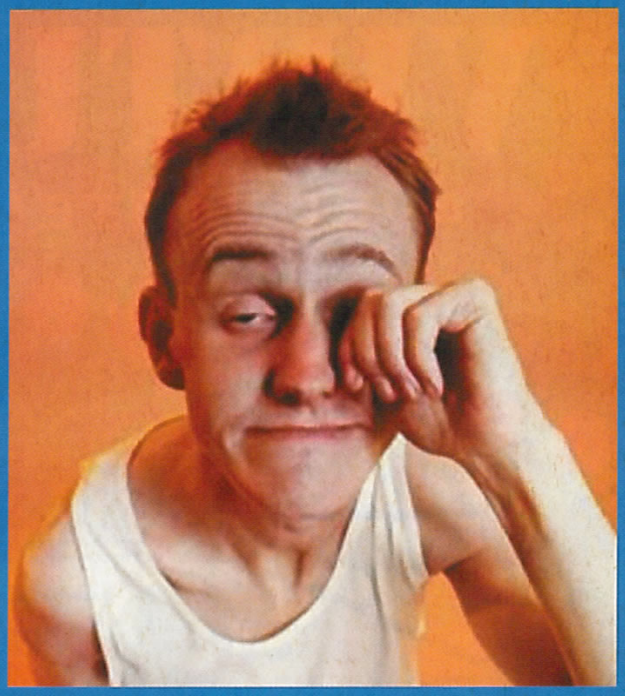
C'est si simple...

(1) Règlement disponible sur Dreamarena. Remboursement de la communication sur demande. Jeu gratuit sans obligation d'achat.

funradio

SEGA™

4 000 heures à rêver...



arena, faut 5 minutes réaliser re plus beau rêve !

Connectez-vous sur le portail Dreamarena de votre Dreamcast et cliquez sur le bouton Xtreme Dream*. Chaque semaine jusqu'au 3 mars 2000, nous réaliserons l'Xtreme Dream* d'un joueur européen sur Dreamcast (1). Maintenant, à vous de rêver !

"Sega", "Dreamcast" et "Dreamarena" sont des marques déposées de Sega Enterprises, Ltd.

Dreamcast

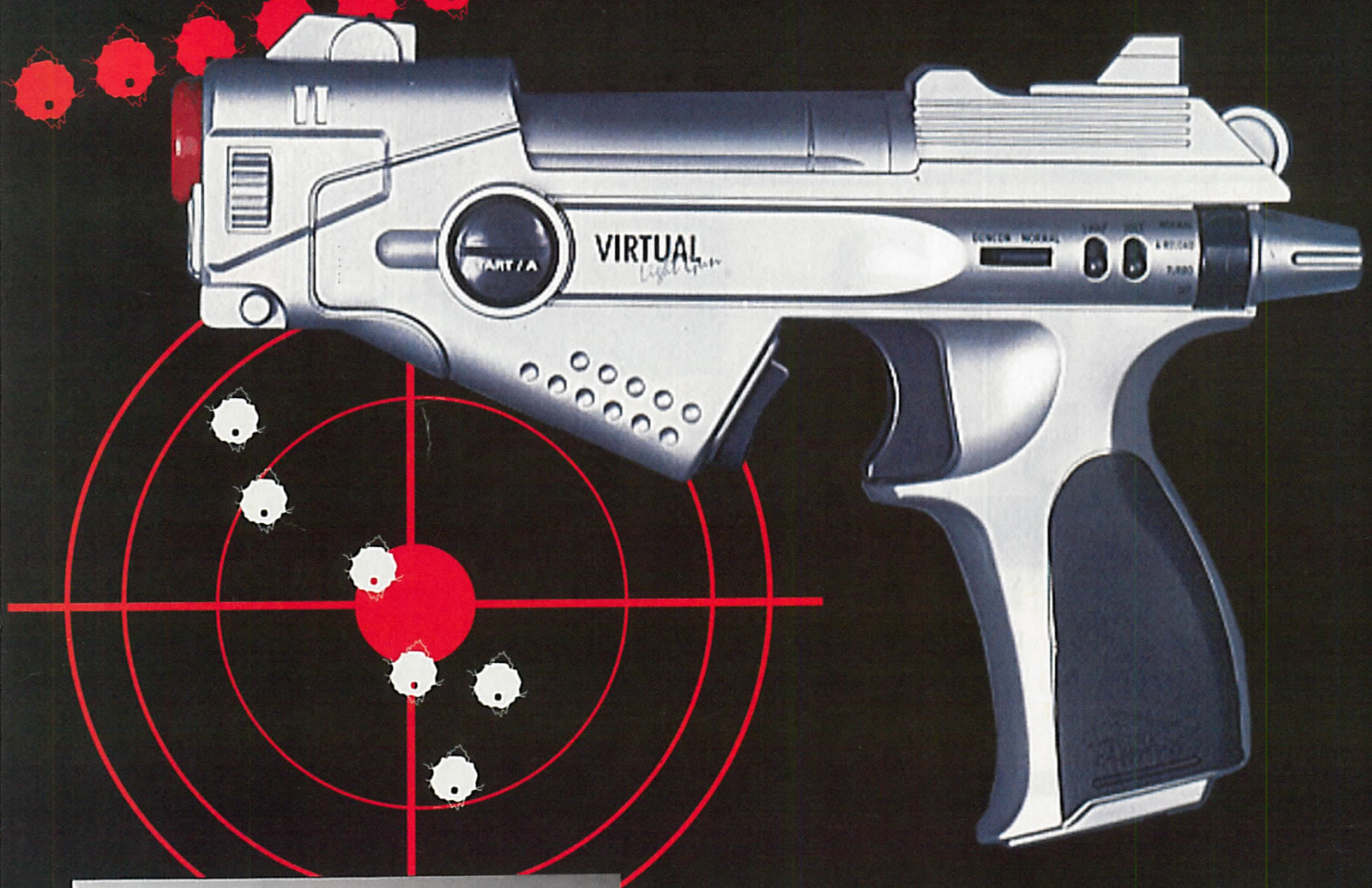
Jusqu'à 6 milliards de joueurs

www.dreamcast-europe.com
Dreamarena

VIRTUAL GUN

AVEC MOTEUR DE VIBRATION

pour console PLAYSTATION™



- °Compatible avec le Guncon de Namco™
- °Mode d' autochargement avec parties programmables
- °Turbo avec mode de rechargement automatique
- °Bouton ON/OFF pour vibrations

*PLAYSTATION est une marque déposée par SONY
*GUNCON est une marque déposée par NAMCO

BIGBEN INTERACTIVE S.A. Rue de la Voyette Centre de Gros N°1 59818 Lesquin cedex - Fax: 03 20 90 72 34

Bigben INTERACTIVE

JAPON

La guerre est déclarée ! Capcom sort son Marvel vs Capcom, Namco peaufine Tekken Tag Tournament et SNK prépare activement un nouvel épisode de King of Fighters. Pour arroser ces bonnes nouvelles, rien ne vaut une rasade de Code Veronica sur Dreamcast suivie d'une tournée de Striker 45 en arcade. Au réveil, pour faire passer le mal de crâne, servez-vous une petite lampée d'Onimusha sur Playstation 2. C'est radical !

GRANDIA II

Depuis la sortie du premier volet sur Saturn, un 18 décembre 97, nombreux étaient ceux qui attendaient la suite. Elle nous arrive enfin et sur... Dreamcast.

Tout est en 3D !

DREAMCAST

● Game Arts/2000

La Dreamcast étant en panne de RPG, les regards se sont tournés vers Game Arts, qui s'était déjà dévoué pour la Saturn. On aura donc droit à la suite de Grandia, mais avec une nouvelle génération de personnages. En effet, dix mille ans se sont écoulés depuis la guerre qui opposa les forces du Bien et du Mal. Le continent Shurisen en porte encore les stigmates, sous forme de fissures et de rifts. Les habitants les appellent Granaclif. Malgré le retour de la paix, personne ne se sent vraiment en sécurité, car les forces du Mal n'ont pas été totalement éradiquées lors de la grande guerre... Depuis le premier volet sur Saturn, le jeu a subi une mise à jour phénoménale. Les décors, somptueux, et les persos ont abandonné la 2D pour passer à la 3D. Le système de combat reprend fidèlement celui inauguré par son aîné, à savoir l'Ultimate Action Battle System.
La grande différence vient des angles de caméra entièrement libres et capables d'effets dynamiques incroyables. Game Arts n'a donné pour l'instant aucune date de sortie pour son titre, car l'éditeur soigne son bébé au maximum et veut exploiter à fond le potentiel de la Dreamcast.

MAGIES MAGIQUES

Les sorts magiques sont une nouvelle fois nombreux et d'une qualité visuelle rare ! Petit échantillon...

Vanframe !

Huthrush !

Van !

Malheureusement, le pont est cassé...

Une énigme ?

Les ennemis apparaîtront-ils en temps réel ?

Admirez l'effet de perspective.

Les graphismes sont hauts en couleur !

LA FOLIE !

Les graphistes ont fait un travail de folie pour nous livrer de tels décors sachant que le tout tourne en 3D temps réel !

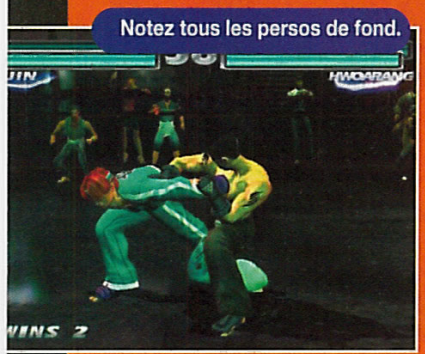
Attaque à deux !

Notez les inscriptions sur la lame de l'épée.

Vous voilà bien entouré !

TEKKEN TAG TOURN

Tekken est devenu avec le temps et le succès LE jeu de combat 3D de la Playstation. Namco voudrait en faire de même sur PS2.



Notez tous les persos de fond.

PLAYSTATION2

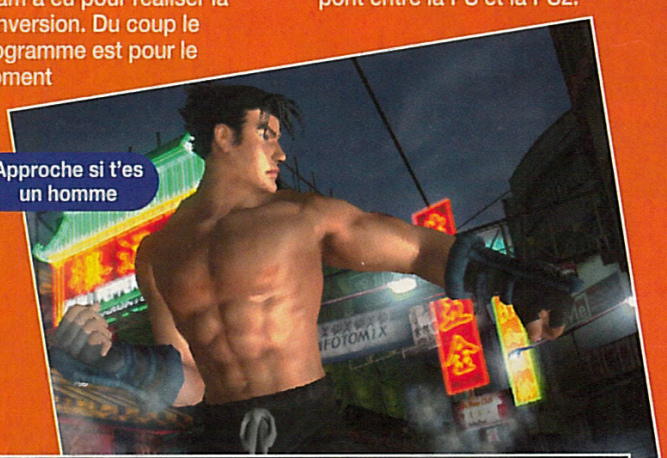
● Namco/4 mars

A défaut d'un vrai Tekken 4, voici donc la conversion de Tekken Tag Tournament, un jeu sorti initialement en arcade sur le System 12. A première vue, le niveau graphique est de haut niveau et cheche à exploiter au maximum les capacités de la nouvelle machine de Sony. Le résultat est plutôt convaincant. Les personnages sont superbement rendus, tout comme les décors. La machine affiche avec une simplicité déconcertante plusieurs personnages simultanément sans que l'animation en 60 images par seconde en souffre. Le meilleur exemple est très certainement le passage en bord de mer avec l'herbe animée. Une sacrée claque technique. Côté jeu, le résultat est assez contrasté. On retrouve la même jouabilité que dans les précédents épisodes. Il est vrai que le système de jeu de la série Tekken a fait ses preuves. En plus des quatre habituels boutons, on en trouve un cinquième permettant de changer de personnage. Oui, TTT est basé sur le combat par équipe de deux personnages.

Un Tekken classique

Les relais se font suivant trois méthodes. La première se fait simplement par l'effacement du premier personnage qui laisse la place à son coéquipier. La deuxième se réalise après avoir projeté l'adversaire. Le deuxième perso arrive alors pour achever le boulot. Enfin, la dernière méthode se fait en cours de Combo. Autrement, tout est identique à un Tekken classique. Le problème vient du peu de temps que le VS Team a eu pour réaliser la conversion. Du coup le programme est pour le moment exactement le même que sur System 12. Alors que cette carte avait montré clairement ses limites, notamment dans l'incapacité à afficher plus de deux personnages simultanément, la PS2 est capable de bien mieux. On aurait aimé des combinaisons à la Marvel vs Capcom avec des combos de groupe. Arika le fait déjà avec son Street Fighter EX3 qui propose un tas de combinaisons et un mode 4 joueurs. L'aire de combat est toujours constituée d'un cercle avec les décors (mélange de 2D et de 3D) qui scrollent en fond d'écran à droite ou à gauche. Les décors ne seraient pas gérés à la VF3 pour influer sur le cours du combat. Malgré tout, TTT visuellement impressionne et devrait remplir sa mission, celle de faire le pont entre la PS et la PS2.

Et pan dans les dents !


Approche si t'es un homme

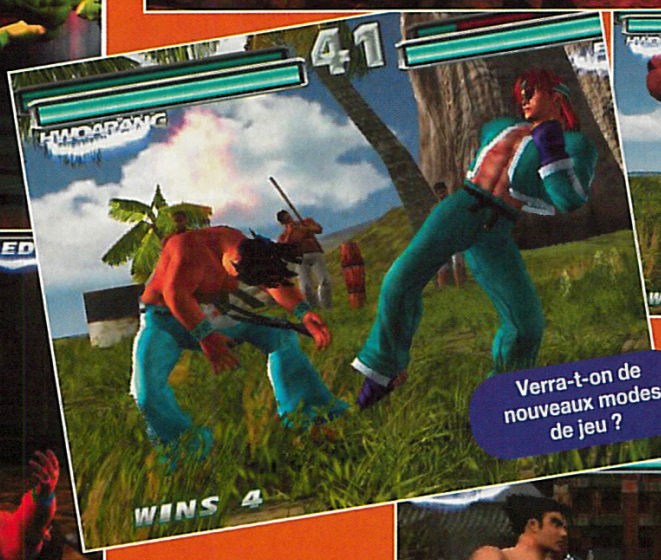
Mets-toi bien ça dans la tête !

Un KO et hop : Game Over.

AMENT

Le cercle au sol est délimité par la zone noire.

Roulé boulé !



Verra-t-on de nouveaux modes de jeu ?

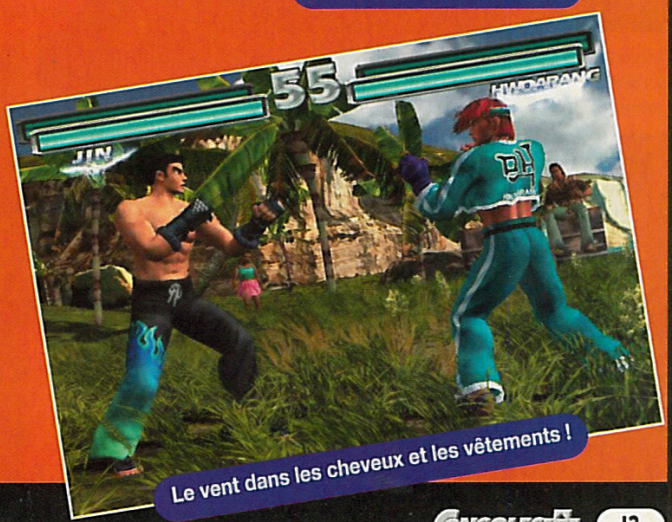
On devrait encore avoir de sacrés films.

Eddy, la serpillière

Paul, champion de foot.

Le premier qui tape gagne !

Décollage pour Xiaoyu !



Le vent dans les cheveux et les vêtements !

STRIKERS 1945 PLUS

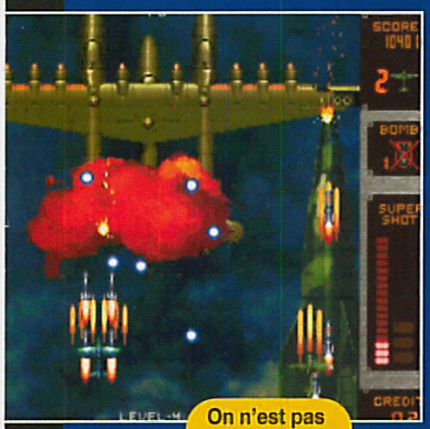
Une des séries les plus connues au Japon dans le domaine des shoots, Striker 1945 débarque dans une version "plus", spécialement développée pour les marchés américain et européen.

La Second Guerre Mondiale inspira nombre de shoots 2D.

ARCADE

● **Psikyo/Disponible**

Le jeu reste fidèle aux traditions du genre. On retrouve le joystick et les 2 boutons (Shoot et Bomb). Le contexte est toujours celui de la Seconde Guerre Mondiale et met en scènes des appareils qui ont combattu au cours de ce conflit ou qui étaient en cours de développement. A noter aussi des modèles complètement originaux. On a le choix entre 6 avions mais un appareil secret serait caché dans le jeu. Ces 6 appareils possèdent un maniement propre et nécessitent un pilotage particulier. En maintenant la pression sur le bouton de tir, on peut déclencher un "Super Shoot" histoire de faire le ménage. Cette attaque spéciale est obtenue via la "Damage Gauge" (jauge de dommages) qui se remplit en fonction des dégâts encaissés. Une fois pleine, une option Super Shoot apparaît et est stockée pour une utilisation ultérieure. La vitesse de remplissage et le nombre des attaques qu'on peut stocker varient en fonction du modèle d'avion sélectionné. Celui qui possède un Super Shoot très puissant se verra handicapé : jauge lente et stockage faible. Le second bouton, Bomb, permet de faire appel à des renforts pour se sortir de situations délicates. Suivant l'appareil choisi, le jeu prend une tournure différente : les ennemis n'apparaissent pas au même endroits et leur type change. Une roulette permet une sélection aléatoire de son avion. Les tirs ennemis sont de deux sortes : lent et rapide. Ils sont aussi de couleur différente afin de les différencier. Une mise à jour graphique a été réalisée notamment au niveau des explosions. Les décors ont été revus pour s'adapter aux goûts occidentaux. Enfin, comme tout bon shoot qui se doit, ça tire de partout...



On n'est pas trop de deux !

L'éternel cuirasser à couler !

Chaque appareil possède ses spécialités.

Un chapelet de bombes s'écrase à côté de sa cible.

(On s'en fait une **à quatre**,
les filles ?)

Ludi Factory

Rendez-vous en mars 2000 sur Dreamcast...

www.ubisoft.fr www.rayman2.com

© Sega et Dreamcast sont des marques déposées de Sega Enterprises Ltd. Ubi Soft Entertainment tous droits réservés.

Ubi Soft ENTERTAINMENT

Dreamcast

SUPER MAGNETIC NIUNIU

Après une course de voitures 3D, Genki fait dans l'original avec un jeu de plates-formes qui s'annonce des plus originaux avec un concept résolument grand public.

DREAMCAST

● **Genki/3 février**

NiuNiu est un robot dans la plus pure tradition des dessins animés nippons d'autrefois. Son concepteur, Doc, est un savant excentrique assisté par un ordinateur du nom de Peedee. Doc est aux prises avec un éternel ennemi, le roi maléfique Torio, qui voue son existence à pourrir la vie du génial inventeur. Cette fois, le super-méchant a décidé de semer la terreur dans un parc d'attractions réputé pour être le lieu de villégiature du Doc. Il confie à une petite peste, Pinko, le soin de mener à bien la besogne. Assistée de ses deux hommes de main, Yasu et Gasu, elle construit le Pinko Robot, un robot géant terriblement destructeur. Doc envoie NiuNiu nettoyer la place et remettre de l'ordre.

Le Pinko Robot à l'œuvre !

ACTION !

Dash : courir

Blue badge : repousser

Red badge : attirer

Jump : sauter

Enercube

Quatre mondes

Le parc en question s'appelle PaoPao Park et se présente sous la forme de quatre mondes avec pour chacun un thème : Jungle, Western, Futur et Ruines. Chacun se divise en quatre niveaux avec un boss de fin. Un ultime boss se cache au terme du jeu. Ce qui fait en tout 21 niveaux.

À la portée de tous les joueurs...

Le jeu se présente sous la forme d'une sorte de clone de Mario 64 où l'on peut évoluer librement dans des décors en 3D, comiques et plutôt mignons. Par endroits on trouve des passages de plates-formes. Le côté action se veut à la portée de tous les types de joueurs avec un concept simple basé sur le magnétisme. NiuNiu possède sur la tête une sorte de gros aimant dont il peut changer la polarité (bouton attaque). Il crée alors autour de lui un champ magnétique qui a une influence directe sur son environnement (décors et ennemis). Deux polarités identiques se repoussent alors que deux différentes s'attirent. En exploitant ce principe, on réalise une grande variété d'actions. Il faut donc faire attention à la polarité de son ennemi. E le repoussant, on l'envoie s'écraser contre le décor. En l'attirant, on le transforme en Enercube, une bombe qui explose dans les trois secondes qui suivent ; le temps nécessaire pour pulvériser un adversaire, dégager son chemin ou ouvrir des coffres à trésors. Certains mécanismes exploiteront à fond le thème du

Le robot s'occupe de vous !

La porte sert de pont !

Des monstres sortent des cavernes.

Attrapez la médaille !

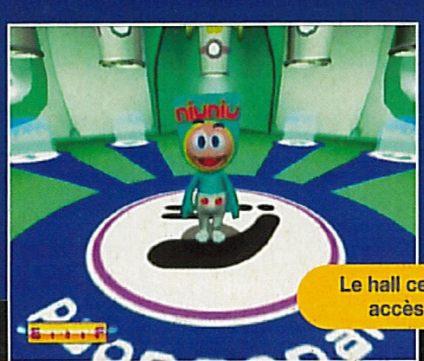
Un pont suspendu de pastilles.

magnétisme : levier, plates-formes, portes, ascenseurs, etc. Une jauge mesure en permanence le niveau de force magnétique disponible. Le niveau remonte automatiquement mais lentement.

... et des internautes

Une option Internet permet de participer à un tournoi affichant les meilleurs scores. On peut aussi télécharger des données ou échanger des tips. Au terme de chaque niveaux, NiuNiu revient dans sa chambre. Elle donne sur un hall central qui relie les quatre mondes. Pour apporter un peu de piment à l'ensemble, il est possible de dénicher trois objets rares et huit médailles "Pinko Medals" dans chaque niveau. Ce qui permet au joueur de gagner des bonus qui iront meubler la chambre de NiuNiu. Enfin, un mode Entraînement propose une centaine de niveaux pour maîtriser le robot.

Les plates-formes possèdent leur polarité.



Le hall central donne accès au parc.

DANCE DANCE REVOLUTION 2ND MIX

Il existe une foule de personnages cachés !

On ne présente plus ce titre tant il a révolutionné le monde du jeu vidéo au Japon. Seuls les possesseurs de Playstation et les joueurs en arcade pouvaient pour le moment goûter aux joies de ce titre sans équivalent...

Eh bien, Konami a décidé d'élargir son public aux possesseurs de Dreamcast et au désespoir de Sony, mais à la plus grande joie de Gia qui va pouvoir continuer à se muscler les fesses tout en travaillant. Certes, la fièvre est un peu tombée, mais DDR figure toujours parmi les meilleures ventes dans l'Archipel. Ce titre très grand public devrait donc donner un sérieux coup de pouce à la machine de Sega.

Deux tapis...

Cette version Dreamcast reste pour l'essentiel identique à celle sur PS avec des graphismes plus fins. Le tapis est aussi le même. Côté musique, on trouvera celle de la version arcade de 2nd MIX, mais aussi les morceaux les plus populaires du tout nouveau 3rd MIX qui vient à peine de sortir en arcade. L'option permettant l'échange des données entre le jeu arcade et la console disparaît. La borne comporte un slot compatible uniquement avec la Memory Card de la Playstation. Refaire un système exploitant le Virtual Memory de la Dreamcast serait trop coûteux. En échange, il sera possible de modifier le tempo des musiques pour s'entraîner. Un mode Edit devrait permettre de créer ses propres niveaux avant de les sauvegarder sur son VM. On retrouve également les trois niveaux de difficulté et on pourra brancher deux tapis. Mieux, le mode 2 joueurs permet de jouer en duel ou en coopération.

Deux claviers

En arcade, Konami prépare les sorties de la version 3rd MIX de DDR et de Keyboardmania. L'éditeur veut exploiter son genre au maximum et ce dernier volet proposera un duel au piano électronique. Une version Deluxe de la borne proposera même un double clavier pour deux joueurs !

Editez vos propres niveaux !

Le mode Couple pour ne pas se sentir seul.

Des graphismes plus fins, mais ce n'est pas trop l'essentiel.

Le Training pour devenir le roi de la piste !

DREAMCAST

● Konami/17 février

Profitez-en, les enfants sont couchés

Vous êtes Buzz l'Eclair, un héros de l'espace.
Vous avez du pain sur la planche car Woody votre meilleur ami,
a été enlevé par un collectionneur de jouets sans scrupules.
Volez à sa rescousse, son avenir est entre vos mains...

Disney · PIXAR

TOY STORY 2

Buzz L'Eclair à la rescousse !

Pour mener à bien votre mission : utilisez vos jetboots et la super attaque tournoyante.

Faites appel à vos amis et soyez rusés pour dépasser les obstacles et éliminer l'infâme Empereur Zurg.

Courez, volez, tournoyez, sautez, bondissez dans quinze niveaux d'action trépidante !

PlayStation · NINTENDO 64 · GAME BOY COLOR · Également bientôt disponible sur Dreamcast · PC CD-ROM · Disney Interactive · ACTIVISION · Traveller's Tales · POUR TOUS PUBLICS

Eléments originaux Toy Story © Disney. Eléments Toy Story 2 © Disney/Pixar. Tous droits réservés.
Développé par Traveller's Tales. Publié et distribué par Activision, Inc.
Activision est une marque déposée d'Activision, Inc. © 1999 Activision, Inc.
Tous droits réservés. Toutes les autres marques et les autres noms de marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.
PlayStation est une marque déposée de Sony Computer Entertainment, Inc.

BIO HAZARD CODE VERONICA

Allez, ce mois-ci, encore des nouvelles photos de Bio Hazard Code Veronica ! Il faut dire qu'il est difficile de résister devant un tel titre !

Alors que Capcom a confirmé officiellement qu'il préparait Bio Hazard et Dino Crisis 2 pour la Playstation 2, l'éditeur continue de surperviser le projet Code Veronica actuellement en développement sur la Dreamcast de Sega.
Alors que les joueurs sur Playstation ont toujours eu la primeur du scénario par rapport à ceux sur Saturn ou N64, la Dreamcast vient apporter pas mal de bouleversements. En effet, Sega bénéficiera de la vraie suite sur sa machine alors que les fans de la PS n'avaient eu droit qu'à un réchauffé du deuxième volet (d'ailleurs, la version PS2 annoncée ne serait que la reprise de Code Veronica).

Effets dynamiques

Hormis l'impressionnante mise à jour visuelle, on découvre un Bio Hazard complètement en 3D qui reprend le système du duo de personnages hérité de Bio Hazard 2. On saura enfin ce qui s'est réellement passé pour Chris Redfield, le frère de Claire. Cette dernière n'avait pas pu le retrouver à la fin du deuxième volet de la série et on était restés sur notre faim. La 3D aidant, les caméras sont capables d'effets dynamiques qui viennent renforcer l'effet de surprise et le côté dramatique de l'action. L'aspect action a été revu à la hausse avec une flopée d'ennemis visant à renforcer le sentiment de panique. Mieux, les héros pouvant tenir une arme dans chaque main, on aura droit à des scènes dignes de "Terminator". Autrement, on retrouve les ingrédients habituels d'un Bio Hazard (énigmes, dossiers, caisse, gestion des items, etc.). On peut toujours modifier ses armes pour les améliorer ou mettre au point des mélanges chimiques. En plus des monstres, dont certains proviennent directement du premier volet (lézard vert), on fait face à un système de sécurité imposant, sans parler des nombreux pièges. L'utilisation du Visual Memory comme celle du modem n'a pas encore été annoncée.

Série limitée

A l'occasion de la sortie de son titre, Capcom proposera une série limitée comprenant la console aux couleurs de Bio Hazard, le jeu et un VM pour environ 35 000 yens. L'offre n'est que de 2 000 machines (1 800 Claire Model et 200 Star Model) et sera limitée au Japon... Bonne nouvelle, le jeu sera dispo rapidement aux Etats-Unis puis en Europe en versions officielles !

REDOUTABLE !

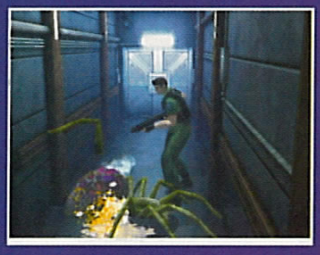
Fini l'homme en noir quasiment indestructible ou presque. Vous devrez faire face à une autre menace, plus redoutable...

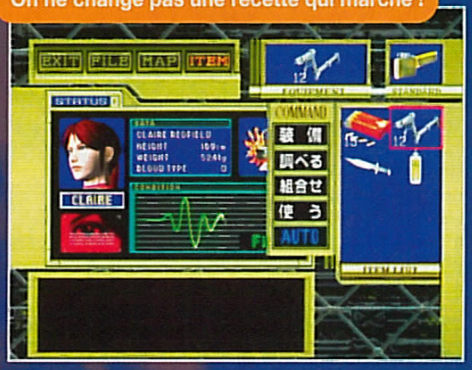
DREAMCAST

● **Capcom/Février**

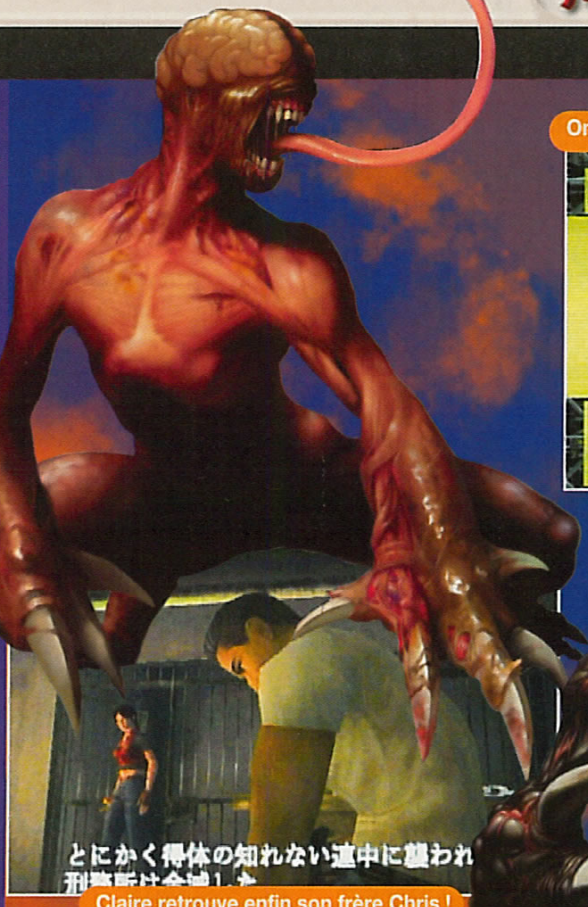
RÉPUGNANT !

On vous attaque désormais entre les portes ou dans les escaliers.





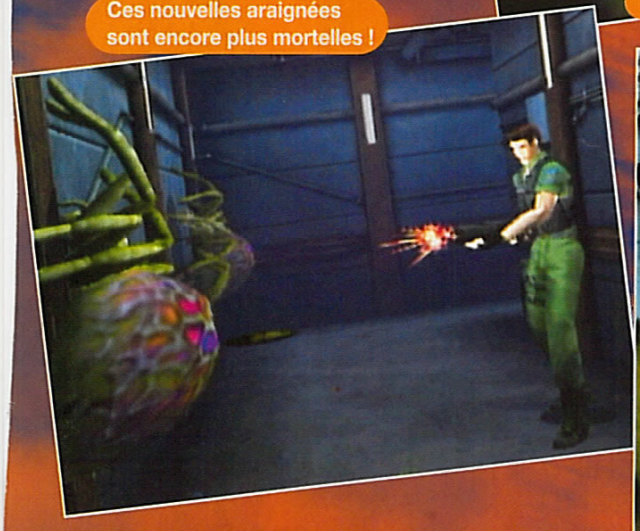
On ne change pas une recette qui marche !



Claire retrouve enfin son frère Chris !

Ces robots ne sont pas vos amis.

Ces nouvelles araignées sont encore plus mortelles !



Voilà un monstre bien connu des fans de la série.

PETIT ECHANTILLON...

Voici un bref aperçu des armes que vous pourrez utiliser.

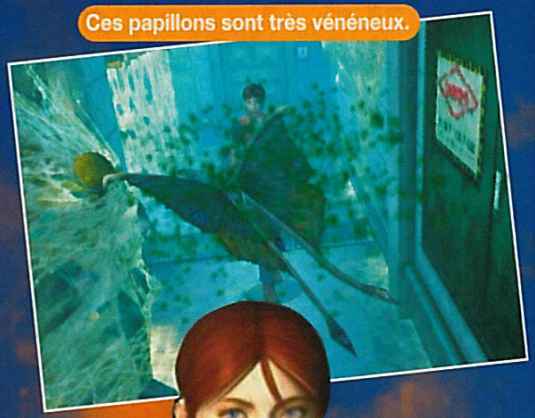
VENEZ PETITS ZOMBIES

Le lance-grenades est une arme polyvalente qui accepte une multitude de munitions aux caractéristiques diverses.

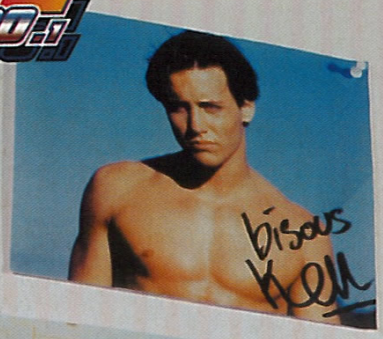
Vous n'aurez pas trop de deux flingues !

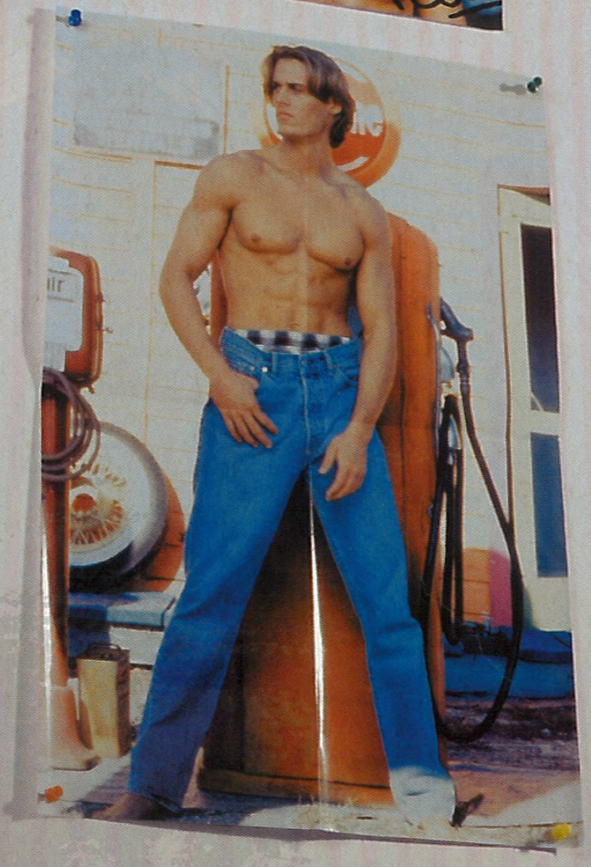
Un cadavre au plafond !?

Ces papillons sont très vénéneux.



VIRTUA STRIKER 2 ver.2000.1





AVEC DES JOUEURS AUSSI BIEN FAITS, LE FOOT RISQUE DE DEVENIR UN VRAI JEU DE GONZESSE.

Jamais un jeu de foot n'aura eu ce niveau de réalisme et de jouabilité. Petit conseil : enregistrez vos plus beaux buts sur votre Visual Memory, et montrez-les en boucle à votre sœur. Elle adorera voir et revoir vos plus belles actions. www.dreamcast-europe.com

SEGA

Dreamcast.

Jusqu'à 6 milliards de joueurs

adidas and others are the registered trademarks of adidas International B.V.
/Licensed by adidas International B.V.
Virtua Striker 2 © Sega Enterprises, Ltd., 1994, 1999. Virtua Striker is a registered trademark or a trademark of Sega Enterprises, Ltd.©1996 JFA
Sega, Dreamcast and Visual Memory are either trademarks or registered trademarks of Sega Enterprises, Ltd. © 1999 Sega Enterprises, Ltd. All Rights Reserved.

INNOCENT TEARS

Le jugement dernier est arrivé. On ne sait pas trop comment, mais une chose est sûre, la Terre est ravagée. Les survivants essaient de reconstruire leur pays quand des manifestations étranges surviennent. Des anges apparaissent. Certains veulent dévorer les humains, d'autres les protéger. Une guerre éclate.

DREAMCAST

Global A. E./Avril

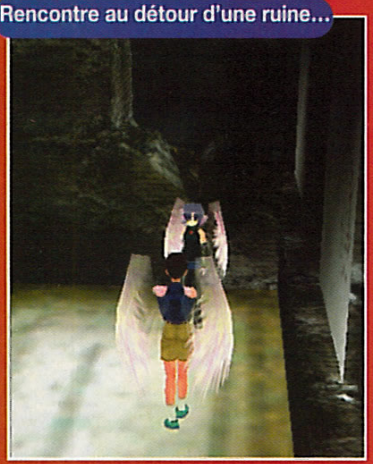
Tokyo, ses ruines.

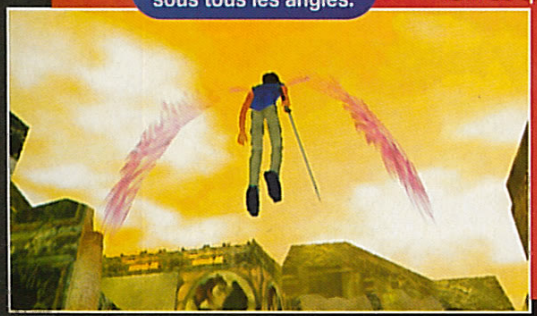
Après les événements qui ont réduit Tokyo en cendres, Haruaki est devenu un ange. Il rejoint les forces protégeant les humains. Bientôt, il reconnaît sa petite amie, Kagari, décédée en même temps que lui, mais elle fait partie des anges démoniaques. La mission de Haruaki est de trouver un moyen de sauver les survivants et l'âme de Kagari.

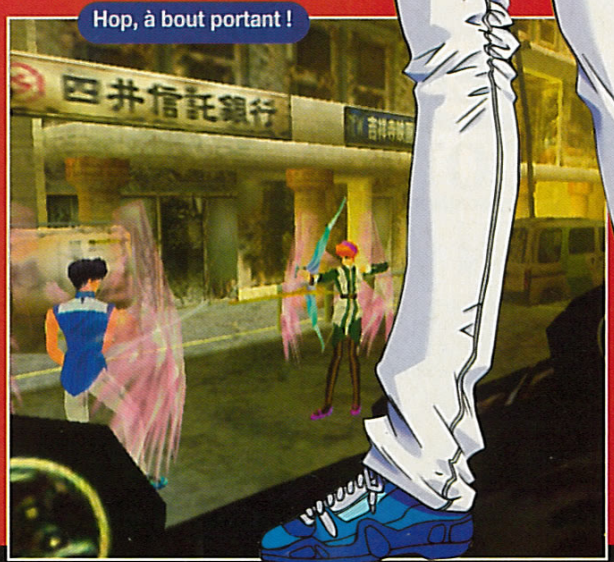
Explosez, vous serez sauvé !

Innocent Tears est un jeu de simulation en 3D se déroulant dans un Tokyo explosé à la Akira. Il y a environ 35 stages. Le niveau graphique s'annonce plutôt correct à ce stade du développement et les décors rendent bien l'ambiance. A l'échelle du jeu, un niveau fait 30 m² et se divise en cases sur lesquelles on se déplace. Une case représente 2 m². le relief tient une place importante. On débute avec deux personnages et, au fil du scénario, une dizaine d'autres se joignent à vous . Côté ennemis, il n'y aura pas loin de quinze persos principaux. Mais on ne peut disposer que cinq combattants sur le champ de bataille. Un ange possède un certain nombre de points d'action suivant ses caractéristiques et son expérience. Chaque type d'action en consomme un montant variable : voler, marcher, attaque magique ou avec une arme. Un héros pourra parfois réaliser plusieurs attaques si ses points d'action le lui permettent. Le jeu se déroule avec un système de tours.

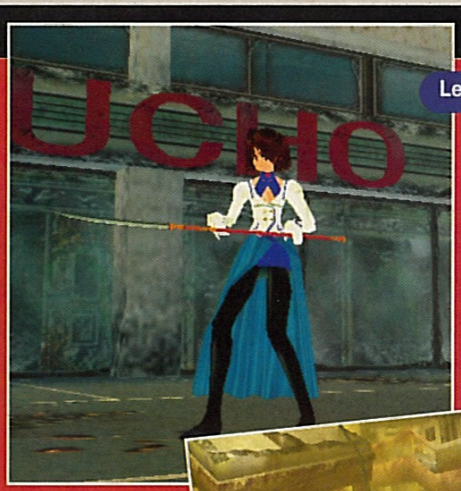
L'interaction avec les décors est assez importante et il sera toujours utile d'exploser une voiture ou de faire s'écrouler un mur sur vos adversaires. De cette manière vous ne serez pas touché. En cas de Level Up, un ange peut acquérir de nouvelles capacités ou attaques. Il ne peut en posséder que 2 au cours d'une bataille.


Rencontre au détour d'une ruine...


On peut voir les décors sous tous les angles.


Hop, à bout portant !

Les ailes des anges sont transparentes.

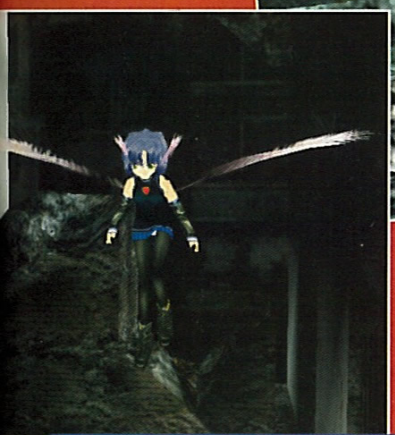


Les persos font très... animé.

A gauche la voiture de Niiico.

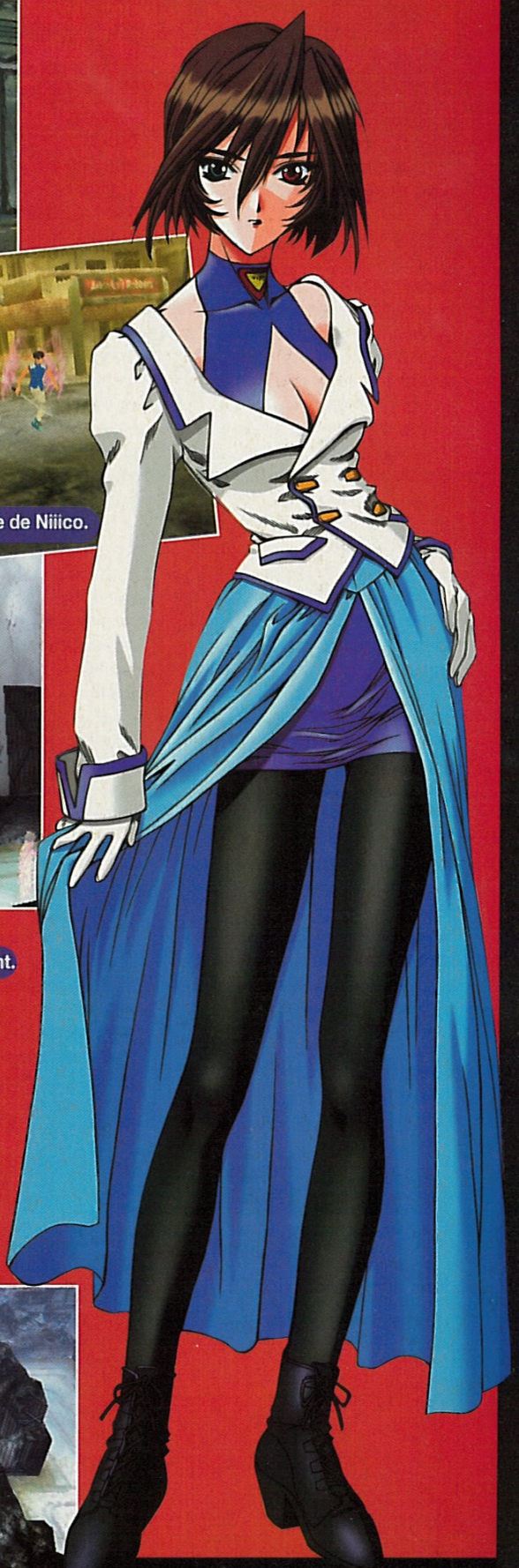
Voler, c'est pratique mais cela vous expose.

La version n'est qu'à 20% de son développement.



Apportez-moi le spray anti-moustiques !

Un char, utile pour exploser le décor.



KESSEN

Roi incontesté du wargame historique au Japon, Koei veut en devenir l'empereur par le biais de la PS2 et de l'introduction de la 3D.

Depuis plus de dix ans, Koei développe des wargames historiques sur une multitude de supports. Ses deux séries les plus connues sont "Nobunaga no Yabo" (Japon médiéval) et "Sankokushi" (Chine médiévale). Profitant de la puissance de la nouvelle console de Sony dans le domaine de la 3D et de ses possibilités graphiques, l'éditeur prépare un projet ambitieux dans son genre de prédilection.

Infiltrez l'adversaire

Kessen se déroule donc dans le Japon médiéval en pleine guerre des seigneurs. Certes l'empereur existe, mais c'est un pantin aux mains des clans les plus influents qui veulent unifier le pays à leur profit. Dès le début du jeu, on a le choix entre deux grands blocs : l'armée de l'Est sous le commandement de Tokugawa, ou celle de l'Ouest avec à sa tête un certain Ishidamitsu.

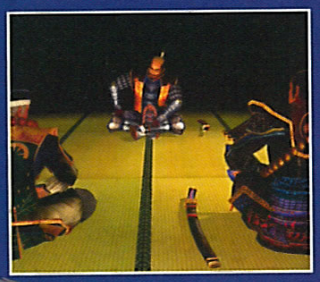
L'interface en 2D s'inspire fortement de précédents "Nobunaga no Yabo". Elle est assez sobre, tout en étant complète. On y gère ses troupes, la diplomatie et les relations entre les généraux de son armée. Les batailles constituent le gros de Kessen tout en respectant la dimension historique de l'ensemble. Apparemment, on n'aura pas le choix des batailles, elles seraient proposées. Un film viendra planter le contexte historique. En général, on décide de qui participera à la bataille et on disposera ses troupes. On pourra espionner l'adversaire pour recueillir de précieuses infos ou s'adonner à des opérations peu recommandables. Il sera possible d'activer l'espion en cours de bataille pour semer le trouble chez l'ennemi. Les combats se déroulent entièrement en 3D avec un soin tout particulier pour recréer l'ambiance de l'époque.

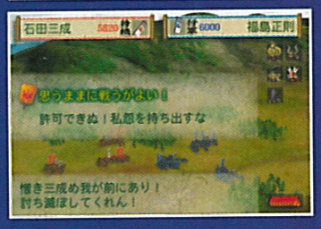
PLAYSTATION 2

Koei/4 mars

LEÇON D'HISTOIRE...

Après une petite leçon d'histoire et un état des forces en présence, vous décidez de la stratégie à adopter pour ensuite vous lancer dans la bataille. Les rapports de vos généraux ou des espions seront importants.





AU CŒUR DE LA BATAILLE...

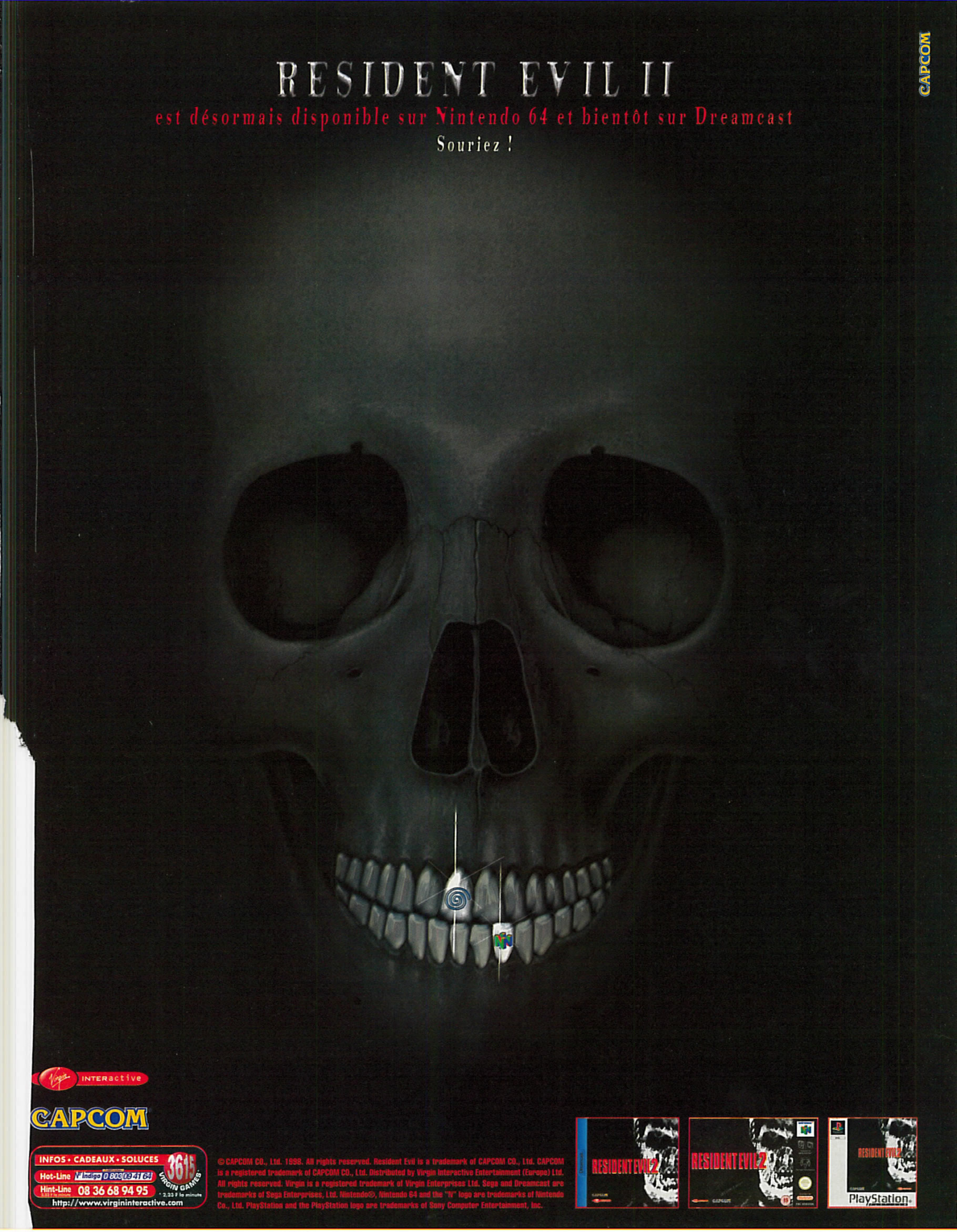
Votre stratégie devra prendre en compte le terrain, la forme et l'expérience de vos troupes. Le résultat s'affiche en temps réel et en 3D. On pourrait intervenir au cours des affrontements.

RESIDENT EVIL II

est désormais disponible sur Nintendo 64 et bientôt sur Dreamcast

Souriez !

CAPCOM



Virgin INTERactive

CAPCOM

INFOS • CADEAUX • SOLUCES 3615 VIRGIN GAMES

Hot-Line Vert Indigo 0 800 09 41 64

Hint-Line 08 36 68 94 95 • 2,23 F la minute

http://www.virgininteractive.com

© CAPCOM CO., Ltd. 1998. All rights reserved. Resident Evil is a trademark of CAPCOM CO., Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO., Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. Sega and Dreamcast are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. Nintendo®, Nintendo 64 and the "N" logo are trademarks of Nintendo Co., Ltd. PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

MARVEL VS CAPCOM 2

"NEW AGE OF HEROES"

Le premier volet fut un sacré spectacle et un excellent jeu de combat 2D. Capcom remet le couvert avec un second épisode, toujours en 2D mais sur Naomi !

Dette mouture sent le rapprochement avec SNK, puisque ce nouveau Marvel vs Capcom met en opposition des équipes de 3 combattants. On retrouve les Marvel Super Heroes aux prises avec les vedettes de Capcom. Le surcroît de puissance apporté par la Naomi permet désormais un sacré bond technologique. La 2D atteint une nouvelle fois des sommets. Les versions Arcade et Dreamcast étant développées parallèlement, Capcom mise sur une totale communication entre les deux versions afin de créer une synergie entre le marché domestique et celui de l'arcade. Le tout se fera via le VM. On pourra y sauvegarder des données depuis la borne ou la console et inversement. Les sauvegardes effectuées en arcade sur le VM pourront être récupérées sur le jeu console (le contraire vaut aussi). Nouveaux modes de jeu ? Nouveaux stages ? Nouveaux personnages ? Capcom conserve jalousement son secret. Le concept de base ne change pas depuis le premier Marvel vs Capcom, mais 3 contre 3, ça fait pas mal de monde à l'écran, 6 en fait. Les combinaisons sont toujours de mise avec les Variable Attacks. Cette fois on pourra cumuler les attaques spéciales de ses trois combattants simultanément.

Le choc !

Visuellement, c'est le choc ! Le Delayed Hyper Combo System permet d'enchaîner 3 combos. Les Variable Combinations sont aussi présentes avec de nouvelles variations pour prendre en compte le troisième personnage. Qui dit suite, dit généralement nouveaux persos. On note ainsi de nouvelles têtes parfois connues ou totalement originales. A ce stade du développement, on peut déjà révéler l'arrivée de Marrow et Cable pour Marvel, Ruby Heart, Sonson et Amingo côté Capcom. Hayato fait aussi son transfert de la 3D à la 2D, pour une fois que ce n'est pas l'inverse qui se produit. Autrement, Capcom connaît bien son affaire, avec une totale maîtrise de son sujet. Les sorties des deux versions devrait être presque simultanées comme cela avait été le cas pour Power Stone. A ce sujet une suite est aussi en cours de développement pour le printemps 2000.

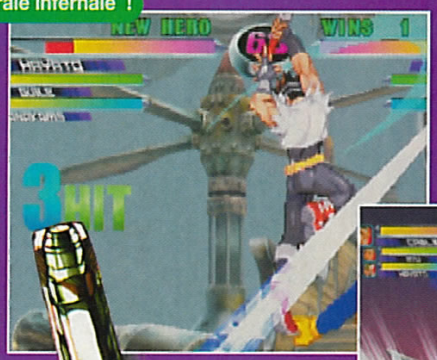
ARCADE

● **Capcom/Printemps**

DOUBLE VARIABLE COMBINATION !

Quand les deux parties en présence déclenchent simultanément leur VA, ça donne une sacrée foire d'empoigne !

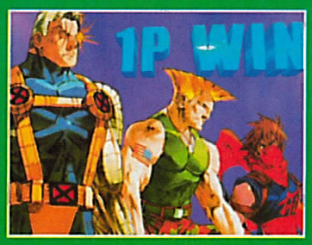
La spirale infernale !



La fougue de la jeunesse !

Cable est bien trop lent !

L'acupuncture est un art !



Admirez les effets de transparence !

Le cyclone passe et l'ennemi trépasse.

VARIABLE ATTACK

Comme dans les précédentes productions de Capcom, la Variable Attack permet d'effectuer un relais offensif.

VARIABLE COMBINATION

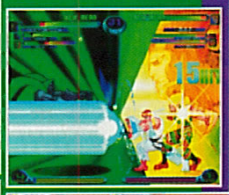
Au cours du jeu, on peut avoir recours au VC pour déclencher une attaque groupée puissante, histoire de faire pencher la balance en sa faveur.

DELAYED HYPER COMBO

Le Delayed Hyper Combo permet d'enchaîner un Hyper Combo de chacun des 3 combattants de son équipe dans une série meurtrière.

Cyclops laisse la place à Cable et ce dernier au Doctor Doom.

Ryu se déchaîne et passe son tour à Guile qui fait de même pour Strider Hiryu.



Crédit photo : SDP/Mauritius

© InterAct Accessories Inc. InterAct, Barracuda 2, AstroPad, Concept 4 Racing Wheel and HandyPak Color are trademarks of STD Manufacturing Ltd.
PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Dreamcast is a trademark of Sega Enterprises, Ltd. Game Boy Color is registered trademark of Nitendo Co., Ltd.

Pas de victoire, sans le bon accessoire

DUAL IMPACT™
POUR PLAYSTATION®

Les accessoires InterAct® sont conçus pour vous faire gagner. Haute technologie, précision, sensations, palpitations et montée d'adrénaline garanties.
Volants, manettes, cartes mémoire... vous trouverez toujours l'accessoire qu'il vous faut pour aller plus loin dans le jeu.
La nature est bien faite, InterAct® aussi, n'oubliez pas l'essentiel.

AstroPad™
pour Dreamcast™

Concept 4™ Racing Wheel
pour PlayStation® et Dreamcast™

HandyPak™ Color
pour Game Boy™ Color

INTERACT

L'essentiel est dans l'accessoire

PERFORMANCE™ by InterAct

Infos produits, concours, ...
3615 Interact (2,23F/mn)
0 825 894 880 (0,99F/mn)
www.interact-acc.com

ONIMUSHA

Délaissant la PS pour la PS2, Onimusha a fait l'ojet d'une mise à jour colossale.

PLAYSTATION2

● Capcom/Été

L'équipe de développement en charge du projet a dû tout refaire ou presque pour cause de changement de console. Les décors prévus en 2D seraient actuellement repris en 3D, en se basant sur des modèles élaborés sur stations graphiques. Les personnages ont aussi été entièrement refaits et font désormais l'objet d'un rendu graphique d'un réalisme incroyable. Certes, les photos présentées sont pour le moment issues des séquences cinématiques, mais Capcom a laissé sous-entendre qu'elles seraient en 3D temps réel. Aussi, la partie jeu en elle-même serait d'un niveau graphique équivalent !

Des décors en 3D totale

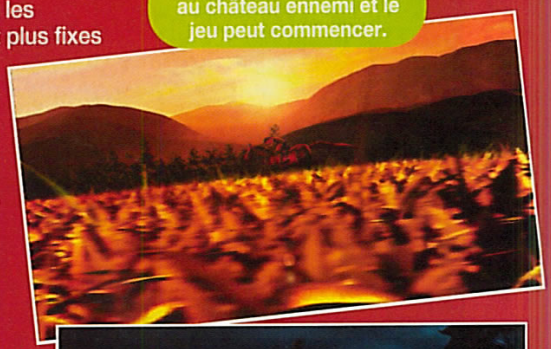
Capcom attache un soin particulier au développement de ce jeu, car il est destiné à servir de base pour les futurs titres du genre annoncés sur la Playstation 2 : Bio Hazard ou Dino Crisis 2.
Capcom annonce une gestion en temps réel des sources de lumière et de l'ombrage. Profitant du surcroît important de puissance, on aurait droit à plus de scènes en extérieur. Dans certains passages, on peut remarquer les herbes hautes bercées par la brise ou le reflet de l'eau. Certes le corps du programme reste pour le moment basé sur celui de la version PS, mais on nous annonce déjà d'importantes améliorations. Ainsi, les caméras ne seraient plus fixes comme dans un Bio Hazard. Elles suivraient le héros du regard. Cela irait dans le sens de décors en 3D totale. En plus du héros masculin, Akechi Zamanosuke, un personnage féminin fait son apparition.

Même si les différentes informations recueillies sur Ice titre laissent entendre que la totalité du jeu se déroule en 3D, on a quand même du mal à le croire, vu le niveau graphique et la qualité des animations. Si cela se confirmait, Onimusha serait le tout premier titre à gérer les capacités de la machine. Le Festival Playstation 2 de février devrait apporter la réponse définitive, à moins que Capcom se décide à parler entre-temps.

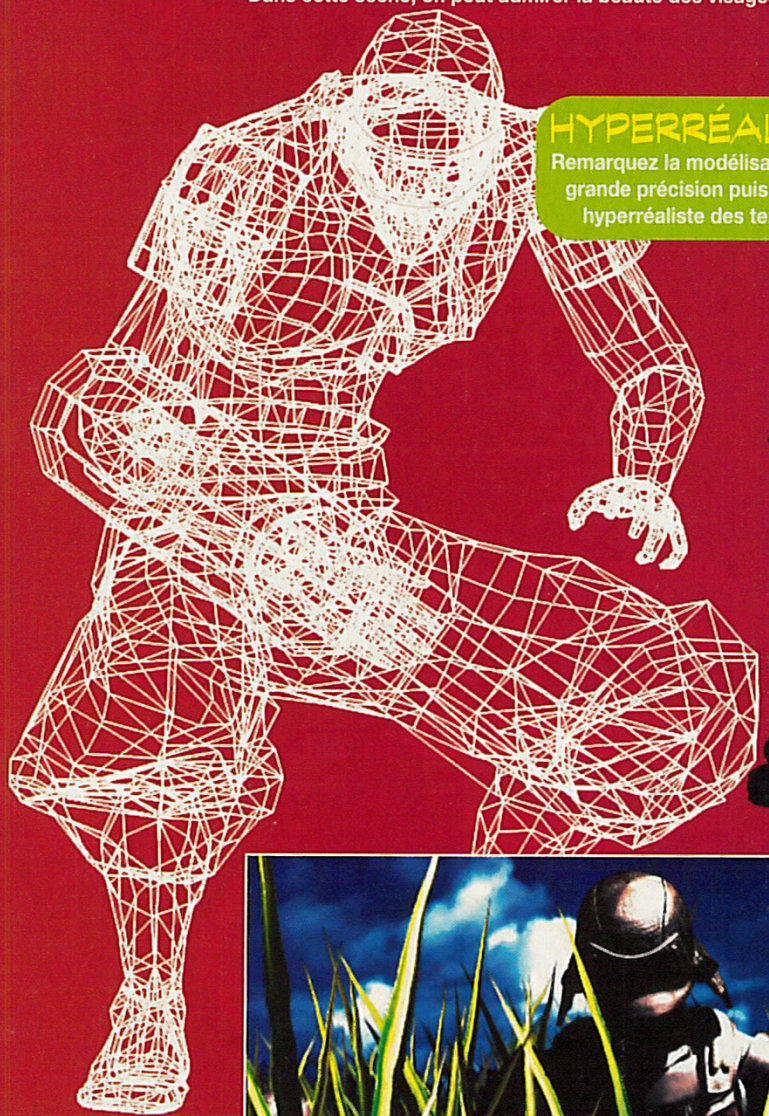
DES LIEUX ANIMÉS

Les lieux ont largement gagné en détails et en beauté. Le simple fait qu'ils puissent être animés promet un spectacle grandiose et une sacrée ambiance !

Le héros arrive en trombe au château ennemi et le jeu peut commencer.

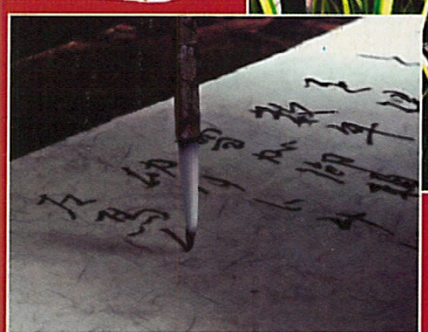
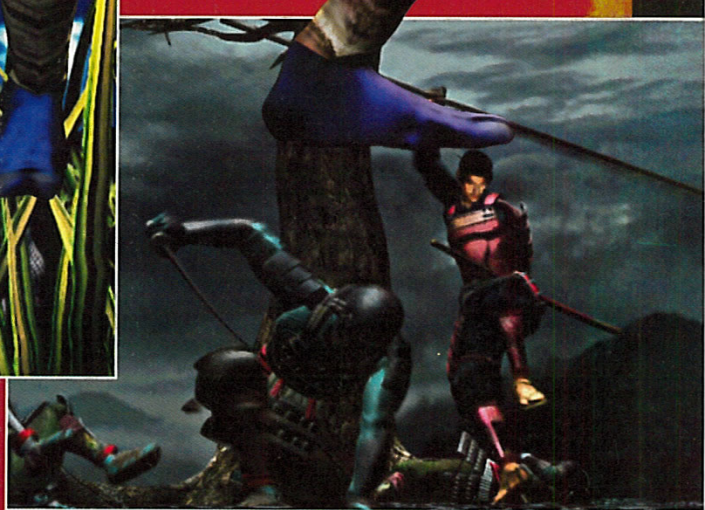


Dans cette scène, on peut admirer la beauté des visages et la rencontre avec une femme encore mystérieuse.



HYPERRÉALISTE

Remarquez la modélisation d'une grande précision puis le rendu hyperréaliste des textures.

Les nombreuses cinématiques proposent des scènes d'une grande beauté !

THE KING OF FIGHTERS EVOLUTION

DREAMCAST

● SNK/Mars

La récré de 10 heures, c'est toujours le bordel !

Après la conversion de KoF'99, SNK nous livre de l'original ! KoF Evolution se déroulera principalement en 2D, mais avec une forte intrusion d'"effets 3D" au niveau des décors de fond. Le jeu garderait en mémoire le niveau de la jauge de puissance pour chacun des 3 combattants de son équipe. L'option Internet serait présente pour développer l'aspect en ligne de la machine. Rien n'a filtré concernant le système de jeu, mais on sait déjà que cette version Evolution devrait servir de base au KoF 2000 annoncé sur Naomi pour cet été En fait, une partie des nouveaux personnages inclus dans KoF 2000 feraient leurs grands débuts dans Evolution. Mieux, ce nouveau KoF pourrait servir de prélude à un autre jeu en préparation sur Dreamcast, un certain KoF RPG. On n'est pas prêts d'en voir la fin...

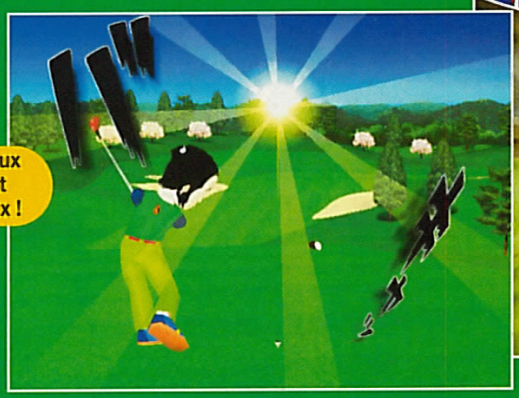
Les grèves d'Air France arrangent bien des choses

La Foire du Trône est vraiment mal fréquentée.

GOLF DE ASOBO

Dévoilé lors de la présentation de la Dreamcast, ce jeu de golf fait enfin surface après une sérieuse remise à jour. Désigné en interne sous l'appellation "Net Golf", Sega a décidé d'en faire tout simplement le premier jeu de golf en ligne. On trouvera tout ce qui est de rigueur dans ce genre de titre, mais avec en plus une forte présence du jeu en réseau. Il n'est pas obligatoire de brancher son modem, car des modes en Solo ou en Multijoueur façon Mario Golf seraient présents. Le design a aussi connu des modifications pour plaire aux fans de vidéo-golf au Japon qui demeurent en grande majorité des adultes "salary men". Pour ce faire, Sega a engagé un dessinateur de manga populaire auprès de ce public. Un aspect comique a été inclus avec, par moments, la possibilité de faire des coups spéciaux. La réalisation technique est d'un bon niveau pour ce type de jeu.

Les golfeurs ont la grosse tête.



Les coups spéciaux s'accompagnent d'effets... spéciaux !

Qui a taggé l'écran ?

DREAMCAST

● Sega/Début 2000

Sniper
LIBÈRE LA BÊTE
QUI SOMMEILLE EN TOI !
Ce ne sont pas des autocollants
Nos accessoires sont décorés par thermo-formage à la fabrication
Toute une gamme d'accessoires qui vous colle à la peau
ATLANTIS GROUP • Parc d'activités Lafayette - 54320 Maxeville • Tél : 03 831 931 50 - Fax 03 831 931 51 • http://www.sniper.fr

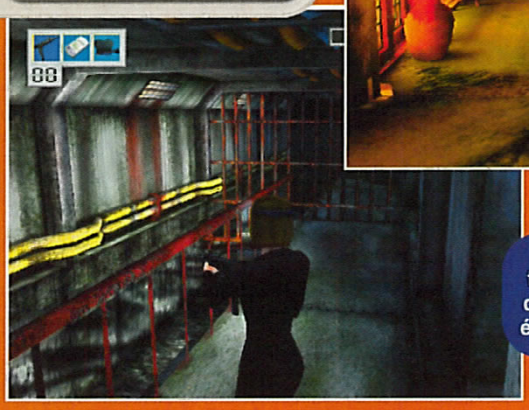
UNDER COVER

Dévoilé à un stade trop peu avancé, Under Cover avait attiré les critiques de la presse nippone. Depuis, le projet a pris forme. On rappelle que ce jeu est une sorte de Tomb Raider qui se déroule aux USA dans une ambiance limite cyberpunk.

DREAMCAST

● **Pulse/27 janvier**

Non, ne tirez pas sur tout le monde!



En tailleur, dans les égouts...

Tuer votre prochain est votre quotidien.

On incarne une jeune femme du nom de Key qui sera amenée à affronter des terroristes et des tueurs dans des lieux divers comme un port, un hôtel ou un complexe scientifique. Il n'est pas nécessaire de tuer tous les ennemis. A la manière de Metal Gear, on peut choisir d'éviter tout contact. On suit l'action par le biais d'angles de caméra fixes dans la plus pure tradition d'un Bio Hazard. Mais comme il faut un peu d'innovations, on compte deux vues supplémentaires pour tirer partie des capacités de la Dreamcast. Une à travers les yeux de Key et une autre de derrière, à la Tomb Raider. On peut éviter les tirs ennemis en se baissant et ramper pour passer inaperçu dans certains endroits. Le bouton R est géré de manière analogique. En l'enfonçant de moitié seulement, on peut immobiliser un ennemi (au lieu de le tuer) ou le tenir en respect avec une arme. Votre prisonnier invoquera votre clémence et fournira divers items : pack de vie, munitions, etc.

Un cyberchat ?

Un aspect Doom a par ailleurs été ajouté avec la possibilité de faire un pas de côté. Un autre bouton permet de dégainer ou de ranger son arme.

Le VM semble géré en cours de partie. Il pourrait avoir un lien avec le fameux CAT (un chat cybernétique ?) qui donnera des informations au joueur. A mi chemin entre Metal Gear et Tomb Raider, Under Cover veut trouver sa place en se basant sur un scénario très cinématique. Certes les décors sont plutôt réussis, mais ce titre semble toujours peiner à convaincre. Il faudra attendre la version définitive pour se faire une opinion.

Une partie de flipper ?

VOUS AVEZ PEUR

VOUS AVEZ PEUR D'ÉCHOUER, VOUS AVEZ PEUR DE SOUFFRIR,
IL N'Y A PAS D'ÉCHAPPATOIRE.

RESIDENT EVIL 3™

EXCEPTÉ UN NEMESIS 18 FÉVRIER 2000

PlayStation

EIDOS INTERACTIVE

CAPCOM

© CAPCOM CO., Ltd. 1999. Tous droits réservés. RESIDENT EVIL™3 NEMESIS © publié par Eidos Interactive Limited. Tous droits réservés "PlayStation" et "Playstation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.

KHAMRAI

La PS2 a beau mobiliser une grande partie de ses moyens, Namco n'en oublie pas pour autant la PS qui reste encore, pour au moins une ou deux années, le marché principal. Du coup, l'éditeur nous revient avec un nouveau titre original, Khamrai.

Les batailles seraient en temps réel.

DES SCÈNES VARIÉES

On trouve des scènes en forêt, dans les donjons, les bâtiments, dans des villes, etc.

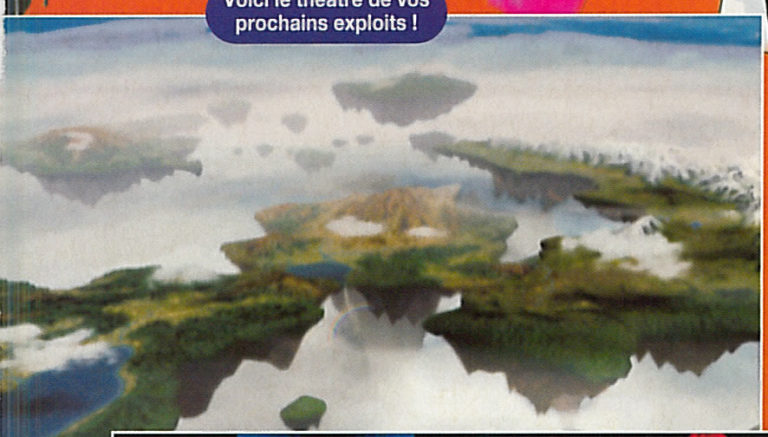
Khamrai est un RPG entièrement en 3D et au design assez animé. Le jeu se déroule dans un monde aérien constitué de six grandes îles, six royaumes élémentaires (feu, terre, lumière, ténèbres, vie et ciel) ayant leur divinité propre. Pour des raisons inconnues, la paix est menacée. La relation harmonieuse entre les hommes et leur dieu se brise, et une sorte d'anarchie règne sur l'ensemble des royaumes.
Le joueur devra prendre en mains la destinée de deux personnages : Kagato (un homme) et Fushi (une déesse). Namco appelle ce système de double scénario "Cutback Script System". Tout oppose ces deux héros et, pourtant, le sort de leurs mondes pèse sur leurs épaules.
La plus importante originalité de Khamrai tient très certainement à la psychologie très profonde de ses habitants. Namco a mis au point deux concepts pour définir la personnalité de chaque perso du jeu. Le "Will System" qui détermine le comportement spécifique de toute créature de Khamrai face au danger ou à une situation donnée. Le "Mind System" décrit le caractère de chacun et détermine la nature des relations entre les personnages. Certains se haïront, d'autres s'entraideront, etc. Ces deux systèmes seront déterminants lors des batailles. Vous ne contrôlerez pas les autres membres de votre équipe. Ils agiront en fonction de leur personnalité. Ensuite, dans une ville, chacun prendra quartier libre et il vous faudra peut-être par moments intervenir pour rappeler certains à l'ordre.

Un radar vous guide.

PLAYSTATION

● Namco/2000

Les persos sont en 2D.



Voici le théâtre de vos prochains exploits !

DES DÉCORS DE QUALITÉ

L'ennemi arrive en grand nombre !

ETERNAL RING

Le sort est lancé !

PLAYSTATION 2

● From Soft/4 mars

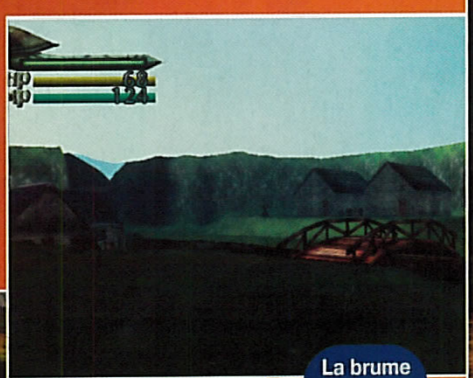
Alors que la date de sortie de la Playstation 2 se rapproche, les photos des premiers jeux destinés à la future console de Sony se font plus nombreuses.

La suite de King's Field, Eternal Ring reprend le principe de ses aînés, tout en introduisant des innovations liées à l'augmentation de puissance. En effet, on ne note pas de différence importante quant à la jouabilité. On explore les lieux avec une vue à la Doom, on trouve des objets et on affronte des ennemis en temps réel. Ce qui était déjà possible sur la PS. Sur la PS2, l'interaction avec les décors est enfin possible. La météo change, tout comme les moments de journée, influant directement sur le déroulement du jeu. La puissance de la machine dans le domaine de la 3D rend possible une modélisation détaillée. Certes, ce n'est pas encore le nirvana de la 3D, mais le niveau est assez élevé pour marquer la différence avec les meilleures productions PC.

Potentiel incroyable

Si la modélisation est correcte, les reflets du feu sur les armures ou le passage du dragon crachant du feu donnent une idée du potentiel incroyable de la machine dans le domaine des effets spéciaux. Puisque l'interaction avec les décors est élevée, il ne faudra pas sous-évaluer les conséquences de vos actions. Ainsi, faire fondre de la neige ou provoquer un bruit trop fort pourrait entraîner une avalanche (qui pourrait du reste dévoiler des éléments cachés). Le jeu s'adaptera aux décisions du joueur pour modifier le cours de l'histoire ou la psychologie des personnages. La partie combat reste toujours orientée action. Quant à la gestion des magies, nous y reviendrons tant elle constitue l'une des innovations majeures de ce titres.

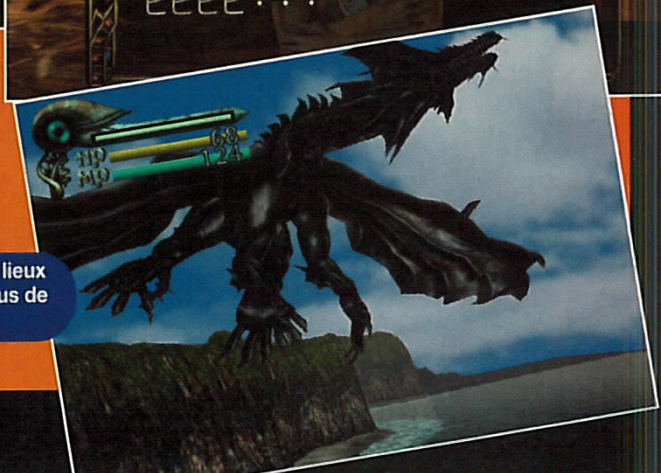
Plat du jour, fleur carnivore et moustique géant !



La brume matinale enveloppe le village.

Ne vous fiez pas à tout le monde !

Pourra-t-on détruire le mobilier?



Le dragon des lieux passe au-dessus de vous.

RECYCLEWARE : LES MAGASINS BRANCHÉS POUR LES FURIEUX DU JEU VIDEO

Ne bradez plus

Recycleware reprend vos jeux Dreamcast, PlayStation

vos anciens jeux

et Nintendo 64 contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

recyclez-les !

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux pour un bon d'achat valable sur l'ensemble des produits disponibles en magasin.*

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu vidéo recyclé, c'est-à-dire :

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- Garanti 6 mois
- Moins cher

JEUX VIDEO recycle NEUFS & RECYCLÉS ware

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* PLAYSTATION
IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS
Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Formula One 98	119 F	FIFA 99	179 F	Soul Reaver	249 F
Gran Turismo	119 F	Syphon Filter	219 F	Star Wars - Episode I	249 F
Tomb Raider 3	119 F	V-Rally 2	219 F	Quake 2	249 F
Ridge Racer 4	149 F	Silent Hill	229 F	Wipe Out 3	249 F
Metal Gear Solid	169 F	Monde des Bleus	249 F	X-Files	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* DREAMCAST
IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS
Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Expendable Millen.	249 F	Monaco GP	259 F	Snow Surfer	269 F
Incoming	249 F	Tokyo H. Challenge	259 F	Speed Devils	269 F
Toy Commander	249 F	AeroWings	269 F	Trickstyle	269 F
Blue Stinger	259 F	Dynamite Cop 2	269 F	Virtua Fighter 3	269 F
Buggy Heat	259 F	Power Stone	269 F	Sega Rally 2	279 F

LES RECYCLEWARE

PARIS - PLACE DES INNOCENTS
PARIS
2, rue Pierre-Lescot - 75001 Paris
Tél. 01 42 36 25 42

RÉGION PARISIENNE
ANTONY
27, av. de la Division-Leclerc - 92160 Antony
Tél. 01 46 74 06 26
BEAU-SEVRAN
C. Ccial Beau-Sevran - 93270 Sevran
Tél. 01 41 52 12 92
CLAYE-SOUILLY
C. Ccial Carrefour - RN 3
77413 Claye-Souilly - Tél. 01 60 94 80 41
ÉVRY 2
C. Ccial Evry 2 - 91022 Évry Cedex
Tél. 01 60 87 11 17
PARLY 2
C. Ccial Parly 2 - Niveau bas
78150 Le Chesnay - Tél. 01 39 23 16 65
PONTAULT-COMBAULT
C. Ccial Carrefour - 77340 Pontault-Combault
Tél. 01 60 18 19 11
ROSNY 2
C. Ccial Rosny - 92110 Rosny
Tél. 01 48 12 65 47
TAVERNY
C. Ccial Les Portes de Taverny
95158 Taverny - Tél. 01 39 95 71 95

PROVINCE
ÉCHIROLLES
C. Ccial Carrefour
38431 Échirolles
Tél. 04 38 49 91 02
LYON
C. Ccial La Part-Dieu - Nouvelle Extension
69000 Lyon - Tél. 04 72 84 20 38
MARSEILLE
9, rue Saint-Ferréol - 13001 Marseille
Tél. 04 96 11 14 28
NICE-LA TRINITÉ
C. Ccial Auchan La Trinité - 06000 Nice
Tél. 04 93 27 00 19
THIONVILLE
C. Ccial Continent Geric-Thionville
57100 Thionville - Tél. 03 82 88 26 40

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h

*Dans la limite des stocks disponibles. Prix valables jusqu'au 31/07/2000.
Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.*

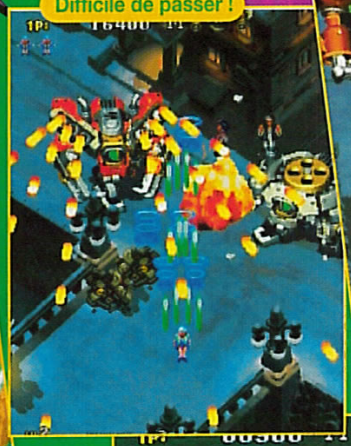
GUN BIRD 2

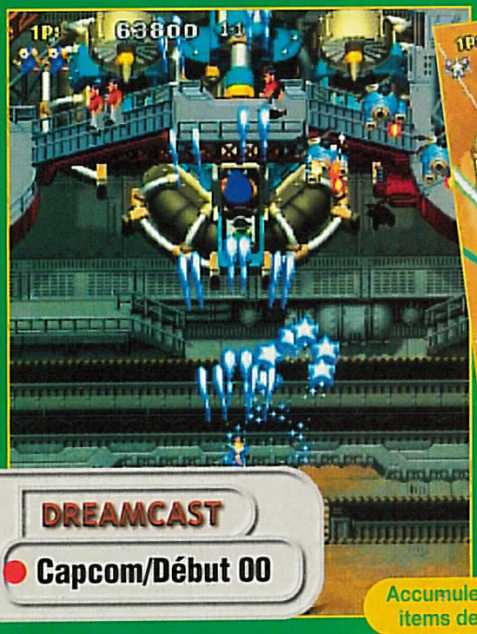
Sorti en arcade par Psikyo en 1999, quatre ans après le premier volet, Gun Bird 2 se voit converti sur Dreamcast par Capcom en coopération avec l'éditeur original.

Décidément, la DC se fait spécialiste des conversions arcade. Curieusement, les jeux de tir fleurissent sous l'impulsion de Capcom. Etonnant, quand on sait combien ce genre avait été délaissé sur 32 bits. La série Gun Bird est une légende dans les salles nippones. Gun Bird 2 inclut pas moins de 126 séquences cinématiques pour des dizaines de fins différentes. Le jeu se déroule sur sept niveaux. Aux côtés de Marion (l'héroïne charismatique de la série) et de ses quatre amis, on trouve la belle Morrigan ! Le jeu à deux est toujours possible. L'arsenal de chaque personnage (six de base) se compose de trois types d'arme : tir simple, attaque rapprochée et spéciale (bombe, etc.). Une jauge de puissance se remplit au fil de vos actions. Elle possède trois niveaux de concentration qui donnent accès à des pouvoirs spéciaux différents. On pourra aussi collecter des items et découvrir des personnages cachés. Les graphismes sont très fins et on nous annonce 260 000 couleurs affichées ! Si aucun détail n'a encore été donné par Capcom, on sait déjà que la version Dreamcast de Gun Bird 2 possèdera de nouveaux modes de jeux. L'Original Mode 1 devrait présenter un format d'écran fidèle à celui en arcade (tout en hauteur) avec l'ajout de bandes noires sur les côtés. Un Original Mode 2 est aussi présent, mais on ne sait encore rien à son sujet. On trouve aussi un mode Arcade, ainsi qu'un mode Galerie qui permet de collectionner les illustrations dissimulées dans le jeu. Enfin, le mode Internet a aussi été intégré et il se base sur celui de Giga Wings. Capcom pense pouvoir y apporter des innovations pour développer un aspect on-line.

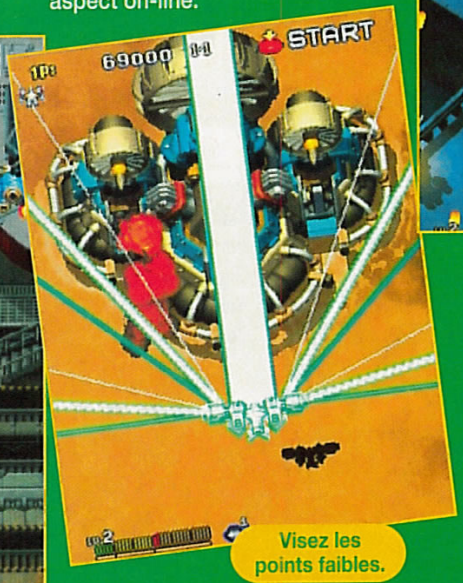
Fuir est un exercice périlleux !

Difficile de passer !





Accumulez les items de tir.

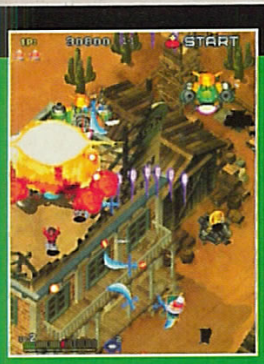
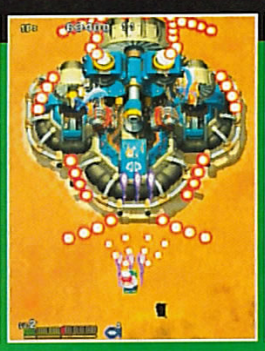
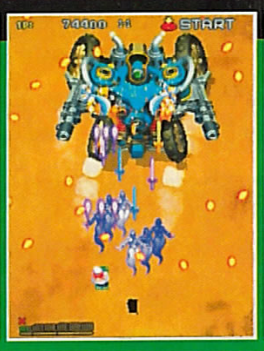
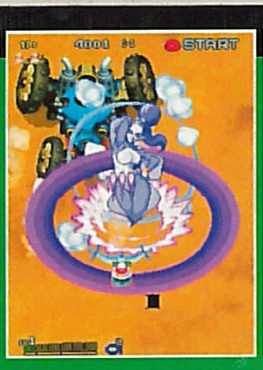


Visez les points faibles.

Nettoyez tous les recoins.

DREAMCAST

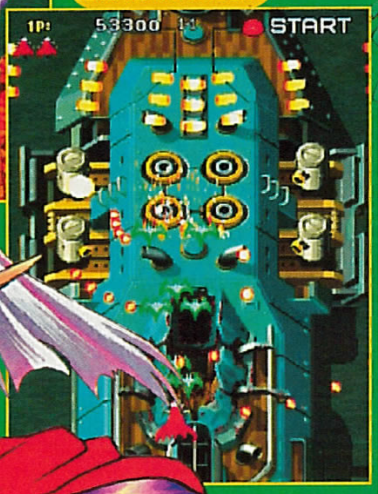
Capcom/Début 00

Les demi-boss viennent vous tester.

Marion fait parler sa magie.

Pas de jeu de tir sans navire à couler.



Autre classique, le char géant !

LES HÉROS

Morrigan

Valpiro

Marion

Hei-Cob

Alucard

LES MÉCHANTS

Shark

Gimmick

Blade

18 WHEELER

ARCADE

● Sega/Début 2000

Fini les simulations de courses sportives sérieuses, et place à la force brute.

18 Wheeler met en scène des poids lourds américains. Le jeu vous propose une traversée d'est en ouest des Etats-Unis, de New York à San Francisco, à travers une dizaine de niveaux. Vous avez tout d'abord le choix entre quatre camions (il en existe en réalité 18, d'où le titre). Ils sont tous constitués d'un tracteur et de sa remorque. Graphiquement, chaque modèle a son propre cockpit, une vue extérieure de derrière est également disponible. Il est possible de se servir du rétroviseur pour surveiller l'état de sa précieuse cargaison. Lors de chaque étape, on dispute un duel avec un ou des concurrents. En terminant premier, on accède à un niveau de bonus basé sur la précision de la conduite : évolution dans des rues étroites, parking, etc. La borne est très réaliste avec un volant de 48 cm et une boîte de vitesses. Un système d'enceintes, avec caisson de basses, recrée les vibrations du véhicule et on note même un klaxon. Le score est comptabilisé en dollars. Enfin, la circulation automobile a été très bien reproduite et vient corser l'affaire...

POUR TOUS LES GOÛTS

De New-York à San Francisco, en passant par le Golden Gate, le désert ou le Grand Canyon, vous verrez du pays.

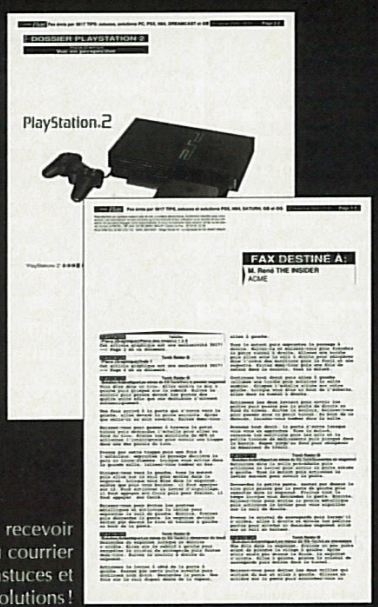
Les parcours de nuit sont redoutables.

18 Wheeler réveille le camionneur qui sommeille en vous !

Voici un exemple de niveau bonus.

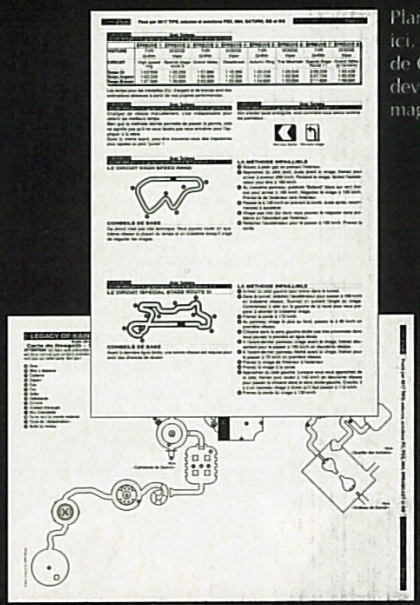
A Miami, vous pourrez même faire un tour sur la plage.

SOLUTIONS ET PLANS À LA DEMANDE PAR FAX OU COURRIER ? 3617 TIPS !



Dès la fin de la conférence de presse au Japon, photo et caractéristiques de la future PlayStation™ étaient disponibles sur 3617 TIPS.

Vous pouvez recevoir par fax ou courrier toutes nos astuces et solutions !



Plans et guides exclusifs : ici, notre guide des permis de Gran Turismo™, le 2 devrait être prêt lorsque ce magazine sera publié.

Les plans de Soul Reaver™...

COMMENT CA MARCHE ?

1. Sélectionnez sur le minitel 3617 TIPS les astuces, solutions ou plans que vous souhaitez recevoir.
2. Toujours sur 3617 TIPS (ce sera indiqué sur l'écran), inscrivez votre numéro de fax ou votre adresse, selon que vous choisissez de recevoir vos articles par fax ou courrier.
3. Vous recevrez quelques minutes plus tard vos articles par fax. Dans le cas du courrier, il sera posté le jour même, au tarif rapide, pour toute demande passée avant 14h.

3617 TIPS
Par FAX ou COURRIER

08 36 68 84 77
Par TÉLÉPHONE (8477=TIPS)

3615 TIPS
Par MINITEL

Astuces, solutions et plans pour jeux vidéo. Consoles et PC.

Pixtel 3615, 083668 : 2,23Fmn. 3617: 5,57Fmn. *TIPS et la TIPS Line sont des services d'information indépendants des éditeurs de jeu et des fabricants de console.*
* TIPS : tuyau (anglais, argot). Utilisé par les joueurs pour désigner une astuce permettant d'exploiter des fonctions cachées d'un jeu vidéo.

GUILTY GEAR 2

Le premier volet était sorti sur Playstation et créa la surprise avec plus de 550 000 exemplaires vendus dans l'archipel. Sa suite est annoncée en arcade, sur la carte Naomi.

Pouvoirs à tous les niveaux.

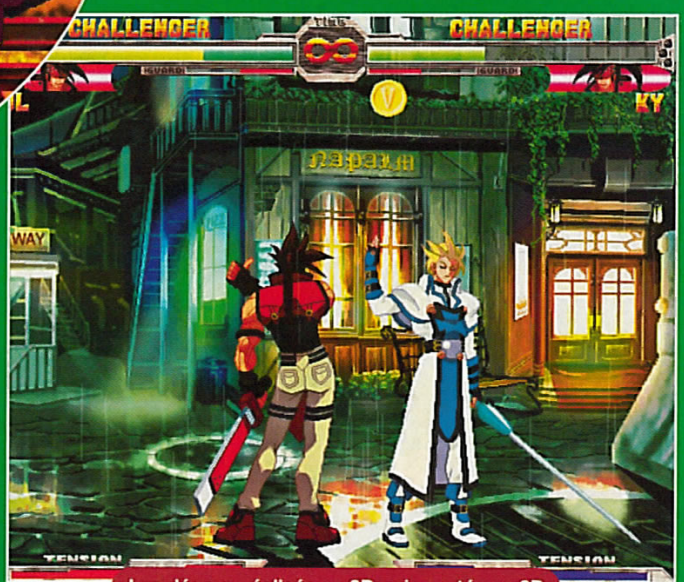
Entièrement en 2D, Guilty Gear 2 profite de la puissance de la Naomi (la carte d'arcade de Seaga) pour venir chatouiller Capcom et SNK dans leur jardin respectif.
Les graphismes sont d'une grande finesse et les décors bénéficient de rendus en 3D. La taille des personnages a été agrandie et certains prennent des proportions gigantesques à l'écran. Libérée de l'étroitesse de la faible Ram de la PS, l'animation bénéficie désormais de pas moins de 7 500 paterns par personnage ! Et le jeu devrait tourner à 60 images par seconde.

Arme blanche ou super pouvoirs...

Outre les deux combattants au centre de l'écran de jeu, on trouve plusieurs personnages ou animaux animés qui réagissent en fonction de la tournure des événements.
Les commandes sont basées sur le levier de direction et 4 boutons : Punch, Kick, Sword et Sword Super Attack. Pour le moment, à ce stade de développement, on dispose de huit personnages au départ. Ce chiffre devrait croître par la suite pour au moins égaler la dizaine de persos de la version Playstation. On note parmi les nouvelles têtes l'arrivée de Faust. Tous les combattants ne possèdent pas d'arme blanche. Certains ont des pouvoirs qui les remplacent. La victoire se décide en deux rounds dans la limite du temps imparti. On note plusieurs jauges à l'écran. La "Tension" est l'éternelle jauge de puissance qui se remplit au fur et à mesure des dommages encaissés. Elle serait de plusieurs niveaux identifiés par des couleurs différentes. Pleine, elle donne accès à des super pouvoirs. Son fonctionnement précis n'a pas encore été révélé.
Quant à la "Guard", elle diminue lorsque le combattant encaisse des coups.
A son tour, Sammy passe sur la Naomi de Sega qui est devenue, en l'espace d'une année, le standard quasi universel en arcade.

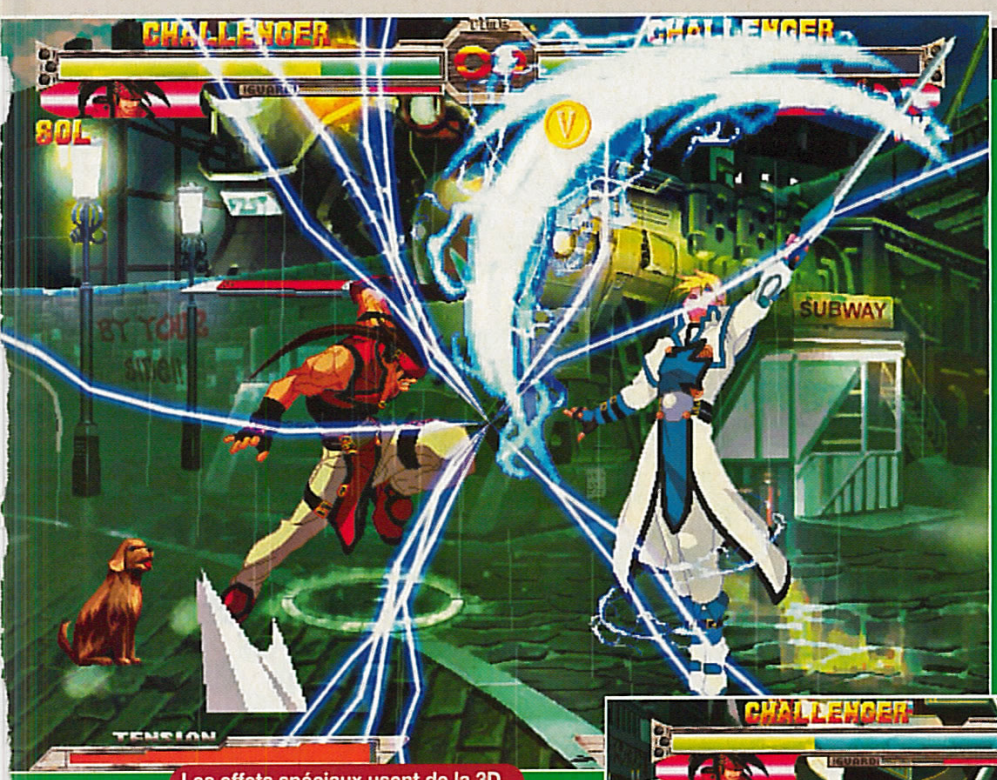
Potenki se bat principalement avec les mains.

Mission remplie



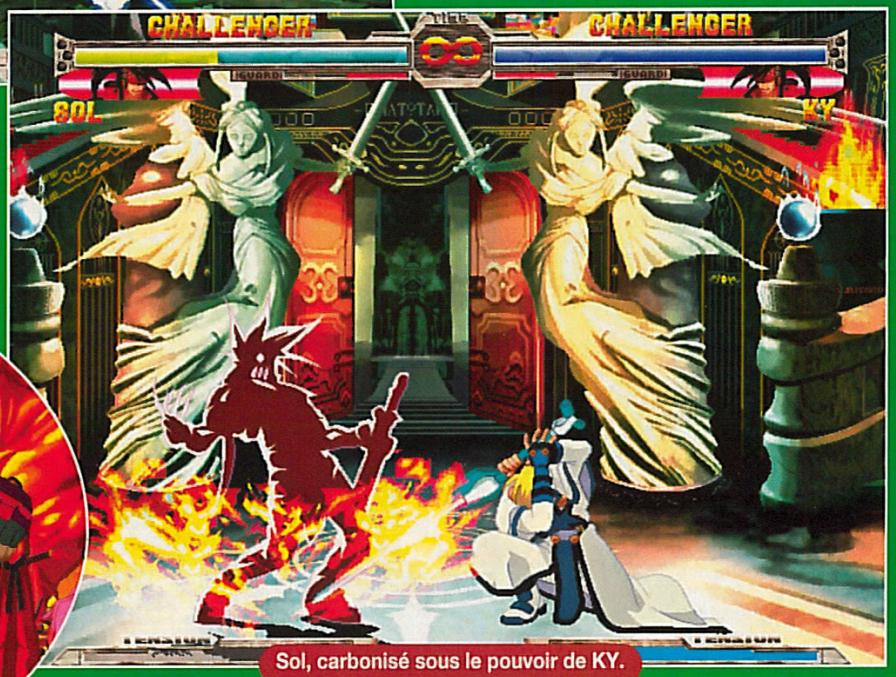
Les décors, réalisés en 3D puis portés en 2D.

ARCADE
● Sammy/Mars



Les effets spéciaux usent de la 3D.

Faust, amateur de mystère.

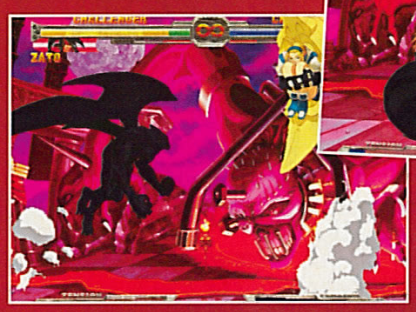


Sol, carbonisé sous le pouvoir de KY.

Faites tomber le masque de Potenkin !

TROP FORT !

Zato n'a pas besoin d'arme car il dispose de pouvoirs bien plus redoutables !



SONIC POCKET ADVENTURE

Sega avait annoncé son intention de développer sur la Neo Geo Pocket Color de SNK. C'est fait avec ces nouvelles aventures de Sonic !

Entièrement réalisé par une équipe interne de Sega, Sonic Pocket Adventure décoiffe ! Techniquement, il se place entre les versions Game Gear et Megadrive. Ces aventures de poche de Sonic présentent des graphismes étonnamment fins pour une portable et une vitesse de défilement tout bonnement incroyable ! Bien sûr le jeu est en 2D. Outre la partie de plates-formes classique, on trouve une option "Go To Room" qui vous amène à une successions de modes de jeu originaux. Ainsi, le mode Trial vous donne une vue globale de certains niveaux. Le mode Duel permet à deux joueurs de s'affronter en reliant deux portables. On trouve également deux sous-modes : le "Sonic Rush" (du genre Time Attack) et le "Get The Rings" dans lequel il faut réaliser le meilleur score.
Enfin, le mode Puzzle propose... différents puzzles.

Bien sûr qu'on veut continuer.

Les couleurs sont vraiment pêchues.

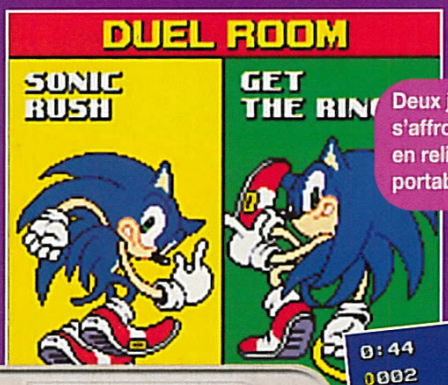
La vitesse de défilement est incroyable.

MODE PUZZLE

Ce mode se présente sous la forme d'un classeur avec des pages de couleur. Sur chaque planche, on trouve des pièces de puzzles, chacune d'une couleur particulière. On accède à de nouvelles pièces au fil des stages ou des bonus. On devrait pouvoir sauvegarder sa position par le biais de codes.

En mode Puzzle, on trouve de pièces de couleurs différentes.

Le jeu se divise en mondes dont le nombre n'est pas encore connu.



Deux joueurs s'affronteront en reliant deux portables.

Faites votre choix.

En route pour de nouvelles aventures.

NGPC

Sega/Janvier

Devant toi les années lumière

16 bits
Ecran super-large LCD
4096 couleurs
146 couleurs simultanées
Joystick intégré
40 heures de jeux en continu
Compatible Dreamcast

NEOGEO POCKET COLOR™

The Future Is Now*

SNK

*Déjà Le Futur

NEOGEO POCKET, are trademarks of SNK Corporation

Trucs, astuces et concours :
08 36 68 08 60 & 3615 NEOGEO
(2,23 F/mn)

SCOR Photographie de Willy Huvey

fun radio
En partenariat avec FUN RADIO

Écoutez l'émission Fun Attitude du lundi au vendredi à 12 h 30 et gagnez 2 fois 5 jeux d'un seul coup et d'un seul !!

Au cœur de l'action avec les démonstrations Micromania

Tous les mercredis et samedis dans tous les Micromania et sur écran géant un démonstrateur vous permet de découvrir tous les coups, toutes les techniques et toutes les astuces des meilleurs jeux.

Démonstrations

MERCREDI 2 FEVRIER - SAMEDI 5 FEVRIER

GRAN TURISMO 2

De nouveaux constructeurs européens, japonais et américains (400 voitures en tout !), 20 circuits, 60 permis à passer, un mode rallye de toute beauté, des courses de côtes et le jeu à deux encore plus passionnant que jamais.
Tout simplement un must !

Démonstrations

MERCREDI 9 FEVRIER - SAMEDI 12 FEVRIER

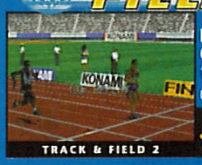
TOY STORY 2

Dans ce superbe jeu de plateforme, fusion du septième art et du ludique et qui privilégie l'action et l'aventure, vous incarnez Buzz l'éclair. Buzz doit courir, sauter, rebondir à travers 15 niveaux reproduisant les meilleures scènes du dessin animé, trouver de nouveaux jouets et tacher de libérer Woody.

Démonstrations

MERCREDI 16 FEVRIER - SAMEDI 19 FEVRIER

TRACK & FIELD 2



Lancer du marteau, plongeon acrobatique, saut en longueur, 12 disciplines, 12 pays, arcade et mode compétition, nouveau moteur 3D, de 1 à 4 joueurs simultanément.

DEADLY SKIES

Détruire un avion, bombarder un camp militaire ou couler un bateau, de jour comme de nuit vous avez le choix des armes ainsi que de l'avion (F15, A10, MIG).

Démonstrations

MERCREDI 23 FEVRIER - SAMEDI 26 FEVRIER

CoolBoarders 4

Un nouveau moteur 3D rendant la simulation encore plus réaliste, un mode championnat à plusieurs, un mode d'entrainement archi-complet, de nouvelles pistes. Le plaisir de la glisse à l'état pur.

CRAZY TAXI

Vite !!! Le client est pressé, amenez-le à destination le plus rapidement possible en utilisant tous les raccourcis. Tout est permis. Ce jeu de course complètement déjanté est l'adaptation fidèle de la borne d'arcade Naomi.

MICROMANIA

Les nouveautés d'abord !

La Mégacarte

Gratuite avec le premier achat !
De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !
Remise différée sous forme de Bon de Réduction de 50 F.
* Remise non applicable sur les Consoles

Recyclez vos jeux !

Revendez vos anciens jeux et découvrez les nouveautés ! Micromania reprend* vos jeux PlayStation, Dreamcast et Nintendo 64. • Voir conditions à la caisse.

LES MICROMANIA

06 MICROMANIA ANTIBES NOUVEAU
C.Cial Carrefour Antibes
06600 Antibes

78 MICROMANIA LE MANS NOUVEAU
C.Cial Auchan La Chapelle-Saint-Aubin
78650 La Chapelle-Saint-Aubin

75 MICROMANIA MONTPARNASSE GARE NOUVEAU
Gare Paris Montparnasse - Niveau B/55,41
Hall Vasarely - 75015 Paris - Tél. 01 56 80 04 00

78 MICROMANIA MONTESSON NOUVEAU
C.Cial Carrefour - 78360 Montesson
Tél. 01 61 04 19 00

94 MICROMANIA VAL DE FONTENAY NOUVEAU
C.Cial Auchan Val de Fontenay
9412 Fontenay-sous-Bois - Tél. 01 53 99 18 45

13 MICROMANIA LA VALENTINE NOUVEAU
C.Cial Géant La Valentine - 13001 Marseille
Tél. 04 91 35 72 72

13 MICROMANIA LE MERLAN NOUVEAU
C.Cial Carrefour Le Merlan - 13014 Marseille
Tél. 04 95 05 33 45

45 MICROMANIA ST-JEAN-DE-LA-RUELLE NOUVEAU
C.Cial Auchan Les Trois Fontaines
45146 St-Jean-de-la-Ruelle - Tél. 02 38 22 12 38

PARIS

75 MICROMANIA FORUM DES HALLES
1, rue des Pirouettes - Niveau 2 - 75001 Paris - Tél. 01 55 34 98 20

75 MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris - Tél. 01 45 49 07 07

75 MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, av. des Champs-Elysée - Tél. 01 42 56 04 13

75 MICROMANIA OPÉRA
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens - 75002 Paris - Tél. 01 40 15 93 10

75 MICROMANIA ITALIE 2
C. Cial Italie 2 - Niveau 2 - 75013 Paris - Tél. 01 45 89 70 43

75 MICROMANIA EOLE
Gare Saint-Lazare - 75008 Paris - Tél. 01 44 53 11 15

RÉGION PARISIENNE

77 MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
C. Cial Carrefour - 77190 Villiers-en-Bière - Tél. 01 64 87 90 33

78 MICROMANIA VÉLIZY 2
C. Cial Vélizy 2 - 78140 Vélizy - Tél. 01 34 65 32 91

78 MICROMANIA SAINT-QUENTIN
C. Cial St-Quentin - 78000 St-Quentin-en-Yvelines
Tél. 01 30 43 25 23

78 MICROMANIA PLAISIR
C. Cial Grand-Plaisir - 78370 Plaisir-les-Clayes
Tél. 01 30 07 51 87

91 MICROMANIA LES ULIS 2
C. Cial Les Ulis 2 - 91940 Les Ulis - Tél. 01 69 29 04 99

91 MICROMANIA ÉVRY 2
C. Cial Evry 2 - 91022 Evry - Tél. 01 60 77 74 02

92 MICROMANIA LA DÉFENSE
C. Cial Les Quatre Temps - Niveau 1 - 92800 Puteaux
Tél. 01 47 73 53 23

93 MICROMANIA BEL'EST
C. Cial Bel'Est - 93170 Bagnolet - Tél. 01 41 63 14 15

93 MICROMANIA PARINOR
C. Cial Parinor - Niveau 1 - 93006 Aulnay-sous-Bois
Tél. 01 48 65 35 39

93 MICROMANIA ROSNY 2
C. Cial Rosny 2 - 93110 Rosny-sous-Bois
Tél. 01 48 54 73 07

93 MICROMANIA LES ARCADES
C. Cial Les Arcades - Niveau Bas - 93606 Noisy-le-Grand
Tél. 01 43 04 25 10

94 MICROMANIA IVRY GRAND CIEL
C. Cial Carrefour Grand Ciel - 94200 Ivry/Seine - Tél. 01 45 15 12 06

94 MICROMANIA BELLE-ÉPINE
C. Cial Belle-Épine - Niveau Bas - 94561 Thiais - Tél. 01 46 87 30 71

94 MICROMANIA CRÉTEIL
C. Cial Créteil Soleil - Niveau Haut - 94016 Créteil - Tél. 01 43 77 24 11

94 MICROMANIA BERCY 2
C. Cial Carrefour Bercy 2 - 94200 Charenton-Le-Pont - Tél. 01 41 79 31 61

95 MICROMANIA CERGY
C. Cial Les 3 Fontaines - Niveau Bas - 95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

www.micromania.fr

Pour tout savoir, à tout moment sur tous les jeux !

NOUVEAU !
17000 codes, astuces soluces à consulter gratuitement

FLASH-INFOS :
L'information de dernière minute.

INFORMATIONS :
L'actualité des jeux, les démonstrations en magasin...

AGE OF EMPIRES 2 :
Pour chaque nouveauté, nous effectuons un test : découvrez le verdict de nos testeurs et leur commentaire.

ZONE MICROMANIE : Avec la Mégacarte consultez en temps réel le prix de reprise des jeux, votre compte personnel, le total de vos avoirs, les coordonnées des Micromania...

À LA UNE SUR :
Allez directement à l'information PlayStation, Dreamcast, PC, GameBoy...

CODES ET ASTUCES
Consultez dès maintenant et gratuitement 17000 codes, astuces, soluces ! Profitez gratuitement des solutions complètes des tops du moment : Crash Team Racing, Age of Empires 2, Final Fantasy 8...

ZOOMS :
140 nouveaux Zooms sur les meilleurs jeux du moment à découvrir d'urgence !

OFFRE PRIVILÈGE
Si vous n'avez pas encore d'accès internet, Micromania et Liberty Surf vous offrent en magasin votre kit d'accès gratuit* à Internet

GAGNEZ DES JEUX
Votez, donnez votre avis, indiquez-nous les 3 jeux que vous voulez acheter... et gagnez** peut-être chaque semaine vos jeux préférés ainsi que des Bons de Réduction de 50 F.

PROCHAINES SORTIES :
Consultez en temps réel les dates de sortie de vos prochains jeux préférés et soyez prévenus par e-mail le jour même de leur disponibilité en magasin.

ÇA VIENT DE SORTIR :
Consultez en temps réel les dernières nouveautés disponibles pour chaque Console et pour PC.

E-NEWS MICROMANIA
Soyez informé GRATUITEMENT chaque semaine de l'actualité du jeu vidéo par une e-news en nous communiquant simplement votre adresse e-mail.

L'actualité de votre Micromania en instantané sur ***www.micromania.fr***

Informez-vous sur les promotions, les démonstrations, les événements qui ont lieu dans votre Micromania.

* Hors coût des communications téléphoniques au tarif local. ** Jeu gratuit sans obligation d'achat. 1 gagnant par semaine

PROVINCE

06 MICROMANIA CAP 3000
C. Cial Cap 3000 -RDC - 06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

06 MICROMANIA NICE-ÉTOILE
C. Cial Nice-Étoile - Niveau -1 - 06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

13 MICROMANIA VITROLLES
C. Cial Carrefour Vitrolles 13741 Vitrolles - Tél. 04 42 77 49 50

13 MICROMANIA AUBAGNE
C. Cial Auchan Barnéoud - 13400 Aubagne - Tél. 04 42 82 40 35

21 MICROMANIA DIJON
C. Cial La Toison d'Or - 21000 Dijon - Tél. 03 80 28 08 88

31 MICROMANIA TOULOUSE
C. Cial Carrefour - 31127 Portet-sur-Garonne - Tél. 05 61 76 20 39

34 MICROMANIA MONTPELLIER
C. Cial Le Polygone - Niveau Haut - 34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

44 MICROMANIA NANTES
C. Cial Beaulieu - 44000 Nantes - Tél. 02 51 72 94 96

45 MICROMANIA ORLÉANS
C. Cial Place d'Arc - 45000 Orléans - Tél. 02 38 42 14 50

51 MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL
C. Cial Cora-Cormontreuil - 51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 52 76

54 MICROMANIA NANCY
C. Cial Saint-Sébastien - 54000 Nancy - Tél. 03 83 37 81 88

57 MICROMANIA METZ SEMÉCOURT
C. Cial Semécourt - 57280 Metz-Semécourt - Tél. 03 87 51 39 11

59 MICROMANIA RONCQ
C. Cial Auchan - 59223 Roncq - Tél. 03 20 27 97 62

59 MICROMANIA LEERS
C. Cial Auchan - 59115 Leers - Tél. 03 28 33 96 80

59 MICROMANIA EURALILLE
C. Cial Euralille - Rez-de-chaussée - 59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

59 MICROMANIA LILLE V2
C. Cial Villeneuve d'Ascq - 59650 Villeneuve d'Ascq - Tél. 03 20 05 57 58

62 MICROMANIA CITÉ-EUROPE
C. Cial Cité-Europe - 62231 Coquelles - Tél. 03 21 85 82 84

62 MICROMANIA NOYELLES-GODAULT
C. Cial Auchan - 62950 Noyelles-Godault - Tél. 03 21 20 52 77

67 MICROMANIA STRASBOURG
C. Cial Place des Halles - Niveau Haut - 67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

67 MICROMANIA ILLKIRCH
C. Cial Auchan - 670400 Illkirch - Tél. 03 90 40 28 20

68 MICROMANIA MULHOUSE
C. Cial Ile Napoléon - 68110 Mulhouse Illzach - Tél. 03 89 61 65 20

69 MICROMANIA ECULLY
C. Cial Grand-Ouest - 69130 Ecully - Tél. 04 72 18 50 42

69 MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
C. Cial La-Part-Dieu - Niveau 1 - 69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

69 MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST
Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest - Tél. 04 72 37 47 55

69 MICROMANIA SAINT-GENIS
C. Cial Saint-Genis 2 - 69230 Saint-Genis Laval - Tél. 04 72 67 02 92

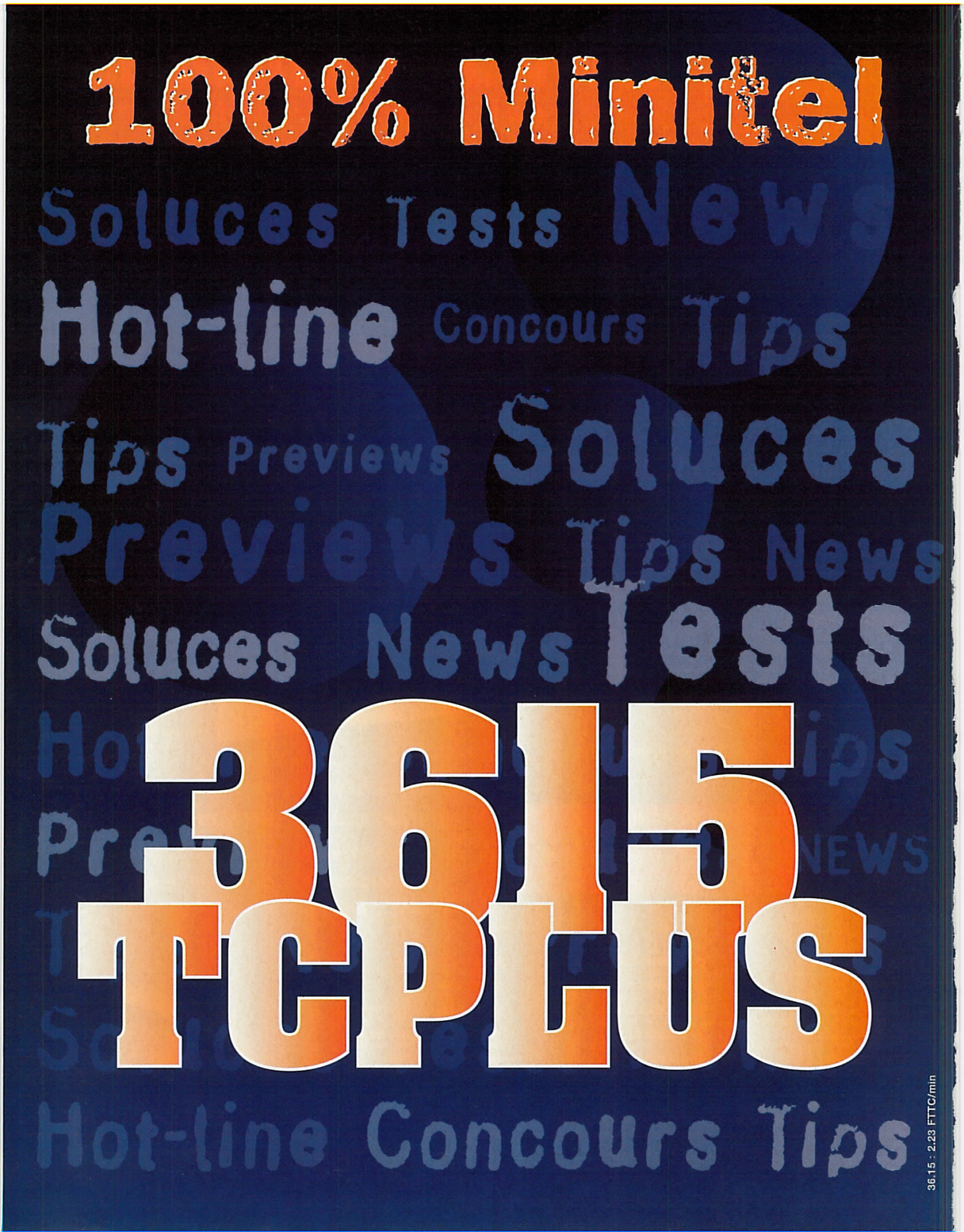
74 MICROMANIA ANNECY
C. Cial Auchan-Epagny - 74330 Epagny - Tél. 04 50 24 09 09

76 MICROMANIA ROUEN SAINT-SEVER
C. Cial St-Sever - 76000 St-Sever - Tél. 02 32 18 55 44

83 MICROMANIA MAYOL
C. Cial Mayol - 83000 Toulon - Tél. 04 94 41 93 04

83 MICROMANIA GRAND-VAR
C. Cial Grand-Var - 83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

84 MICROMANIA AVIGNON
Espace Soleil - 84130 Le Pontet - Tél. 04 90 31 17 66


100% Minitel
Soluces Tests News
Hot-line Concours Tips
Tips Previews Soluces
Previews Tips News
Soluces News Tests
3615
TCPLUS
Hot-line Concours Tips
36.15 : 2.23 FTTC/min

NEWS

Avant de vous plonger dans le grand blanc, faites un détour par les News du mois. Au programme, slalom spécial Banjo Tooie sur Nintendo 64, slalom géant Rayman 2 et Soul Reaver sur Dreamcast, saut artistique avec Coolboraders 4 et Syphon Filter 2 sur Playstation. Mais aussi descente dans les profondeurs du film "Peur bleue", actuellement sur les écrans, et combiné nordique entre Micromaniacs et Deep Fighter. Ça va vous réchauffer.

ADOPTIONS

■ **Ce n'est pas sale.** Jeremy McGrath Supercross 2000, initialement sorti sur PS, est aussi prévu sur N64 aux US. Acclaim aime la N64, et la suivra jusqu'au bout !

■ **Hydrocopy.** Apparemment, les courses de bateaux inspirent les développeurs. La prochaine s'appellera Hydrosprint. D'ailleurs, c'est Promethean Designs qui s'en chargera. Ces développeurs avaient déjà signé Powerboat Racing. Hydrosprint sortira sur DC et PS pour l'été 2000.

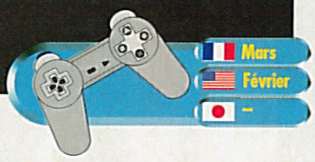
■ **Changements de nom.** Pour localiser leurs productions les éditeurs changent souvent le titre de leur jeu. Les prochaines victimes seront : Epica Stella sur PS, un RPG que traduit Working Designs actuellement. Après avoir été annoncé sous le nom de Detonator Gauntlet, il s'appellera désormais Vanguard Bandits aux US. Snow Speeder sur N64 sera aussi sur les rangs. Imagineer l'appellera Big Mountain 2000 pour sa sortie US.

■ **Aventure en poche.** Le premier Star Ocean (sorti sur SFC à l'époque) sera adapté sur Game Boy Color, pour l'année prochaine au Japon. Ogre Battle sera porté sur NGPC en mars 2000.

■ **Lara (soir).** La Game Boy Color a été élue par Eidos pour supporter les aventures de poche de Lara (caille). Lara (clette) apparaîtra enfin sur une console Nintendo vers avril 2000. Dans cette version, Lara (sta) évoluera dans un monde en 2D, comme dans un jeu d'action classique. Lara (gnagna) effectuera la plupart des mouvements issus des autres Tomb Raider.

FEAR EFFECT

Hana sans Barbara



Tous les mois, on en apprend un peu plus sur Fear Effect, dont l'animation étonnante nous avait impressionnés à l'E3.

Eidos a dévoilé pas mal de choses au sujet de ce jeu d'action 3D tenant sur quatre CD, et l'on sait à présent que dans les séquences de jeu, les personnages bougent comme dans un dessin animé, en se fondant avec les scènes cinématiques, gommant ainsi les impressions de coupure entre les séquences.

Deux garçons, une fille

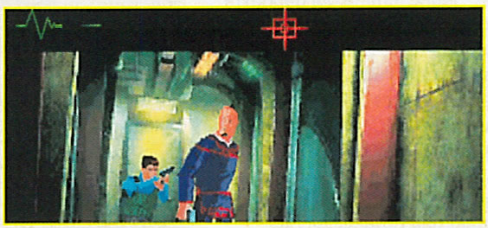
Le titre met en scène trois héros. Tout d'abord Hana, une fille plutôt mignonne et coquine, qui sait se servir de ses guns et surtout de son charme. Glas, quant à lui, se classe dans la catégorie bourrin autrichien. Enfin, il y a Deke, un brave gars bourré d'humour (et de graisse). Au cours de leur enquête, ces trois mercenaires seront mêlés à une sombre histoire ésotérique, mélant magie chinoise et esprits malins. Le déroulement du jeu est conçu comme un film, avec des angles de caméra plongeants dynamiques et un montage nerveux. "On pourrait même le qualifier de film interactif, sans les mauvais côtés", nous confie Stanley Liu, le PDG de Kronos.

Mal à l'aise...

Le perso incarné dépend totalement de l'avancement du scénario, ce qui permet de préserver le suspense et les énigmes de façon efficace. De plus, la tournure glauque que prennent les événements mettent vraiment mal à l'aise, n'épargnant ni les héros, ni les plus innocents. Espérons que la censure ne frappera pas, car Fear Effect s'annonce comme une expérience à tenter à tout prix.

PEUR BLEUE

Une des grandes nouveautés du jeu tient dans la jauge de peur. En haut à gauche de l'écran, un diagramme apparait dès qu'un danger est proche. Plus le risque est grand, plus le diagramme bat vite. Quand il devient rouge, la mort est proche. Pour se régénérer, il suffit de se calmer un peu. Pas besoin de kit de médecine ou de plantes euphorisantes. Le carré en haut au milieu de l'écran indique la mire du héros. Si la cible est verte, le héros vise l'ennemi. S'il devient rouge, son coup sera fatal.



HONGKONG, MON ILE ADORÉE

L'action du jeu se passe dans le futur, à Hongkong, ex-colonie anglaise, avec ses buildings et ses néons. Lieu de prédilection pour Gia, c'est aussi là qu'est né un des pères du projet Fear Effect, Stanley Liu. Aujourd'hui, il vit à Pasadenas, près de Los Angeles, et reste apparemment fidèle à ses origines. D'ailleurs, c'est lui qui parle en cantonais, dans une des séquences du jeu.

L'AMANTE RELIGIEUSE

Contrairement à l'autre héroïne d'Eidos (vous savez, la fille de milliardaire qui se prend pour Indiana Jones, et qu'on voit partout), Hana est un personnage ambigu, attiré par le côté obscur. Ancienne demoiselle de compagnie sous les ordres de la cruelle Madame Chen, elle n'hésite pas à séduire pour se sortir de situations désagréables. Les développeurs ont pris un malin plaisir à la déshabiller (mais sans vulgarité), dans quelques séquences mémorables. Hana devrait vite se forger un large public masculin.

ZE TOP DES LECTEURS

Que de changements ce mois-ci ! Final Fantasy VIII et Metal Gear Solid ont complètement disparu du classement. Place à la Dreamcast, avec en tête, Resident Evil Code Veronica, House of the Dead 52 et SoulCalibur. La N64 a de moins en moins la cote. Sans compter Zelda 64 à la tête des Flop, un seul titre, Perfect Dark reste dans les Most Wanted . Notez quand même le grand retour de la Saturn (avec Shining Force 3), même si c'est dans les Flops...

TOP	FLOP	MOST WANTED
House of the Dead 2 (DC)	Zelda 64 (N64)	Code Veronica (DC)
SoulCalibur (DC)	Shining Force 3 (Saturn)	Perfect Dark (N64)
Gran Turismo (PS)	Asterix (PS)	Ace Combat 3 (PS)
Blue Stinger (DC)	Men in Black (PS)	MDK 2 (DC)
Wild Arms (PS)	X-Files (PS)	Special Ops (PS)

Pour voter, c'est très simple : tapez sur votre Minitel (pas sur Switch !) le 3615 code TCPlus (2,23 F/min).

TOPE-LÀ !

■ **Les Hits** (du 18/11 au 05/12/99).

Meilleures sorties du mois :
Pocket Monster Gold & Silver : 1,42 million
Chrono Cross : 325 000
Tokimeki Memorial 2 : 196 000
Legend of Dragoon : 167 000
Viruta Striker 2 ver.2000.1 : 134 000
Pachislo Aruze Okoku 2 : 110 000
Maken X : 52 000
Sunraise Eiyubutai : 40 000
DDR 2nd REMIX Append Club version vol.1 : 49 000
JoJo : 43 500

Les vieux de la vieille :
Pocket Monster (vert, bleue et rouge) : 5,52 millions
Pocket Monster Gold & Silver : 2,32 millions
Smash Brothers : 1,3 million
Duel Monsters II : 900 000
Derby Stallion 99 : 770 000
Winning Eleven 4 : 580 000
Dokodemo Issho : 560 000
Dragon Quest I & II : 530 000
DDR 2nd ReMIX : 520 000
Chrono Cross : 490 000

Les plantades du mois :
Marvel vs Capcom EX : 5 221
Max Surfing 2000 : 5 496
Pachinko Paradise : 5 649
Alundra 2 : 5 771

■ **Portables richissimes**
Au Japon, l'effet Pokémon entraîne des ventes moyennes de 75 000 Game Boy Color par semaine. La portable est en quasi rupture de stock à Tokyo et dans les principales villes du Japon. La fin d'année pourrait permettre à Nintendo d'atteindre les 100 millions de machines vendues. La Neo Geo Pocket Color confirme ses résultats avec un rythme de 5 000 machines vendues par semaine, alors que la Wonderswan, marque le pas. La DC et la PS font jeu égal avec une moyenne de 15 000 unités par semaine.

■ **Des millions.** Au niveau mondial, la WonderSwan a dépassé le million d'exemplaires (environ 1,15 million) et la Neo Geo Pocket atteint les 550000 exemplaires. La Game Boy a dépassé les 90 millions et la PS les 64 millions. La N64 atteint les 29 millions. Enfin, la DC aurait fêté les 3 millions.

SHOPPING

■ **Les dessous de Veronica.** Des Dreamcast spéciales ont été commercialisées pour la sortie de Code Veronica : STARS model (200) et Red model (1800), disponibles uniquement au Japon dans les magasins en ligne Sega. L'offre comprend la machine, un VM et le jeu, le tout pour 34 800 yens. Ouverture des réservations du 1er au 5 janvier. Avec la spéciale Seaman et la spéciale Hello Kitty, où est-ce qu'on va ranger sa collection ?

■ **Shopping on-line.** Au Japon, Sega a confirmé la possibilité prochaine de télécharger des jeux Megadrive et PC Engine pour la Dreamcast. La méthode n'a pas été révélée, mais on sait que Sega en aurait retenues deux : via le Zip ou via un GD-ROM contenant un très grand nombre de jeux. Dans cette dernière méthode, on pourrait compiler les titres désirés sur la page d'accueil de Sega.

■ **64DD.** L'extension de la N64 est enfin en vente au Japon. Prix du gadget : 30 000 yens (1 700 francs) sans la N64, et 39 600 yens (2 100 francs) avec la N64.

■ **Dream on.** D'après Sega, les ventes de la Dreamcast auraient franchi la barre des 500 000 unités en Europe. Dans le lot, 150 000 personnes se seraient connectées grâce à la console. Les jeux les plus vendus sont bien sûr Sonic Adventure et Sega Rally 2, talonnés de près par Ready 2 Rumble, et bientôt SoulCalibur.

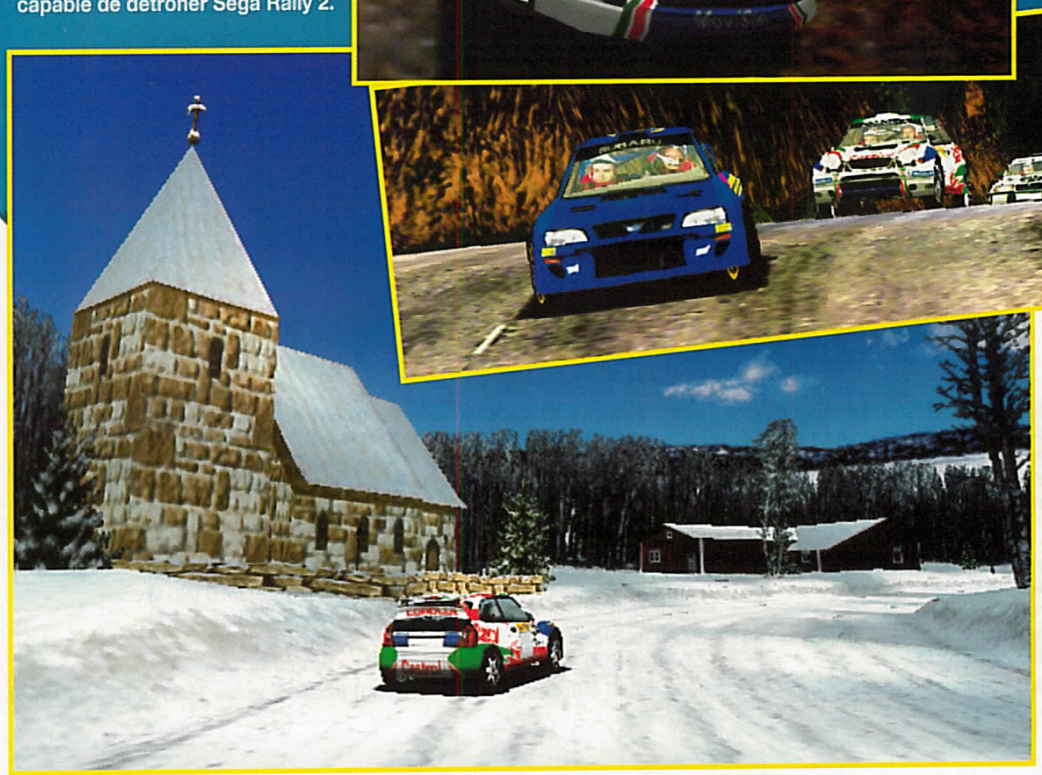
CONSOLES PUB !

Pokémon

Dans cette pub inhabituelle chez Nintendo, on voit une jeune femme qui découvre le jeu Pocket Monsters dont elle en a tant entendu parler. Et ce qui devait arriver se produit, l'effet Pokémon ne tarde pas à frapper : une nouvelle "pokéfan" est née. Couleurs softs et pastel, prises de vues très douces... Résultat : un nouveau public féminin se rue sur les magasins qui enregistrent une progression des ventes de Pocket Monsters.

V-RALLY 2 MILLENNIUM EDITION

Après un carton sur PS, Infogrames s'apprête à lancer sa bombe sur DC. C'est toujours Eden Studios qui est chargé de l'adaptation. Les premières images du jeu ont enfin été dévoilées. Avec les mêmes caractéristiques que la version PS, V-Rally 2 sur DC tirera profit des capacités de la machine. Reste à savoir s'il sera capable de détrôner Sega Rally 2.



ABSOLUTE
AbsoluteGames.com

COMMANDEZ UN ARTICLE ET PROFITEZ DU PRIX "DUO" POUR LE SECOND!

Le premier article commandé est au prix normal le second article est à prix réduit (prix normal moins la réduction "DUO"; réduction visible à coté du prix produit)
ATTENTION !! Si tu es déja client profite des prix "DUO" sur tes deux articles (en commandant par chèque) grace à ton code client (sur ta précédente facture)

Tel: 03 80 46 60 60 - 03 80 46 21 95

59Fr Port compris — DUO -10Fr

CAT

ALIEN NEW!

PIRATE

3-0 NEW!

BEST

LENA

F1

W

RAT

BRAIN

STICKER
Lavable
Collable
Décollable

NEW! **MiniSkate Officiel** 49Fr Port compris — DUO -10Fr

99Fr Port compris — DUO -15Fr

Memory Card 1 Mb
Décompte **An 2000** ou date d'**Anniversaire** etc..
Affichage Date/ Heure/ Reveil
Livrée avec bracelet et pile de rechange.

Kit Classic SCPH 9002*
PUCE, Cable RGB, Notice VF et plans

139Fr Port compris — DUO -10Fr

Ps Hacker Deluxe
Puce & Cheat-Codes
Notice VF - Ressort
Compatible jeux protégés
(Dino Crisis, R.Evil3,
FF8, Omega Boost...)

CD ROM D'ASTUCES (Sur Pc) ET CABLE RGB AUDIO GUN

DUO -10Fr
129Fr Port compris Seul

179Fr AVEC CD ROM D'ASTUCES ET LE CABLE RGB! Port compris — DUO -15Fr

PsxAmp
Décodeur MP3
Puce & Codes

429Fr Port compris — DUO -20Fr

Dreamcast™ Vilibre!!
Nouveau Panther 5
Dreamcast™ & Playstation™
Pédale "Arcade" fournie
Compatible Guncon

DUO -20Fr — 249Fr Port compris

Accessoires:

Playstation™

Cable Rgb Audio	50Fr (Duo -10Fr) Port compris
Cable Rallonge Comp.Vibration	50Fr (Duo -10Fr) Port compris
Cable Link	50Fr (Duo -10Fr) Port compris
Coque transparente	Tel
Joyadpter Psx -) Pc	229Fr (Duo -20Fr) Port compris
Memory Card 1Mb	59Fr (Duo -10Fr) Port compris
Memory Card 2Mb Real 30B	119Fr (Duo -10Fr) Port compris
PadClassic	49Fr (Duo -10Fr) Port compris

DreamCast™

Cable Rgb Audio	99Fr (Duo -10Fr) Port compris
Coque transparente	Tel
Dreamcast Joyadpter	229Fr (Duo -20Fr) Port compris

PC COM
199FR Port compris — DUO -15Fr

XPLORER &Logiciels — DUO -15Fr
249FR Port compris

*SCPH 9002 = La dernière série Playstation™ sans connexion arrière. Dans la limite des stocks dispos. Photos non contractuelles. Recommandé offert pour 179 Fr d'achats minimum.

NOUVEAU
SI TU ES DEJA CLIENT PROFITE DU PRIX "DUO" SUR TES DEUX ARTICLES!

-Indique ton N°Client (précédente facture) : ainsi que tes nom, adresse et n°tel.
-Commande au minimum DEUX articles.

Passez commande par Chèque / Mandat par courrier ou par Carte Bleue ou Contre Remboursement par Tél
Bon à renvoyer à AbsoluteGames 10 Place Centrale 21800 Quétigny
Commande sur papier libre acceptée,les **FRAIS de PORT 24/48h** sont **OFFERTS!**
Tel 03 80 46 60 60
Tel 03 80 46 21 95

Nom Prénom

Adresse

Code Postal Ville

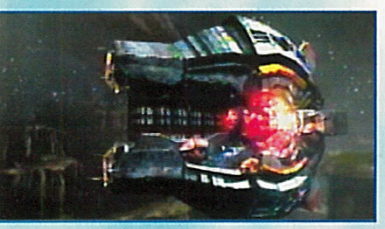
Articles	Prix

CHQ à l'ordre d'AbsoluteGames

SUITES

■ **Final Fantasy.** La sortie du neuvième volet a été confirmée sur PS pour le courant de cet été alors que le dixième volet sortirait sur PS2 en 2001.

■ **Gradius III & IV.** On a pu découvrir des séquences mettant en scène les vaisseaux légendaires de la série en train de foncer à toute allure dans des couloirs 3D, le tout en temps réel. On devrait avoir droit à un jeu avec des phases de tir très variées. Ce titre promet d'être impressionnant, et sortirait peut-être même dès le lancement de la PS2, au Japon.



■ **Ray of Light.** Taito adaptera son fameux shoot arcade RayCrisis sur PS. La suite de RayStorm sortira courant février 2000 au Japon.

■ **Hors de ma vue.** Infogrames prévoit déjà Outcast 2 avec la société Appeal. Le premier avait remporté un franc succès sur PC. Le jeu est prévu sur PS2, pour fin 2001.

■ **Sorties officielles.** Testés ce mois-ci en import, les titres suivants seront disponibles en France le mois prochain, du moins si le planning des éditeurs est respecté : Resident Evil 2 (DC) et International Track'n Field 2 (PS). La date de sortie en France de Resident Evil Code Veronica (DC) sera située aux alentours de l'été 2000.

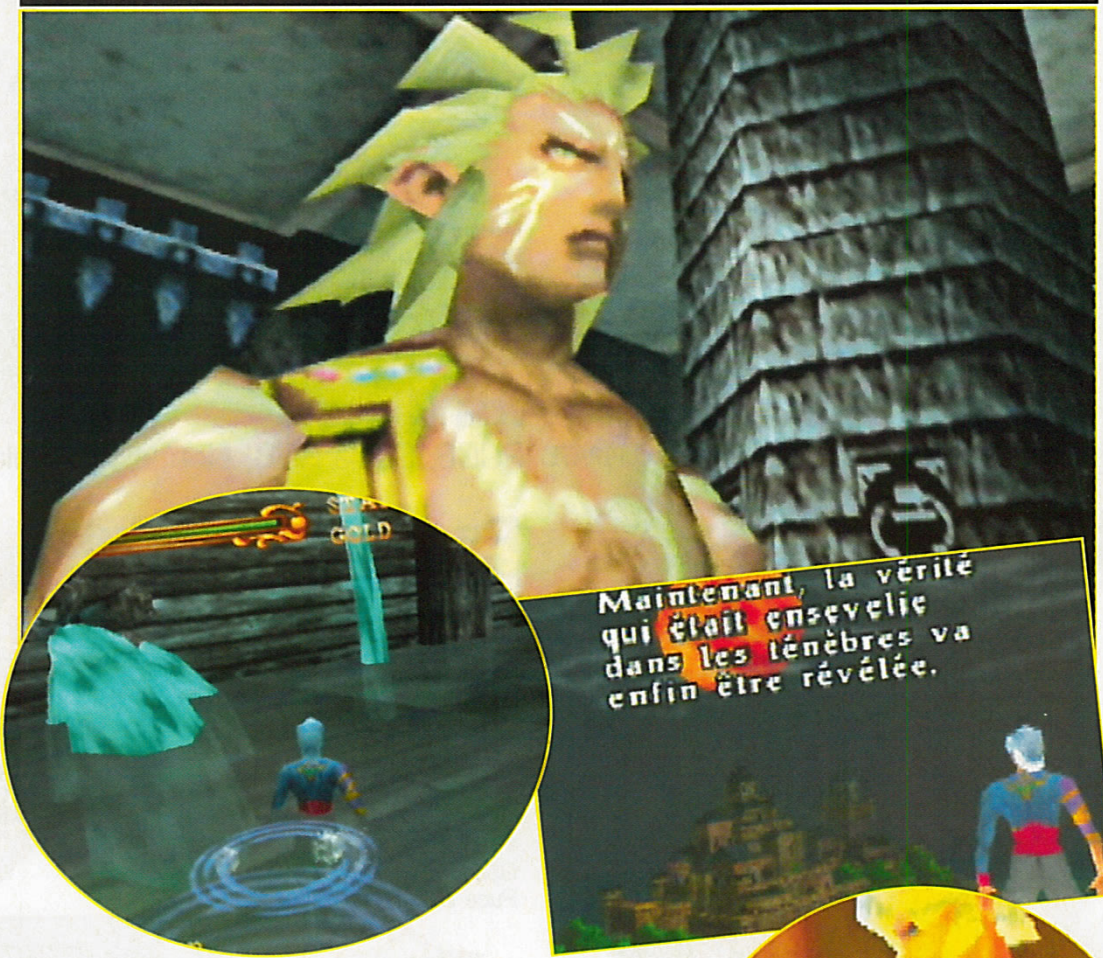
■ **DD3.** Destruction Derby 3 développé en interne par Psygnosis ne sortira qu'en septembre 2000.

■ **Virtua Cop 2.** Le mythique jeu de tir sur écran de Sega va être réadapté sur DC. Prévu pour mars 2000, ce sera une version améliorée, vendue à un prix un peu moins élevé.

CASTLEVANIA : LEGACY OF DARKNESS

La fin d'un mythe

Mars
Dispo
–



Après plus d'une dizaine d'épisodes en 2D toutes consoles confondues, la série mythique des Castlevania s'était renouvelée lors d'une adaptation sur N64, en passant à la 3D. Pour l'occasion, de nouveaux héros d'une autre lignée avaient été introduits : Reinhardt et Carrie. Pour ce deuxième épisode sur cette même N64, la 3D est restée mais les personnages ont changé.

Castlevania 64 bis

Dans Legacy of Darkness, l'histoire se déroule environ huit ans avant celle de Reinhardt et Carrie. La sœur de Cornell à été enlevée par l'ignoble comte Dracula. Le but de Cornell, un loup-garou, sera de la délivrer. Il devra parcourir le château du vampire en détruisant toutes les créatures démoniaques qui croisent sa route. Si la plupart des décors et des lieux visités sont les mêmes que dans Castlevania 64, les énigmes et les personnages rencontrés changent. Ainsi, Rose n'est plus là et a laissé sa place à Ortega, un homme-loup qui a juré fidélité au prince des Ténèbres. Afin de contenter tout le monde, il est également possible de diriger Carrie et Reinhardt, ainsi qu'un quatrième personnage, un mystérieux homme en armure. Reste à savoir s'ils seront disponibles dès le début...

Vive le Ram Pak !

Graphiquement, le premier volet avait déçu pas mal de joueurs. Cette fois-ci, grâce au Ram Pak, nous assistons à une véritable renaissance. Fini le brouillard, fini les horizons flous ; tout paraît plus clair (Redfield, ah ah, elle était facile...) et les détails sont nombreux. Legacy of Darkness s'annonce donc comme une suite à la hauteur. Mais, malgré cela, les vrais fans de la saga n'apprécieront pas cet arrière-goût de polygones américains. Il y a des jeux comme ça, qui perdent un peu de leur âme avec la 3D. Malheureusement, Castlevania est de ceux-là...

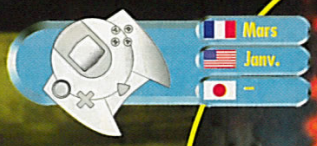
TENCHU 2

Rikimaru et Ayamé, sont de retour. On les contrôle désormais, à tour de rôle selon les missions. Le début consiste en un stage d'entraînement dans une grotte truffée de pièges. Ensuite, c'est plutôt du kill them all sanglant, posé sur un scénario gentillet. De nouveaux items très efficaces ont également été ajoutés. Les décors apparaissent maintenant bien colorés, avec un vrai paysage de fond. On espère que les problèmes de caméra du premier volet seront résolus. Pour le reste, Tenchu 2 se présente comme une véritable suite du premier, sans véritable changement.

LEGACY OF KAIN : SOUL REAVER

Même pas saoulé !

Les aventures de Raziel le dévoreur d'âmes arrivent sur Dreamcast. Le principe de jeu ne change pas par rapport à la version PS. On reste toujours dans l'aventure-action en 3D. Seuls graphismes et vitesse d'animation subiront quelques changements, ce qui est logique compte tenu des possibilités techniques de la DC. Pour patienter, jetez donc un coup d'œil sur ces captures magnifiques.



BUSINESS

■ **Actionnaires tatoués.** Ce 3 janvier, Infogrames a divisé le nombre total de ses actions par cinq. Ainsi, le prix de chaque action a baissé significativement. Le but de cette manœuvre est de permettre aux moins riches d'en acquérir.

■ **Havas super bien !** C'est désormais officiel, Havas Interactive va développer des jeux pour console. Ce mastodonte regroupe déjà plein d'éditeurs de titres PC comme Sierra et Blizzard. Attendons-nous donc très prochainement à voir arriver, sur DC et PS2, des jeux de fort bon augure : genre Half-Life et Diablo. Havas annonce également le rachat de différentes boîtes de développement pour renforcer ses équipes de création. Suite à l'annonce qui sera faite au Milia, on vous en dira plus dans les prochains numéros.

■ **Universal Konami.** Konami vient de signer un contrat avec Universal Interactive System. L'accord porte sur l'exploitation des prochaines licences cinématographiques de l'américain. On note déjà dans les cartons de Konami un certain Jurassic Park 3...

■ **World Infogrames.** Encore un petit nouveau dans la galaxie Infogrames. Polygon Studio fait désormais partie du bataillon lyonnais, et développe actuellement Burning sur PC. Ces petits gars avaient déjà signé Felony Pursuit. Si le développement de jeux vidéo vous dit, Polygon cherche des programmeurs, infographistes et chefs de projet sur Paris...

■ **Raven.** Les papas d'Heretic et d'Hexen (sur PC) ont décidé de développer sur PS2. Bravo !

USHUAIA

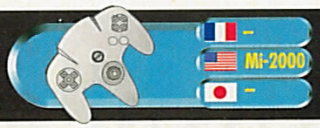
■ **Marée bleue.** Incarner des dauphins et des baleines a toujours été votre fantasme ? Grâce à Virtual Ocean, vous pourrez le réaliser ! Ça se passera sur PS2, c'est fait par AndNow et ça devrait sortir vers septembre 2000 aux US. Le jeu sera basé sur les sons et les mélodies des profondeurs. Vraisemblablement, Virtual Ocean sera le jeu idéal pour planer bien au sec.

■ **Un nouveau Pokémon.** Ce nouveau projet de Nintendo sur Game Boy Color s'appelle Pokémon X pour l'instant. Il se jouera en ligne, grâce à un accessoire qui reliera la console à un téléphone portable. On pourra donc s'échanger des monstres à travers la planète. C'est prévu pour printemps 2000.

■ **Un nouveau Pokémon bis.** Suite à de nombreuses confusions, notre Pokémon à nous... euh non, notre Zano a tenu à éclaircir son cas : "Dès mon arrivée à la rédac, en guise de bizutage, on m'a collé la soluce de Pokémon. Depuis, des rumeurs folles circulent à mon sujet... Ma vie est devenue un enfer. Les enfants me jettent des Pokéballs quand je passe devant leur école. Pire, Niiico m'a appelé Pikachu en public (je ne lui pardonnerai jamais !). Bref, je tenais à apporter un démenti formel : NON, je ne suis pas un Pokémon... C'est vrai, je vous l'assure, si, si... enfin je crois !"

BANJO TOOIE

Fait Rare Riz



Banjo s'apprête à revenir, et Rare a bien voulu nous céder les premières images de la suite de son jeu de plates-formes 3D. On parle d'un peu moins d'une dizaine de mondes, et des boss qui vont avec, architecturés en à peu près 150 niveaux et sous-niveaux. Comme dans Donkey Kong 64, on dirigera plusieurs personnages tour à tour. La symbiose entre deux héros sera indispensable dans certains cas, comme dans le premier épisode. Le jeu sera parsemé de mini-jeux un peu débiles mais délirants. Enfin, il sera possible de jouer à quatre simultanément. Au niveau des véritables innovations, Rare nous annonce un son surround, à faire péter la nouvelle installation home-cinéma de papa. La date de sortie définitive n'a pas encore été dévoilée. Les rumeurs spéculent sur une sortie avant la fin de l'an 2000.

GHOUL PANIC

Afin de rentabiliser le Guncon, Namco propose une variante du délirant Point Blank. Dans Ghoul Panic, le joueur se retrouve dans une maison hantée où résident des bestioles ignobles, des zombies répugnants et des trolls monstrueux (toujours dans le registre loufoque). Chaque écran propose une épreuve d'adresse. Au vu des premières images, le jeu a l'air plutôt réussi graphiquement.

+ de 4.000 produits disponibles

Pas de chèque à envoyer, pas de numéro de carte bleue à laisser

Consoles, accessoires et jeux NINTENDO 64

- MONSTER TRUCKMADNESS
- MYSTICAL NINJA 2
- NEW TETRIS
- DUKE NUKEM 0 HOUR
- MARIO GOLF
- MAGICAL TETRIS
- RAMPAGE 2 -
- SHADOW MAN
- WWF ATTITUDE
- COMMANDANT CONQUER
- LODE RUNNER 3D
- MISSION IMPOSSIBLE
- MICROMACHINES TURBO
- STAR WARS : RACER
- RUSH 2
- MARIO PARTY
- GEX 3D
- STARSHOT
- SOUTH PARK
- STAR WARS ROGUE SQUADRON
- BANJO ET KAZOOIE
- V RALLY
- TUROK 2
- HOLY MAGIC CENTURY
- GLOVER
- EXTREME G2
- F ZERO X
- LA LEGENDE DE ZELDA
- BOMBERMAN HERO
- MADDEN NFL 99
- NHL Hockey 99
- WAIALAE COUNTRY CLUB GOLF
- BIO FREAKS
- GEX 64
- ISS PRO 98
- IGGY'S RECKING BALLS
- 1080° SNOWBOARDING
- F1 WORLD GP
- YOSHI'S STORY
- NBA JAM 99
- NHL BREAKAWAY
- MARIO KART
- GOLDENEYES
- MARIO
- BOMBER MAN 64

Chaque semaine, des nouveautés !

Consoles, accessoires et jeux PLAYSTATION

- FIFA 2000
- LEGACY OF KANE SOUL REAVER
- DINO CRISIS
- METAL GEAR Add on
- KURUSHI FINAL
- FINAL FANTASY 8
- MISSION IMPOSSIBLE
- FORMULA 1 99
- HOT WHEELS TURBO RACING
- SPACE INVADERS
- POP'N'POP
- RC STUNT COPTER
- FISHERMAN BAIT
- CARMAGEDDON
- KINGSLEY ADVENTURE
- QUAKE 2
- TONY HAWKS SKATEBORDING
- STREET FIGHTER EX+ALPHA
- MULAN STORY
- HUGO 2
- X-FILES
- G-POLICE 2
- NHL 2000
- FLED STORM
- SPEED FREAKS
- MADDEN NFL 2000
- CROC 2
- WIPE OUT 3
- RE VOLT
- SHADOW MAN
- RE VOLT
- WWF ATTITUDE
- POINT BLANK 2
- RAT ATTACK
- SYPHON FILTER
- SPORTS CAR GT
- BLOODLINES
- OMEGA BOOST
- ATTACK OF THE SAUCER MAN
- MONKEY HERO
- V-RALLY 2
- BLOODY ROAR II
- WORLD LEAGUE BASKETBALL
- CIRCUIT BREAKERS
- A.KOURNIKOVA TENNIS
- BUG'S BUNNY : VOYAGE
- DRIVER
- EVIL ZONE
- DIVER DREAM
- V3 RACING WHEEL
- G POLICE
- WARZONE 2100
- R-TYPE DELTA
- PUMA STREET SOCCER
- POY POY 2
- HEART OF DARKNESS
- GRAN TURISMO
- RIDGE RACER 4
- LES RAZMOKETS
- U.F.A. CHAMPIONS LEAGUE
- ASTERIX
- METAL GEAR SOLID
- PRO BOARDER
- X-MEN VS STREET FIGHTER
- POCKET FIGHTER
- MUSIC
- BUG'LIFE (1001 PATTES)
- TIGER WOODS 99
- TEST DRIVE 5
- CRASH BANDICOOT 3

Chaque semaine, des nouveautés !

Consoles, accessoires et jeux DREAMCAST

- BLUE STINGER
- AEROWINGS
- DREAM STYLE
- SEGA RALLYE 2
- TOKYO HIGHWAY CHALLENGE
- TRICKSTYLE
- PSYCHIC FORCE
- POWERSTONE
- STREET FIGHTER ALPHA
- MARVEL VS CAPCOM
- UEFA STRIKER
- READY 2 RUMBLE
- PEN PEN
- NFL BLITZ
- MORTAL KOMBAT GOLD
- MILLENIUM SOLDIER EXPANDABLE
- HYDRO THUNDER
- INCOMMING
- DYNAMIT COP
- BUGGY HEAT
- BILLARD CLUB HOUSE
- HOUSE OF THE DEAD 2
- RED DOG
- TOY COMMANDER
- SONIC ADVENTURE

3617 CAPS

1
vous vous connectez par Minitel au 3617 CAPS

2
vous choisissez le(s) produit(s) qui vous intéresse(nt)

3
vous laissez vos coordonnées sur Minitel*

4
vous recevrez le(s) produit(s) chez vous, par la Poste

Consoles, accessoires et jeux GAMEBOY

- POKEMON
- TARZAN
- LOONEY TOONS
- CAESARS PALACE II
- CRAZY BIKERS
- POKEMON ROUGE
- FOURMIZ
- LIGHT MAX 2
- SILICON VALLEY
- R-TYPE
- SUPER MARIO Color
- LA LEGENDE DE ZELDA DX
- OBELIX
- MAYA
- PRINCE OF PERSIA
- BUST A MOVE 4
- LUCKY LUKE
- TITI & GROS MINET
- LES SCHTROUMPFS
- BUGS BUNNY CRAZY CASTLE 3
- SUPER BREAK OUT
- FROGGER
- CENTIPEDE
- ISS 99
- DROP ZONE
- DEFENDER + JOUST
- 720 SKATE BOARDING
- GAME WATCH GALLERY 2
- ODDWORLD
- RAMPAGE
- POWER QUEST
- SHANGAI POCKET
- PITFALL
- LES RAZMOKETS

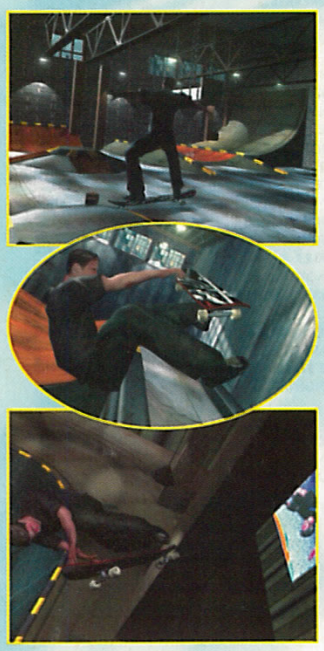
Découvrez également notre sélection de logiciels et accessoires pour PC et un vaste choix de DVD et K7 Vidéo, CD musicaux ...

* Le temps de consultation dépend du produit commandé. Coût d'utilisation du service : 5,57 F/mn, Editeur Passion Informatique - Illustrations non contractuelles - Toutes les marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Les produits présentés reflètent l'offre du 01/10/1999 - 3617 CAPS se réserve le droit de supprimer certains d'entre eux de son catalogue.

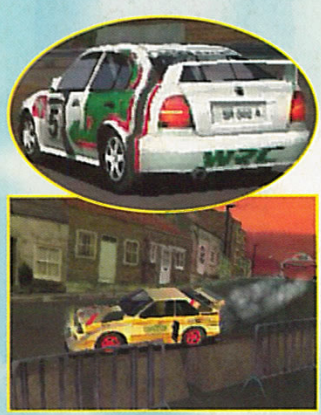
AGANHA

VIVE LE SPORT

■ **Trop pro !.** Tony Hawk, c'est le meilleur skater sur rampe de la planète. Après une version magistrale de son jeu sur PS, et l'annonce d'une prochaine sortie sur N64, ce sera bientôt au tour de la Dreamcast. Un mode de jeu à quatre est d'ores et déjà prévu, ainsi que tout un tas de nouveautés ! Voici les premières images, avant de skater.



■ **Rally Masters.** Ce jeu de rallye tant attendu sur PS a encore changé d'éditeur ! A présent, c'est Infogrames qui s'en occupe, sous la bannière de Canal + multimédia. Michelin s'est placé en sponsor principal. Le jeu sera composé de plus de 40 circuits, avec 17 voitures différentes.



PEUR BLEUE

Adention requins !

Des "Dents de la mer," sorti en 1975, à "Peur bleue", plus de vingt-cinq années se sont écoulées. Pourtant le sujet est le même : le requin. Cette fois-ci, l'histoire se déroule dans le centre de recherches offshore Aquitica. Susan McAlester (Saffron Burrows) et une équipe de biologistes se livrent à des expériences dangereuses et secrètes sur les requins. Les expérimentations ont ainsi rendu les squales plus intelligents, mais aussi plus rapides et surtout plus féroces. Un jour, les requins, que l'on croyait endormis, déchaînent leur haine et détruisent en quelques instant le laboratoire.

Dehors, la tempête fait rage et, lentement, Aquatica sombre dans l'océan. Les requins, libérés, rôdent autour des survivants, bien décidés à les dévorer un à un...
Le film a été tourné dans les studios Fox Baja de Rosarito (construits pour "Titanic"), qui possèdent les plus grand bassins au monde. Une usine de filtrage peut également fournir près de 30 000 litres d'eau de mer par minute, nécessaires pour remplir le bassin de 65 millions de litres. En plus des maquettes grandeur nature des requins, l'informatique joue un grand rôle dans le film permettant la réalisation de trucages souvent impressionnants et toujours très gores : un bras arraché par là, une jambe par ici, une tête en dessert... Un café et l'addition, merci.

Ce "Peur bleue" reste finalement un film à grand spectacle mais u scénario entâché de clichés très américains et aux répliques toutes faites. Dommage...
Distribué par la Warner, "Peur bleue" est dans les salles depuis le 19 janvier dernier.
★★☆☆☆

MICRO MANIACS

Marée noire et augmentation du prix du carburant obligent, les courses de cette suite de Micro Machines ont désormais lieu à pied ! Les coureurs (au sens littéral du terme) sont minuscules et se tirent la bourre dans des niveaux à échelle humaine (donc gigantesques), comme une salle à manger, un bureau avec ordinateur, une chambre à coucher, etc. Les obstacles concombres, steaks, disquettes, stylos, etc, sont assortis aux lieux. A l'inverse, des gadgets vous serviront à éliminer ou ralentir les adversaires, mais aussi à booster vos pattes. Entièrement en 3D, le jeu propose des animations très fluides et surtout un plaisir de jeu énorme.

SYPHON FILTER 2

Mai
Mars
–

Logan revient ! Syphon Filter est un jeu d'action en 3D, mélangeant espionnage et tactique façon Metal Gear. Ce second épisode s'annonce plutôt hot. Deux CD contiendront le soft et son scénario. Lian Xing, l'assistante de Logan, pourra désormais être choisie pour mener l'aventure à terme. Le système des objectifs a été conservé. Côté rendu graphique, quelques petits effets de lissage et de lumière ont été ajoutés. Nouvelles armes, gadgets inédits, intelligence artificielle remise à jour, ça va barder !

COOLBOARDERS 4

Borde-moi, c'est trop cool

Toujours réalisé par 989 Studios, Coolboarders 4 se fait un peu attendre en France. Il faut dire que les bonshommes en 3D ont maintenant des noms de vrais riders sponsorisés et leur panel de marques qui les suit ! Graphiquement assez proche du troisième épisode, le jeu ne semble pas révolutionnaire. Au niveau du gameplay, quelques petites nouveautés ont été introduites, comme la figure "handplant".

Mars
Dispo
–

VIVE LE SPORT 2

■ **UEFA.** Encore une licence UEFA. C'est Eidos qui l'exploite pour son jeu de foot sur PS, UEFA 2000. Prévu pour mars 2000, le jeu bénéficiera des commentaires de Roger Zabel. On pourra jouer jusqu'à huit joueurs avec le Multitap.

■ **F1 2000.** EA veut être partout. Il ne lui manque que quelques girons bien gardés, comme la F1. Son prochain titre sur le créneau se nommera F1 2000. Voici quelques photos pour s'en faire une petite idée.

■ **Une vraie vedette !** Niiico, un homme charmeur et dragueur que toutes les filles adorent, a fait ses premiers pas de mannequin, en posant pour FHM n° 6 de janvier 2000. Pour constater l'ampleur des dégâts, voici la photo en double page d'ouverture du dossier (en plus, c'est page 69. Ça ne s'invente pas...).

© PEDRO LOMBARDI

HI-TECH

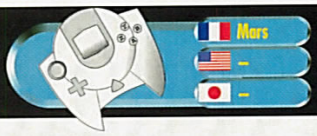
■ **Graines d'artistes.** Au Japon, Namco ouvrira, en avril 2000, une école d'infographistes spécialisés en jeux vidéo en coopération avec Digital Hollywood. Pendant ce temps, SCEI s'associe à Silicon Graphics pour mettre au point des solutions graphiques pour la PS2.

■ **DVD vs JV.** Selon une enquête très sérieuse parue au Japon et aux USA, les éditeurs craignent que le DVD vidéo concurrence le jeu vidéo. Le DVD vidéo devrait occuper une grosse portion du temps libre, au détriment du jeu. Rien qu'au Japon, plus de 450 titres DVD vidéo sont prévus pour le mois de la sortie de la PS2. Du reste, la mention "Compatible PS2" pourrait même être apposée, sans l'accord de SCEI. L'inquiétude va grandissante, quand on sait que la plupart de ces titres sont classés X...

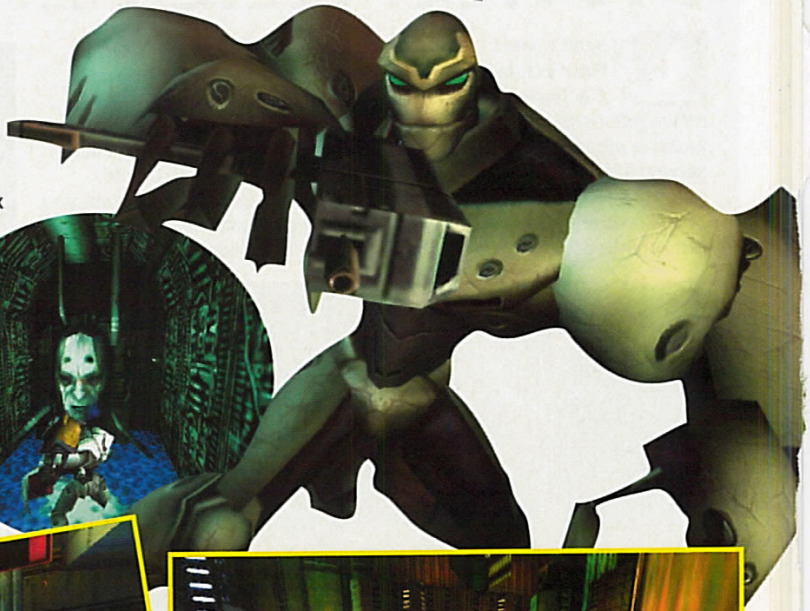
■ **Star Trek.** Votre rêve ultime est de ressembler à un Borg de The Next Generation ? Pas de problème puisque IBM et Olympus ont pensé à vous. IBM a miniaturisé son portable Thinkpad pour qu'il tienne dans la paume de la main. Olympus a réduit son HMD pour qu'il puisse s'adapter à un seul œil sans être trop lourd. Et voilà, le premier ordinateur HMD grand public ! L'Eyetrack reproduit un écran de taille B5, la souris tient dans la main et gère les déplacements dans l'espace.

SLAVE ZERO

Il se lave à l'eau



Dans ce jeu à l'ambiance futuriste, vous prenez les commandes d'un robot géant, et vous détruisez les immeubles en prenant bien soin d'écraser les voitures qui roulent (c'est plus marrant) et de blaster les ennemis dans chacun des 16 niveaux proposés. Le robot, malgré ses millions de tonnes, est assez rapide, et pourra accomplir des mouvements vachement intelligents, comme rugir ou taper du pied. Pour l'instant, la configuration des touches est encore hasardeuse. Les humains ne disposant que de deux mains seront gravement handicapés.



STAR IXIOM

Dans Star Ixiom, vous aurez la joie de piloter les vaisseaux des plus grands titres de Namco (Xevious, Galaga ou encore Starblade). Par contre, ce n'est plus vraiment du shoot. Il s'agit plutôt d'un wargame futuriste. On déplace ses engins spatiaux sur un plateau, et lorsque deux navettes se retrouvent sur une même case, elles s'affrontent, le but étant de conquérir tout l'univers. Enfin, les scènes cinématiques seront nombreuses et, on n'en doute pas, de toute beauté, Namco ne nous ayant jamais déçus de ce côté.

Le meilleur

de la PlayStation...

...tout en soluces !

En vente chez qui vous savez

CULTURE

■ **Tonnerre de Brest.** Connaissez-vous les "Thunderbirds" ? Cette vieille série qui mettait en scène des poupées animées sera portée sur PS2, entre autres.
L'heureux acquéreur des droits est SCI (déjà riche avec Carmageddon). Pour l'occasion, la série, complètement restaurée, repassera à la télé anglaise (BBC2). Evénement prévu pour l'automne.

■ **Princesse Mononoké.** Pour l'adaptation du dessin animé de Miyazaki sur PS2, DC et N64, six compagnies (dont Mitsubishi) se sont réunies pour créer Cavia.
Le président de cette société de développement sera Hayao Nakayama, un des anciens boss de Sega.
Par ailleurs, le dessin animé sortira le 5 janvier en France dans les salles de cinéma. L'histoire nous transporte dans un univers magique peuplé de divinités de la nature. Un chef-d'œuvre, à voir absolument !

■ **Ma trousse.** La suite de "Matrix" se passera chronologiquement avant le film initial. On en apprendra plus sur la main-mise des robots sur le monde. Ce sera un dessin animé. Tels sont les souhaits de Joel Silver et des frères Wachowski, grands fans d'animation japonaise. Mais pour l'instant, rien n'est vraiment signé...

■ **Rock this way.** Aerosmith sera la vedette d'un des prochains jeux de musique de Namco. Ce dernier mélangera batterie et guitare. Sortie en arcade au Japon dans les mois à venir.

■ **Tyson vs Naseem.** Pour la sortie américaine de Prince Naseem Boxing, Codemasters a préféré signé avec Mike Tyson. Le pitbull américain prêtera son nom au jeu qui se nommera Mike Tyson Boxing de l'autre côté de l'Atlantique.

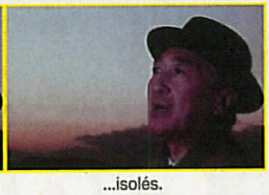
CONSOLES PUB !

Virtual On 2

Aaaaah...

Où nos enfants sont -ils passés ?

Ils sont collés devant leur écran...


...isolés.

Aah, ces sales jeux vidéo...

Nos enfants ne communiquent plus...

(silence)

Oui, c'est bien triste...

Ne t'inquiete pas, Papa !

On s'amuse entre copains...

...par le Net !

Virtual On Oratorio Tangram

Participez à la plus grande expérience de jeu en ligne !

Virtual On

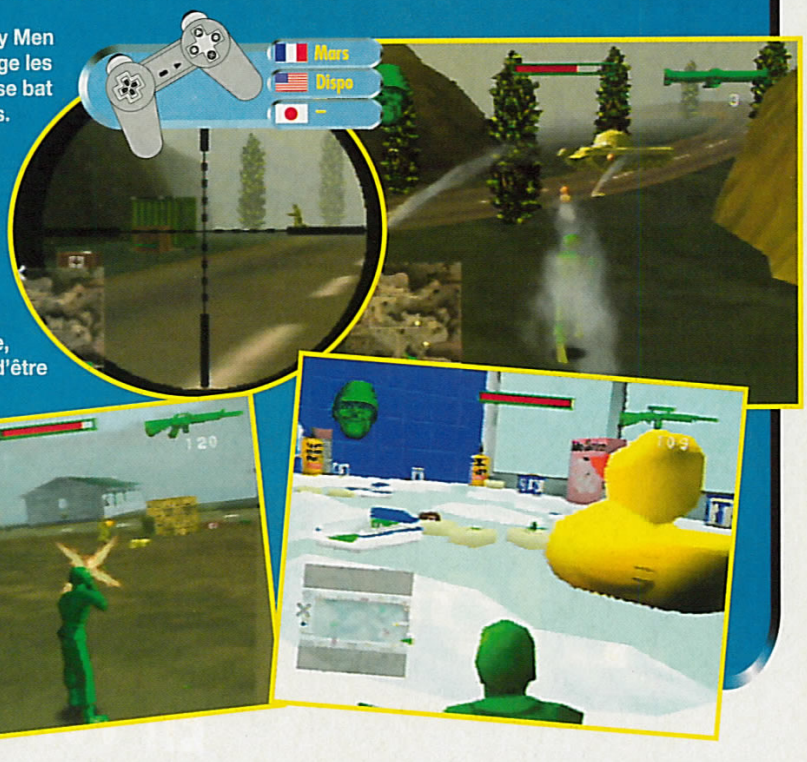
Oratorio Tangram

Ah oui ?

Dreamcast.

ARMY MEN : SARGE'S HEROES

Comme dans Army Men 3D, le joueur dirige les gentils Verts, et se bat contre les méchants Beiges. Dans ce jeu d'action 3D, le héros, Sarge, peut sauter, ramper, escalader, rouler, et bien d'autres choses encore. L'armement semble assez complet, mais vous en aurez besoin pour traverser les quinze niveaux du jeu. Cette année, le vert et le beige risquent d'être à la mode !



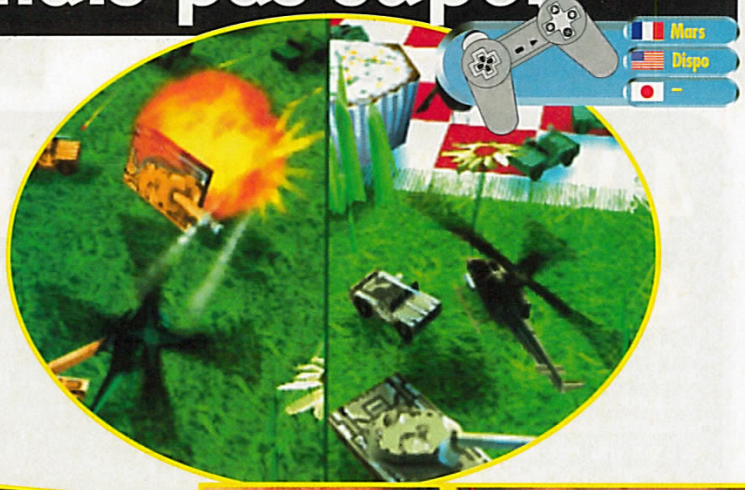
RAYMAN 2

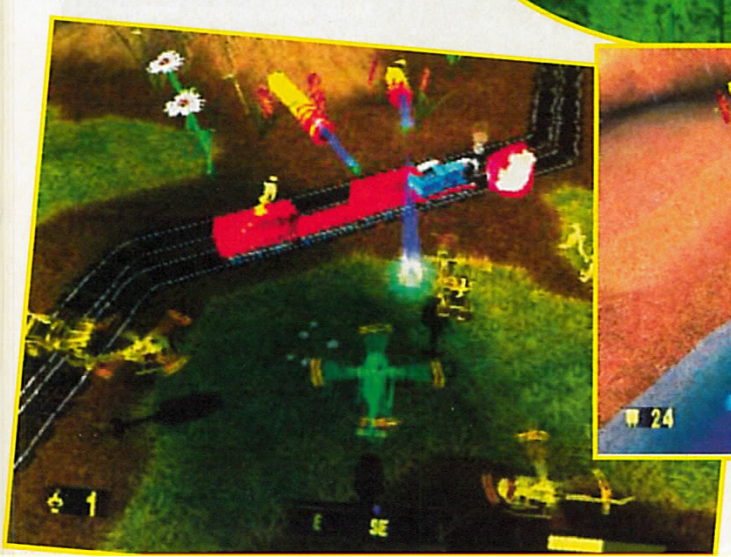
Ubi Soft a décidé d'implanter Rayman sur tous les supports. Après la N64 et le PC, c'est la Dreamcast qui va accueillir le célèbre petit bonhomme. Au menu, graphismes de très haute qualité, caméras travaillées, et un mode Multijoueur ! De plus, la connexion Internet de la Dreamcast sera exploitée afin de télécharger diverses choses permettant notamment de découvrir des secrets cachés dans le jeu... Ubisoft a peaufiné son jeu pour exploiter au maximum les performances de la console. Ainsi, les décors bénéficient d'une profondeur 3D, d'un relief, et de couleurs particulièrement réussies. Nombre d'éléments du décor rendent l'environnement vivant : lumières, eau... La principale nouveauté est toutefois le mode Multijoueur, inspiré de Bomberman, jusqu'à quatre joueurs peuvent se confronter sur une petite aire circulaire, et doivent ramener des objets au centre. Un petit jeu qui n'a rien à voir avec l'aventure de Rayman, mais un atout de plus très fun pour cette version Dreamcast.

ARMY MEN : AIR ATTACK

Copter mais pas super

Aux commandes d'un hélicoptère de combat, Captain devra remplir seize missions et accomplir divers objectifs de destruction, sauvetage ou infiltration. Dans un univers de géants, il ne sera pas rare de se faire attaquer par des araignées ou des guêpes. Les déplacement se font comme dans Soviet Strike, avec une vue en 3D isométrique. Une petite surprise de taille dans ce jeu de bourrin. L'ours Cajoline fera une apparition en tant que guest-star ! Un peu de douceur...





MUSIQUE

■ **Um Jammer Lammy.** Comme pour Bust A Groove, le jeu de musique PS sera adapté en arcade. Pour l'occasion, Namco combinera la borne avec la guitare de Guitar Jam (une autre borne d'arcade). Une excellente idée, puisque Jammy apparaît toujours avec cet instrument à la main.

■ **Keyboard Mania.** La dernière trouvaille de Konami en matière de jeux de musique est Keyboard Mania. Cette fois-ci, le clavier est fabriqué par Yamaha. Il est doté de 48 touches (24 par joueur). La recette sera vraisemblablement la même que celle des autres jeux, à savoir : appuyer sur la bonne touche au bon moment.

■ **Donkey Rap.** Nintendo America a organisé un drôle de concours : réécrire et enregistrer son propre Donkey Kong Rap. Le meilleur compositeur gagnera une visite de la compagnie, et l'enregistrement de son œuvre en studio ainsi que d'un clip !

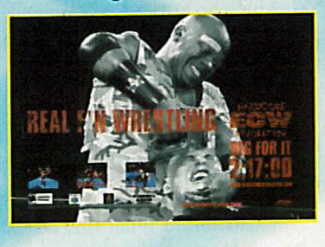
■ **Smart MP3.** Face aux nouveaux concurrents, le géant nippon Toshiba veut promouvoir son bébé, le Smart Media. Du coup, il commercialisera une série de Walkman MP3 au printemps 2000, au Japon. Sa branche Toshiba EMI éditera un large catalogue de titres déjà enregistrés sur Smart Media. Ce qui pourrait être à terme un coup fatal lancé au MD... Dans le même temps, Hitachi présentait son portable téléphonique avec un lecteur de cartes au format MMC (Mitsubishi) pour le transformer en Walkman MP3.

CHEESE NAAN

■ **SPIDER-GIRL.** Un an et demi après leur sortie aux Etats-Unis, Marvel France s'est enfin décidé à publier les aventures de May Parker, la fille de Peter et Mary Jane. Enlevée à sa naissance par le Bouffon vert, elle prendra conscience de ses pouvoirs arachnéens pendant son adolescence... Cet épisode, qui devait être unique, va déboucher grâce à son succès sur une série.

■ **MP3.** Songboy commercialisera bientôt un adaptateur MP3 sur Game Boy ! La cartouche contiendra le programme de décodage, ainsi qu'une place conséquente pour stocker des chansons. Avec 16 MB extensibles à 32, cet accessoire coûtera environ 80 dollars aux Etats-Unis (500 francs). Pour en savoir plus : www.songboy.com

■ **CENSURE.** La dernière campagne d'Acclaim, avec Rocco Siffredi, avait déjà fait des vagues. Avec ECW Hardcore Revolution, les affiches ont été carrément censurées par les pouvoirs publics américains. Voici une de ces affiches, jugées trop violentes, où un des catcheurs essaie d'agrafer l'autre !



■ **GAME BOY 3D.** Tyrannosaurus Tex sera le premier jeu GB en 3D temps réel. Eidos annonce ce titre pour le printemps 2000. Dans ce doom-like sur 18 niveaux, le cowboy Tex se bat contre des sauriens. Toute ressemblance avec Turok n'est que pure coïncidence.

NEO GEO POCKET COLOR

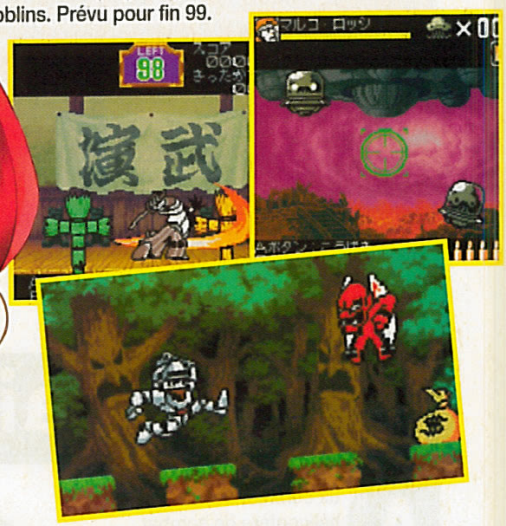
Power in ze pocket

SNK'S GIRLS FIGHTER

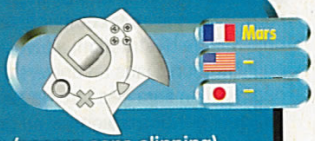
Ce King of Fighters rassemblera les personnages féminins de SNK. Au fil des stages, on pourra amasser des items et les échanger entre joueurs via le jeu en link. Outre les modes Solo et VS (link), un mode permettra de visualiser des animations basées sur chacune des héroïnes. Prévu pour janvier 2000.

MATCH OF THE MILLENIUM

Le super King of Fighters en préparation sur la portable de SNK livre un peu plus ses secrets. Ce jeu met en scène les plus grands combattants de SNK et de Capcom. L'éditeur a dévoilé une option Olympic, regroupant des mini-jeux. Ils sont de plusieurs sortes, et pour certains remarquables : une sorte de DDR mettant en scène Felicia (Capcom) ou un niveau de Ghost'n Goblins. Prévu pour fin 99.



4 WHEEL THUNDER



On se souvient encore de Nicolas Gaume (président de Kalisto), criant haut et fort lors du dernier E3 à Los Angeles : "Regardez, enfin une simulation sans clipping !". Et c'est vrai, aucun clipping ne se fait sentir. Bel exploit pour un jeu qui se déroule la moitié du temps (sans clipping) dans des décors naturels, le long de pistes sinueuses et interminables. Le reste du temps (assidûment sans clipping), les courses sont disputées dans des circuits Indoor (encore sans clipping). Douze tracés sont proposés, ainsi que quatre types de véhicules (sans clipping). En plus des différents modes de jeux peu ordinaires dans ce genre de simulation (Bomb Mode sans clipping, Ballons sans clipping), on retrouve un classique mode 2 joueurs sur le même écran (toujours sans clipping). Heu, Nicolas, c'est quand que tu viens nous payer un café (sans clipping) ?

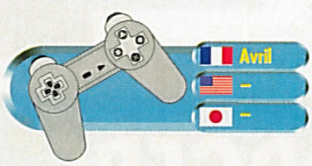
SPEC OPS

Deux jeunes marines surentraînés doivent parcourir le monde pour remplir cinq missions dans des zones très dangereuses. Dans le genre guéguerre, Spec Ops se démarque de Rainbow Six par son côté action, au détriment de la stratégie (comprenez : tirer sur tout ce qui bouge). Les armes, nombreuses, ne pourront pas toutes être utilisées (un seul fusil par soldat). Enfin, Spec Ops sera jouable à deux sur écran splitté.

CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC

Vengeance !

Drake est le héros de cette aventure médiévale en 3D. Il devra traverser cinq mondes différentes, pour défier le chef de l'armée des Ténèbres, afin de se venger. Il pourra améliorer ses compétences martiales et sa magie au fil des niveaux.



TAZ EXPRESS

Taz s'est recyclé dans un nouveau métier, en s'improvisant coursier. Sa nouvelle entreprise : le Taz Express. Il se retrouve donc contraint à livrer des colis fragiles, avec sa délicatesse légendaire. Ses amis Looney Tunes ne manqueront pas de lui mettre des bâtons dans les roues. Tout en 3D, le jeu risque d'être bourré d'humour...

POWER GAMES

3615 POWER GAMES

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Métro Reuilly - Diderot

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

CONSOLE
790 F
CONSOLE LIVREE AVEC UNE MANETTE DUAL SHOCK.

PLAYSTATION
neuf

JEUX VERSION IMPORT

SAGA FRONTIER	249 F
SAGA FRONTIER 2 us	399 F
VAIGRANT STORY	499 F
BIO HAZARD GUN SURVIVOR	499 F
STRIDER 1& 2 COMPILATION	499 F
DIE HARD TRILOGY 2	399 F
JACKIE CHAN STUNT MASTER	399 F
PARASITE EVE us	249 F
DUKES OF HAZARD	399 F
SUIKODEN 2	399 F
CHOCOBO DUNGEON 2	399 F
STREET FIGHTER EX 2	399 F
WILD WILD WEST	399 F

JEUX VERSION FRANCAISE

ACE COMBAT 3	349 F
BEATMANIA	TEL.
CAESAR PALACE 2000	299 F
DISCWORLD NOIR	349 F
DUNE 2000	349 F
GRAN TURISMO 2	329 F
ISS EVOLUTION	349 F
MARVEL VS CAPCOM	349 F
MEDAL OF HONOR	349 F
NBA PRO 2000	349 F
PRINCE NASSEM BOXING	349 F
RAYMAN 2	349 F
RESIDENT EVIL 3 NEMESIS	349 F
ROAD RASH JAILBREAK	349 F
SHADOW MADNESS	349 F
SOUTH PARK RALLY	349 F
SPACE DEBRIS	349 F
SPECIAL OPS	349 F
TIGER WOODS 2000	349 F
TOY STORY 2	349 F
TRACK AND FIELD 2	349 F
URBAN CHAOS	349 F

NOUVEAU
1690 F
CONSOLE LIVREE AVEC MODEM.

DREAMCAST
FRANCAIS

JEUX VERSION FRANCAISE

CRAZY TAXI	379 F
F1 WORLD GRAND PRIX	379 F
FIGHTING FORCE 2	379 F
HOUSE OF DEAD 2	349 F
JIMMY WHITE SNOOKER	379 F
MARVEL VS CAPCOM	379 F
MDK 2	379 F
NBA 2000	379 F
NBA SHOWTIME	349 F
NFL QUATERBACK 2000	379 F
PLASMA SWORD	379 F
POWER STONE	349 F
RAYMAN 2	379 F
READY TO RUMBLE	349 F
RED DOG	379 F
RESIDENT EVIL 2	379 F
REVOLT	379 F
ROADSTER	379 F
SHADOWMAN	379 F

JEUX VERSION FRANCAISE

SONIC ADVENTURE	349 F
SOULCALIBUR	379 F
SOULFIGHTER	349 F
STREET FIGHTER ALPHA 3	379 F
SUZUKI GRAND PRIX	349 F
TRICKSTYLE	299 F
TOKYO HIGHWAYBATTLE	329 F
UEFA STRIKER	379 F
VIRTUA STRIKER 2000	379 F
WORMS ARMAGEDDON	349 F
ZOMBIE REVENGE	379 F
JOYPAD CONTROLLER	199 F
CABLE SVGA	199 F
CABLE SVHS	149 F
VIBREUR	199 F
CLAVIER INTERNET	249 F
VOLANT SEGA	499 F
CARTE MEMOIRE VMS	199 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

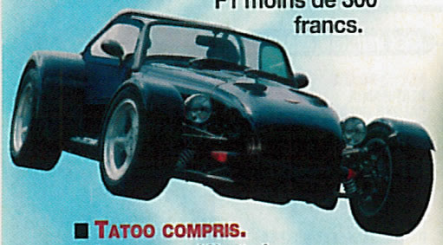
BON DE COMMANDE A RETOURNER A POWER GAMES
31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....
ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....
Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :
❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] EXPIRE [ ][ ][ ][ ]

RATATOUILLE

■ **Concours F1.** Eidos organise un concours pour F1 World Grand Prix 99 (PS), qui se finira en avril 2000. Après envoi des scores sur carte-mémoire, la finale départagera les meilleurs. Les lots : une Donkervoort D8, des stages de F1 à Magny-Cours, des stages de F3, et plein de goodies. Et pour encourager les consommateurs, Eidos a décidé de vendre son jeu de F1 moins de 300 francs.



■ **Tatoo compris.** Infogrames débute le millénaire sous un autre visage en changeant de logo. Pour coller à son image hi-tech, et faire oublier le côté ludo-éducatif, le dessin du tatou a été simplifié. A présent, l'animal est tellement stylisé qu'on a du mal à le reconnaître.

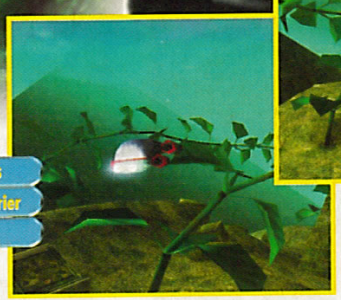
■ **Lara nous nargue.** L'histoire d'amour entre Nagui et Lara n'était pas éphémère ! Ils auront même l'occasion de rester liés pour un bout de temps, puisque les deux personnalités ont fait une entrée en fanfare au musée Grévin. Notez au passage que Lara est la première héroïne virtuelle à bénéficier de cet honneur.

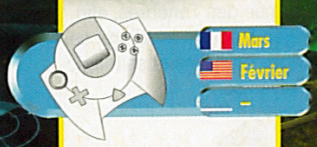
■ **Un futur lecteur.** La famille Consoles+ s'est récemment agrandie, avec l'arrivée d'un beau gros bébé. Une de nos gentilles maquettistes, Suzie, a mis au monde le petit Samuel, un peu avant l'an 2000. D'autres ne vont pas tarder pas à suivre...

DEEP FIGHTER

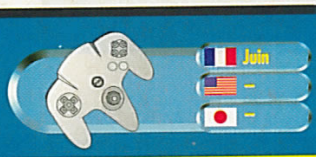
Le masque et le tuba

Deep Fighter n'est pas un simple shoot sous-marin. Avec ce jeu, Criterion (déjà responsable de Trickstyle), vous met dans la peau d'un citoyen d'une civilisation comparable à celle des mythiques Atlantes. Le scénario est inspiré d'une nouvelle d'Hervé Jubert. Aux commandes de votre vaisseau, vous serez confronté à une forte présence ennemie et à des événements sismiques importants. Vous devrez contrer les attaques et construire un immense vaisseau capable d'achever l'exode de votre peuple vers des cieux plus cléments. Un jeu d'action-aventure qu'on attend impatiemment.

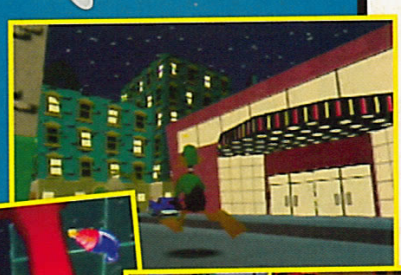




DUCK DODGERS



Une fois de plus, Marvin le Martien projette de détruire l'univers. Dans ce jeu de plates-formes 3D, Daffy devra traverser une quarantaine de niveaux à travers notre bon vieux système solaire afin de retrouver toutes les bombes PU-36 que l'ignoble extraterrestre a cachées. De nombreuses épreuves d'adresse l'attendront au fil des niveaux. Fidèle à l'esprit toon, le jeu s'annonce bourré d'humour.



LES NOUVEAUTÉS D'ABORD

LES ANCIENS JEUX AUSSI

TOUT POUR VOUS DÉBLOQUER

NOUVEAU !

58500 écrans Minitel d'astuces et de soluces

PLUS

des milliers d'autres astuces & d'autres soluces au téléphone

par téléphone au

08 926 88 926

24h/24, composez le

08 926 88 926

2,23 F/mn

les astuces diffusées par téléphone ne sont pas les mêmes que sur Minitel...

3615 ASTU *quand tout est foutu...*

3615 SOLU *et quand rien ne va plus*

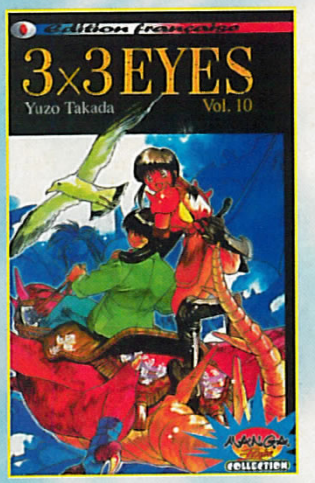
la plus GROSSE banque européenne d'astuces et de soluces

images et titres sont copyrightés par leurs propriétaires respectifs

POUR TOUS...

■ **Ah ! My Goddess 10.** Ce volume est franchement marrant et original. On retrouve Maleurr associée à une Uld version démone.

■ **3x3 Eyes n°10.** Yakumo et Khan redeviennent humains dans le monde spirituel de Pai, ce qui ne va pas les arranger du tout. La série elle-même commence à vieillir, mais seulement au niveau du dessin.



■ **B'TX 8 la foret sans mémoire.** La publication de ce pur navet continue et on se demande bien pourquoi ! Kurumada aurait dû en rester à Saint-Seya.

■ **Card Captor Sakura 2.** Sakura accumule les "magic cards". L'humour est toujours présent mais les aventures deviennent déjà répétitives.

■ **Les Fabuleux Vapeur Detectives 5.** Ces détectives n'ont décidément rien de fabuleux. Le scénario est vraiment tarte et le dessin manque cruellement de trames. Kia Asamiya nous a habitués à mieux.

■ **You're Under Arrest 5.** Le fameux duo de fliquettes n'a aucun mal à sauver les chats écrasés ou arrêter les pires blaireaux. En clair, disons que l'action devient un peu lourdingue. Cependant, le charme et les extravagances des deux héroïnes compensent ce défaut.

LES PAGES D'ARIOCH LE NEKOMANCIEN

Vite fait, bien fait...

Désormais, c'est moi, Arioch le Nekomancien, qui tiens la rubrique Animé. Au programme : les meilleures nouveautés jap, des traductions US et certains livres et JDR dont s'inspirent les jeux vidéo du moment (Baldur's Gate, Koudelka...). De retour de Tokyo, j'ai sélectionné quelques titres qui cartonnent au Japon, que vous pourrez trouver dans les meilleures boutiques d'import...

SPRIGGAN

Spriggan représente le top du moment en matière de film d'animation. Otomo a d'ailleurs participé à la création de ce "nouvel Akira", qui devrait normalement sortir au cinéma en France. Côté scénario, le soldat d'élite nommé Spriggan est affecté à la protection de la découverte du millénaire : l'Arche de Noë. Bien entendu, toutes les grandes puissances convoitent ce vaisseau qui relie le passé au futur. A ne louper sous aucun prétexte pour tous les fans d'animation ! (DVD et LD)

AIKA

Rayon lingerie

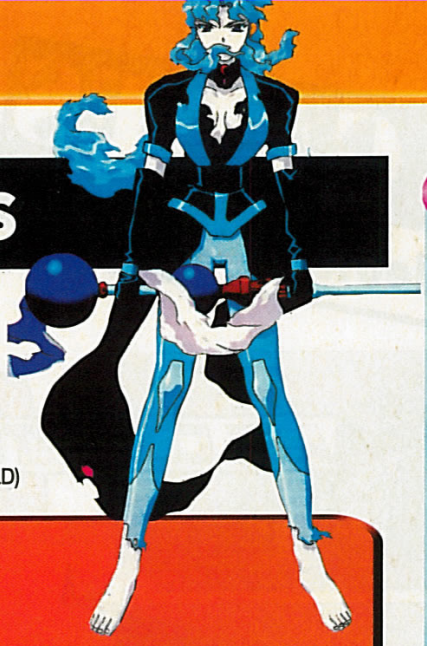
Cette série d'OAV garde une excellente qualité graphique et une action soutenue tout au long des sept épisodes. Son héroïne, Aika, est une sorte de James Bond au féminin, chargée de récupérer des objets précieux. Elle est équipée d'une arme expérimentale en métal liquide, façon T1000, qui la transforme radicalement quand elle l'utilise. A noter le côté légèrement hot et braqué lingerie de cette série très originale. Les pochettes du Box LD et le calendrier cadeau, façon "celluloïd", sont superbes. Les Américains doivent prochainement en sortir une version traduite sur un seul DVD. (LD)

MELTY LANCER

Ces OAV ont été entièrement corrigés sous ordinateur, ce qui a pour effet d'éliminer les poussières et autres défauts des celluloïds. En prime, des images de synthèse réalisées par Konami agrémentent cet animé genre S-F. Pas avare de sa peine, Konami a également intégré un clip destiné à promouvoir le jeu. L'humour et une animation sans faille constitue le principal intérêt de cette une série, car le scénario semble en revanche un peu léger. Il faut dire que le principe d'une équipe d'héroïnes qui sauve la galaxie commence à être usé. Les LD et DVD ne contiennent chacun qu'un seul OAV d'un format de 30 minutes. Comme d'habitude, l'animation reste un luxe ! (LD)

EL-HAZARD

Mille et une nuits



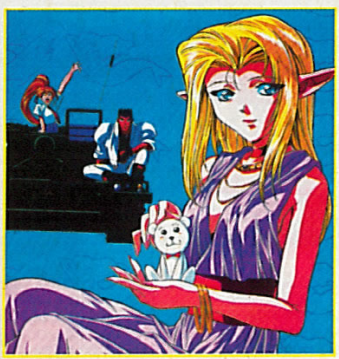
Les Japonais rééditent la série d'OAV El-Hazard 1 et 2 en DVD bilingue (japonais et anglais). Il y a heureusement plusieurs épisodes sur un seul DVD. Cette série, qui a bien marché aux USA, a aussi fait l'objet d'une adaptation en série TV au Japon. Le monde étrange façon "Mille et une nuits" d'El-Hazard fourmille toujours d'armes laissées en héritage par les antiques puissances. La mauvaise âme du coin va obligatoirement chercher à les réactiver. Le reste est facile à deviner. (DVD et LD)

CHIVAS 1-2-3

J'ai acheté à Tokyo le premier LD sans rien connaître du contenu, uniquement parce que la pochette est superbe. Le risque fut payant. Cette série en deux OAV tirée d'un manga est un remake, en plus rigolo, de "Bastard". Tous les personnages principaux portent un nom d'alcool ou de cocktail. On découvre un magicien à la "Dark Shneider" obsédé et alcoolique, une elfe lycantrope, une prêtresse simple d'esprit, un guerrier efféminé et une expert-comptable. Le graphisme des persos assure vraiment et compense une animation un peu faible par moments. (LD)

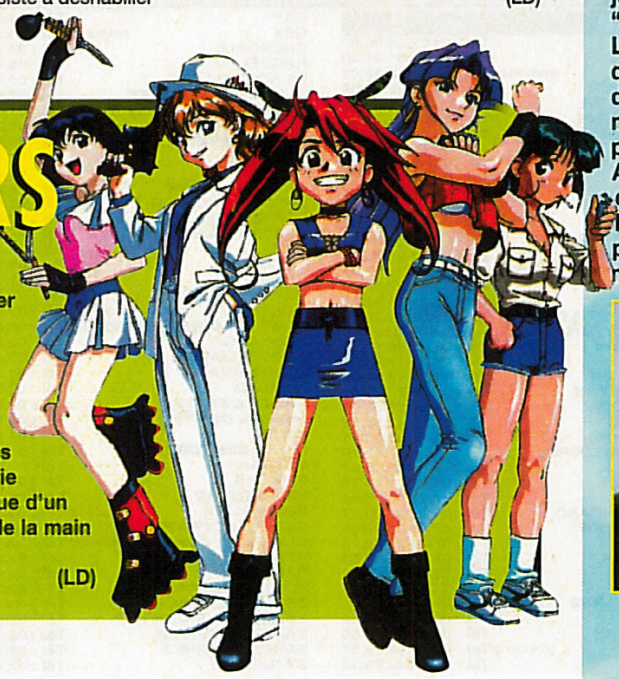
CEUX QUI CHASSENT LES ELFES 2

La chasse aux tatouées



Cette suite porte la série TV à 24 épisodes au total. Imaginez une elfe magicienne qui téléporte dans son monde médiéval-fantastique un gros loubard sorti tout droit de "Ken le Survivant", une actrice de cinéma reine du déguisement et une lycéenne équipée d'armes à feu, d'explosifs et même d'un char d'assaut ! Leur mission consiste à déshabiller les elfettes pour découvrir si leur corps est marqué d'un tatouage. Car, une fois qu'ils seront regroupés, ces tatouages, libéreront le sortilège qui renverra les personnages dans leur monde d'origine. Attention cependant, cette série peut nuire à votre santé mentale, alors surtout ne dépassez pas la dose maximale de deux épisodes par jour. (LD)

GEOBREEDERS



Le groupe de filles déjantées et chaotiques a créé une équipe d'intervention façon Ghostbusters. En effet, des sortes de chats-garou sèment la pagaille dans tout le pays et s'avèrent invulnérables aux armes conventionnelles. Dans le premier OAV, la première fille-chat dévaste à elle seule tout un centre commercial ! Nos héroïnes devront enrayer la menace en trois OAV LD (parues chez JVC). Humour et délire sont au rendez-vous dans cette série de qualité, issue d'un manga signé de la main d'Akihiro Ito. (LD)

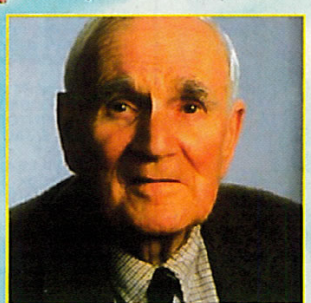
... LES GOÛTS

■ **Pokémon movie.** Un nouveau film "Pokémon" est en prévision pour l'été 2000, histoire d'enfoncer davantage le clou. 2,4 milliards de cartes Pokémon auraient été vendues au Japon en 99.

■ **Otakus baveux.** Au Japon, d'après une étude précise à la sortie de Tokimeki Memorial 2 (le but de ce jeu vidéo est de draguer des jolies filles), les acheteurs se sont procuré en moyenne trois exemplaires du jeu : un pour jouer, un pour collectionner, plus le coffret spécial...

■ **Star Wars sauce saké**
On pouvait craindre le pire en matière d'adaptation, mais il n'en est rien ! L'épisode IV de "Star Wars", "Un nouvel espoir", est une vraie réussite. Si le fait de découvrir nos personnages favoris à la sauce manga est un peu surprenante, on se fait rapidement au dessin si particulier et on entre tout de suite dans l'aventure. De plus, ce manga, comme le roman, comporte quelques scènes inédites. A lire absolument !

■ **Pomme Q.** Juste avant l'an 2000, une véritable hécatombe s'est abattue sur des personnalités très appréciées de la rédac. Ainsi, notre cher Q (Desmond Llewelyn), qui a joué dans presque tous les "James Bond", nous a quittés. La coïncidence est frappante, quand on repense à sa dernière prestation dans "Le monde ne suffit pas", où il présentait son successeur. Au rayon BD, Michel Greg, le créateur de "Achille Talon", et Roger Lécureux, scénariste et père du fils de Crao, "Rahan", ne sont plus de ce monde.



DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Encore plus gore !, c'est clair, Résident Evil 3 est l'épisode le plus gore ! *PSX*

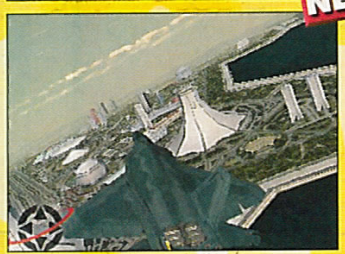
NEW

DOCK GAMES S'ENGAGE

- A VOUS RACHETER CASH** VOS JEUX ET VOS CONSOLES. Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.
- A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS. Chaque magasin présente environ 3000 jeux d'occasion.
- A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES. Dock Games traite en direct avec toutes les grandes marques.

DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT***

NEW

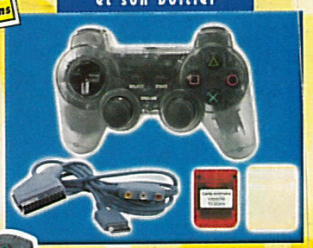


Installez-vous dans le cockpit des avions de chasse les plus prestigieux et décollés pour une des nombreuses mission. *PSX*

PlayStation

OFFRE* EXCLUSIVE DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions

1 manette analogique vibrante
1 cable RGB
1 carte mémoire
et son boîtier



DUAL SHOCK™

899F

console +1 manette analogique vibrante + PACK ACCESSOIRES

NOUVEAUX MAGASINS

FRANCE - EUROPE - SUISSE - DOM TOM

ST BRIEUC Center
12, rue Charbonnerie
02.96.77.02.27

AGEN Corner
167, av. Jean Jaurès
05.53.47.73.01

ROLLE (Suisse)
Grand'Rue 9
021.826.25.25

PAMPELUNE Center
(ESPAGNE)
38, rue Amaya
(00 34) 948.15.42.23

GEX
Centre C. «Les vertes campagnes»
75, route vertes campagnes
04.50.41.92.21

QUIMPER 2 Center
Centre C. «Géant Casino»
Route de Bénodet
02.98.10.24.78

ALES
21, rue Taisson
04.66.52.38.95

PONTARLIER
4, rue de la Gare
03.81.46.23.29

LUXEMBOURG Center
7, rue St Vincent
ESCH S/ALZETTE
(00 352) 26.53.04.42

METZ Center
Galerie St Jacques
03.87.75.22.75

BOURGES Center
7-9, rue Coursarlon
02.48.70.39.10

MOLSHEIM
24, avenue de la Gare
03.88.38.33.32

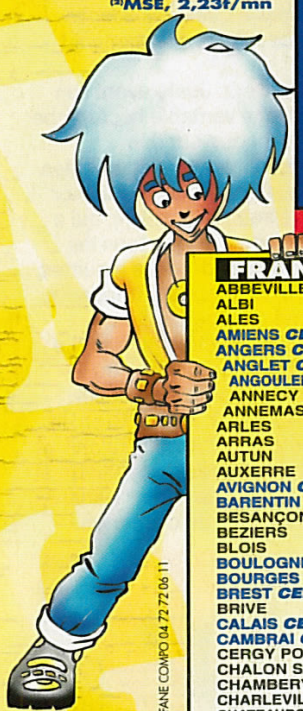
FORBACH
58, route nationale
03.87.88.76.87

DUNKERQUE Center
NOUVELLE ADRESSE
19, bd Ste Barbe
03.28.66.73.73

ST QUENTIN Center
Place de l'Hôtel de Ville
03.23.05.17.75

TRUCS ET ASTUCES SUR 3615 CODE DOCK GAMES[2] [2]MSE, 2,23f/mn

L'adresse des magasins est consultable sur le minitel 3615 code DOCK GAMES[2] ou sur internet : www.dockgames.com



IFANE COMPO 04 72 72 06 11

DOCK GAMES RACHETE CASH** VOS ANCIENS JEUX

FRANCE

ABBEVILLE		Tél : 03.22.24.90.80
ALBI		Tél : 05.63.49.94.40
ALES	NOUVEAU	Tél : 04.66.52.38.95
AMIENS CENTER		Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS CENTER		Tél : 02.41.87.59.14
ANGLET CENTER		Tél : 05.59.03.72.03
ANGOULEME CENTER		Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY		Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE		Tél : 04.50.87.16.75
ARLES		Tél : 04.90.96.84.81
ARRAS		Tél : 03.21.23.45.25
AUTUN		Tél : 03.85.52.85.53
AUXERRE		Tél : 03.86.52.22.21
AVIGNON CENTER		Tél : 04.90.82.22.61
BARENTIN CENTER		Tél : 02.35.91.98.88
BESANÇON		Tél : 03.81.81.67.09
BEZIERS		Tél : 04.67.28.03.91
BLOIS		Tél : 02.54.78.97.38
BOULOGNE sur MER CENTER		Tél : 03.21.30.20.95
BOURGES CENTER	NOUVEAU	Tél : 02.48.70.39.10
BREST CENTER		Tél : 02.98.46.11.46
BRIVE		Tél : 05.55.17.92.30
CALAIS CENTER		Tél : 03.21.19.49.59
CAMBRAI CENTER		Tél : 03.27.78.77.42
CERGY PONTOISE		Tél : 01.34.25.06.06
CHALON S/SAONE		Tél : 03.85.42.98.58
CHAMBERY		Tél : 04.79.60.03.81
CHARLEVILLE-MEZIERES		Tél : 03.24.57.43.19
CHATEAUROUX		Tél : 02.54.60.86.97
CHATELLERAULT		Tél : 05.49.21.80.76
CHOLET		Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND		Tél : 04.73.28.93.37
COGNAC CENTER		Tél : 05.45.35.07.45
COLMAR		Tél : 03.89.21.72.72
CREIL CENTER		Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE		Tél : 02.35.84.63.90
DIJON		Tél : 03.80.58.95.94
DUNKERQUE CENTER	NOUVEAU	Tél : 03.28.66.73.73
FECAMP		Tél : 02.35.29.90.00
FONTAINEBLEAU		Tél : 01.60.72.80.56
FORBACH	NOUVEAU	Tél : 03.87.88.76.87
FREJUS		Tél : 04.94.53.64.18
GAP		Tél : 04.92.56.09.66
GEX	NOUVEAU	Tél : 04.50.41.92.21
GRENOBLE		Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU		Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE		Tél : 05.46.41.29.01
LA ROCHE/YON CENTER		Tél : 02.51.47.39.52
LA VARENNE St HILAIRE		Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE CENTER		Tél : 02.35.19.36.46
LENS CENTER		Tél : 03.21.28.45.45
LES LILAS		Tél : 01.43.63.05.37
LILLE		Tél : 03.20.51.44.75
LILLE 2 CENTER		Tél : 03.28.38.18.78
LIMOGES CENTER		Tél : 05.55.12.16.12
LORIENT CENTER		Tél : 02.97.21.69.73
LORIENT 2 CENTER		Tél : 02.97.87.81.82
LYON		Tél : 04.78.60.33.60
MACON		Tél : 03.85.40.91.74
MEAUX		Tél : 01.60.25.11.56
METZ CENTER	NOUVEAU	Tél : 03.87.75.22.75
MOLSHEIM	NOUVEAU	Tél : 03.88.38.33.32
MONT de MARSAN CENTER		Tél : 05.58.06.39.51
MONTARGIS		Tél : 02.38.98.00.67
MONTBELIARD		Tél : 03.81.95.54.63
MONTELIMAR		Tél : 04.75.01.75.82
MORLAIX		Tél : 02.98.88.41.90
NANCY CENTER		Tél : 03.83.17.35.29
NEVERS CENTER		Tél : 03.86.61.23.32
NÎMES		Tél : 04.66.21.81.33
NIORT CENTER		Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS		Tél : 02.38.80.45.50
PAMIERS		Tél : 05.61.67.34.63
PAU CENTER		Tél : 05.59.72.91.32
PONTARLIER	NOUVEAU	Tél : 03.81.46.23.29
QUIMPER CENTER		Tél : 02.98.64.29.15
QUIMPER 2 CENTER	NOUVEAU	Tél : 02.98.10.24.78
REIMS		Tél : 03.26.77.96.76
RENNES		Tél : 02.99.31.11.26
ROUEN CENTER		Tél : 02.32.08.03.03
SENLIS CENTER		Tél : 03.44.60.07.79
SALLANCHES CENTER		Tél : 04.50.58.49.11
SAINTES CENTER		Tél : 05.46.74.13.56
SARREGUEMINES		Tél : 03.87.02.96.00
ST NAZAIRE		Tél : 02.40.22.60.15
ST BRIEUC CENTER	NOUVEAU	Tél : 02.96.77.02.27
ST OMER CENTER		Tél : 03.21.88.14.15
ST QUENTIN CENTER	NOUVEAU	Tél : 03.23.05.17.75
STRASBOURG CENTER		Tél : 03.88.22.54.81
TARBES		Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS		Tél : 05.59.64.18.66
THIONVILLE CENTER		Tél : 03.82.34.61.49
THONON les BAINS		Tél : 04.50.71.69.02
TROYES		Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE		Tél : 04.75.56.72.90
VALENCIENNES CENTER		Tél : 03.27.47.30.60
VANNES CENTER		Tél : 02.97.42.60.60

CORNERS

AGEN / SIDERAL 2000	NOUVEAU	Tél : 05.53.47.73.01
CHATEAU-GONTIER / CLIP-CLAP		Tél : 02.43.70.37.45
VOIRON / PAT' VIDEO		Tél : 04.76.65.96.27

EUROPE

BRUXELLES CENTER		Tél : (2) 514 67 37
LUXEMBOURG CENTER	NOUVEAU	(00 352) 26.53.04.42
PAMPELUNE CENTER (Espagne)	NOUVEAU	(00 34) 948.15.42.23

SUISSE

FRIBOURG		Tél : 026.322.82.52
GENEVE - CHARMILLES		Tél : 022.940.03.40
GENEVE - PLAINPALAIS		Tél : 022.800.30.50
GENEVE - MEYRIN		Tél : 022.980.07.80
LAUSANNE		Tél : 021.329.04.14
ROLLE	NOUVEAU	Tél : 021.826.25.25
SIGNY		Tél : 022.363.03.09
SION		Tél : 027.323.83.55

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Raymond IGLESIAS 079.212.08.80

DOM TOM

FORT de France	Tél : 05.96.63.12.13

Retrouvez une adaptation très fidèle du nouveau film, avec 15 niveaux répartis dans 5 mondes différents. *PSX*

NEW

RETROUVEZ DOCK GAMES SUR INTERNET www.dockgames.com

Enfin une nouvelle version ou vous pourrez accéder à toutes les épreuves classiques du snowboard : «Slope Style, Half-Pipe, Down Hill, Big Air...» *PSX*

Retrouvez vos voitures favorites dans la suite de l'ultime simulation de courses automobiles ! *PSX*

TOP

Retrouvez Donkey et tout le reste de la famille dans un vertigineux jeu de plateforme. *N64*

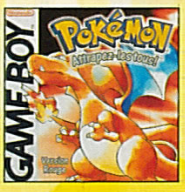
TOP

Une grande simulation de football débarque sur la Dreamcast avec des graphismes et une jouabilité époustouflante. *DC*

999F

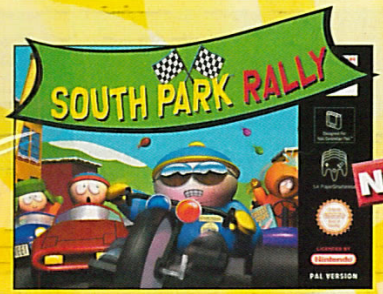
NINTENDO 64

console +1 manette
+ Star Wars Racer
+ 1 tee-Shirt
+ 1 carte téléphonique



1690F

console +1 manette



NEW

Retrouvez les héros de la célèbre série télévisée dans des courses endiablées. *N64*

SI VOUS AVEZ EN PROJET L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO DANS VOTRE VILLE, CONTACTEZ NOUS : NOUS AVONS UNE SOLUTION À VOUS PROPOSER

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 6 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 100 magasins en France et en Europe dans des centres-villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale. *Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :*

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - 131, avenue de Tarascon - 84000 AVIGNON

* Promotions et conditions valables dans les magasins participants aux opérations et dans la limite des stocks disponibles.** Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement
*** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES. Offre valable dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles - Certains prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer DOCK GAMES ET DOCK-KID SONT DES MARQUES déposées.

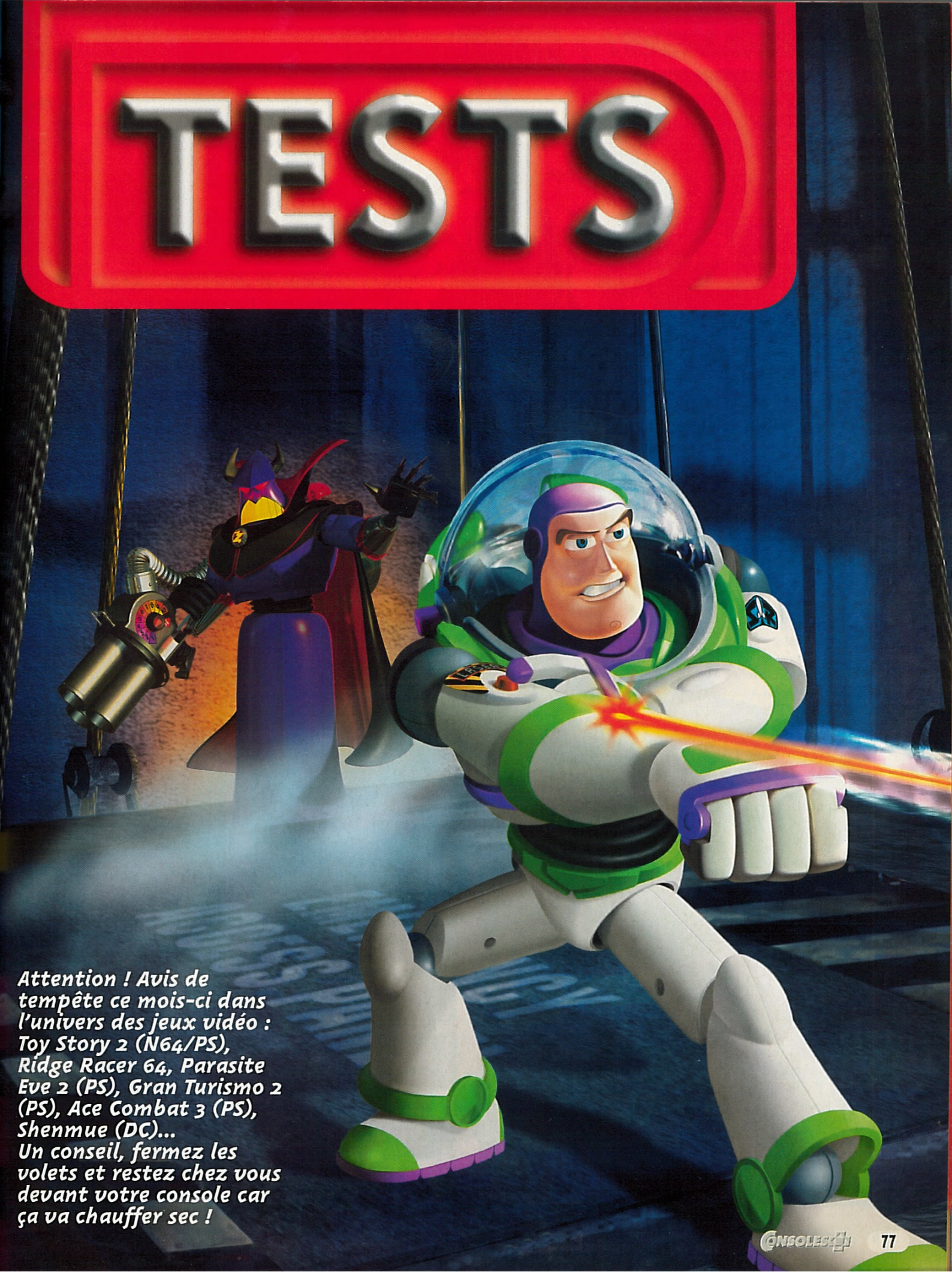
GROOVE

fun radio

c'est nouveau et ça bouge !

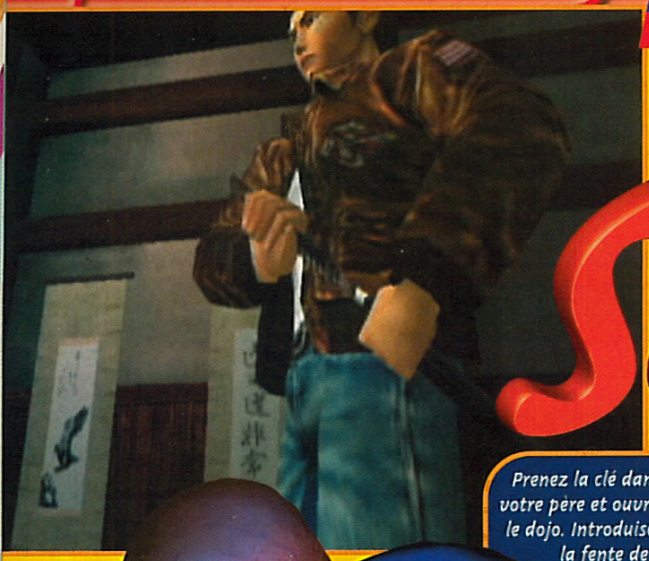
DANCE

TESTS



Attention ! Avis de tempête ce mois-ci dans l'univers des jeux vidéo : Toy Story 2 (N64/PS), Ridge Racer 64, Parasite Eve 2 (PS), Gran Turismo 2 (PS), Ace Combat 3 (PS), Shenmue (DC)...
Un conseil, fermez les volets et restez chez vous devant votre console car ça va chauffer sec !

Mégahit
CONSOLES+



Shenmu

Surprise générale ! L'un des jeux les plus attendus sur Dreamcast sort au Japon plus tôt que prévu. Sega a profité de la brèche laissée par le retard de Dragon Quest VII, et ce n'est pas pour nous déplaire.

Prenez la clé dans les tiroirs de votre père et ouvrez la boîte dans le dojo. Introduisez le sabre dans la fente derrière l'une des calligraphies au mur, l'autre cache un trou pour un médaillon.

La transition avec le deuxième CD du jeu est ingénieuse. Ryo quitte la ville en prenant le bus pour les docks

D'entrée de jeu, Shenmue attise la curiosité. Et effectivement, il vaut le coup d'œil. Ce jeu magnifique est aussi une vitrine technologique, exposant la puissance de la Dreamcast. Pour contenir cette débauche graphique et ces animations explosives, le jeu tient sur 3 GD-Rom. En sachant qu'un GD-Rom peut contenir 1 Go, imaginez le délire ! Un quatrième GD-Rom, le Shenmue Passport, regroupe les goodies récoltées dans l'aventure (comme les scènes cinématiques, par exemple).

Le fils modèle

La famille Hazuki vit dans l'honneur et les arts martiaux. Le père a enseigné à son fils Ryo la dignité, le respect et l'honnêteté (et aussi la baston).

Un jour, alors que notre beau jeune homme rentre tranquillement chez lui, il assiste impuissant au duel entre son père et un mystérieux personnage habillé tel Tao Pai Pai (rappelez-vous de Dragon Ball). Son papa n'en sortira pas vivant. Désormais, le but de Ryo sera de venger son pater.

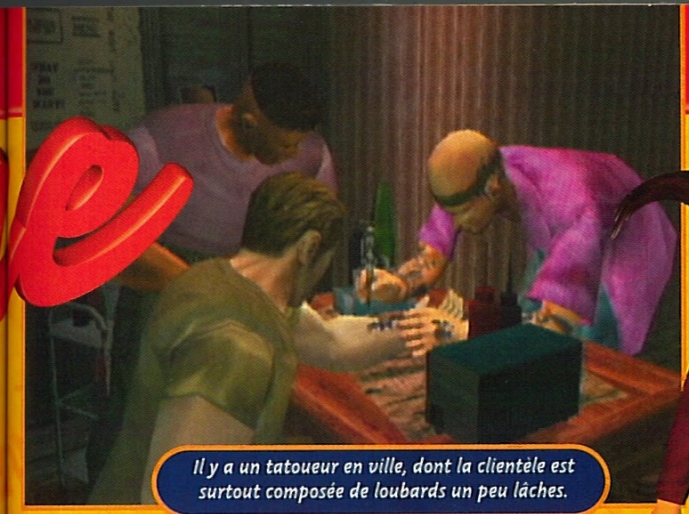
Dès le lendemain, il entame son enquête. Pour l'aider, Ine-San, la maîtresse de maison, lui donne 500 yens tous les matins (environ 30 balles ; elle est quand même un peu radine). Ryo devra gérer cet argent de poche et le dépenser intelligemment dans Yokosuka, le petit village dans lequel il vit. Apparemment, il est déjà très apprécié des habitants de la ville, qui n'hésitent pas à le renseigner.

RPG, QTE, was ist das ?

Shenmue s'apparente donc à un jeu d'investigation, avec récolte d'indices et d'informations importantes, et recherche sur le terrain. Tous les dialogues sont en japonais, et les sous-titres disponibles n'aideront que les initiés. Les blocages peuvent donc être sévères. L'intrigue avance par le biais des dialogues, ce qui handicapera la majorité des joueurs. Les habitués de RPG en tongues s'en sortiront facilement. Pour casser le côté un peu linéaire et le manque d'action, des séquences spéciales donnent un peu de pêche au jeu. Ainsi, il se peut qu'au détour d'une rue des loubards tombent brutalement sur Ryo. Pour s'en sortir (le principe est proche de celui de Dragon's Lair), il faut juste appuyer au bon moment sur les touches qui s'affichent. Ce système a été baptisé QTE par Sega (voir encadré). Enfin, la qualité graphique de l'ensemble du jeu est homogène. Les phases de jeu sont aussi soignées que les scènes cinématiques. De plus, elles prennent en compte la position de chaque élément, avant que la scène ne se déroule. Les angles de caméra mobiles sont toujours bien trouvés.

Vivre et laisser courir

Au-delà de l'histoire, on notera aussi l'intérêt porté aux détails de la vie quotidienne : fouiller chaque tiroir de la maison, boire du Fanta ou du Coca, ➤



Il y a un tatoueur en ville, dont la clientèle est surtout composée de loubards un peu lâches.

AVIS OUI, MAIS...

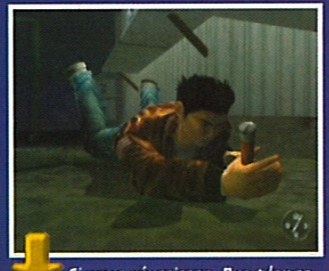
Ce jeu fait honneur aux possibilités techniques de la Dreamcast. Les détails sont très nombreux et l'ensemble des graphismes particulièrement réussi. Le but du jeu est pour le moins innovant, il faut vivre une aventure très réaliste "en temps réel". L'aspect réel des situations est de mise et il est important de passer du temps à s'entretenir avec toutes les personnes rencontrées dans la partie pour progresser dans ce "reality game". Reste que l'action est un poil répétitive et qu'il n'est pas rare de s'ennuyer ferme entre les moments de pure arcade. Ce jeu n'en est pas vraiment un et inaugure une nouvelle ère pour les jeux vidéo.

TOXIC

QTE

QTE pour Quick Timer Event. Derrière ces initiales barbares se cache un des principes bizarres de Shenmue.
Dans certaines séquences, des touches apparaissent à l'écran, avec des bruitages stressants. Appuyez le plus vite possible sur le bouton correspondant, et vous accomplirez l'action adéquate.

Ryo vient de faire une bêtise. Appuyez vite sur Droite.

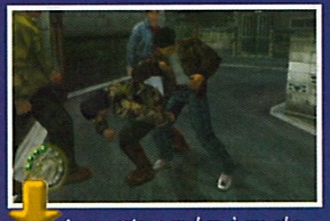


Si vous réussissez, Ryo plonge pour rattraper la torche qui tombe. En cas d'échec, vous recommencez.

Dans certains combats, les réflexes sont mis à rude épreuve. Appuyez sur A au bon moment pour éviter la table et riposter.

FREE BATTLE

Certaines séquences de combat se font comme dans un véritable beat'em all. Dans les bastons de rue, où vous êtes seul contre une bande, c'est pas de la tarte. Ces séquences rappellent un peu Virtua Fighter et Spike Out...

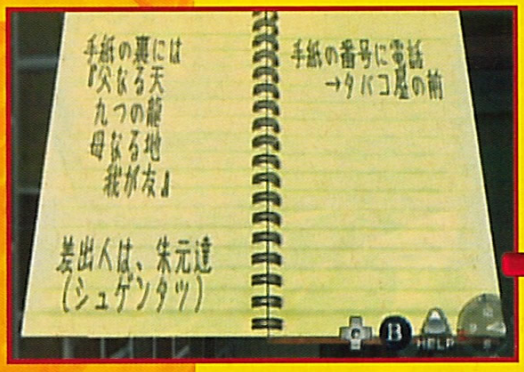


Le compteur en bas à gauche de l'écran indique le nombre de baffes qu'il est encore possible d'encaisser.

Pour voir les différents coups plus clairement (entendez avec des touches à la place des kanji), appuyez sur L dans ce tableau. Entraînez-vous au dojo ou dans le parking pour en découvrir de nouveaux.

HELP !

Pour vous aider, et vous montrer la nécessité des notions de japonais, voici la solution d'un passage assez délicat du jeu. Dans le premier CD, après avoir défendu un gosse contre une bande de loubards, retrouvez-le devant la salle d'arcade. Surtout, parlez-lui au moins deux fois, et il vous indiquera le nom d'une boutique : le Roshiya. Elle se trouve à côté de la diseuse de bonne aventure. La vieille dame vous traduira la lettre de votre père. Ce sera la clé de l'énigme suivante. Appelez au numéro qu'elle vous donnera (noté sur le calepin). Pour économiser des sous, retournez à la maison pour téléphoner. La personne au bout du fil demandera deux mots de passe. Si c'est le premier essai, appuyez sur droite puis sur gauche. Si ce n'est pas le premier essai, reportez-vous aux photos. Ensuite, prenez l'annuaire dans l'armoire pour chercher l'adresse indiquée. Allez ensuite prendre le bus, tout au bout de la ville. Fin du premier CD.



Reprenez le calepin et notez les vers entre guillemets à gauche.

Essayez de reconnaître les kanji des sous-titres, par rapport à ce que vous venez de noter. Avec cela, répondez ensuite par le vers qui suit immédiatement le vers énoncé.

➤ collectionner des figurines Virtua Fighter, choisir ses cassettes audio, jouer avec un petit chat, lui donner à manger, chercher un job aux docks, prendre le bus, etc. Dans Shenmue, l'impression de liberté est immense. Le village semble vivre par lui-même, avec son train-train quotidien, les heures qui passent et les jours qui défilent. La météo change tous les jours. En un certain sens, Shenmue simule virtuellement une réalité familière. Les personnages répondent avec naturel en japonais courant, les gosses jouent dans la rue, les commères papotent, les voyous traînent... Des petits riens qui forment tout un univers à la limite de l'autonomie. Certes, ce jeu s'adresse principalement aux Japonais, titillant leurs propres culture et le folklore. Imaginez le même jeu, se déroulant en France, et vous comprendrez l'enthousiasme qui a vu le jour autour de cet événement. D'autant que, après SoulCalibur, avant Crazy Taxi, Shenmue fait la démonstration magistrale de la supériorité technique de la Dreamcast.

IL Y A COMME UN BOGUE

Dans le meuble-télé se trouve une Saturn. Sortez-la, et essayez de gagner des jeux Saturn dans les magasins Tomato (en achetant des cassettes audio). En sachant que la Saturn n'est sortie que dans les années 90, et que l'action du jeu se situe aux alentours de 1986, il y a comme un méchant anachronisme. Comment Ryo a-t-il pu se procurer une Saturn, alors qu'elle n'était même pas sortie ?

Le cadrage et la mise en scène sont bien fignolés. On passe des contre-plongées aux plans éloignés.

Notre héros n'est pas insensible au charme d'Harazaki San, la fleuriste.

CLINS D'ŒIL

La grande richesse de Shenmue tient dans les petits détails du décor. En fouinant un peu, on découvre des tas de choses. Voici des petits exemples.

Les distributeurs de boissons gazeuses pullulent dans les rues. Toutesfont partie de la gamme Coca-Cola, bien sûr.

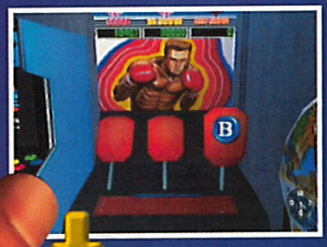
A l'approche des fêtes, un père Noël se balade dans la ville.

PETITS JEUX

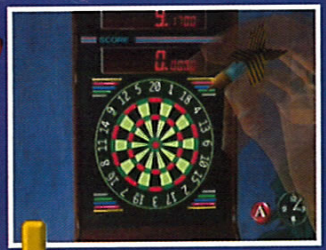
On trouve dans Shenmue un tas de petits jeux amusants. Dans la salle d'arcade du centre ville, on peut même jouer aux anciens jeux de Yu Suzuki (et pas des moindres !). On trouve notamment les versions originales de Hang On et de Space Harrier.

Faites un tour au MJQ, et deux Américains vous défieront au billard.

En ville se trouve une salle de jeux remplie de machines à sous.

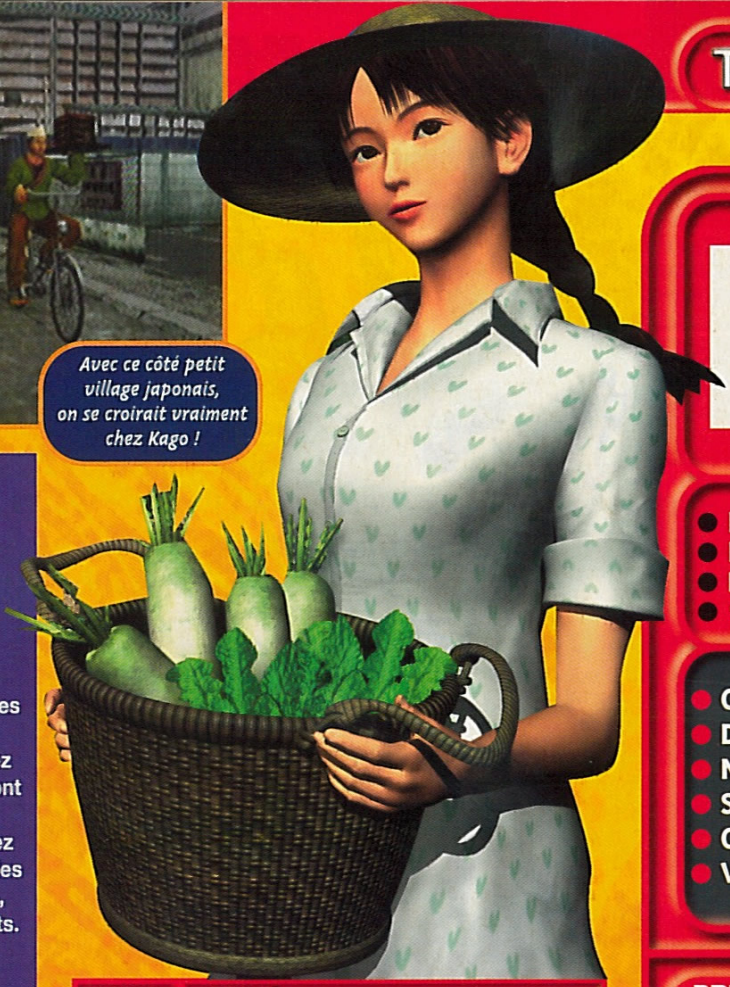


Dans la salle de divertissement, on trouve plusieurs jeux de réflexe, comme ce titre de boxe.



Battez le record aux fléchettes, et vous gagnerez un petit prix.

Avec ce côté petit village japonais, on se croirait vraiment chez Kago !



- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SEGA
- Éditeur : SEGA
- RPG
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : TRÈS ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : -
- Vibrations : -

LE JOUR ET LA NUIT

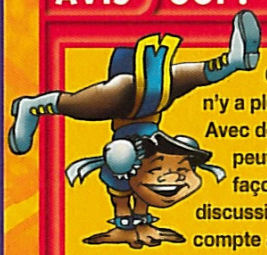
Le temps a une importance primordiale dans le jeu. Le cycle du jour et de la nuit intervient directement dans le comportement des personnages secondaires. Quand le soir arrive, les enfants rentrent chez eux. Au petit matin, les rues sont désertes, les commerçants ouvrent leur magasin. Surveillez bien les horaires d'ouverture des boutiques et des bars. De plus, Ryo vit encore chez ses parents. Alors, à 23 h 30 précisément, sa montre sonne et il rentre sagement à la maison.

Le soleil se couche vers 17 ou 18 heures.

Quand la pluie tombe, les parapluies sortent.

En décembre, il neige. Mieux, au réveil, vous trouverez la ville sous un léger manteau blanc au bout de quelques jours.

AVIS OUI !



On entend souvent dire qu'il n'y a plus de nouveaux concepts. Avec des jeux comme Shenmue, on peut enfin parler d'une nouvelle façon de jouer dans les discussions branchées. L'intrigue compte autant que les éléments secondaires, qui font la richesse du jeu. Au début, Shenmue est rasoir, car assez difficile à cerner. Mais, en s'impliquant davantage, en prenant le temps de fouiller un peu, Shenmue devient de plus en plus captivant. Maintenant, je n'ai qu'une envie : découvrir la suite et finir le jeu. Après ça, mon japonais risible devrait s'améliorer...

GIA

Si vous êtes perdu, allez voir la diseuse de bonne aventure, qui vous donnera un indice.

PRESENTATION 90%
Intro planante sur fond de musique sublime et décors magnifiques. Troublant.

GRAPHISMES 96%
Un réel plaisir pour les yeux. Les détails foisonnent. Les décors sont propres.

ANIMATION 92%
Expressions des visages très réussies et scènes de combat nerveuses.

MUSIQUE 80%
Un des points faibles du jeu. Son côté répétitif tape parfois sur les nerfs.

BRUITAGES 90%
Dialogues et expressions sont réalistes. Jeu des acteurs soigné.

DUREE DE VIE 92%
3 CD, et plein de détails, de surprises et de goodies à explorer.

JOUABILITE 32%
Tout en japonais, avec des énigmes un peu tordues. Pas à la portée de tous...

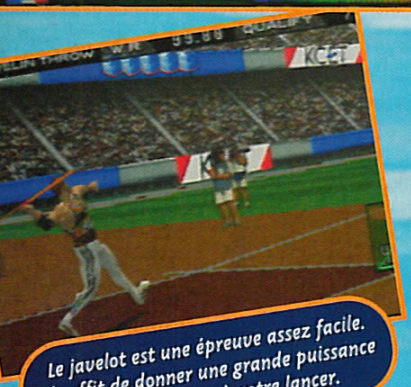
INTERET 91%

Pour les pros des RPG en japonais. 50 % pour les autres qui s'ennuieront vite, mais resteront ébahis par sa qualité technique. Un bijou.

Intern Track a 20

Le kilomètre à vélo réserve quelques grands moments. Ce coureur est en grande forme, l'arrivée est proche.

Les fans d'athlétisme se souviennent certainement des confrontations amicales et néanmoins débridées que leur a réservées le premier Track and Field sur Playstation. Une nouvelle version vient de voir le jour pour le changement de millénaire. La piste est prête, les candidats peuvent s'élancer...



Le javelot est une épreuve assez facile. Il suffit de donner une grande puissance et un bon angle à votre lancer.

Les athlètes du pad vont pouvoir en découdre comme jamais dans cette simulation de Jeux olympiques. La prise en main du soft est évidente : il s'agit soit d'appuyer en rythme sur les boutons du pad, soit de réaliser des figures en rythme et en temps limité.
On peut donc s'adonner sans complexe au 100 mètres ou au saut en longueur, à condition de faire preuve de timing et de précision. Le saut à la perche, déjà présent dans le premier volet, revient pour combler les amateurs de cabrioles spectaculaires. Les fans de biscotos pourront, quant à eux, s'essayer aux divers lancers d'objets variés : javelot, marteau... L'épaulé-jeté fait son apparition dans la série des Track and Field et exige une grande et une précision diaboliques. L'épreuve de plongeon constitue aussi une nouveauté qui comblera les amateurs de jolies naïades ainsi que le saut de cheval (avec petites gymnastes) pour lequel l'exécution des figures s'apparente aux Combos des jeux de baston.

Bonjour les ampoules

Les masos du pad ne sont pas oubliés. Ils pourront assouvir leur vice, pour le plus grand bonheur des marchands de sparadrap, grâce au kilomètre à vélo (une épreuve qui consiste à maintenir une vitesse élevée sur trois tours de piste). Si vous n'êtes pas dégoûté du vélo-vidéo, vous pourrez disputer le sprint qui vous oppose à un concurrent sur trois tours de piste. Pour l'emporter, il faudra temporiser au début et finir à fond pour franchir la ligne d'arrivée juste avant l'adversaire. Ensuite pour vous rafraîchir, rien de tel qu'un 50 mètres nage libre. La dernière épreuve est celle du canoë, dans laquelle il faut ramer en rythme.

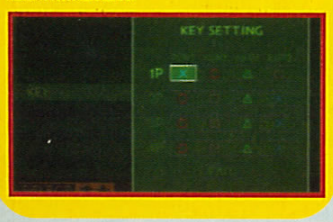
Record du monde !

Le mode Arcade vous place dans les conditions de la compétition. Trois essais sont disponibles pour les épreuves autres que les courses. Jusqu'à quatre joueur peuvent y participer. Celui qui récolte le plus de points l'emporte. En mode Challenge, vous devrez battre les records du monde de chaque discipline ; vous disposez pour ce faire d'un nombre infini de tentatives. Un Replay se déclenche à chaque nouveau record établi. Il permet de visionner vos exploits sous tous les angles. Vous pourrez paramétrer les commandes comme bon vous semble et sélectionner vos préférences audiovisuelles.

Les Replays sont paramétrables dans les moindres détails. Le 50 mètres nage libre est propice aux beaux plans de caméra.

HELP !

Voici comment battre très facilement certains records du monde. Vous devez configurer votre manette de manière à placer les deux boutons de course l'un à côté de l'autre. Vous pourrez alors utiliser un objet, du style briquet jetable, pour frotter les touches à fond les stéroïdes. A vous la gloire et les millions...



C'est au bout de la deuxième rotation qu'il faut lancer le marteau avec un angle très léger.

AVIS OUI !

La nouvelle esthétique plus réaliste et la technicité des nouvelles épreuves de ce Track and Field 2000 sont un régal pour les parties entre amis. Il est parfois très dur de battre les records, mais le confort de jeu pousse constamment les concurrents à se surpasser. Pour figurer en bonne place à ces Jeux vidéolympiques, il est essentiel de maîtriser les mouvements de vos doigts et le rythme à appliquer aux boutons du pad. Le plaisir est alors total, et la durée de vie plus que conséquente ravira les amateurs de simulation sportive survitaminée. Sensations garanties avec les dieux du stade !

TOXIC

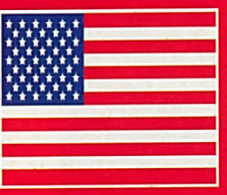
TU EN VEUX ENCORE PLUS ? CONSULTE LES

ational nd Field 00

AVIS TROP COOL

Quoi de mieux pour se défouler qu'un bon jeu d'athlétisme ? Avec Track'n Field, nos manettes Playstation n'ont qu'à bien se tenir. On martèle son pad pour accélérer et battre des records (parfois invraisemblables). Cette nouvelle version est bien plus aboutie que la précédente. Les graphismes en haute-résolution et l'animation impeccable font rappeler le sublime Decathlete sur la défunte Saturn. Malgré une prise en main un peu délicate, on maîtrise les athlètes au bout de quelques parties. Enfin, il est possible de jouer à quatre simultanément. Et là, on ne s'arrête plus !

KAEL



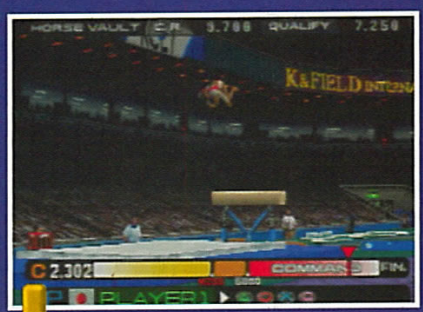
- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : KONAMI
- Éditeur : KONAMI
- SIMULATION SPORTIVE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : MOYENNES

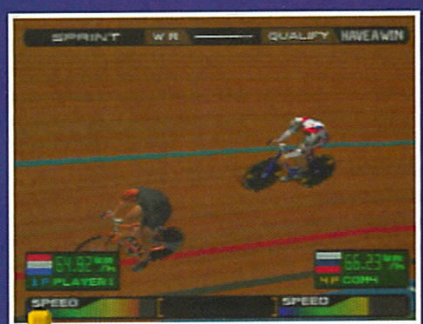
PRETS...

Certaines épreuves sont très délicates. Mais un bon entraînement et un certain talent vous permettront de venir à bout des derniers records du monde qui résistent encore. Voici les épreuves les plus chaudes et qui demandent le plus de concentration et de technicité.



LE SAUT DE CHEVAL. Choisissez une figure. Appuyez deux fois pour faire deux bons appuis et enchaînez le Combo de bouton lorsque le curseur est dans la zone Command. Il faut réaliser le Combo le plus vite possible.

L'HALTÉROPHILE. Cette épreuve particulièrement technique exige une grande précision dans les gestes. Augmentez la puissance en appuyant en alternance sur les deux boutons Croix et Rond. Appuyez sur X au moment où la jauge est située sur le OK. Appuyez ensuite sur X pour placer la jauge Timing sur OK et appuyez frénétiquement sur Rond et Croix pour maintenir la barre et allumer les trois voyants rouges



LE SPRINT À VÉLO. Lors des deux premiers tours, contentez-vous de contenir les assauts de l'adversaire. Donnez votre pleine puissance dans le dernier tour.

PRESENTATION 60%

Rien à signaler. Des écrans clairs et précis.

GRAPHISMES 88%

Agréables. Un bel effort de modélisation pour rendre les athlètes réalistes.

ANIMATION 88%

Les mouvements des sportifs sont assez fluides et le spectacle est total.

MUSIQUE 75%

Des thèmes rythmés. Rien de bien original.

BRUITAGES 80%

Le strict minimum.

DUREE DE VIE 93%

Le jeu en solitaire présente peu d'intérêt. A plusieurs, c'est l'allégresse.

JOUABILITE 93%

Les commandes répondent très bien, mais il faudra s'entraîner.

INTERET 90%

La durée de vie de ce soft et sa réalisation très satisfaisante combleront les passionnés de sport. Emotions, sensations et réalisme sont de mise.

TESTS SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23) F/MIN)

Mégahit

RR64

RIDGE RACER

La Nintendo 64 se dote enfin d'un jeu de caisses qui assure ! Namco nous livre une nouvelle mouture de son hit, né il y a maintenant plus de six ans : Ridge Racer. Tous à vos pads, ça déménage vraiment !

Pour ce Ridge Racer 64, Namco a puisé dans les précédentes versions. On a donc affaire à une sorte de compilation, avec des portions de circuits du premier volet et des voitures issues des volets plus récents, notamment du RR Type 4. Les hostilités commencent par neuf courses, réparties en trois catégories : novice, confirmé, et expert. Lorsqu'on accède à une catégorie supérieure, on débloque le mode Car Attack : un duel permettant de remporter la voiture de son adversaire. On remplit ainsi rapidement son garage de bolides tous plus rapides les uns que les autres. En terminant premier des neuf premières courses, on débloque le mode Reverse. La compétition se déroule alors sur les mêmes circuits, mais en sens inverse. Les adversaires sont du coup un peu plus furieux, et la vitesse de défilement devient tout simplement hallucinante... Ensuite, les mangeurs de bitume trouveront quelques courses cachées après le mode Reverse. Soit, au total, une vingtaine de circuits, et autant de voitures ! Côté graphique, l'ensemble est de très haut niveau. Le brouillard, si fréquent sur Nintendo 64, s'est enfin dissipé et les textures sont fines et colorées. Certes, les décors sont un peu simplistes, il n'y a pas autant de détails que dans la version Playstation. Mais bon, l'animation en profite, le tout va vite, très vite ! C'est fluide, et aucun ralentissement ne vient gâcher le plaisir de conduite si caractéristique des Ridge Racer. Toujours aussi brutales, instinctives et rapides, les voitures restent scotchées à la route. Les courbes s'enchaînent à des vitesses ahurissantes, les tunnels et les dénivelés font rapidement monter l'adrénaline... Enfin, le mode Options est particulièrement approfondi, et permet de régler le comportement de sa voiture comme dans les précédents volets : Ridge Racer 1, Revolution, ou RR64. On peut également paramétrer les types de collision, l'affichage à l'écran... Bref, la Nintendo 64 tient enfin un jeu de caisses digne de ce nom, avec de longues heures de plaisir et de crissements de pneus en perspective...

EFFETS DE LUMIÈRE

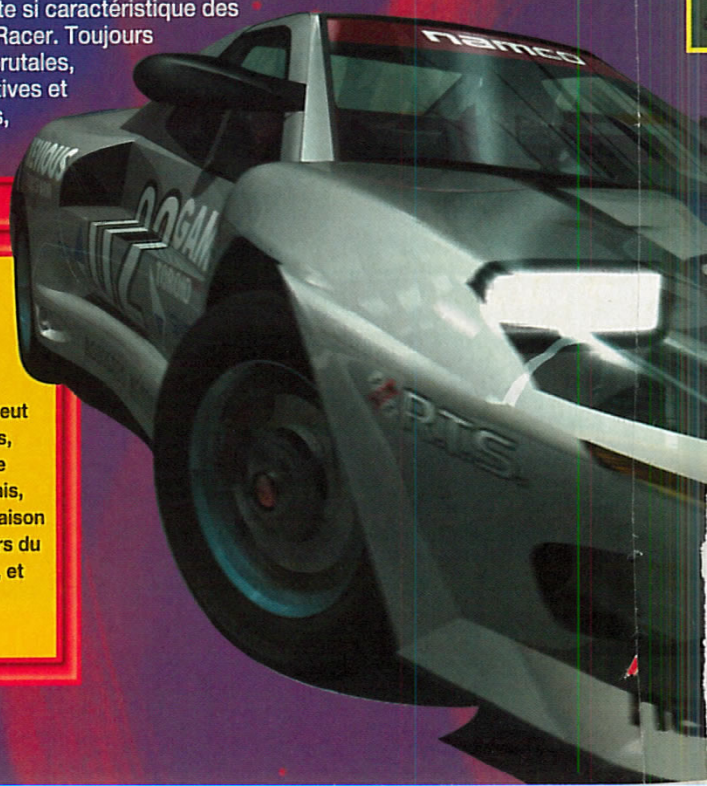
Le visuel, notamment les jeux de lumière, ont été travaillés, et chaque circuit possède sa luminosité propre. Les tunnels éclairés et les phares des voitures s'additionnent et apportent énormément à l'atmosphère générale des courses... On s'y croirait !

Les feux arrière des voitures laissent des traînées lors des changements de direction, ainsi qu'à l'accélération. Du plus bel effet !

Les tunnels sont éclairés et tous différents. A grande vitesse, on s'en prend plein les yeux, c'est tout simplement ahurissant...

Un passage sous un tunnel ouvert à droite. Toute la lumière arrive d'un côté et crée un effet de contre-jour particulièrement réussi.

Le long de la plage en pleine journée, sous le soleil. Les amateurs reconnaîtront au passage une portion du premier circuit du premier Ridge Racer...



AVIS OUI !

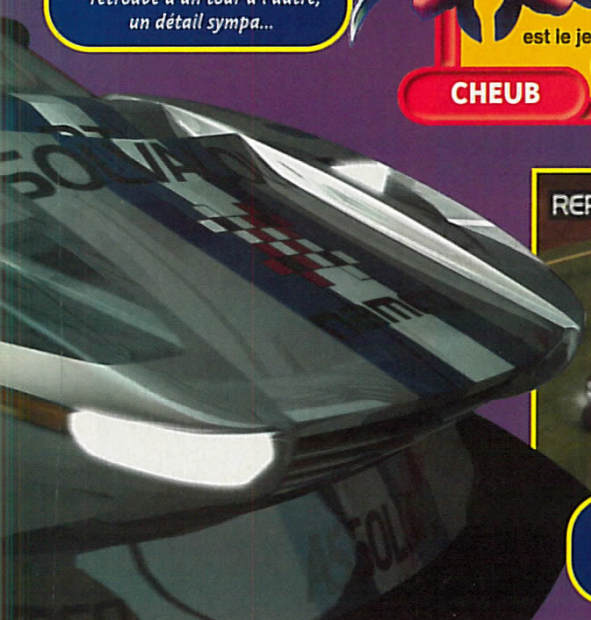
De mémoire, très peu de jeux m'on scotché de cette manière. Seize heures non-stop à la rédac à nous disputer le pad avec Cheub ! C'est beau, rapide, fluide, la conduite est instinctive, nerveuse, les commandes sont précises... que dire de plus. On peut toujours trouver des détails gênants, comme le temps perdu à la moindre collision avec les autres voitures. Mais, au final, il est difficile de trouver une raison de ne pas acheter ce jeu. Les amateurs du genre vont tout simplement halluciner, et les autres joueurs en mal de sensations fortes ne seront pas déçus.

ZANO

Une des voitures du précédent volet, sur Playstation. Elle s'obtient en gagnant le quatrième Car Attack.

Certains virages sont délicats. Dérapage ou pas? Il faut souvent faire plusieurs tours avant de trouver la trajectoire idéale.

Les bolides laissent des traces de pneus sur la piste. On les retrouve d'un tour à l'autre, un détail sympa...



Chaque course se termine par un Replay d'une qualité remarquable. En pressant le bouton C-Gauche, on peut s'amuser à créer un effet de flou.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : NAMCO
- Éditeur : NINTENDO
- COURSE ARCADE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (CARTOUCHE)
- Compatible : PAD ANALOG. KIT VIBRATION
- Vibrations : MOYENNES

AVIS OUI ! ! !

Etant un fan inconditionnel de la saga Ridge Racer, j'ai accueilli les bras ouverts ce petit dernier. Et franchement, il tue sur place ! Les graphismes sont ahurissants, l'animation déchire, et en plus il y a des circuits et des modes de jeu inédits... Et n'oublions pas la maniabilité tout simplement parfaite... Le seul petit défaut est dans le mode Multijoueur : à deux c'est sympa, mais à trois ou quatre ça devient brouillon. Mais bon, Ridge Racer 64 est le jeu de voiture ultime de la N64, à posséder absolument !

CHEUB

PRESENTATION 86%
Une petite séquence d'intro sympa. Menus clairs et fonctionnels.

GRAPHISMES 92%
Beaux, assez fins et colorés... Cependant, certains décors manquent de détails.

ANIMATION 94%
Aucun ralentissement. Fluide, dernières courses ultrarapides. Un vrai bonheur !

MUSIQUE 90%
Les thèmes sont tranquilles, rythmés, ou alors carrément pêchus. Ambiance réussie!

BRUITAGES 85%
Collisions, crissements de pneus, quelques hélicos de temps à autre. Rien d'affolant.

DUREE DE VIE 92%
Gagner toutes les voitures promet pas mal d'heures devant sa télé.

JOUABILITE 90%
Conduite délicate au début, mais on s'y fait. Pad un peu trop sensible parfois.

INTERET 93%

Les amoureux de conduite sportive peuvent se réjouir. Ridge Racer 64 est tout simplement le meilleur jeu de voitures sur N64.

TOY STORY 2

Le chantier est un casse-tête ! Actionnez les interrupteurs pour mettre en route les grues et parvenir ainsi au sommet de l'immeuble.

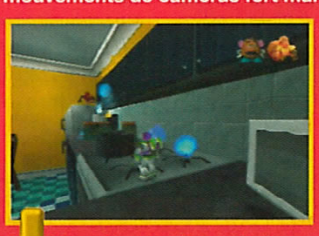
Pour battre la voiture, placez-vous devant, elle ne pourra pas vous doubler. Fallait y penser !

Les temps changent. Quatre ans après la version Super Nintendo et Megadrive, Toy Story débute une nouvelle carrière sur Playstation et Nintendo 64. Inspiré du dessin animé du même nom, Toy Story 2 est désormais un jeu de plates-formes 3D temps réel.

Comme chaque année à la même époque, les jouets sont réunis dans la chambre d'Andy. Woody, le cow-boy est très excité de partir à nouveau en vacances avec son ami Andy. Seulement, suite à un accident, Woody perd un bras et se retrouve, bien malgré lui, dans un vide-grenier. Un collectionneur de jouets enlève notre ami. Buzz l'éclair, le cosmonaute justicier va alors tenter de retrouver Woody avant le retour de Andy. Ainsi, ce sont pas moins de 15 niveaux qui vous attendent, répartis en 5 mondes. L'univers de jeu est fidèlement reconstitué et se rapproche beaucoup de celui du dessin animé. On retrouve ainsi la maison de Andy avec la chambre, le grenier, la cuisine ou la cave, mais également le jardin des voisins, le chantier d'à côté ou le grand magasin de jouets. Entièrement en 3D temps réel, le jeu consiste à mettre la main sur différents éléments cachés aux quatre coins du niveau. L'objet le plus important étant le jeton à pizza. Il y en a 5 par niveau. A chaque fois que vous en récupérez un, vous pouvez changer de niveau. Sur la version Playstation, terminer un niveau avec tous les objets vous permet de visualiser une séquence du film d'excellente qualité. Au cours de votre périple, vous dirigerez Buzz. Armé d'un laser, il viendra à bout de ses adversaires en tirant au jugé ou en passant en mode subjectif. Un viseur fait alors son apparition pour mieux cibler l'adversaire. Buzz peut aussi courir, sauter, s'accrocher au bord de certains objets, escalader des cordes, descendre en rappel ou pousser certains éléments du décor. Mais la chose la plus intéressante est certainement la possibilité d'effectuer un double saut. Bien réalisé, ce jeu ne connaît qu'un seul défaut, sa durée de vie, qui est bien trop courte.

GOÛTEZ LA DIFFÉRENCE

Une fois n'est pas coutume, mais c'est sur PS que la version de Toy Story 2 est la meilleure. En effet, la version N64 souffre de très gros défauts de jouabilité et d'une prise en main laborieuse à cause de mouvements de caméras fort mal appropriés.



La cuisine sur PS, un régal pour les yeux.

La même cuisine sur N64. Pas très appétissante.

Dans le garage sur PS. Les graphismes sont fins et détaillés.

Le même niveau sur N64. Pas de détails, on reste sur sa faim.

AVIS OUI, MAIS...

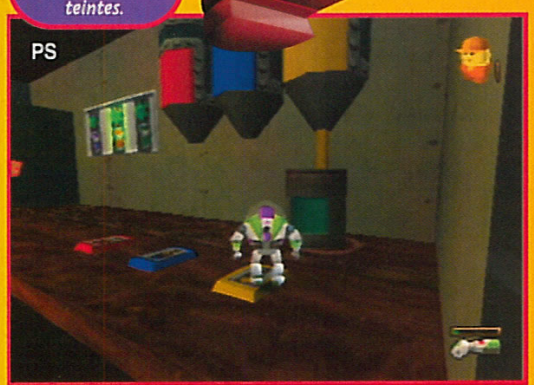
Il faut bien le reconnaître, Toy Story 2 ne brille pas par son originalité : il s'agit d'un jeu de plates-formes très classique. Cependant, il se démarque des autres productions du genre par une réalisation excellente et une prise en main sans reproche. Diriger son personnage à travers les nombreux niveaux est un vrai plaisir. En alternant plates-formes et parfois course contre la montre, ce jeu devrait satisfaire les amateurs du genre. Attention, la version Nintendo 64 est à éviter : un vrai désastre tant au niveau des graphismes qu'à celui de la prise en main.

NIIICO

BOSS !

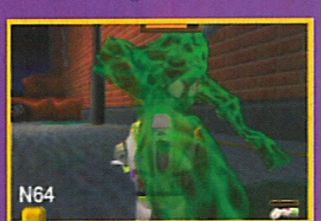
Les boss sont très nombreux. On en trouve pratiquement un tous les deux niveaux et de taille généralement imposante. La technique pour s'en débarrasser varie à chaque rencontre.

Sur le mur, des couleurs indiquent le code à entrer. Mélangez les peintures pour obtenir les même teintes.



Pour venir à bout de cet avion, passez en vue subjective.

Sur les toits de l'immeuble en construction, ce marteau piqueur va vous rendre dingue.

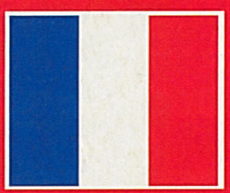


Un monstre de slim qui se déforme à volonté. Pas cool.

AVIS MOUAIS...

Ce jeu a comme un goût de déjà vu. Franchement rien de novateur, et pas mal de petits défauts... La version N64 est moins fine graphiquement que la version PS, mais bon, les deux versions sont quand même soignées. La maniabilité sur N64 est un peu délicate, et la caméra auto complique tout... la PS s'en sort nettement mieux. Enfin, c'est la durée de vie qui laisse à désirer : quelques heures suffisent pour finir le jeu, et trouver tous les jetons pizza n'est pas difficile. Alors, tournez-vous d'abord vers les hits du genre avant de choisir ce titre...

ZANO



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : PIXAR
- Éditeur : ACTIVISION
- PLATES-FORMES 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : TRÈS BON (PS) MOYEN (N64)
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (CARTE MÉMO)
- Compatible : KIT VIBATION DUAL SCHOCK
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 90%

La PS profite du support CD pour offrir de nombreuses séquences vidéo.

GRAPHISMES 89%

La PS domine la version N64 (70%) par une définition plus fine.

ANIMATION 90%

La PS fait vraiment fort. Sur N64, il faut sans cesse replacer les caméras (60%).

MUSIQUE 80%

Rien d'extraordinaire. Les thèmes sont sympas, sans plus.

BRUITAGES 85%

Les voix des personnages sont celles du dessin animé et sont de bonne qualité.

DUREE DE VIE 80%

Que ce soit sur PS ou sur N64, on arrive facilement à la fin du jeu.

JOUABILITE 90%

La prise en main est excellente sur PS, beaucoup moins bonne sur N64 (75%).

INTERET 82%

Toy Story 2 est un excellent jeu de plates-formes, mais sa durée de vie est un peu faible. La version N64 est ratée (65%).

Parasite Eve 2

Le premier épisode de Parasite Eve avait passionné de très nombreux joueurs sur Playstation. Voici que débarque un second volet plein de promesses. L'aventure s'annonce périlleuse, car les aberrations génétiques ont décidé de visiter la côte ouest des États-Unis.

BEBETES EN GOGUETTE

Les monstres de Parasites Eve 2 sont agressifs et assez variés. Quelques espèces sont particulièrement difficiles à éliminer. Prenez votre temps pour bien choisir l'arme appropriée à leur extinction.

Les chevaux fous sont particulièrement forts et rapides. Les magies sont d'une grande utilité contre eux.

Les scorpions ne constituent pas une grande menace. Assurez bien votre position et shootez-les avec le sourire.

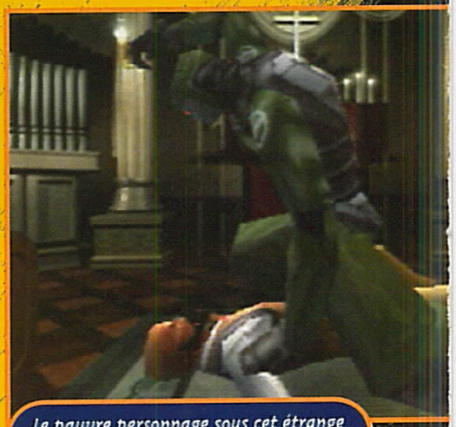
Ces monstres sont un peu patauds, mais il ne vaut mieux pas rester dans leurs pattes. Tirez de loin.

Ce boss ne réclame que quelques coups de magie assaisonnés de quelques chargeurs de mitraillette pour s'écrouler. Bougez constamment pendant le combat.

Manipulations génétiques et énigmes de première catégorie vous attendent dans ce nouveau volet de la série Parasite Eve. Le scénario du jeu situe l'action sur la côte ouest des États-Unis. Le FBI est chargé d'enquêter sur une série d'événements étranges intervenus au cœur de Los Angeles. Cette ville mythique constitue le premier niveau des aventures de Aya Brea, une belle damoiselle aux multiples talents. L'épopée débute dans un centre d'entraînement où vous apprenez à manier votre héroïne ainsi qu'à utiliser les armes que vous vous procurerez au cours de l'aventure. Très vite, il faudra vous rendre dans un immense complexe pour trouver le fin mot de l'histoire. Le système de combat est ingénieux et facile d'accès. Il faut choisir son arme dans son inventaire et locker sa cible avant d'envoyer une rafale bien placée. Il est également possible d'utiliser des magies disponibles à mesure que vous gagnez des points d'expérience. Les armes de poing puissantes, idéales pour dégommer les gros monstres, sont accessibles dès que vous avez suffisamment de points pour les acheter dans les différentes échoppes ambulantes du jeu. Chaque combat vous apporte de l'expérience et augmente votre capital points. La progression dans l'aventure s'effectue en récupérant des clefs et autres objets qui vous permettront de résoudre casse-tête et énigmes. Il faudra faire preuve d'astuces et de malice pour venir à bout de tous les mystères qui vous attendent. Vous devrez donc gérer votre inventaire et vos magies à bon escient.

Sombres recoins

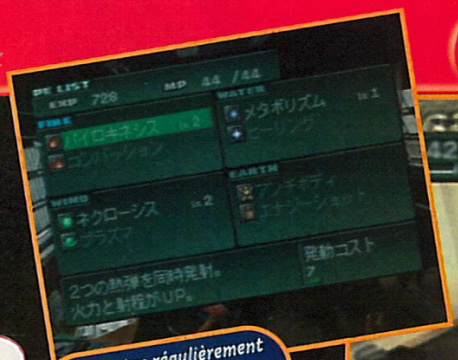
Les différents niveaux sont variés et vraiment dépaysants. Tous les détails et tous les endroits des différents décors méritent votre attention. Il ne faut pas manquer un indice ou un objet caché dans les sombres recoins d'une pièce isolée. Des points de sauvegarde sont répartis dans les différents endroits visités et vous permettent de mémoriser votre progression dans la partie. Des coffres vous serviront à trier vos acquisitions afin de ne prendre que les objets essentiels à votre progression. Les rencontres sont nombreuses, aussi bien amicales qu'hostiles, et il faudra apprendre à discerner un ennemi potentiel d'un ami qui vous aidera à progresser. Les options et la jouabilité, bien étudiées, offrent un confort de jeu exemplaire. Avec des situations bien senties et une action omniprésente, ce nouveau volet de la série, encore plus sombre, ravira les héros en manque de situations désespérées.



Le pauvre personnage sous cet étrange combattant est en mauvaise posture.

Les décors sont un régal pour les yeux. Voici une vue imprenable sur le désert.

Eve 2



Augmentez régulièrement vos magies grâce à vos points d'expérience.

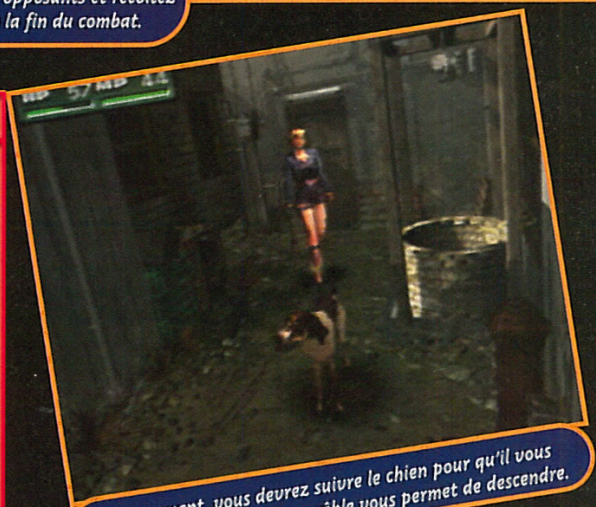
Le système de visée automatique est très efficace. Prenez le temps de bien ajuster vos opposants et récoltez des points à la fin du combat.

Il est parfois impératif de visiter des endroits sordides. Gardez votre calme et utilisez les éléments du décor pour assurer vos arrières.

AVIS OUI !

Ce jeu est vraiment agréable et stylisé. Les graphismes et la réalisation générale font honneur à la Playstation, et l'aventure compte parmi les plus prenantes. La difficulté est très élevée, il est impossible de progresser aisément tant les énigmes sont vicieuses. Il faudra impérativement faire preuve d'organisation et de sens logique. Les combats spectaculaires et intenses se déroulent avec une liberté d'action très élevée. L'ensemble de l'aventure est passionnante, et c'est un régal d'évoluer dans cet univers aussi riche que captivant.

TOXIC



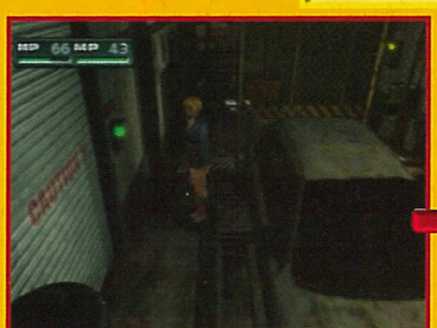
A un moment, vous devrez suivre le chien pour qu'il vous conduise vers le puits où un câble vous permet de descendre.

HELP !

La résolution des principales énigmes à base d'objet ne pose pas de gros problème. Encore faut-il trouver les bons éléments. Par contre, les énigmes à base de code sont vraiment vicieuses et très compliquées.

Ce pont s'élève automatiquement une fois rentré le bon code. Une affichette dans une pièce voisine vous indique des notes qui correspondent à des nombres. Le code est 561.

Vous devez utiliser un aimant pour déplacer la clef derrière la grille. Agissez prudemment en prenant votre temps. Sortez la clef par l'ouverture en haut à droite.



Utilisez la commande murale pour tourner la vieille bagnole et déclencher l'interrupteur du bout de la pièce. Faites coulisser la grille pour atteindre le passage découvert.

L'énigme de la caisse enregistreuse est vraiment subtile. Il faut prendre en compte les indications murales et celles du cahier sur le comptoir pour trouver le code 3033.

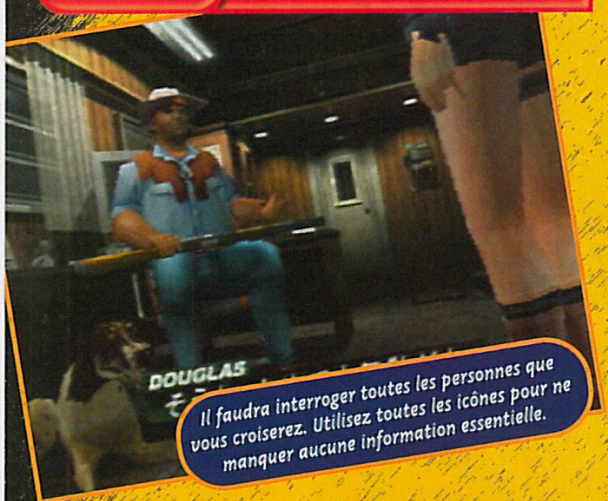
Parasite Eve 2

Le second CD débute par une séquence de combat d'anthologie. Bonne chance !

AVIS OUI, MAIS...

Je trouve décevant que Parasite Eve 2 louche carrément du côté des Bio Hazard. Le jeu n'est plus du tout un RPG au sens strict du terme. Aya ne monte pas en niveau d'expérience, ce qui donne toujours une impression de retour à zéro du personnage après chaque mission. Les combats sont par contre en temps réel, sans gel d'image, et les cinématiques assurent à fond. J'aurais cependant préféré une véritable continuité à Parasite Eve 1, avec des vraies améliorations et encore plus d'action, comme la transition entre Bio Hazard 1 et 2.

ARIOCH



Il faudra interroger toutes les personnes que vous croiserez. Utilisez toutes les icônes pour ne manquer aucune information essentielle.

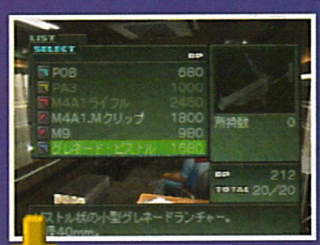
Le boss souterrain est difficile à abattre. Déplacez-vous vite, car il est rapide, et prenez une bonne position pour le dégommer.

RAYON LANCE-PRUNEAUX

Vous pouvez vous défendre de nombreuses façons. Les armes de poing seront utiles pour éradiquer les petites créatures. Les magies des quatre éléments vous faciliteront la tâche face aux boss. Morceaux choisis.

Le revolver automatique du début de partie vous rendra de fiers services. En attendant une arme plus conséquente.

Les magies liées au feu sont impressionnantes à leur niveau le plus élevé. Effets garantis !



Le lance-roquettes est efficace à courte distance. Sa puissance est remarquable.

Le shot-gun vous rendra de fiers services dans les situations compliquées. Ce boss ne réclame que vos cartouches.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SQUARE SOFT
- Éditeur : SQUARE SOFT
- AVENTURE/ACTION/RPG
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 90%

Les moments forts de l'aventure. Le rythme est haletant.

GRAPHISMES 93%

Un jeu vraiment très beau. Détails nombreux et les effets spéciaux réussis.

ANIMATION 88%

Mouvements d'Aya un peu raides, mais ensemble des animations bien rendu.

MUSIQUE 93%

L'ambiance générale est angoissante comme un bon film de John Carpenter.

BRUITAGES 88%

Vous sursauterez à coup sûr. Dans la grande tradition des Resident Evil-like.

DUREE DE VIE 93%

L'aventure est longue et les énigmes, bien tordues.

JOUABILITE 94%

Confort de jeu total. Système de combat très efficace permettant de belles actions.

INTERET 93%

Une franche réussite, tant dans la réalisation que dans l'esprit. Plus obscure et réaliste mais un peu moins attirante que le volet 1.

TINY TANK

Les shoot'em up se suivent mais ne se ressemblent pas. Ce coup-ci, Tiny Tank vous propose de diriger un tank aux allures cartoonesques à travers différents niveaux. Votre mission : tirer sur tout ce qui bouge, surtout sans réfléchir. Interdit aux intellos !

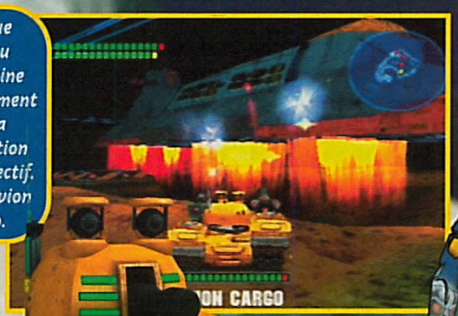
Inutile d'imaginer mettre ces deux robots hors de combat, ils sont indestructibles, et leur puissance de feu est immense.

Equipé de rétro-fusées, votre tank peut se déplacer quelques secondes en l'air et sauter de plate-forme en plate-forme.

Le principe est simple : vous dirigez un petit tank à travers différents niveaux et divers environnements en effectuant les missions qui vous sont imposées en début de partie. A l'image des dessins animés de Walt Disney, votre tank est capable de parler et doué d'expressions qui s'inspirent de celles de l'homme, le vrai, le tatoué avec un Twix à la main. Très maniable et hyper rapide, Tiny Tank est aussi capable de sauter et de rester en l'air quelques secondes grâce à des rétro-fusées dissimulées sous les chenilles. En effet, si, dans la plupart des situations ce jeu ne nécessite pas de réfléchir bien longtemps, vous devrez de temps en temps vous déplacer sur des plates-formes pour éviter des mines ou parfois franchir des océans. Armé en début de partie d'un simple laser, Tiny Tank va rapidement voir son armement s'étoffer : missiles autoguidés, grenades, blaster laser... une vraie panoplie de Rambo. Les missions sont, quant à elles, variées, même s'il s'agit toujours de détruire certains objectifs : vaisseau cargo, centrale électrique, broyeur de minerai... En fait, ce qui change en fonction du niveau traversé, c'est essentiellement l'environnement. On passe du désert à la mer de glace en un rien de temps. Une carte, située dans un coin de l'écran, vous aide à vous repérer et indique la position des ennemis et des objectifs à atteindre. Suffit de suivre le guide !

Un niveau qui se déroule dans les mines : évitez les rochers et détruisez l'extracteur de minerai.

Votre mission : détruire le train qui se déplace sur son monorail.



Chaque niveau se termine généralement par la destruction d'un objectif. Ici, un avion cargo.

AVIS OUI, MAIS...

Tiny Tank est loin d'être un mauvais jeu, mais il est aussi loin d'être exceptionnel. Disons que c'est un titre divertissant, bien fichu et très facile à prendre en main. Le véhicule répond très bien à nos exigences, surtout si l'on joue avec un pad analogique. Même si l'on ne réfléchit pas beaucoup – ce n'est pas le but du jeu –, on s'amuse bien. Le seul reproche cependant que l'on pourrait faire à ce Tiny Tank, c'est la mauvaise qualité des graphismes, très cubiques, et les niveaux qui sont plutôt restreints.

NIIICO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : MGM
- Editeur : SONY
- SHOOT'EM UP 3D
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 85%
Des scènes en images de synthèse. Textes et voix en français.

GRAPHISMES 70%
Ils ne brillent pas par leur finesse.

ANIMATION 85%
Les tanks réagissent parfaitement aux commandes.

MUSIQUE 88%
Variée et de bonne qualité : reggae, rock, hard...

BRUITAGES 88%
Tous les doublages sont en français et de bonne qualité.

DUREE DE VIE 85%
Les niveaux ne sont pas très vastes. Nombreuses missions.

JOUABILITE 90%
Très bonne. Les caméras suivent bien le tank.

INTERET 80%
Tiny Tank est un bon petit shoot'em up, avec une excellente jouabilité.

D2

Cette fois ça y est ! D2 est enfin là ! Et c'est la Dreamcast qui accueille cette Arlésienne attendue depuis des lustres par les amateurs de jeux d'aventure. Mais cette longue attente valait-elle le coup ?

L'introduction du début de partie tient sur la totalité du CD. Un avion qui survole de grandes étendues neigeuses est l'objet d'une prise d'otage interrompue par une météorite qui frôle la carlingue. L'avion s'écrase près d'une surface rocheuse visiblement en proie à une crise de phénomènes paranormaux. L'aventure débute dans une petite maison de bois, et vous incarnez une belle héroïne blonde bien réchauffée dans son tailleur rouge.
Dans les différentes endroits comportant des objets importants, la liberté d'action n'est pas totale, vous ne pouvez vous diriger que vers certaines parties prédéterminées. Par contre, pour résoudre les énigmes, vous devez traverser des grandes étendues. La liberté d'action y est alors totale... à condition que les nombreux monstres et aberrations vous en laissent le loisir. Les combats se déroulent en petites séquences très gores en vue subjective où vous pourrez choisir votre arme ou utiliser les gadgets récupérés en chemin. Lors des phases de 3D libre, il est également possible de passer en vue subjective pour ne manquer aucun détail important du décor. Vous pourrez également tirer au fusil à lunette sur les animaux sauvages afin de garnir votre panier repas, ce qui a pour conséquence d'augmenter votre espérance de vie dans le Grand Nord. Des boss bien coriaces viennent régulièrement entraver votre parcours. Les potions de soins récupérables dans le décor sont alors d'une grande utilité.

Chaos paranormal

Le scénario vous plonge dans un univers en proie au chaos et aux phénomènes paranormaux. Les nombreuses cinématiques qui accompagnent le déroulement linéaire de l'aventure offrent un spectacle permanent. Il faut parler avec toutes les personnes rencontrées pour ne pas perdre une information importante.
L'atmosphère de ce D2 tend vers une horreur omniprésente et une violence malsaine qui propulsent le joueur dans un univers glauque et particulièrement terrifiant. Les phases d'action alternent avec les phases de réflexion dans un jeu où le rythme est parfois peu soutenu. Les sensations que procurent ce D2 sont à réserver à un public averti et fans d'un réalisme froid.

Il est possible de changer de direction en plein combat grâce aux boutons du pad. Suivez bien les mouvements des monstres pour n'en manquer aucun.

MÉCHANTES BÊTES

Les combats sont très dynamiques. Les phases d'action requièrent du doigté et du sang-froid. Voici quelques exemples des bestioles qui vous attendent au hasard de l'aventure.

Ce boss vous attend dans la carcasse de l'avion qui s'est crashé. Votre mitraillette fera des merveilles.

Il faut vite recharger votre arme pour faire face aux assauts gluants de vos prétendants.

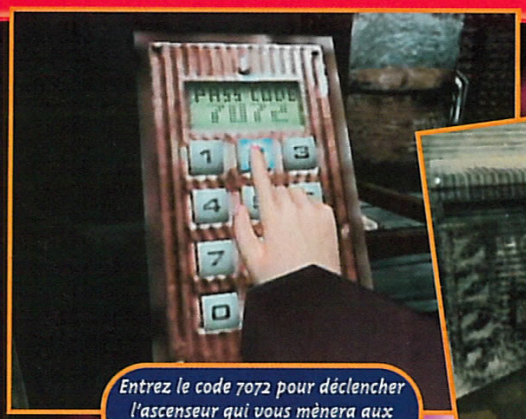
La mine est un endroit très mal fréquenté. Restez sur vos gardes pour ne pas être surprise dans ce dédale de couloirs.

Ce premier boss du deuxième CD est une aberration génétique. Le fusil à pompe est vivement recommandé pour le neutraliser.

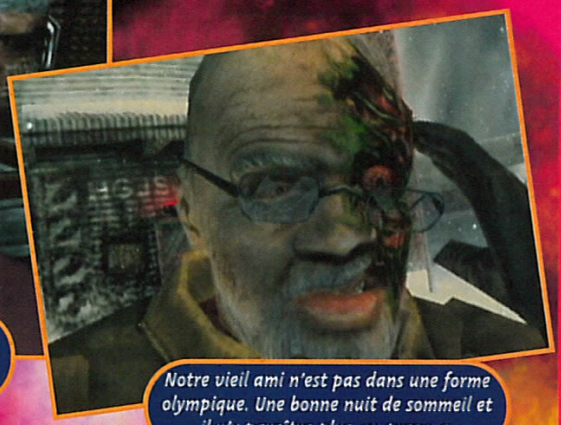
AVIS NON, MAIS...

Il ne faut pas se le cacher, D2 est une grande déception. Les graphismes sont agréables, mais ne deviennent dignes de la Dreamcast qu'à partir du deuxième CD. Les phases d'action sont certes gores et spectaculaires mais trop systématiques et sans saveur. L'aventure, sous couvert d'un réalisme exacerbé, est assez ennuyeuse et les trop nombreuses et trop longues cinématiques achèvent de rendre l'aventure soporifique. Reste quelques émotions fortes et quelques effets spéciaux assez réussis.

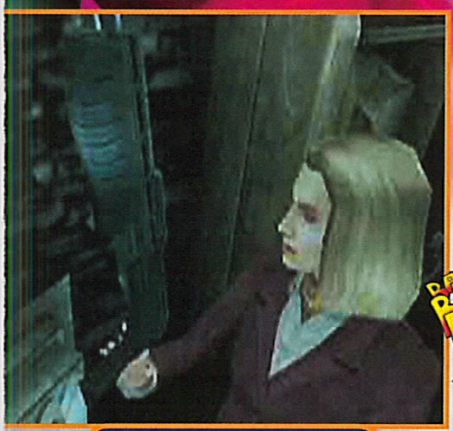
TOXIC



Entrez le code 7072 pour déclencher l'ascenseur qui vous mènera aux passages souterrains.



Notre vieil ami n'est pas dans une forme olympique. Une bonne nuit de sommeil et il n'y paraîtra plus, ou presque.



Le shot gun est une bénédiction.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

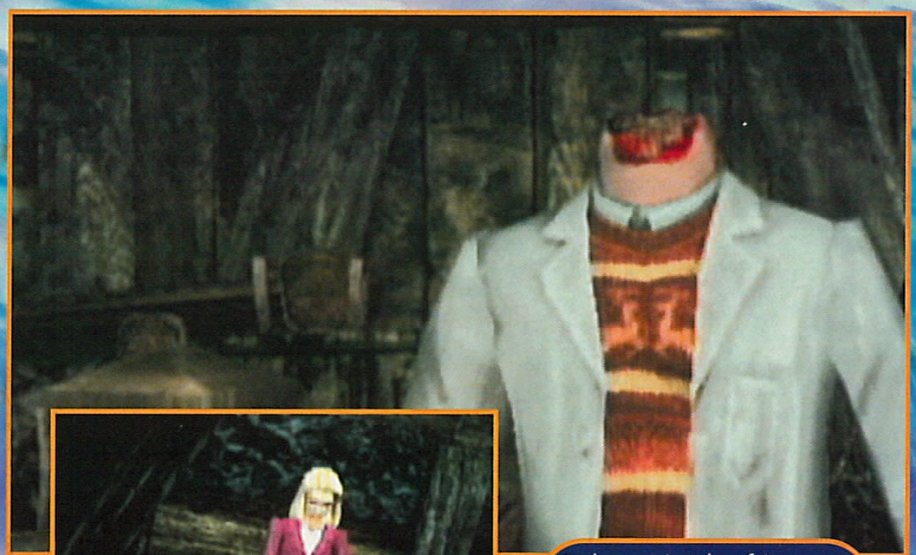
- Développeur : WARP
- Éditeur : WARP
- AVENTURE/ACTION
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : -
- Vibrations : -

AVIS NON !

D2 faisait, avec Shen Mue, partie des jeux les plus attendus sur DC. Avec ses nombreux reports, on pouvait présager du meilleur. Mais c'est la déception ! Le jeu finalisé possède exactement les mêmes défauts que la version présentée il y a plus de deux ans : une animation déplorable et un cruel manque de réalisme. Je pense, en fait, qu'au vu de leur titre, les développeurs ont dû se demander s'ils oseraient le sortir sur DC. C'est vraiment dommage car je l'attendais avec impatience. Un conseil, si un jour vous apercevez D2, retournez-vous et courez !

KAEL



Cet homme vient de se faire croquer la tête par l'entrejambe d'une possédée. Très finaud.

Cette petite survivante est cachée dans la mine. A vous de trouver le chemin qui mène à elle. Ensuite, utilisez le bâton magique pour la sortir de son trou.

PRESENTATION 85%

Assez pêchue, mais elle souffre de la comparaison avec la concurrence.

GRAPHISMES 87%

De beaux efforts, mais rien d'extraordinaire. Décevants et trop froids.

ANIMATION 85%

L'héroïne est rigide à souhait. Pas très réussie dans l'ensemble.

MUSIQUE 70%

Neutre et sans relief.

BRUITAGES 80%

Les bruits des armes sont bien rendus, mais le reste est franchement aseptisé.

DUREE DE VIE 75%

Malgré les 4 CD, l'aventure est linéaire et vite expédiée.

JOUABILITE 80%

Une prise en main évidente pour une jouabilité sans profondeur.

INTERET 80%

Quelques moments de terreur malgré des longueurs exaspérantes. D2 est un assemblage assez faible de recettes qui fonctionnent ailleurs.

d'or CONSOLES+

Il faut souvent se bagarrer dans les virages et avoir les nerfs solides lors de certains freinages.

GT2

GRAN TURISMO

THE REAL DRIVING SIMULATOR

Nous l'avons testé en version import le mois dernier, mais nous avons voulu y revenir. Car Gran Turismo 2 nous était parvenu au dernier moment, et , malgré nos efforts, nous n'avions pu explorer la totalité de ses modes et options. C'est chose faite !

CAISSES ET BIDOUILLES

Ce second GT fait la part belle aux constructeurs. Au final le joueur n'a que l'embarras du choix, les japonaises ne sont plus les seules voitures réellement compétitives. Le menu réglage est très similaire au précédent, on modifie toujours à son gré le turbo, les freins, le pot d'échappement, la transmission, les pneus, les jantes et la carrosserie...

Des voitures des 24 heures du Mans font leur apparition. Performances et tenue de route remarquables...

La Nissan Skyline est peu connue des Européens. Pourtant, c'est une voiture très appréciée au pays du Soleil-Levant, et l'une des caisses les plus compétitives du jeu.

En récoltant de l'argent dans les différentes compétitions, on peut gonfler son bolide. Ici, pour 13 500 crédits, on améliore l'équilibrage du moteur pour gagner quelques chevaux.

Les françaises ne sont pas en reste. La 206 rallye est très efficace sur les chemins de terre...

Les courses des constructeurs permettent de se confronter avec des voitures identiques à la sienne.

AVIS OUI !

Quel bonheur ! Moi qui raffole des jeux de caisses, je me suis éclaté avec ce GT2. Même en y jouant en permanence depuis une semaine, je n'ai pas pu encore en faire le tour tellement les épreuves et les caisses sont nombreuses. Côté pilotage, c'est toujours aussi jouissif lorsqu'on a 600 ch sous le pad. Ça va vite, c'est précis, que demander de plus ? Des graphismes plus fins, et des décors dignes du reste, par exemple... Des bruitages plus complets et plus réalistes auraient été aussi les bienvenus. Mais bon, au final, les amateurs du premier GT peuvent foncer acheter GT2, ils ne seront pas déçus.

ZANO

Au lieu d'appeler ce jeu Gran Turismo 2, Sony aurait dû le baptiser Gran Turismo x2. Eh oui, il y a maintenant deux fois plus de circuits, deux fois plus de modes, deux fois plus de permis, et presque deux fois plus de voitures. Ainsi, on retrouve les circuits du premier volet (Deep Forest, Trial Mountain, High Speed Ring...), et on découvre de nouveaux circuits dont beaucoup en agglomération. Le relief est plus accentué, et, avec la vitesse, on peut souvent avoir de mauvaises surprises. Outre le mode GT classique, où il faut progresser dans les différentes catégories avant de participer au Championnat du monde des GT, on retrouve aussi les courses d'endurance (60 tours, 2 heures, 300 miles...), mais elles sont deux fois plus nombreuses.

Plus d'épreuves

Les épreuves spéciales sont toujours là, mais elles aussi ont augmenté. On peut toujours participer au championnat des voitures à traction avant, propulsion, 4x4... mais des épreuves réservées aux cabriolets, aux breaks, aux voitures de sport des années 80 viennent s'ajouter. Ce qui fait déjà pas mal d'heures de pilotage en perspective, mais ce n'est pas fini... Un championnat de rallye fait son aussi son apparition, les puristes mangeurs de bitume vont crier au scandale, mais ce sont plus de dix courses qui viennent s'ajouter à un total déjà plus que conséquent ! Enfin, l'autre nouveauté est une compétition interne pour chaque constructeur automobile : Peugeot propose deux championnats 106 alors qu'Honda vous invite à vous bagarrer avec ses Spoon S2000... Ces courses servent uniquement à gagner de l'argent, les voitures se gagnent dans les autres compétitions. Justement, il y a 586 bolides au total ! De nombreux constructeurs absents du premier volet se sont joints à la fête : Renault, BMW, Audi, Mercedes, Alfa... Côté réglages et gonflage, les menus sont toujours aussi complets : on peut faire grimper la puissance de son véhicule, régler les suspensions, la boîte de vitesses et on peut maintenant ajouter un antipatinage.

Plus d'émotions

Et les sensations dans tout ça ? Similaire au premier volet, le pilotage est un pur bonheur, très simulation, très technique bien sûr, les fans du genre seront satisfaits. Plus on grimpe en catégorie et en puissance, plus la conduite est rapide et instinctive. Ça va vite, très vite, et les vibrations du Dual Shock, excellentes, varient en fonction du revêtement et des réglages de la suspension. Bref, avec six permis à passer, un nombre incroyable de courses, de modes, et de voitures, explorer le jeu dans sa totalité ne se fait pas en quelques jours.

Et plus de pixels !

De plus, il y a le deuxième CD, dans lequel on retrouve le mode Arcade, très proche de celui du premier volet. On peut bien entendu y jouer à deux, et se faire plaisir sans se prendre la tête avec les réglages. Ce mode bénéficie aussi d'un plus grand nombre de courses et véhicules. On sélectionne le circuit, une catégorie de voitures, et c'est parti ! Moins captivant certes que le mode GT, l'Arcade permet tout de même de bien s'éclater... La seule ombre au tableau est la qualité des graphismes, qui elle, n'a pas été multipliée par deux. Elle est même légèrement inférieure au premier volet. Les décors et les véhicules sont moins lissés, moins fins, et l'animation en mode 2 joueurs manque un peu de nervosité et de fluidité (surtout en vue extérieure). Ceci est assez flagrant lors des ralentis où les pixels viennent un peu gâcher la fête. Bon, il ne faut quand même pas désespérer, GT2 est un des plus beaux jeux de caisses de la Playstation, et sûrement le plus complet... En un mot, la bible des amateurs de simulation automobile.

LE MODE RALLYE

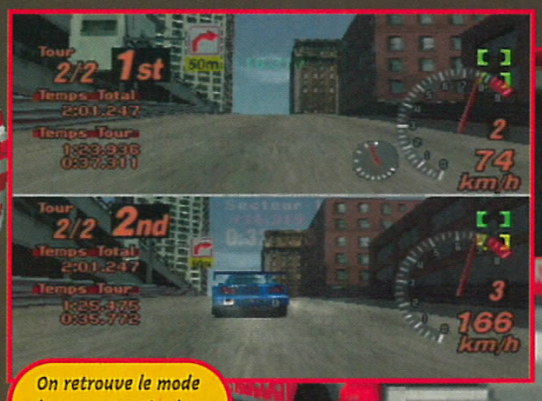
Cela peut paraître étonnant, mais GT2 propose une série de compétitions sur terre. Le pilotage est totalement différent de celui sur le bitume, ici c'est tout à la glisse. Certains n'apprécieront pas, mais c'est une technique à maîtriser car certaines épreuves des permis ont lieu sur ces circuits boueux...

Certains circuits ressemblent vraiment à une course de côte. On monte ou on descend en permanence, et il faut apprendre à lever le pied pour négocier les épingles serrées.

Avec ses quatre roues motrices, la Subaru est une voiture très performante sur terre.

Les courses de rallye se déroulent sous forme de duels. On est opposé à un autre véhicule sur deux tours de circuit.

De nombreuses courses se déroulent en ville, ici c'est dans Rome que l'on se tire la bourre sans limitation de vitesse.



On retrouve le mode 2 joueurs, avec toujours la possibilité d'importer deux garages. Ainsi, deux pilotes peuvent se mesurer avec leurs voitures personnelles.

GT2 GRAN TURISMO

THE REAL DRIVING SIMULATOR

PERMIS DE CONDUIRE

Certes, il est quelquefois fastidieux de recommencer la même épreuve pour quelques dixièmes de seconde, mais les permis sont une étape incontournable. Ils permettent entre autres de se familiariser avec les différent types de voitures (traction, propulsion, 4x4), et aussi d'affiner sa technique de pilotage (attaque de courbe, freinage, slalom...).

Lors de certaines épreuves, une ligne jaune indique la trajectoire idéale. Il faut la suivre avec précision pour avoir une chance d'accrocher l'or.

Quelques épreuves se passent de nuit, pour vous familiariser au pilotage à visibilité réduite.

Un des examens pour le permis S oblige à effectuer un tour de circuit dans les Alpes. Au programme, montées, descentes, et épingles à 180°.

En signant les dix "temps or" d'un permis, on gagne une voiture. Ce n'est pas toujours une partie de rigolade...

AVIS OUI !

Décidément, la PS n'a pas encore fini de nous captiver. Cette suite de GT est très réussie. Mais, quelques petits détails obscurcissent ce tableau presque sans reproches. D'abord, il est pratiquement interminable ! Pour le finir entièrement, il faudrait y passer des années. Pour une fois qu'on critique un jeu sur ce point... D'autre part, la partie rallye est un peu ratée par rapport à la qualité du reste. Conduire à la manière de Gran Turismo sur des pistes boueuses donne un effet assez bizarre.

GIA

Même s'ils sont un peu moins fins graphiquement, les ralentis sont toujours très sympas. Les angles de vue restent très bien choisis.

Les possesseurs du premier GT reconnaîtront sans doute le circuit de Trial Mountain.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : POLYPHONY
- Éditeur : SONY
- SIMULATION DE COURSE AUTO
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 92%

Une cinématique à couper le souffle, des menus clairs mais lents à charger...

GRAPHISMES 88%

Certains décors sont presque laids. Mais l'ensemble reste de très bonne qualité.

ANIMATION 90%

Jeu fluide et rapide, seul le mode 2 joueurs en vue extérieure "rame" un peu.

MUSIQUE 90%

Du beau monde, Fatboy Slim, Propellerheads...

BRUITAGES 84%

Assez complets. Le bruit des moteurs a été amélioré, mais ce n'est pas encore ça.

DUREE DE VIE 97%

Aucun jeu ne propose autant de courses, de modes...

JOUABILITE 91%

Très simulation, les voitures sont précises. Bien régler son véhicule est vital.

INTERET 95%

GT2 reste la référence en matière de simulation automobile sur PS. On aurait préféré des graphismes plus fins et un bruit de moteur plus réaliste.

EAGLE ONE

HARRIER ATTACK

Alors qu'on vient d'échapper à la fin du monde, Glass Ghost et Infogrames nous proposent de nous exercer à flinguer du méchant aux commandes d'avions de chasse ultra-perfectionnés. On ne sait jamais, la France aura peut-être bientôt besoin de pilotes...

C'est la guerre. Un groupe de terroristes surarmés a pris le contrôle de l'archipel hawaïen (qui appartient aux USA). Vous, jeune pilote de la marine, devez tout faire pour libérer ces îles. Le principe est simple. A chaque mission, vous seront attribués un certain nombre d'objectifs, en temps limité ou en évitant les dommages collatéraux. Le jeu est loin d'être répétitif. Vous devez neutraliser des escouades ennemies qui bombardent les villages locaux ou détruire des ponts ou escorter un compatriote. Dans ce dernier cas, la jauge d'énergie de votre allié apparaît à l'écran, histoire de ne pas être pris au dépourvu. Si vous êtes perdu, il est possible de consulter l'ordinateur de bord (bien pratique), qui vous indique votre emplacement, ceux des terroristes, et l'endroit où vous devez attaquer. Pour chaque mission réussie, vous gagnez des points qui, au final, vous permettent de gagner des médailles, de monter en grade ou d'obtenir des bonus. Par contre, il n'est pas possible de changer d'appareil entre les missions .Vous n'avez à votre disposition que votre bon vieil Eagle One (un F16 Falcon) qui vous suit dans toutes les batailles. Si vous voulez piloter autre chose, c'est dans le mode 2 joueurs que ça se passe. Une fois sélectionnés les deux avions, vous pouvez, soit vous affronter, soit partir à l'attaque des troupes ennemies. Mais, à Mach 3, il est difficile de détruire des cibles fixes.

Jet ou stationnaire ?

Une chose est sûre, les Américains sont des balèzes. En effet, en plus d'atteindre des vitesses proches de celle de la lumière, leurs avions sont capables de rester en vol stationnaire comme des hélicoptères. Bien pratique pour attaquer des tanks et atterrir devient un vrai jeu d'enfant (ce qui évite les crashs de fin de mission). Un titre idéal pour vos longues soirées d'hiver.

AVIS OUI !

Quel dommage que ce titre ne sorte que maintenant ! Car, face au shoot de Namco, Eagle One aura du mal à se faire la place qu'il mérite. Pourtant, il bénéficie d'une bonne réalisation, d'une ambiance impeccable et d'un scénario qui tient la route. De plus, les objectifs des missions sont très variés (on ne se limite pas à de la destruction), et les nombreuses cinématiques entre les missions suivent parfaitement le scénario, ce qui en augmente d'autant l'intérêt. Le seul reproche tient au mode 2 joueurs, peu jouable.

KAEL

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : GLASS G.
- Éditeur : INFOGRAMES
- AVION/ACTION
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION	*Des séquences de journaux TV qui mettent dans l'ambiance.*	90%
GRAPHISMES	*Soignés. De nombreux effets spéciaux.*	87%
ANIMATION	*Merveilleuse, de belles sensations.*	89%
MUSIQUE	*Très forte. On se croirait dans un film de guerre hollywoodien.*	89%
BRUITAGES	*Les missiles explosent, et on les entend à peine. Bonnes digits.*	82%
DUREE DE VIE	*25 missions, 3 tonnes d'objectifs... un vrai challenge.*	89%
JOUABILITE	*Il faut un certain temps avant d'assimiler le vol stationnaire.*	80%
INTERET	*Ce très bon jeu d'action devrait plaire à tous les fans d'avions.*	**88%**

Grâce à la vue infrarouge, vous pouvez attaquer cette base en toute sécurité, mais attention aux tourelles...

Les missions sont entrecoupées de scènes cinématiques.

Dans certaines missions de sauvetage, il faut se poser aux endroits marqués d'une croix. Passez en vol stationnaire.

Lorsqu'un ennemi est touché, il projette un nuage de fumée noirâtre.

PLUS BEAU, TU MEURS

L'intérêt principal de Koudelka se situe dans ses scènes cinématiques, extraordinaires. Tout en plein écran, et surtout d'un réalisme impressionnant, elles vous donneront l'impression d'être au cinéma. Jugez plutôt.

KOUDELKA

SNK, jusqu'à présent réputé pour ses jeux de baston, a décidé d'infiltrer le filon des jeux d'aventure. On avait déjà eu droit à un premier essai avec Athena, un RPG sorti il y a quelques mois au Japon. C'est maintenant au tour de la ravissante Koudelka de faire ses premiers pas sur Playstation.

Les allergiques au japonais pourront renommer les objets en alphabet latin. Carrément pratique pour s'y retrouver.

L'aventure se déroule à la fin du XIXe siècle, dans un monastère abandonné d'Angleterre... D'étranges événements s'y sont déroulés. C'est dans la peau (douce et satinée) de Koudelka, une magnifique jeune femme qui possède des dons de médium, que vous allez partir explorer cette étrange bâtisse. En chemin, deux personnages se joindront à vous : James, un jeune homme plutôt robuste, et Edward, un prêtre adepte de magie blanche. Et vous ne serez pas trop de trois pour mener à bien votre aventure. En effet, le monastère est envahi par d'horribles monstres, et vous devrez rapidement apprendre à les combattre pour survivre. Les phases de combat ressemblent à celles d'un RPG-tactics : vous devrez faire jouer vos personnages tour à tour pour éliminer vos adversaires. Durant les combats, ils gagnent de l'expérience et peuvent alors changer de niveau, ce qui booste leurs caractéristiques et leur permet d'affiner leur style de combat. En effet, plus vous utiliserez une technique de combat et plus elle deviendra puissante. Vous trouverez sur votre chemin un nombre impressionnant d'armes différentes : couteaux, épées, haches, gourdins, pistolets, arbalètes... Le seul problème, c'est que la majorité de ces ustensiles se brisent au bout d'un moment. Vous devrez donc les stocker, si vous en voulez pas vous retrouver désarmé face à un boss. Côté ennemis, la diversité des monstres est impressionnante, et vous aurez rarement à faire face au même ennemi. Les phases d'exploration, quant à elles, sont identiques à un Resident Evil. Vous déplacez votre groupe dans les différents décors du jeu, à l'affût du moindre objet caché, et vous devrez résoudre les petites énigmes que vous rencontrerez. L'ambiance est unique et stressante à souhait, et n'est pas sans rappeler les romans de Lovecraft. Si vous n'avez peur de rien, essayez Koudelka...

Koudelka peut interagir avec le décor en actionnant des objets ou en grimpant sur des caisses pour atteindre des passages cachés.

- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SACNOTH
- Éditeur : SNK
- AVENTURE
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : –
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : CORRECTES

HELP !

Les énigmes sont franchement faciles. Sauf une qui risque de vous poser bien des problèmes !

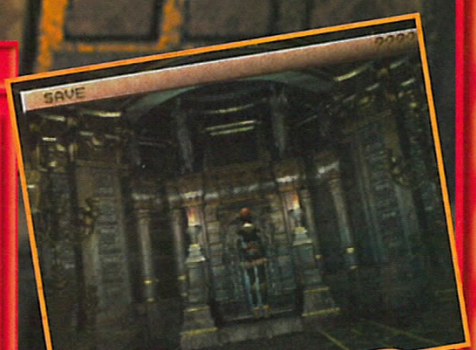
Vous trouverez une pièce dans laquelle vous devrez traverser un damier. En suivant un chemin précis, vous ouvrirez la porte de sortie. Ce chemin est donné par deux indices, le premier se trouve sur une poutre, et l'autre est dessiné sur une caisse. Malheureusement, si vous ne faites que suivre le bon chemin (en allant d'abord du triangle au chiffre romain IV, puis de la fiole arrondie au symbole de la femme), rien ne se passera.

L'astuce consiste donc à suivre le chemin, et surtout à cliquer sur la dalle en forme de fiole arrondie. Vous verrez alors une image vous montrant un dessin que vous avez découvert auparavant. Une fois franchi le chemin du damier, la porte s'ouvrira.

AVIS OUI, MAIS...

Koudelka est magnifique. Graphismes somptueux, cinématiques à tomber par terre, scénario très fouillé en font un magnifique jeu d'aventure. Mais, car il y a un mais, les phases de combat sont très loin d'être à la hauteur. L'aire de combat est moche et les actions trop limitées (vous ne pouvez pas vous déplacer où vous voulez, vos personnages n'ont que quatre magies). Autre problème, si vous avancez trop vite, vous tombez sur des monstres qui vous tuent en un coup. Vous êtes donc obligé de passer des heures à monter vos persos. Mais les cinématiques sont si belles...

CHEUB



Les fontaines constituent les points de sauvegarde. Le seul problème, c'est qu'elles sont gardées par des boss...

AVIS OUI !

L'univers de roman gothique de la fin du 19e siècle m'a vraiment séduit dans ce RPG traditionnel. L'héroïne, aussi mignonne que bad, est une investigatrice du surnaturel comme dans les jeux de rôle de thèmes "enquêtes & horreurs". L'ambiance ténébreuse, qui déclenche une certaine paranoïa, aide beaucoup à accrocher à l'action. Les armes qui cassent et la sauvegarde seulement possible après un boss ajoutent au suspense. Les phases de combat finissent par devenir lassantes mais on est récompensé par de magnifiques cinématiques.

ARIOCH

Les monstres sont vraiment horribles. Heureusement, vous avez un véritable arsenal pour les vaincre.

PRESENTATION 83%
Une magnifique cinématique en plein écran, malheureusement un peu courte.

GRAPHISMES 87%
Fabuleuses cinématiques et superbes décors. Par contre, les combats sont vides.

ANIMATION 88%
Les déplacements de l'héroïne sont bien réalisé, à l'exception des combats.

MUSIQUE 89%
L'ambiance musicale est superbe et vous plonge complètement dans le jeu.

BRUITAGES 92%
Bien réalisés. La qualité des voix pendant les cinématiques est impressionnante.

DUREE DE VIE 80%
Plutôt courte malgré les quatre CD. Comptez une quinzaine d'heures.

JOUABILITE 92%
Parfaite. Déplacements aisés, options claires. On peut renommer les objets.

INTERET 87%

Koudelka est un Resident Evil-like avec des combats façon RPG. Les tonnes de cinématiques lui donnent une profondeur extraordinaire.

Evolution 2

Evolution 2 est un RPG dont le scénario plutôt traditionnel profite d'une réalisation sur Dreamcast. De quoi se réjouir a priori, mais cela suffira-t-il à le rendre attrayant ?

UN SPORT D'EQUIPE !

Vos personnages gagnent progressivement des coups spéciaux et des magies. Mais les ennemis en possèdent eux aussi, et ils peuvent parfois vous causer beaucoup de dégâts. La meilleure stratégie consiste à repérer les monstres les plus résistants pour leur réserver vos attaques magiques. Concentrez aussi vos coups sur un seul monstre pour les éliminer un par un quand ils arrivent en groupe.

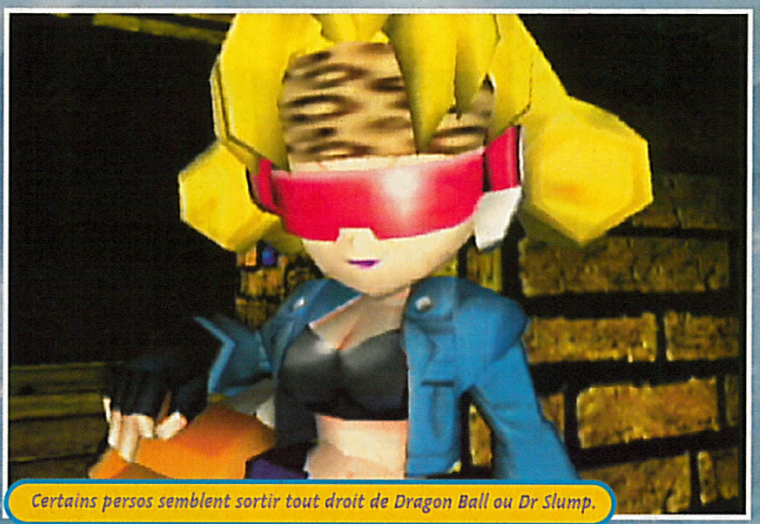
Les personnages fêtent leur victoire après chaque combat et les points d'expérience tombent.

Lancez une boule de feu sur les homards géants pour les faire cuire.

On vous a lancé un sort de sommeil, alors comptez les moutons.

Cette attaque spéciale aplatit votre adversaire comme une crêpe.

L'aventure prend place dans un monde médiéval agrémenté de haute technologie et de magie. Vous commandez un groupe de trois personnages en SD comprenant un leader. Ces persos font très gamins, tant en apparence qu'en comportement. Mais ils démarrent immédiatement au niveau 3 ou 4. Vous explorez d'abord une ville assez vaste comportant des boutiques d'items et un hôtel. Une importante société vous demande ensuite d'aller récupérer des trésors dans des endroits perdus, moyennant finance. Ces lieux possèdent plusieurs étages labyrinthiques peuplés de monstres. Les étages sont aussi garnis de pièges et de coffres. Il faudra à l'occasion détruire des murs et actionner des interrupteurs au sol. On peut parfois esquiver les créatures ou rompre un combat. Il n'y a malheureusement qu'un seul point de sauvegarde, juste avant le boss qui garde le trésor. Les personnages utilisent soit des magies, soit des coups particuliers consommant aussi des points de magie. Les effets spéciaux en résultant sont en général assez moyens. Côté particularités, vous avez le choix entre deux plans de caméra. Le groupe de personnages est observé d'en haut, ou bien le leader apparaît en vue à la troisième personne. Il vaut mieux alterner les vues pour découvrir certaines portes. Les persos se déplacent partout vraiment très vite et peuvent effectuer des bonds. En ville, les sauvegardes sont possibles à tout moment. Les persos doivent d'ailleurs y dormir avant d'entreprendre de nouvelles missions. On notera que les items ne comportent pas d'icônes dans le menu ; du coup les tableaux d'options ressemblent un peu trop à des listings d'ordinateur.



Certains persos semblent sortir tout droit de Dragon Ball ou Dr Slump.

AVIS OUI, MAIS... NON !

Je trouve ce RPG un peu trop gnangnan et gentillet. C'est cependant le thème choisi par les concepteurs du jeu. On rencontre beaucoup trop de monstres, et l'aventure se transforme vite en donjon à étages et sans sauvegarde. Bref, on se fatigue vite malgré des personnages très fun. Evolution 2 devrait quand même trouver son public, vu que la Dreamcast manque encore de RPG. Celui-ci est doté d'une bonne jouabilité avec des personnages très fluides.

ARIOCH

Enfin un point de sauvegarde et un téléporteur pour la ville !

Elle ose s'attaquer au boss du phénix avec une poêle à frire !

Il existe même un bar dans cette ville pour se remonter avant et après la bataille.

De nouveaux endroits apparaissent régulièrement sur la carte du monde.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : EPS
- Éditeur : STING
- RPG
- 1 JOUEUR

- Contrôle : TRÈS BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : PURUPURU PACK
- Vibrations : EXCELLENTES

PRESENTATION — 87%

Des scènes cinématiques très lumineuses, en images de synthèse.

GRAPHISMES — 90%

Les décors et les personnages, entièrement en 3D, sont dotés de belles textures.

ANIMATION — 93%

Extrafluide. On a rarement vu des mouvements aussi rapides.

MUSIQUE — 83%

Du bon et du moins bon qui devient vite agaçant.

BRUITAGES — 82%

Classiques et pas très variés. Rien d'original.

DUREE DE VIE — 88%

Avec tous les monstres qui vous barrent la route, vous en aurez pour un moment.

JOUABILITE — 89%

Aucun problème particulier, on assimile très vite le fonctionnement du jeu.

AVIS OUI !

Bien qu'Evolution 2 ne soit pas le RPG absolu, il a tout de même un charme indiscutable. Les puristes regretteront l'aspect très enfantin des graphismes, et le fait que le jeu soit plus axé donjon qu'aventure. Mais bon, la série des Evolution reste la seule saga de RPG disponible sur Dreamcast, et le jeu possède de bons côtés : les donjons sont en 3D avec un système de pièges très sympa, les ennemis sont visibles et peuvent donc être évités, et les énigmes semblent assez faciles. Au final, Evolution 2 devrait satisfaire les amateurs du genre.

CHEUB

INTERET — 86%

Ce joli RPG, classique et de style très enfantin, est bien réalisé mais ne comporte pas d'innovations majeures.

ARMY MEN™ 3D

AVIS ARMOUI !

KAEL

Army Men est un jeu sans prétention. Ici, ne cherchez pas une 3D en haute-résolution ni des scènes cinématiques à la FF VIII, tout a été créé pour le fun. Vous avancez prudemment, vous récupérez un maximum d'armes, et vous partez à l'attaque, telle Gia dans la rédac à la recherche du #*=/$*%^$ qui a utilisé son PC (c'est pas moi !). Les armes sont peu nombreuses (six), mais complétées par des tonnes de véhicules. De plus, le mode 2 joueurs est un vrai régal. Un jeu à essayer absolument.

Les Stallone et autres Schwarzy n'ont qu'à bien se tenir. Plus forts que Terminator, mieux armés que Rambo, et pourtant, pas plus grands qu'un pouce, les petits soldats verts débarquent. Cette fois, ce n'est pas en Normandie, mais sur Playstation.

C'est la guerre. Vous êtes Sarge, le sergent de l'armée des Verts, et vous devez une bonne fois pour toute, réduire les Beiges, vos ennemis de toujours, en purée. Mais avant de les annihiler, vous devrez remplir de nombreuses missions en tout genre. Escorter un camion, libérer des otages ou encore démasquer et tuer un espion : chaque objectif à son importance. Ce jeu se déroulant approximativement à l'époque de la Seconde Guerre mondiale, ne comptez pas récupérer des pisto-lasers ou des canons à électrons. Les armes, bien qu'archaïques, sont assez complètes et vont du fusil au lance-flammes en passant par la mitrailleuse. Besoin d'un véhicule ? Pas de problème. Que vous soyez Jeep ou tank, avec Army Men vous serez satisfait. Mais prenez garde aux mines disséminées un peu partout dans les niveaux, elles sont fatales. Ce jeu se veut le plus réaliste possible. Vous évoluez donc dans des régions désertiques ou enneigées comme dans une vraie guerre. D'ailleurs, vous devez accomplir une quinzaine de missions réparties dans trois lieux différents. Ça paraît court, mais les missions sont longues et difficiles à terminer. De plus, vous aurez droit à un mode 2 joueurs en écran splitté bien sympathique.

MODE 2 JOUEURS

Vos mains se crispent... Vous suez à grosses gouttes... Votre but : dérober le drapeau adverse sans vous faire chiper le vôtre. Vous placez votre escouade, planquez des mines de-ci de-là, et, avec votre héros, vous partez à l'attaque. Chaque mouvement de l'ennemi nécessite de modifier votre stratégie. Une fois en possession de l'étendard adverse, vous vous prenez pour le maître du monde, vous filez à toute allure vers votre base jusqu'au moment où... BOUM !, vous êtes mort ! Il ne reste plus qu'à recommencer...

Le mode 2 joueurs offre l'occasion de prouver à tout le monde que vous êtes un fin stratège.

Pour circuler librement dans les contrées beiges, un petit déminage s'impose.

La défense adverse est redoutable. Ce petit véhicule pourrait vous sortir de bien des embarras.

Seul avec votre mitraillette, vous n'avez peur de rien ! Quoique...

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : 3DO
- Éditeur : INFOGRAMES
- GUERRE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 85%
Une mini-bande d'actus comme on pouvait en voir à l'époque.

GRAPHISMES 84%
Très peu sont détaillés, mais réalistes malgré tout.

ANIMATION 88%
Fluide. Les petits soldats rappellent nos jouets d'enfance.

MUSIQUE 88%
Très martiale. Pour un peu, on s'engagerait.

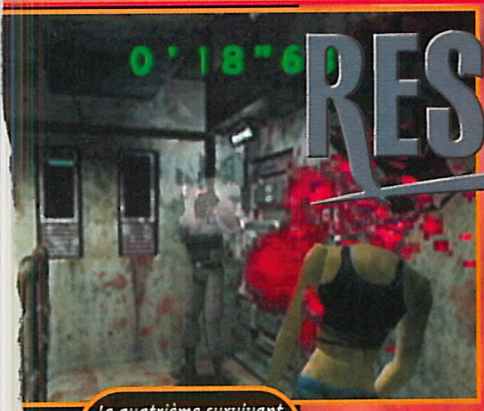
BRUITAGES 90%
On s'y croirait. Ça explose de partout. De l'excellent boulot.

DUREE DE VIE 89%
De nombreuses et difficiles missions. Bon mode 2 joueurs.

JOUABILITE 88%
Tous les boutons serven, et leur utilisation est instinctive.

INTERET 89%
Seul comme à deux, avec Army Men, c'est la guerre à la maison.

RESIDENT EVIL 2



Le quatrième survivant est accessible dans le mode Spécial.

AVIS OUI ! MAIS...

Bio Hazard est toujours un grand moment d'aventure et d'action. Les péripéties y sont nombreuses et le niveau de réalisation est satisfaisant mais sans plus pour la Dreamcast. Les superbes cinématiques passent sans trames et les commandes répondent facilement. Reste que ce volet de la série est déjà paru sur N64 et PS, et que sa venue sur Dreamcast ne constitue pas un véritable choc. Néanmoins, les nombreux modes de jeu sont bien sentis et proposent des longues heures d'émotions sanglantes.

TOXIC

Voici la première bonne nouvelle de ce troisième millénaire : le survolté deuxième volet de la série des Bio Hazard débarque sur Dreamcast. Zombies, prenez garde, ça va encore blaster dans les chaumières.

Pour ceux qui auraient passé les trois dernières années à tenter de terminer Tetris, apprenez que Bio Hazard (connu en Europe sous le nom de Resident Evil) est un jeu d'aventure/action qui mêle habilement personnages en 3D et décors en 2D. La partie débute avec une cinématique en images de synthèse particulièrement réussie. Le scénario est bien planté et les émotions déjà fortes. Votre parcours débute, que vous ayez choisi de démarrer avec le CD de Claire ou celui de Léon, dans une ruelle sombre. Vous devez vous frayer un chemin à travers un dédale de couloirs infestés de zombies collants. Suivent un grand nombre d'endroits à visiter et un paquet d'énigmes à résoudre. Vous devrez récolter des objets et faire preuve de logique pour progresser dans la partie tout en levant le voile sur le mystère qui habite les recoins de Bio Hazard 2. Les commandes de la manette sont intuitives, et un accès direct à votre inventaire permet d'utiliser au mieux les différents objets et armes récoltés.

Léon a fort à faire avec les créatures du laboratoire.

A mesure que l'on progresse dans l'aventure, les monstres deviennent de plus en plus gros et agressifs, et les combats augmentent en intensité. Les rencontres, à travers une série de niveaux variés et hauts en couleurs, sont nombreuses et il faut récolter un grand nombre de bonus pour espérer terminer la partie. Prêtez attention à tous les détails du décor pour ne manquer aucune information ni aucun élément essentiel à votre bonne progression.

Démo incluse

Quel que soit le CD avec lequel vous démarrez, vous retrouvez les missions bonus disponibles sur les versions N64 et PS. Le mode Extreme Battle s'inspire de la fin de Bio hazard 3 et permet de participer à une mission avec un personnage de son choix. Quant au mode Arrange, il propose des difficultés alternatives au mode Aventure original pour répondre aux attentes de tous les types de joueurs.
Certes la réalisation générale du jeu n'exploite pas à fond les capacités de la Dreamcast, mais un troisième CD permet de patienter en attendant Code Veronica dont une longue démo jouable est incluse dans la boîte.

Le mode Extreme Battle permet de choisir un héros et consiste à rallier un point précis en un minimum de temps.

- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- AVENTURE/ACTION
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : KIT VIBRATION

PRESENTATION 93%
Des images de synthèse d'une qualité exemplaire.

GRAPHISMES 88%
Ils n'exploitent pas à fond les capacités de la Dreamcast.

ANIMATION 88%
Les mouvements sont bien rendus quoique raides.

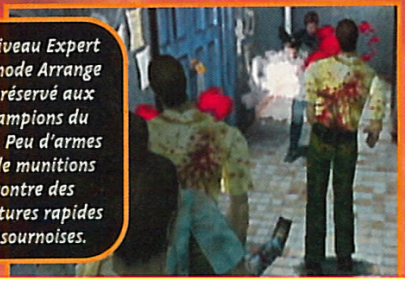
MUSIQUE 92%
Rentre-dedans ou flippante.

BRUITAGES 88%
Les détonations et autres bruits de porte vous feront sursauter.

DUREE DE VIE 95%
L'aventure est longue et les deux CD se complètent bien.

JOUABILITE 90%
Bonne. Les combats demandent un temps d'adaptation.

INTERET 90%
Une grande première en attendant Code Veronica spécialement conçu pour la Dreamcast.



Le niveau Expert du mode Arrange est réservé aux champions du pad. Peu d'armes et de munitions contre des créatures rapides et sournoises.

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA II

Après une longue existence couronnée de succès en 2D, il est normal de voir débarquer Street Fighter à la sauce 3D. Sorti il y a maintenant plus de deux ans, le premier volet de la saga EX avait fait le bonheur des nombreux joueurs de l'époque. Eh bien, soyez heureux d'apprendre que la suite arrive !

Quoi de plus normal, après un long règne en 2D, que de suivre l'évolution du jeu vidéo et les nouvelles technologies en passant à la 3D ? Avec Street Fighter EX Plus Alpha, Capcom signait son passage. Malheureusement, ce titre ne rivalisait pas avec les hits de l'époque. Aujourd'hui, la firme, armée d'une solide expérience, compte bien faire entrer son titre dans le peloton de tête des jeux de combat. Ce Street nouveau, désormais en haut-résolution, est lissé, un peu comme dans Tobal 2. En plus des habituels rescapés des autres moutures (Ryu, Ken, Vega...), de nouveaux combattants viennent s'ajouter à ceux présents dans le premier volet. Au total, vingt personnages aux techniques différentes s'affrontent à grand renfort de boules de feu et de Combos dévastateurs.

Comme d'habitude, en plus de la barre d'énergie, une jauge de pouvoir qui se remplit au fil des combats vous permet de lancer des super attaques foudroyantes. D'ailleurs, il en existe de deux sortes : les super pouvoirs qui s'exécutent avec une manipulation plus ou moins simple, et les Combos originaux, ou Excel, qui offrent la possibilité d'enchaîner un grand nombre de coups en quelques secondes. De plus, les aires de combat, toujours en 2D, sont très nombreuses et variées ; tout comme les modes de jeu.

Classicisme et innovation

En plus des habituels modes Arcade et Versus, vous pouvez créer des équipes comme dans King of Fighters (jusqu'à cinq combattants), vous entraîner grâce au Training, toujours bien utile, et gagner des points grâce aux stages bonus. Enfin, il est possible, avec le Director mode, de sauvegarder ses meilleurs duels, de modifier les angles de caméra et de les montrer à ses amis qui s'exclameront : "Wouah, c'est vraiment trop cooool !". Un mode Story aurait quand même été appréciable.

AVIS OUI !

Après une bonne dizaine de Street Fighter 2D se ressemblant tous plus ou moins, je désespérais de voir de vraies innovations. Et puis cet EX est apparu. Les développeurs, ont conservé la jouabilité 2D et amélioré les graphismes (par rapport au premier). Au final, Street Fighter EX II Plus (ouf !) est un vrai régal. Les musiques sont somptueuses et les modes de jeu très nombreux. De plus, avec une liste conséquente de combattants aux techniques différentes, c'est un vrai bonheur de s'adonner aux joies de la castagne. Si vous aimez Street Fighter et Tekken, ce titre est pour vous.

KAEL

Une fois compris le principe du mode Director, toutes les folies sont permises.

Ce pauvre Ryu risque de souffrir. Contrairement à certains jeux, les polygones ne se mélangent pas.

Les bonus stages sont très funs. Ils sont aussi l'occasion de voir les culottes des combattantes.

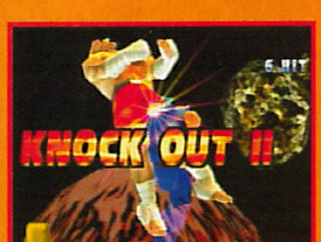
SPÉCIAL EFFEX

Comme dans les Street en 2D, les effets spéciaux sont omniprésents. Cette fois-ci, les développeurs, loin de se cantonner à un simple changement de décor, sont allés très loin, et les pauvres petits joueurs que nous sommes s'en prennent plein les yeux. Arcs-en-ciel, météorites, éclairs... Que d'émotions !

Cet effet est le plus simple à obtenir. Une attaque magique suffit (genre boule de feu).

Le GardBreaker est le meilleur moyen de briser la défense de l'adversaire. Lorsque le coup est réussi, un éclair frappe le sol.

L'Oricom, nouvellement baptisé Excel, permet d'enchaîner un maximum de coups en un minimum de temps. Les décors se quadrillent un peu comme dans Bloody Roar 2.



Lorsque vous envoyez une super attaque pour finir un combat, les météores fusent. On a alors l'impression que le ciel va nous tomber sur la tête.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- BASTON 3D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 8
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : CORRECTES

PRESENTATION 80%

Une petite scène en 3D avec Ryu et Sagat (les deux ennemis) qui s'affrontent.

GRAPHISMES 90%

Une 3D très belle, lissée et en haute-résolution SVP. Très proche de Tobal 2.

ANIMATION 88%

Les personnages se déplacent lentement, mais ils sont tout de même bien animés.

MUSIQUE 89%

Sublime. Les thèmes musicaux ont enfin changé. Heureusement !

BRUITAGES 88%

Les mêmes que pour tous les autres Street.

DUREE DE VIE 90%

Seul, on en fait vite le tour, mais à deux, on y revient sans cesse.

JOUABILITE 92%

Simple, instinctive, agréable, un vrai bonheur.

INTERET 89%

Un titre vraiment intéressant qui entre dans le peloton de tête des jeux de baston 3D, juste entre Tekken et Bloody Roar 2.

AVIS OUI, MEX PLUS...

Le premier SF EX était à chier. Il faut croire qu'Arika a fait des progrès sur PS. Street EX 2+ est beau, jouable, et il y a des effets spéciaux genre "plein la tronche". Nombre de persos sont disponibles, dont Blanka ! Bref, c'est réussi. Mais vous commencez à me connaître et donc à deviner la suite de cet avis. C'est le deuxième Street Fighter du mois. S'y ajoutent deux autres productions de Capcom, le même mois ! A ce rythme, Capcom va devenir maître du monde ! Vivement SFEX3+ qu'on dépense encore cinq cent balles !

SWITCH

Vous voici devenu un géant prêt à écraser le minable Pokémon.

STAR GLADIATOR

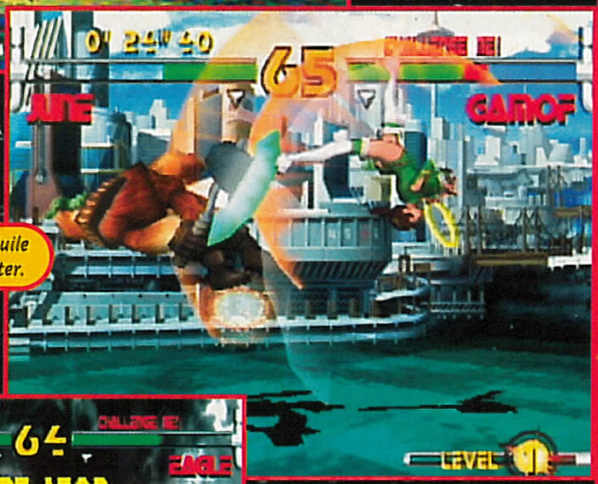
Star Gladiator avait surpris, c'était le premier jeu de baston en 3D réalisé par Capcom. Un titre qui avait de nombreuses qualités... pour l'époque.

AVIS NIET !

Certes, après SoulCalibur, on devient exigeant, et un jeu qui serait paru sans doute honnête auparavant, se retrouve illico relégué dans la catégorie "à défaut de mieux". Le problème de Star Gladiator, c'est que, même par rapport à VF 3, il fait pitié. Soyons clair, Capcom a raté son coup, et comme l'éditeur n'est pas du genre à faire les choses à moitié... Bref, un jeu à oublier vite fait. Et puis comme disait mon pote : "Il faut bien des daubes pour apprécier les bon jeux".

Star Gladiator 2 est un jeu de baston dont les personnages sont modélisés en 3D. Comme d'habitude, chaque combattant possède un bon paquet de coups spéciaux, projections et autres raffinements en tout genre. Lorsque votre barre de Power se charge, vous pouvez faire une Furie. Dès lors, votre combattant change de "dimension", un peu à la X-Or (les connaisseurs apprécieront cette référence). Certaines Furies se révèlent plutôt originales, puisqu'on peut arrêter le temps, devenir un géant... mais tout ça pour un laps de temps assez court bien entendu. Les décors sont assez pauvres ; de même, les personnages ne sont pas très détaillés. La décomposition des mouvements est ridicule, ce qui est d'autant plus inadmissible que, dans les jeux en 3D, l'usage veut que l'animation des persos soit au moins honorable. A part le look un peu extraterrestre de certains personnages, Star Gladiator ne propose pas une seule option originale. On peut donc parier sans prendre de risque que ce titre restera enfoui dans les sous-sols de la logithèque de la Dreamcast.

Lors d'une belle Furie comme celle-ci, le décor se modifie.



Un coup à la Guile de Street Fighter.

L'arrêt du temps. Un pouvoir très agréable inspiré du méchant de Jojo.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- BASTON 3D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION 80%
Sobre, comme d'habitude chez Capcom...

GRAPHISMES 75%
Pour de la Dreamcast, c'est un peu léger...

ANIMATION 75%
Les mouvements ne sont pas bien décomposés...

MUSIQUE 70%
Bof, rien d'inoubliable.

BRUITAGES 61%
Est-ce vraiment un jeu Capcom ?

DUREE DE VIE 75%
On le finit en une heure. A deux, c'est pas la grande folie.

JOUABILITE 85%
La prise en main est aisée et les commandes répondent bien.

INTERET 70%
Quand on a Soulcalibur, pourquoi s'encombrer d'un très moyen Star Gladiator 2 ?

Liste des magasins

- **PARIS/ST LAZARE**
  6 rue d'Amsterdam
  75009 PARIS
  Tél : 01 53 320 320
- **PARIS/JUSSIEU Consoles**
  46 rue des Fossés Saint Bernard
  75005 PARIS
  Tél : 01 43 29 59 59
- **JUSSIEU/PC/MAC**
  17 rue des Ecoles
  75005 PARIS
  Tél: 01 46 33 68 68
- **PARIS/ST MICHEL**
  56 boulevard St Michel
  75006 PARIS
  Tél : 01 43 25 85 55
- **PARIS/VICTOR HUGO**
  137 avenue Victor Hugo
  75116 Paris
  Tél : 01 44 05 00 55
- **VAUGIRARD(15)**
  365 rue de Vaugirard
  75015 Paris
  Tél : 01 53 688 688
- **CHELLES (77)**
  Centre Commercial Chelles 2
  Nationale 34 - 77508 Chelles
  Tél : 01 64 26 70 10
- **ORGEVAL (78)**
  C. Ccial Art de Vivre Niv.1
  Tél : 01 39 08 11 60
- **VERSAILLES (78)**
  16 rue de la Parroisse
  78000 Versailles
  Tél : 01 39 50 51 51
- **VELIZY (78)**
  37, avenue de l'Europe
  78140 VELIZY VILLACOUBLAY
  Tél : 01 30 700 500
- **CORBEIL (91)**
  C. Commercial VILLABE A6
  91813 VILLABE
  Tél : 01 60 86 26 28
- **ANTONY(92)**
  25 av. de la Division Leclerc N20
  92160 Antony
  Tél : 01 46 665 666
- **BOULOGNE (92)**
  60 av. du Général Leclerc N.10
  92100 BOULOGNE
  Tél : 01 41 31 08 08
- **LA DEFENSE (92)**
  C.Ccial Les Quatres Temps
  Rue des Arcades Est - Niv. 2
  Tél : 01 47 73 00 13
- **AULNAY (93)**
  C. Ccial Parinor - Niv. 1
  93606 Aulnay sous Bois
  Tél : 01 48 67 39 39
- **PANTIN (93)**
  63 avenue Jean Lolive - N. 3
  93500 PANTIN
  Tél : 01 48 441 321
- **ST DENIS(93)**
  C. Ccial St Denis Basilique
  6 passage des Arbaletiers
  93200 ST DENIS
  Tél : 01 42 43 01 01
- **DRANCY (93)**
  C. Ccial DRANCY AVENIR
  220, rue de Stalingrad - N.186
  93700 DRANCY
  Tél : 01 43 11 37 36
- **CHENNEVIERES (94)**
  C. Ccial PINCEVENT N. 4
  94490 ORMESSON
  Tél : 01 45 939 939
- **CRETEIL (94)**
  5 rue du Général Leclerc
  94000 Créteil
  (Entrée rue piétonne Créteil Village)
  Tél : 01 49 81 93 93
- **KREMLIN BICETRE (94)**
  30 bis av. de Fontainebleau Nat. 7
  94270 Kremlin Bicêtre (Porte d'Italie)
  Tél : 01 43 901 901
- **FONTENAY SOUS BOIS (94)**
  C. Ccial Val de Fontenay
  94120 Fontenay sous Bois
  Tél : 01 48 76 6000
- **CERGY PONTOISE (95)**
  C. Ccial Cergy 3 Fontaines
  95000 Cergy
  Tél : 01 34 24 98 98
- **SANNOIS (95)**
  C. Ccial Continent
  95110 SANNOIS
  Tél : 01 30 25 04 03
- **MARSEILLE (13)**
  C. Ccial Grand Littoral
  13464 MARSEILLE
  Tél : 04 91 09 80 20
- **HEROUVILLE ST CLAIR (14)**
  C. Ccial St-Clair
  14200 HEROUVILLE St-Claire
  Tél : 02 31 951 952
- **TOULOUSE (31)**
  14 rue Temponières
  31000 Toulouse
  Tél : 05 61 216 216
- **REIMS (51)**
  44, rue de Talleyrand
  51100 REIMS
  Tél : 03 26 91 04 04
- **LILLE (59)**
  52 Rue Esquermoise
  59000 LILLE
  Tél. : 03 20 519 559
- **FLERS (59)**
  C. Ccial Carrefour Douai-Flers
  RN 43
  59128 FLERS en Escrebieux
  Tél : 03 27 98 05 05
- **COMPIEGNE (60)**
  37, 39 cours Guynemer
  60200 COMPIEGNE
  Tél : 03 44 20 52 52
- **LE MANS (72)**
  44, 48 av. du Général De Gaule
  72000 LE MANS
  Tél : 02 43 23 4004
- **ALBERTVILLE (73)**
  C.Ccial GEANT CASINO
  Z.A. du Chiriac
  73200 ALBERTVILLE
  Tél : 04 79 31 20 30
- **LE HAVRE (76)**
  C. Ccial AUCHAN GRAND CAP
  Mont Gaillard
  76620 LE HAVRE
  Tél : 02 32 85 08 08
- **AMIENS console (80)**
  19 rue des Jacobins
  80000 Amiens
  Tél : 03 22 97 88 88
- **AMIENS PC (80)**
  1, rue Lamarck
  80000 Amiens
  Tél : 03 22 80 06 06
- **POITIERS (86)**
  12 rue Gaston Hulin
  86000 Poitiers
  Tél : 05 49 50 58 58

● jeux en reseau sur PC

→ ouvert le dimanche

@ccac Internet

RCS PARIS B 395 215 613 – VISUELS NON CONTRACTUELS – PRIX SOUS RESERVE D'ERREUR TYPOGRAPHIQUE – "SCORE-GAMES VOUS REMBOURSE LE DOUBLE DE LA DIFFERENCE EN BONS D'ACHAT POUR TOUTE DIFFERENCE DE PRIX CONSTATEE SUR UN PRODUIT VENDU SIMULTANEMENT PAR UNE AUTRE ENSEIGNE DANS UN MAGASIN SITUE DANS UN RAYON DE 10 KM AUTOUR DU MAGASIN SCORE-GAMES

Partenaire SKYROCK PREMIER SUR LE RAP

La meilleure façon d'équiper ses consoles !

Du 15/01/2000 au 25/02/2000 :

GRANDE BRADERIE 2000

DES CONSEILS DE PRO, DES DEMOS DES OCCASES... ET EN PLUS SI VOUS TROUVEZ MOINS CHER, NOUS VOUS REMBOURSONS 2 FOIS LA DIFFERENCE* !

LA SELECTION DU MOIS

Tous les mois, SCORE-GAMES vous propose les meilleures sélections du mois aux meilleurs prix.

Virtua Striker 2
DREAMCAST

NBA 2000
DREAMCAST

Toy Story 2
PLAYSTATION

Medal of Honor
PLAYSTATION

Gran Turismo 2
PLAYSTATION

LES AFFAIRES DU MOIS

~~39F~~ **19F**

Rallonge Manette pour Playstation ou Nintendo 64.

~~39F~~ **19F**

Loupe Naki pour Game Boy Pocket.

~~79F~~ **49F**

Cable Link pour Playstation.

~~199F~~ **99F**

Virtua Stick pour Playstation & Saturn.

~~49F~~ **29F**

Vibreur pour Nintendo 64.

~~39F~~ **19F**

Multistick 8 en 1 pour Playstation.

~~99F~~ **69F**

Carte Mémoire 120 Blocs pour Playstation.

~~59F~~ **39F**

Carte Mémoire 256K pour Nintendo 64.

~~199F~~ **99F**

Cable RGB pour Dreamcast.

~~39F~~ **19F**

Adaptateur Secteur pour Game Boy Pocket.

~~99F~~ **69F**

Carte Mémoire 1 Mega pour Nintendo 64.

DÈS VOTRE PREMIER ACHAT

Une carte de fidélité vous sera délivrée N'oubliez pas de faire tamponner votre carte après chaque achat ! Une fois terminée elle vous donne droit à 400F de remise immédiate sur les jeux d'occasion !!!

HOT LINE & VPC

commandez vos achats

Par téléphone
01 46 735 720

Par Minitel :
36-15 SCOREGAMES*

Sur Internet :
WWW.SCOREGAMES.COM

un renseignement ?
- les prix ?
- les sorties ?

Par téléphone :
01 46 735 735

Trucs & Astuces : **08 36 685 686*** * 2,23F/Mn

DEMONSTRATION PERMANENTE DE NOUVEAUTES

Chaque mois toutes les nouveautés en démonstration permanente dans tous les SCORE-GAMES

RACHAT DE VOS ANCIENS JEUX

Revendez, échangez votre ancien matériel :
Consoles, Jeux, Accessoires, Jeux PC
Lecteurs et Films LD & DVD...
Et gagnez jusqu'à 30F supplémentaires si ce matériel a été acheté chez SCORE-GAMES
(sur présentation du ticket de caisse)

DES CENTAINES D'OCCASIONS

Le plus grand choix de jeux vidéo en France : + de 200 000 jeux sur l'ensemble des magasins
Jeux testés, reconditionnés et garanties 1 AN

SCOREGAMES SUR LE WEB

Pour tous les Scorynautes, le plus grand Score-Games du monde est ouvert ! Informez-vous avant les autres et dénichez les meilleures occazes sur le www.scoregames.com : C'est l'adresse incontournable pour tout savoir et tout avoir avec la boutique en ligne sécurisée.

BON DE REDUCTION

Bon de Réduction

25F

Valable jusqu'au 25/02/2000 CONSOLE PLUS FEVRIER 2000 A PARTIR DE 300F D'ACHAT

Bon de réduction utilisable en magasin ou en V.P.C. hors promotions hors console offre non cumulable

COMMANDES VPC : SCORE-GAMES 6,12 RUE AVAULEE 92245 MALAKOFF cedex

SCOREGAMES MULTIMEDIA

ACE COM electros

Fans d'ambiance façon "Top Gun", réjouissez-vous ! Ace Combat 3, la suite de la meilleure simulation de combats aériens sur Playstation, est enfin disponible !

Le principe reste assez similaire à celui d'Ace Combat 2. Vous êtes un pilote d'élite à la solde d'une agence gouvernementale, ce qui implique que vous allez vous retrouver aux commandes des meilleurs avions de chasse du monde. Mais, cette fois-ci, l'action ne se cantonnera plus à l'espace aérien planétaire : des combats spatiaux sont prévus ! Le côté réaliste des avions de chasse, qui était appréciable dans le premier épisode, a cédé la place à un look plus futuriste. Du coup, on se retrouve aux commandes d'engins pas même ébauchés par la Nasa !

Ça déménage !

Une fois en vol, vous devrez résoudre toutes sortes de crises et détruire des unités marines, terrestres et, bien sûr, aériennes. Deux vues sont proposées, une depuis le cockpit, l'autre à la troisième personne. La vue du cockpit offre bien sûr la meilleure précision, surtout avec l'artillerie légère. Une carte est disponible dans les deux vues. Elle affiche la position des unités ennemies, alliées, ainsi que les "non-target" (en jaune : civils, neutres, etc.). Pour suivre le trajet indiqué par le briefing et obtenir une vue plus générale de la situation, on appuie sur Carré. Cette commande est indispensable pour établir un semblant de stratégie en mission. La diversité de l'armement des avions permet toutes les attaques. La plupart des projectiles, de type missiles, verrouillent leur cible à partir de mille cinq cent mètres. Les cibles trop petites ou ne dégageant pas de chaleur devront être éliminées à la mitrailleuse ou à l'aveuglette. Le jeu est loin d'être linéaire, la qualité de vos prestations en mission pourra avoir une influence sur la suite des opérations. Avec plusieurs fins disponibles, terminer Ace 3 dans les trois difficultés n'est pas

ASPIRANT SWITCH : ZÉRO POINTÉ !

Un système de notation de la mission remplace les médailles et autres grades d'Ace Combat 2.
Il faudra détruire les cibles prioritaires (rouges sur le radar) et un maximum d'ennemis (blancs) tout en suivant l'itinéraire indiqué lors du briefing, le tout en un minimum de temps. Si vous vous en tirez, l'état-major pourra prolonger votre vol en vous attribuant de nouveaux objectifs. Le scénario tiendra compte de la réussite des missions.

Attention aux dommages infligés à votre appareil. Ils influeront sur la note attribuée.

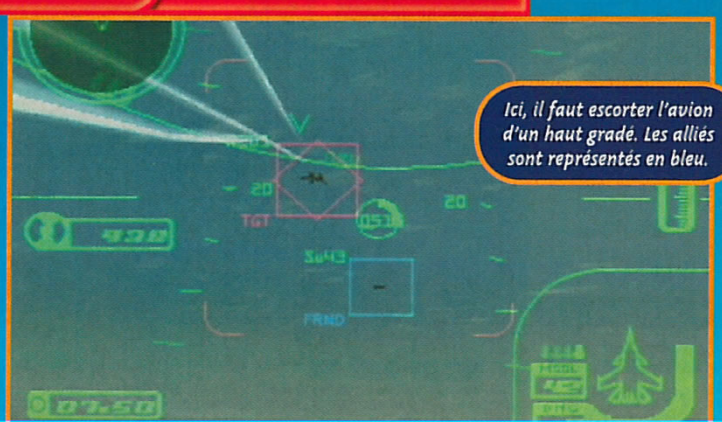
Ne tirez pas sur les cibles entourées de jaune, cela pourrait compromettre la mission.

La rapidité est également prise en compte.

AVIS ÇA TUE !

Ace Combat 3 a bien changé depuis la version import. Les blabla en japonais ont été supprimés mais le scénario n'en est, semble-t-il, pas beaucoup affecté. Côté action, ça déménage ! La 3D d'ensemble est plutôt bien rendue, avec des graphismes un cran au-dessus du deuxième volet. Il n'y a qu'à voir les splendides replays qui vous repassent toute la mission ! Côté jouabilité, c'est excellent avec les touches directionnelles classiques, mais raté avec l'analogique. Bref, Ace 3 tue toute concurrence dans le genre sur Playstation, c'est dit !

SWITCH



Ici, il faut escorter l'avion d'un haut gradé. Les alliés sont représentés en bleu.

ACE COMBAT 3 Electrosphere

Dans cette mission, il faut voler à basse altitude jusqu'à une base enneigée et détruire les avions ennemis avant qu'ils ne décollent.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NAMCO
- Éditeur : SCEE
- COMBAT AÉRIEN
- 1 JOUEUR

- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : ANALOGIQUE DUAL SHOCK
- Vibrations : BONNES

rébarbatif. La vingtaine de missions disponibles offre des situations variées, riches en sensations et en explosions impressionnantes.

Le X-49, un adversaire difficile à abattre. Seuls les chasseurs de technologie supérieure peuvent rivaliser avec lui.

ÇA TAPE !

Une véritable prouesse technique : il est possible de visionner la quasi totalité de la mission. Et les replays sont d'une qualité incroyable. Jugez par vous-même !

Les attaques au sol sont plus faciles avec les missiles appropriés.

La destruction de ce wagon est l'une des missions les plus difficiles. Le vol à basse altitude demande une parfaite maîtrise de l'avion.

AVIS OUI !

Avec ce troisième volet, Namco nous démontre une fois de plus qu'il est le maître incontesté des simulations de vol. Ace Combat est LE jeu d'avion de la PS. Si le titre n'a pas évolué, il est toujours aussi "tripant" de piloter les meilleurs appareils au monde (généralement américains) dans des zones immenses et très bien modélisées. Il est vrai que toutes les scènes cinématiques et les phases de discussion ont été supprimées, mais le jeu reste fidèle à lui-même, avec une pêche d'enfer, des missions variées et son kilo de bonus. Si vous ne craquez pas, c'est que vous méritez de passer en cour martiale !

KAEL

PRESENTATION 90%

Des menus de sauvegarde bien conçus et une cinématique d'intro qui décape.

GRAPHISMES 89%

Le jeu a bien évolué, mais la 3D est un cran en dessous de l'ordinaire chez Namco.

ANIMATION 91%

Impeccable, ça bouge dans tous les sens avec fluidité. Des explosions soignées.

MUSIQUE 80%

Les classiques d'Ace Combat remixés plus des nouveaux. Moins bien que dans Ace 2.

BRUITAGES 92%

Réalistes et très complets : le fracas des explosions, le bruit sourd des réacteurs...

DUREE DE VIE 88%

Il faudra le finir plusieurs fois pour voir les cinq fins et obtenir tous les chasseurs.

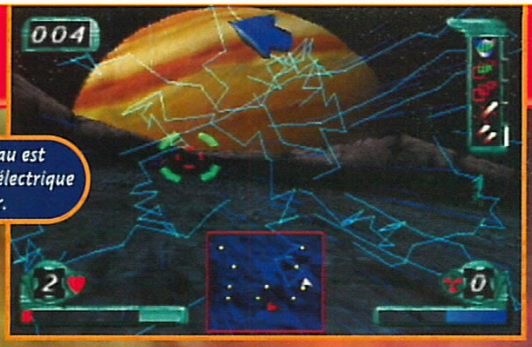
JOUABILITE 85%

Pas évidente avec les avions de base. Ça s'arrange ensuite.

INTERET 93%

Même si cette suite n'évolue pas énormément, elle demeure la référence sur Playstation en matière de simulation de combat aérien.

Space Debris



Lorsque votre vaisseau est endommagé, un champ électrique apparaît autour.

Dans la lignée des Colony Wars, Space Debris, le nouveau titre de Rage Software, propose une petite séance de shoot spatial. Au menu, blast à tout va et destruction massive des envahisseurs...

Aux commandes de votre vaisseau spatial, vous allez devoir effectuer une série de missions, comme, par exemple, protéger une base, détruire un bâtiment ou bien shooter un robot géant. En règle générale, ces missions se résument à blaster à tout va... Chaque objectif est expliqué avant le départ, certains sont en temps limité, d'autres vous font faire une petite balade intersidérale au milieu des engins adverses. Deux vues sont disponibles, une intérieure, et l'autre de derrière le vaisseau. Pour tirer sur tout ce qui bouge, votre vaisseau dispose d'un tir en quantité illimitée et de bombes à têtes chercheuses. Sur votre trajet, vous pourrez récolter des bonus, notamment un tir plus puissant, un missile dévastateur, et des recharges d'énergie. Les commandes sont simples : on peut virer sur le côté, accélérer ou freiner un court instant. Malheureusement, le viseur manque de précision et les batailles deviennent parfois assez confuses. Le jeu est bien sûr en 3D, avec des graphismes moyens, sans être catastrophiques. Les décors sont un peu trop dépouillés, et les vaisseaux adverses se ressemblent un peu trop. Quelques séquences cinématiques viendront ponctuer votre aventure ; elles sont réussies, mais souvent courtes. Bref, Space Debris n'est pas un must : avec une maniabilité délicate, des missions répétitives, et des graphismes relativement moyens, il n'y a pas de quoi sauter de joie.

Certaines explosions sont impressionnantes...

Eviter les tirs adverses est en général assez facile, à condition qu'ils ne soient pas trop nombreux.

Il faut quelquefois attaquer des véhicules terrestres. Ici deux robots géants.

AVIS NON, MAIS...

Space Debris ne possède pas d'énormes défauts ni de réelles qualités non plus. C'est toujours plaisant de shooter tout ce qui passe devant le vaisseau, mais le jeu manque de variété, et à la longue on se lasse. L'atmosphère générale non plus n'est pas très exaltante : bruitages répétitifs et digits vocales trop rares. Enfin, avec un niveau graphique moyen, une maniabilité approximative, ce titre risque fort de décevoir la majorité des amateurs d'un genre dans lequel on peut trouver beaucoup mieux...

ZANO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : RAGE SOFT.
- Éditeur : SONY
- SHOOT SPATIAL
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 86%
Une jolie cinématique, des menus faciles à utiliser...

GRAPHISMES 84%
L'ensemble est assez fin, mais les décors sont trop dépouillés.

ANIMATION 88%
Pas de problème, le jeu est fluide et rapide.

MUSIQUE 82%
Très "Star Wars", on aime ou pas...

BRUITAGES 72%
Très répétitifs : tirs du vaisseau, explosions, bips en tout genre...

DUREE DE VIE 80%
Pas mal de missions, mais trop similaires. On se lasse vite...

JOUABILITE 82%
Le vaisseau bouge bien, mais le tir manque de précision.

INTERET 78%
Malgré une réalisation correcte, Space Debris manque d'originalité et d'intérêt.

L'Amerzone

L'Amerzone est un transfuge du monde du PC. Si on vous dit que c'est un Myst-like, cela devrait vous mettre la puce à l'oreille ! Le jeu est entièrement en français, que demander de plus ?

Certains décors sont magnifiques.

L'Amerzone vous emmène dans un monde créé par Benoît Sokal, un dessinateur de BD, dont la série la plus connue est "Canardo ". Notez également que les scènes cinématiques ont reçu le prix Pixel-Ina au festival Imagina. Et même si c'est dans un style différent de ce que l'on a l'habitude de voir, ça cartonne. Comme dans la plupart des Myst-like récents, on n'est pas limité à une image fixe en fond, que l'on explore en cliquant un peu partout. On a droit à un scrolling multidirectionnel, qui imite le mouvement de votre tête pour vous donner une vision panoramique. L'effet se révèle réussi, tout en restant bien fluide. Par contre, chaque action donne droit à un temps de chargement, ce qui peut devenir vite agaçant. Comme il y a pas mal d'énigmes au programme, vous devrez faire preuve de sagacité et avoir de l'intuition. Une bonne nouvelle : les personnages parlent en français.

L'icône de votre souris change de forme suivant l'endroit où vous la baladez sur l'écran.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : VIRTUAL S.
- Editeur : MICROIDS
- AVENTURE GRAPHIQUE
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK SOURIS

AVIS OUI, MAIS...

Sans conteste, L'Amerzone possède un style graphique et une ambiance très originaux. Ce titre contient un bon paquet de scènes cinématiques, très bien réalisées. Mais cette adaptation Playstation souffre des limites de la bécane par rapport à un gros PC. Les temps de chargements sont certes rapides... mais trois secondes toutes les cinq secondes, cela devient vite insupportable. De même, les images fixes souffrent parfois de défauts de compression assez voyants... Un petit jeu sympa pour les amateurs du genre.

PANDA

Vous voici sur le dos d'une drôle de bestiole, aussi bizarre qu'un Pokémon.

Un œuf ! mais pas n'importe lequel !

On se retrouve aux commandes d'une sorte d'hydravion.

PRESENTATION	Une jolie cinématique. Du reste, le jeu en contient un paquet.	85%
GRAPHISMES	Pas toujours excellents à cause de la compression.	85%
ANIMATION	C'est un genre de jeu plutôt statique...	-%
MUSIQUE	Rare, un peu comme dans un Tomb Raider.	80%
BRUITAGES	Bien échantillonnés.	83%
DUREE DE VIE	Longue, mais la moitié du temps est pris par les chargements.	86%
JOUABILITE	Grâce à l'analogique, aucun problème.	85%
INTERET	Une ambiance intéressante à réserver aux fans de Myst-like.	**84%**

EHRGEIZ

Square se décide enfin à sortir Ehrgeiz pour le marché européen. Une décision un peu tardive car ce jeu commence à dater et il n'a fait l'objet d'aucune modification.

Le jeu n'a pas changé par rapport à la version import. On retrouve les huit combattants principaux, tous très différents les uns des autres. Il existe d'ailleurs une cinématique de fin de jeu pour chacun d'entre eux. Les persos supplémentaires correspondent à ceux de Final Fantasy 7. Vous reconnaîtrez aussitôt Cloud, Tifa, Sephiroth, Yuffie et Vincent. Ils utilisent les mêmes armes et les mêmes attaques spéciales que dans le célèbre RPG. Le sous-boss ressemble carrément au fauve qui faisait partie du groupe de héros. Un redoutable boss-squellette garde, quant à lui, le trophée et un combat se déroule pendant le générique de fin. Dans l'ensemble, les coups des persos manquent de variété et on tombe vite dans le Combo automatique. Il y a seulement un bouton pour les poings et un autre pour les pieds. Un dernier bouton sert à déclencher une magie ou une transformation, ou encore à attaquer avec une arme. La jauge rouge vous indique la durée d'utilisation de ces techniques. Les touches L et R commandent le saut et la garde. On peut aussi réaliser des choppes et des plaquages. Les personnages 3D se baladent dans des décors eux aussi en vraie 3D. Ils peuvent aller vraiment n'importe où très rapidement et escalader les plates-formes. Le décor choisi influence donc directement sur le combat. On notera que les déplacements de caméra sont parfaits, sans le moindre petit bogue. Côté bonus, vous découvrirez un second Opening et un clip à la gloire de Sephiroth. Ehrgeiz comprend aussi un mode RPG simplifié, tout à fait jouable et des petits jeux sans prétention.

Les choppes peuvent stopper net un enchainement.

En se transformant en animal, votre combattant décuple sa vitesse et sa force.

Le boss du tournoi est une sorte de gros lion gris qui se met facilement en boule.

On reconnait immédiatement Cloud et sa fidèle épée géante.

AVIS OUI, MAIS

Ehrgeiz est sorti au Japon au tout début de l'année 99, je trouve qu'il est donc un peu démodé maintenant. D'ailleurs, il reprend plusieurs personnages de FFVII alors qu'on est passé depuis à FFVIII. Ce jeu de Baston en vraie 3D reste quand même original et agréable. Malheureusement, les combats deviennent fouillis par instant et les enchaînements manquent de variété. Je le préfère cependant à Destrega, qui tombe trop dans le shoot. Mais, comparé à un jeu de baston plus traditionnel et récent, il ne vaut pas un Bloody Roar 2.

ARIOCH

Les boules de feu et les Combos de Tifa.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : SQUARE
- Éditeur : SQUARE
- BASTON 3D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK PAD ANALOG.

PRESENTATION	Ce jeu est rempli de superbes cinématiques.	92%
GRAPHISMES	Très corrects, même si le jeu a un peu vieilli.	86%
ANIMATION	Assez fluide, mais cette version ralentit par rapport à la jap.	84%
MUSIQUE	Rien de désagréable, mais sans plus...	83%
BRUITAGES	Les personnages ne disent pas un seul mot pendant tout le jeu.	80%
DUREE DE VIE	Persos cachés, options à débloquer, mode RPG et mini-jeux.	92%
JOUABILITE	La 3D est parfois trompeuse.	87%

INTERET 85%

Un jeu de baston original et sympa malgré son âge. Les fans de FFVII apprécieront.

DEADLY SKIES

Amateur de dogfight, fan de looping, vous serez heureux d'apprendre que Deadly Skies arrive sur Dreamcast. Accrochez-vous à votre manche, nous entrons dans une zone de turbulences...

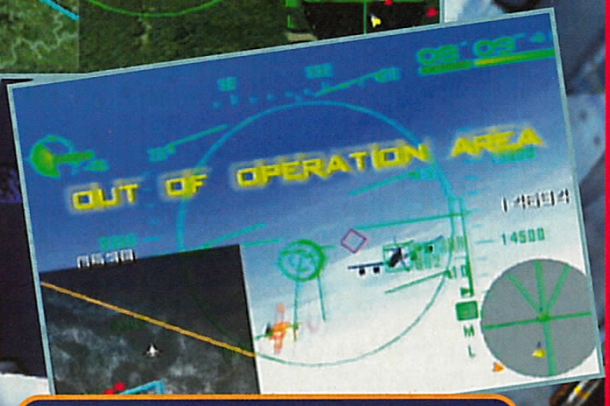
Il faut détruire tous les trains... Pas facile.

Un petit "Bingo" gratifie chaque cible que vous annihilez.

On avait pu trouver ce titre en import sous le nom d'Air Force Delta. C'est un jeu de combat aérien dans la lignée des Ace Combat et autres Sidewinder. Passons sur le scénario très classique, vous êtes pilote et vous devez remplir des missions... En les menant à terme, vous serez grassement payé. Avec cet argent durement gagné, vous pourrez acheter de nouveaux appareils, plus performants (par exemple, un Mirage 2000 pour être chauvin !).

Des objectifs variés

Lorsque vous êtes abattu en pleine mission, l'avion est fort logiquement détruit. Il faudra donc en racheter. Il n'y a pas de système de Continue, mais un "garage" où le nombre d'avions correspond au nombre d'échecs permis. Un briefing vous explique en détail les objectifs à atteindre. Ils sont relativement variés, il faut détruire des trains avant qu'ils ne puissent s'échapper ou escorter un avion allié, par exemple. La mitrailleuse ne sert que rarement, d'autant que vous disposez d'un nombre de missiles amplement suffisant.



Il faut que descendre ces avions avant qu'ils ne s'enfuient.

Il faut slalomer à fond les gaz entre les falaises !

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : KONAMI
- Editeur : KONAMI
- COMBAT AÉRIEN
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION 80%
Sobre, pour ne pas dire : "y a rien, c'est abuser !

GRAPHISMES 91%
C'est beau, donc normal pour de la DC...

ANIMATION 90%
Ça bouge bien, rapide et fluide. Bref, c'est nickel.

MUSIQUE 86%
Honnête, sans être un chef-d'œuvre.

BRUITAGES 82%
Pas vraiment convaincants.

DUREE DE VIE 88%
Vous en avez pour un moment avant d'en voir le bout.

JOUABILITE 92%
Pas de problème, on rentre dans le jeu tout de suite.

INTERET 90%
Bonne réalisation, pas vraiment originale, mais à acheter si l'on aime le genre.

AVIS OUI !

J'avais déjà eu le plaisir de tester ce jeu dans sa version import. Pas de grands changements, si ce n'est que cette fois j'ai pu comprendre les briefings. Deadly Skies bénéficie d'une bonne réalisation technique, sans problème de maniabilité bien au contraire. On reste dans le domaine de l'arcade pure. Certes il ne faut pas s'attendre à un jeu original, mais les amateurs du genre seront ravis. Bref, un très bon investissement pour les Top Gunners.

PANDA

STREET FIGHTER III W IMPACT

Capcom aime la Dreamcast. Et c'est avec un nouveau jeu de baston que l'éditeur compte séduire les foules. Mais ce volet III de la saga des Street Fighter tient-il la route face à ses grands frères ?

Les effets spéciaux des Super Finish restent spectaculaires.

AVIS OUI, MAIS...

Lorsque l'on regarde ce nouvel épisode, on se rend vite compte que Street Fighter a vieilli. A cause d'un nombre de personnages très faible et de l'impossibilité d'effectuer plusieurs sortes de pouvoirs, cette mouture n'offre plus les combats spectaculaires d'antan. Ici, seul le Combo reste de mise. Mais bon, Street Fighter conserve toujours son charme et sa jouabilité particulière qui en font la référence en la matière. Les vrais fans s'y retrouveront sans aucun doute.

KAEL

Il n'est plus nécessaire d'expliquer ce qu'est Street Fighter tellement cette saga est connue. Dans cette mouture, les combattants font partie de la nouvelle génération. Mais n'ayez crainte, le principe reste le même avec ses Dragon Punch et ses super pouvoirs. Seuls Ryu et Ken proviennent de l'épisode précédent. Pour les autres, c'est du tout neuf. Cette nouvelle mouture se veut beaucoup plus technique. Vous ne pouvez choisir qu'un seul type de super attaque, qui n'est plus décisive pour la victoire. Dorénavant, vous devrez faire appel à vos Combos les plus secrets.

Ce "vrai" troisième épisode a vu le jour en arcade, il y a maintenant quelques années, sous deux formes. La première, Street Figther III, n'a pas vraiment séduit son public. Quelques mois plus tard, une nouvelle version appelée "Second Impact" lui a succédé, proposant une meilleure animation et des nouveaux combattants pour remplacer les moins appréciés. Sur la Dreamcast, vous avez la possibilité de choisir entre ces deux versions. Autant vous dire tout de suite que la deuxième est beaucoup plus fun et aboutie. Mais ce titre est loin d'être un top et ne fera certainement pas parler de lui.

Tous les persos disposent à peu près des mêmes coups. Ici, le Dragon Punch.

Murien est très souple, et Ibuli va en faire les frais.

Après des années d'absence, les Bonus Stages réapparaissent. Vous devez renvoyer tous ses ballons à votre adversaire.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- BASTON 2D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : PURU PACK

PRESENTATION	*Une série d'images fixes, comme pour les jeux de baston Capcom.*	80%
GRAPHISMES	*Fins et très détaillés. Par contre, les couleurs sont ternes.*	88%
ANIMATION	*Fluide, réaliste. Vraiment top. Un exploit pour de la 2D.*	95%
MUSIQUE	*Les thèmes de la saga une nouvelle fois remixés. Lassant.*	82%
BRUITAGES	*Un bon échantillonnage, comme d'hab.*	89%
DUREE DE VIE	*Il faut y jouer à plusieurs. Seul, on en a vite fait le tour.*	88%
JOUABILITE	*Comme d'habitude, la prise en main est quasi immédiate.*	92%

INTERET 84%

Seuls les vrais pros du Combo s'amuseront. On est loin du fun des autres titres de la saga.

Abonne-toi à Consoles+
et reçois ta deuxième manette !

PLAYSTATION DUAL FORCE

- Pour tous les jeux Playstation,
- Analogique et vibrante,
- Vibration maximale avec tous les jeux Dual Shock™,
- Trois modes : Dual Shock™, double stick analogique et numérique standard,
- Prises tactiles en caoutchouc.

399 F au lieu de ~~619 F~~

DREAMCAST DREAM PAD

- Pour tous les jeux Dreamcast,
- Entièrement programmable,
- 8 boutons pour l'action,
- Commandes numériques et analogiques,
- Boutons et poignées en caoutchouc,
- Fentes pour vibration et VMU.

429 F au lieu de ~~619 F~~

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros)
au tarif de **399 F** au lieu de ~~619 F~~ soit **220 F d'économie**
Je recevrai la manette **PlayStation** dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

C+ 97A

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋ Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et la manette Dual Force au prix de 199 F.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros)
au tarif de **429 F** au lieu de ~~619F~~ soit **190 F d'économie**
Je recevrai la manette **Dreamcast** dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

C+ 97B

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋ Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et la manette Dream Pad au prix de 199 F.

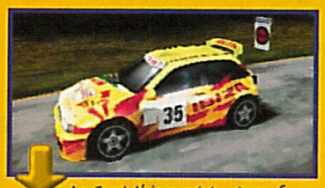
Offres valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

rally championship

Voici qu'arrive sur Playstation la version d'un jeu PC qui a fait beaucoup parler de lui. Les bolides sont réglés comme des horloges et les pistes les plus sinueuses de la planète vous attendent pour de mémorables exploits.

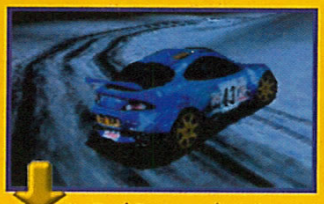
CAISSES À GOGO

Les modèles les plus récents et les plus performants du championnat officiel de rallye sont disponibles.
Ne vous précipitez pas et faites attention aux commentaires qui accompagnent la présentation des voitures pour choisir un bolide en fonction de votre style de conduite.



La Seat Ibiza est tout sauf une voiture de tourisme. Ces réactions sont nerveuses. Sa puissance n'est pas négligeable. Idéale pour bien débuter.

La Peugeot 106 est une véritable petite bombe qui colle à la route. Surprenante.



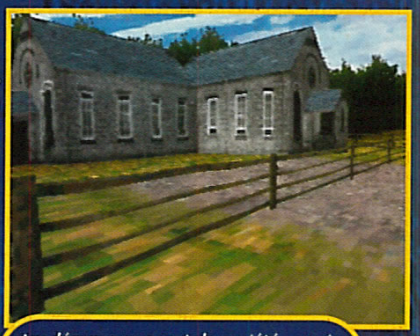
La Ford Puma est la voiture des seigneurs. Quelles que soient les conditions de course, elle donne le meilleur d'elle-même.

La Ford Escort Maxi Kit Car est une voiture un peu lourde, mais sa vitesse de pointe est extraordinaire. Pour les experts du volant.

Rally championship possède des atouts indéniables dans la course au titre de "simulation de rallye ultime" sur Playstation. Cinq modes de jeu sont proposés et offrent de participer à des compétitions variées et complètes. Les Essais Chronos vous proposent de battre tous les records de vitesse sur l'une des pistes accessibles.
Le mode 2 joueurs permet de défier un adversaire humain, en écran splitté, sur des pistes spécialement adaptées au jeu à plusieurs. Le mode Arcade vous place dans les véritables conditions de course. Vous devez affronter quatre concurrents par course. Vous obtenez 4 points par victoire ; un total de points important vous permet de participer à des épreuves particulières. Si vous remportez le mode Arcade, vous pourrez courir sur tous les trajets connus en sens inverse.
Le Championnat se déroule sur une série de six épreuves décomposées en six parcours indépendants. Il faut bien figurer dans l'ensemble des courses pour remporter la première place du Championnat.
Un championnat réservé aux voitures très rapides est accessible une fois le Championnat terminé dans les niveaux de difficulté moyen et difficile.

Les grandes écuries

Le choix des voitures s'effectue parmi la vingtaine de bolides disponibles en début de partie. Toutes représentent les grande écuries de rallye automobile. Les réactions des voitures varient d'un modèle à l'autre, et il faudra faire son choix en fonction de son style de pilotage. Un commentaire qui présente les caractéristiques de chacun des véhicules facilite l'opération. Les différents circuits sont tous situés sur le sol anglais et ont été modélisé avec beaucoup de minutie grâce à des photos satellite. Les options et les menus de sélection offrent un bon confort de jeu, et les réglages des voitures sont simplifiés sans être sacrifiés. Ajoutez à cela le soutien de grands noms de l'univers des rallyes et vous obtenez un jeu qui risque fort de séduire les fans de conduite à 200 à l'heure.



Les décors manquent de variétés, mais quelques endroits valent le coup d'œil.

Sur la neige, il ne faut pas accélérer dans les virages. Profitez des dérapages pour orienter votre course.

AVIS OUI, MAIS...

Rally championship est un bon jeu qui procure des bonnes sensations dans les plus grandes épreuves de la spécialité. La réalisation est à la hauteur, et la conduite, après un court temps d'adaptation, s'avère agréable. Les réglages permettent de tirer parti des finesses qu'offre chaque bolide. Le principal défaut de ce soft vient de l'uniformité des courses et de la trop faible profondeur de jeu. Cela étant dit, il est possible de bien s'amuser seul ou à plusieurs.

TOXIC

La Renault Mégane offre un spectacle de tous les instants. Les effets spéciaux au sol sont assez réussis.

Le mode 2 joueur est rapide est très agréable. Choisissez votre parcours parmi les six disponibles.

Selon le revêtement de la piste, ajustez les paramètres pour profiter des qualités de la voiture.

AVIS NON, MAIS...

A première vue, on peut être satisfait du nombre de voitures, de réglages et des deux compétitions proposées. Pad en main, l'affaire se corse : les voitures sont très délicates à manier, et les routes trop étroites. En mode Arcade, doubler est assez compliqué, le moindre écart de trajectoire ralentit le véhicule. Avec un pilotage aussi exigeant, petites accélérations, petits freinages, et délicatesse avec le volant sont de rigueur, si l'on veut rester en piste. Côté esthétique, l'ensemble s'avère moyen, avec un affichage qui saccade. Un titre peu attirant...

ZANO

L'introduction est soutenue par une musique très rythmée. Les images défilent et les voitures sont plus belles les unes que les autres.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : HOT GENS
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- RALLYE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : -

PRESENTATION 88%
Des images bien pêchues et dynamiques qui en mettent plein la tronche.

GRAPHISMES 85%
Les couleurs sont un peu fades, mais l'ensemble est agréable.

ANIMATION 84%
Fluide dans l'ensemble, mais quelques petits ratés. Le rythme est soutenu.

MUSIQUE 86%
Très accrocheuse. Du rock industriel de bonne qualité.

BRUITAGES 90%
Pas vraiment fins, mais des efforts pour l'environnement de la course.

DUREE DE VIE 85%
Les pistes sont assez uniformes mais les modes de jeu sont complets.

JOUABILITE 84%
Agréable. Les réactions des véhicules sont parfois délicates.

INTERET 84%

Une jeu de course qui bénéficie d'une bonne réalisation et de modes intéressants, mais qui manque de profondeur.

TRASHER
Skate and Destroy

AVIS OUI, MAIS...

La glisse, ça me passionne. Mais je sais rester objectif. Trasher se veut réaliste, on y trouve de bonnes idées. Comme le coup de la barre d'énergie pour la planche : gare aux trop grosses chutes ! Le mode Carrière est très bien fait, avec une découverte progressive des tricks et une gestion des sponsors intéressante. Le coup des flics à la fin du run, c'est top fun ! Le gros problème, c'est la jouabilité peu évidente, et pourtant j'ai l'habitude de ce genre de softs ! De plus le côté technique n'impressionne pas, le jeu est bien moins beau et animé que Tony Hawk par exemple.

SWITCH

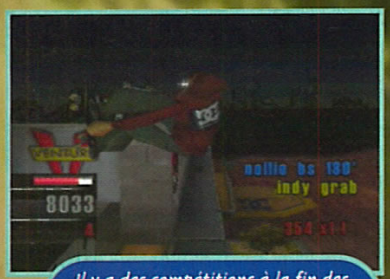
Il y a eu Steet Skater (le 2 arrive bientôt), Tony Hawk, voici Trasher : Skate and Destroy. En ces mois hivernaux, rien de tel qu'un bon soft pour bosser ses tricks au chaud et sans bobos.

Le skate, c'est sympa, mais très difficile à apprendre et on peut se faire très mal. Contrairement au surf ou au snowboard, on ne ride pas au-dessus de l'eau ou de la neige. C'est donc généralement de bons gros allumés qui pratiquent ce sport de casse-cou. Trasher vous propose d'entrer dans ce monde sans pitié qu'est celui de la glisse urbaine.
Quand on commence le mode Carrière, on se retrouve sur un grand terrain muni de quelques quarter-pipe (tremplins à 90°) et de rampes d'escalier à grinder. On peut explorer le terrain avant de commencer le run officiel, et ainsi préparer sa trajectoire et ses sauts. Il faut franchir la ligne d'arrivée en 1 minute 55 avec le quota de points requis. A dix secondes de la fin du compte à rebours, la police arrive et vous neutralise à grand coups de taser, direction le poste. Le système de saut est original, mais difficile à maîtriser : une touche pour les ollies (Carré), une touche pour les 180 (Rond). En appuyant sur Droite et Rond, on peut arriver à faire un 360°, mais c'est chaud.

Trasher c'est réaliste

Le réalisme est de rigueur, on ne s'envole pas à quatre mètre de haut dès son début de carrière de prorider. De plus, attention à ne pas trop malmener la planche, elle peut se casser. Pour marquer des points, il faut combiner les tricks à fond la caisse. Une fois l'objectif atteint, on gagne de nouveaux sponsors ; on peut alors affubler son perso de nouvelles fringues giga hypes et renouveler son matos. Plus vous avancez dans les niveaux, plus les sponsors sont nombreux. A la fin, vous devenez la star du skate et vous emballez comme un dingue.
Le principe est intéressant, dommage que le game-play ne suive pas.

Au début du jeu il faudra choisir un sponsor, vous pourrez dès lors changez de chaussures ou de chemise à volonté !



Il y a des compétitions à la fin des niveaux, les chutes sont sanctionnées de 500 points. C'est trop dur...

Il faut tout exploiter. Les grinds suivis d'autres figures constituent un moyen sûr de marquer des points rapidement.

La police essaie de vous attraper. Si vous êtes pris, c'est coup de taser à 200 volts et au poste !

HELP !

Voici quelques figures pour vous mettre tout de suite dans le bain.
360° flip : Triangle + Diagonale - Bas - Droite.
Method : Rond + Diagonale – Haut - Droite.
Cooked grind : L1 + Croix + Droite.
Varial : Diagonale – Haut – Gauche + Triangle.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : ROCKSTAR
- Éditeur : TAKE TWO
- SKATEBOARD
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK PAD ANALOG.

PRESENTATION 91%
Une super FMV d'intro. Menus clairs et bien organisés.

GRAPHISMES 75%
Ce n'est pas bien détaillé ni joliment texturé.

ANIMATION 79%
Pas toujours réaliste et la fluidité laisse à désirer...

MUSIQUE 90%
Des morceaux des plus grands groupes hip-hop, alternatifs...

BRUITAGES 78%
Ils ne ressortent pas vraiment...

DUREE DE VIE 84%
Le jeu est dur et demande un temps d'adaptation.

JOUABILITE 70%
Pas évidente du tout. Il faut s'accrocher...

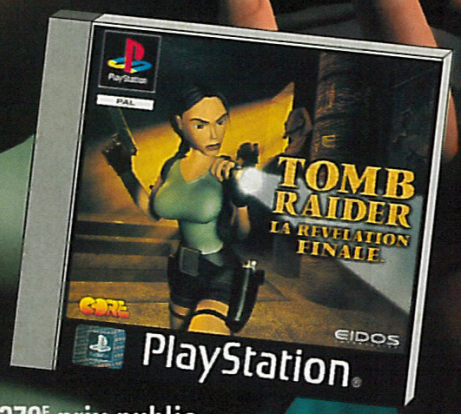
INTERET 81%
Quelques lacunes, mais une très bonne gestion du mode Carrière et des idées intéressantes.

Amoureux de Lara,
tous à vos stylos !!

1 **Abonnez-vous**

prix habituel
12 numéros : 420F

2 **Recevez le nouveau jeu Tomb Raider**



379F prix public

3 **Faites une économie de 280F !**

519F au lieu de ~~799F~~

4 **Reprenez votre pad et vivez de nouvelles aventures avec Lara**

Bulletin d'abonnement à retourner

sous enveloppe non affranchie à : Consoles+ - Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 519F au lieu de ~~799F~~ soit 280F d'économie.

Je recevrai le jeu Tomb Raider La Révélation Finale sur PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Nom : ..... Prénom : .....

Date de naissance : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_ Tél.: (facultatif) : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌊_ ⌊_⌊_⌊_⌊_ ⌊_⌊_⌊_⌊_ ⌊_⌊_⌊_⌊_

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ⌊_⌊_ ⌊_⌊_

TR 97

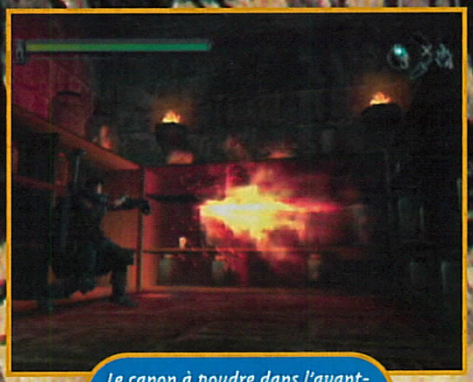
Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35F et le jeu Tomb Raider La Révélation Finale au prix de 379F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter au 01.64.81.20.23.

Tomb Raider "La Révélation Finale" et Lara Croft © et TM 1999 Core Design Ltd. Edité et © Eidos Interactive Ltd. 1999. Tous droits réservés. PlayStation et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

BERSERK

Les adversaires attaquent en groupe dans la nuit, mais vous avez un éclairage portatif.

Après le manga et l'animé TV, Berserk est adapté en jeu vidéo sur Dreamcast. Le flou artistique subsistait jusqu'à présent sur le genre du jeu et le contexte de l'action. Le doute est dissipé...



Le canon à poudre dans l'avant-bras rappelle le système du rayon delta de Cobra.

Il interprétait déjà un rôle dans Biohazard, à moins que ce ne soit dans Parasite Eve.

Ce jeu donne une suite au dernier épisode de la série TV. L'aventure se déroule donc toujours dans un monde médiéval-fantastique-gothique tout en 3D. Gatts, le héros que vous incarnez, est un guerrier de très haut niveau. Il revient d'un petit séjour forcé aux Enfers où il a perdu un œil et son avant-bras gauche. Casca, la jeune femme qui l'accompagne, y a laissé quant à elle sa santé mentale. Ils mènent donc leur croisade contre les démons par pure vengeance. Gatts a gagné dans ses mésaventures la compétence de berserker. Il peut donc entrer en folie furieuse dans un combat qui s'éternise. Sa vitesse et sa force de frappe augmentent ainsi considérablement. Ses yeux passent au rouge tout comme le décor. Côté armement, il possède la Dragonslayer: une gigantesque épée à deux mains de plus de deux mètres. On ne s'en servira donc pas dans un couloir étroit. La prothèse qui remplace son avant-bras renferme une arbalète automatique et un canon à poudre. Gatts utilise aussi des couteaux de jet et des grenades. Les couteaux et les flèches sont fournis en quantité illimitée. La visée automatique pour ces projectiles fonctionne relativement bien. Les phases de combat, constituant l'essentiel du jeu, tournent vite à la boucherie. Le sang gicle à l'écran dans ce kill them all ultra violent et gore à souhait. Il faut bien sûr détruire des portes et des barricades pour progresser. Les items s'obtiennent en explosant des tonneaux et des caisses, ou en fin de bataille. Chaque stage est entrecoupé de longues scènes cinématiques portées par un scénario conséquent. Il vous sera parfois demandé de presser rapidement un des quatre boutons du pad.

Gatts arrive en ville avec Casca, sa charmante compagne depuis la série TV.

AVIS OUI !

Les accros à la japanimation vont être heureux de trouver une suite directe et fidèle à la série TV. Le jeu en lui-même est ultra bourrin. Il n'y a aucune phase RPG mais, après tout, la réflexion n'est pas le fort du héros principal. Pour un simple kill them all, la réalisation et le scénario forcent l'admiration, malgré quelques défauts de caméra et un manque d'interactivité avec les événements. Mais c'est un vrai plaisir de se servir de la Dragonslayer pour résoudre les problèmes de ce monde de ténèbres et de massacres. Un titre qui va "heurter des sensibilités"!

ARIOCH

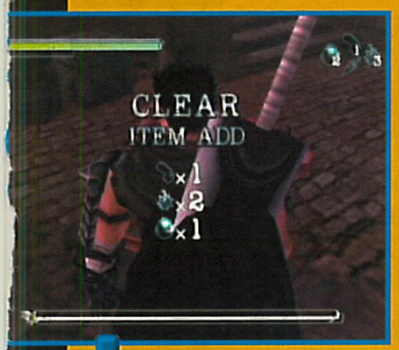
PERMIS DE TUER

Plus vous avancez dans le jeu, plus les adversaires seront résistants et attaqueront en masse. Il faudra alors tirer profit de la transformation de Gatts en berserker. Pensez à parer et à esquiver les coups, ainsi qu'à engranger des items. Les potions de soins seront indispensables face à certains boss.

Un simple soldat n'est pas de taille face à un guerrier accompli.

Après avoir perdu un peu de vie, Gatts s'énerve et devient berserker. Tout vire alors au rouge.

Ce boss, un démon majeur, est un vieil ennemi de Gatts.



La victoire sur un boss vous rapporte tout un lot d'items.

AVIS OUI, MAIS...

Le système de jeu semble un peu bizarre, vu qu'il consiste en des stages bastons, entrecoupés de très longues séquences cinématiques. On se retrouve donc obligé de suivre un scénario linéaire sans y prendre part. J'aurais, par exemple, aimé chercher quelques clés dans le décor et résoudre une ou deux énigmes. Il faut simplement exploser tout ce qui se présente devant soi pour progresser. C'est néanmoins valable pour se défouler un moment et admirer les possibilités de la Dreamcast grâce au travail sur les personnages.

GIA

Une "pixy" accompagne Gatts partout. Elle est plus délirante que la fée Clochette ou le perroquet du capitaine Achab.

Une pluie de sang tombe, après avoir découpé les monstres en rondelles pour l'apéritif.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : ASCII CORP.
- Éditeur : YUKES
- ACTION
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 4
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : PURUPURU PACK
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 84%

Façon cinéma, avec deux génériques intégrés en début de partie.

GRAPHISMES 92%

Les détails et les textures des personnages en 3D vous surprendront.

ANIMATION 90%

Les déplacements et les enchaînements sont fluides et même trop rapides.

MUSIQUE 89%

Les musiques de la série TV. On ne s'en lasse pas.

BRUITAGES 90%

Aussi violents que le jeu lui-même, ils contribuent beaucoup à l'ambiance.

DUREE DE VIE 85%

Regardez toutes les cinématiques pour comprendre l'intrigue.

JOUABILITE 88%

La seule difficulté consiste à bien se positionner et à choisir l'arme adaptée.

INTERET 88%

Berserk n'est ni plus ni moins qu'un superbe kill them all, enrobé d'un scénario vraiment consistant.

ESPACE 3 GAME'S

ESPACE 3 GAME'S ESPACE 3 GAME'S

NEW

GAME COMMANDER +MULTIPORT	249 F	SIDE WINDER PAD	249 F
PRO THROTTLE	899 F	VOLANT PUMA GT	299 F
XENTOR 16Mb	995 F	VOLANT+ PEDALIER	
XENTOR 32Mb	1690 F	RETOUR DE FORCE	990 F

DVD

NEW

SAMSUNG DVD 709 LECTEUR 2990 F

LISTE DES FILMS DISPONIBLES SUR SIMPLE DEMANDE

COFFRET FRIENDS SAISON 4	399 F	LES AILES DE L'ENFER	169 F
COFFRET FRIENDS SAISON 5	399 F	LES VISITEURS 2	169 F
		LEON	189 F
6 JOURS, 7 NUITS	179 F	LIGNE DE DEMARCATION	169 F
8 MM	179 F	MA MEILLEURE ENNEMIE	189 F
007 GOLDEN EYE	169 F	MENTEUR, MENTEUR	179 F
ARMAGEDDON	169 F	NICKY LARSON	189 F
BAD BOYS	169 F	UN POISSON NOMME WANDA	179 F
BIENVENUE A GATTACA	169 F	PIEGE A HONG KONG	169 F
BACKDRAFT	189 F	PROFESSEUR FOLDINGUE	169 F
CRABE TAMBOUR	169 F	RENCONTRE AVEC JOE BLACK	179 F
DEMAIN		ROB ROY	159 F
NE MEURT JAMAIS	169 F	RONIN BLADE	179 F
DESPERADO	189 F	SEXCRIMES	189 F
DUNE	189 F	SOUVIENS TOI	
GODZILLA	189 F	L'ETE DERNIER 1 ET 2	249 F
L.A. CONFIDENTIAL	169 F	SNAKE EYES	179 F
L'ARME FATALE 4	169 F	STARSHIP TROOPERS	179 F
L'ASSOCIE DU DIABLE	169 F	TAXI DRIVER	189 F
L'HOMME AU MASQUE DE FER	179 F	TERMINATOR 2	169 F
LE CINQUIEME ELEMENT	189 F	TWISTER	189 F
LE DINER DE CONS	169 F	UN VIOLON SUR LE TOIT	179 F
LE MASQUE DE ZORRO	169 F	UN FLIC A LA MATERNELLE	169 F
LE ROI LION 2	179 F	URBAN LEGEND	189 F
LE SYNDROME	179 F	U.S. MARSHALLS	169 F

GAME BOY

CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR	349 F
CONSOLE GAME BOY POCKET ECRAN COULEUR	499 F
CONSOLE GAME BOY BASIQUE COULEUR	269 F
GAME BOY CAMERA	199 F
IMPRIMANTE	399 F

720° SKATE BOARDING (CO)	199 F	PAC-MAN	
ARMORINES (CO)	199 F	+ PAC PANIC (NB/CO)	199 F
ASTEROID (CO)	249 F	PAPYRUS (CO)	229 F
BATTLE SHIP (CO)	199 F	PITFALL (CO)	199 F
BOMBERMAN QUEST (CO)	199 F	POKEMON ROUGE (CO)	229 F
BRAIN DRAIN	99 F	POKEMON BLEU (CO)	229 F
BREAK OUT (CO)	149 F	POOL BILLARD (CO)	249 F
BUST A MOVE 3	149 F	POP UP	99 F
CAESAR PALACE 2 (CO)	199 F	POWER QUEST (CO)	249 F
CARMAGEDDON (CO)	249 F	QUEST FOR CAMELOT (CO)	249 F
CAT WOMAN (CO)	229 F	RAMPAGE 2 (CO)	229 F
CENTIPEDE (CO)	169 F	RAT RESERVOIR (CO)	149 F
CHESSMASTER 2 (CO)	199 F	R-TYPE DX (CO)	229 F
CRAZY BIKERS (CO)	249 F	READY 2	
CUTTHROAT ISLAND	99 F	RUMBLE BOXING (CO)	229 F
DAFFY DUCK (CO)	**229 F**	RONALD V-FOOTBALL (CO)	249 F
DEFENDER + JOUST (CO)	199 F	SILICON VALLEY (CO)	169 F
DUKE NUKEM (CO)	199 F	**SPAWN (CO)**	**229 F**
EARTH WORM JIM 3D (CO)	199 F	**SPEEDY GONZALES (CO)**	**249 F**
FIFA 2000 (CO)	229 F	SPY HUNTER	
FOURMIZ (CO)	229 F	+ MOON PATROL (CO)	229 F
FROGGER (CO)	149 F	SUPER MARIO BROS (CO)	229 F
GEX CONTRE DR REZ (CO)	199 F	STREET FIGHTER ALPHA (CO)	169 F
HALLOWEEN RACER (CO)	229 F	STAR WARS RACER (CO)	199 F
KILLER INSTINCT	129 F	TARZAN	99 F
KLUSTAR (CO)	199 F	TARZAN (CO)	229 F
KNOCKOUT KINGS 2000 (CO)	**229 F**	TETRIS DE LUXE (CO)	169 F
LA BELLE ET LA BETE (CO)	229 F	**THE MUPPETS (CO)**	**199 F**
LOGICAL (CO)	199 F	TOM ET JERRY (CO)	199 F
LOONEY TUNES (CO)	229 F	TONY HAWK	
MARIO GOLF (CO)	199 F	SKATEBOARDING (CO)	199 F
MAYA (CO)	199 F	**TOY STORY 2(CO)**	**249 F**
MEN IN BLACK (CO)	199 F	TRACK'N FIELD	
MICKEY RACING (CO)	249 F	DECATHLON (CO)	229 F
MICROMACHINES 1 ET 2 (CO)	229 F	TUROK RAGE WARS (CO)	199 F
MISS PAC-MAN		V-RALLY (CO)	249 F
+ SUPER PAC-MAC (NB/CO)	199 F	WARIO LAND 2 (CO)	249 F
MONTEZUMA (CO)	199 F	WORMS ARMAGEDDON (CO)	229 F
MOTOCROSS (CO)	199 F	WWF ATTITUDE (CO)	229 F
NHL 2000 (CO)	229 F	**YODA STORIES (CO)**	**229 F**
ODDWORD L'EXODE D'ABE (CO)	**199 F**	ZELDA (CO)	249 F

2 ECRANS (PO)	69 F
ACTION REPLAY PROFESSIONNEL	229 F
ALIM. + LOUPE +SACOCHE (CO OU PO)	99 F
ALIM + BATTERIE (CO OU PO)	69 F
ALIM + LOUPE + SACOCHE + LINK + BATTERIE (CO)	149 F
CABLE LINK	39 F
CARTE MEMOIRE	199 F
KIT DE VIBRATION	129 F
LOUPE AVEC LUMIERE	39 F

* POUR L'ACHAT D'UN POKEMON ROUGE ET D'UN POKEMON BLEU = 1 CABLE LINK GRATUIT

PC

AGE OF EMPIRE 2	349 F	IMPERIUM GALACTICA 2	349 F
AIRPORT 2000 N°2	299 F	LES 24 HEURES DU MANS	249 F
ASTERIX ET OBELIX CONTRE CAESAR	299 F	LES FOURMIS	329 F
BATTLEZONE 2	299 F	LNF MANAGER 2000	369 F
CAESAR PALACE 2000	199 F	MUSIC 2000	249 F
CANAL +FOOTBALL 2000	299 F	NBA LIVE 2000	329 F
DAIKATANA	369 F	NHL 2000	369 F
DARK PROJECT: LA GUILDE DES VOLEURS	129 F	PHARAON	349 F
DIABLO 2	349 F	QUAKE 3 ARENA	349 F
DRACULA : RESURRECTION	349 F	RAINBOW SIX : EDITION SPECIALE	329 F
DRIVER	329 F	RESIDENT EVIL 3	369 F
ENTRAINEUR 3 (add-on)	199 F	REVENANT	359 F
FIFA 2000	329 F	SETTLERS 3: AMERZONE	199 F
FIGHTING FORCE 2	369 F	SUPERBIKE 2000	349 F
FINAL FANTASY VIII	369 F	SWAT 3	349 F
FLIGHT SIMULATOR 2000	429 F	TINTIN AU TEMPLE DU SOLEIL	99 F
FLIGHT SIMULATOR PRO 2000	499 F	THE NOMAD SOUL	369 F
GABRIEL KNIGHT 3	329 F	THEME PARK WORLD	349 F
GUERILLA JAGGED ALLIANCE 2	329 F	TOMB RAIDER 4	349 F
GTA 2	329 F	ULTIMATE ONLINE SECOND AGE	199 F
HALF LIFE	349 F		
HALF-LIFE EXPENSION : OPPOSING	199 F		
HEROES III	199 F		

MANGAS FILMS

NEW

COFFRETS

ALBATOR (7 vol.)	449 F	ALBATOR 84 (vol.1 à 7)	99 F
ALBATOR 78	499 F	ALBATOR 78 (vol 1 à 7)	129 F
CAPITAINE FLAM Partie I (6 vol.)	389 F	BLUE SEED (vol. 1 à 9)	129 F
CAPITAINE FLAM Partie II (7 vol.)	449 F	CAPITAIN FLAM (vol. 1 à 13)	99 F
COBRA (7 vol.)	449 F	COBRA (vol. 1 à 10)	99 F
DBZ Série TV (8 vol.) PARTIE I	499 F	DRAGON BALL Z GT (vol. 1 à 5)	129 F
EMPIRE DES CINQ	499 F	EMPIRE DES CINQ (vol. 1 à 4)	99 F
KEN LE SURVIVANT Série TV (8 vol.)	499 F	ESCAFLOWNE (vol.1 à 6)	129 F
LES MYSTERIEUSES CITES D'OR (7 vol.)	490 F	KEN LE SURVIVANT LE FILM	99 F
ROBOTECH 2	499 F	KEN 2 vol.1	129 F
SAINT-SEYA : Le Sanctuaire (8 vol.)	499 F	KEN 2 vol.2	129 F
SAN KU KAI (9 vol.)	490 F	LES CHRONIQUES DE LA GUERRE DE LODOSS (vol. 1 à 6)	129 F
TOM SAWYER 2	449 F	LES MYSTERIEUSES CITES D'OR (vol. 1 à 10)	99 F
X-OR PARTIE I	399 F	NEON GENESIS EVANGELION (vol. 1 à 9)	129 F
		STREET FIGHTER 2 (vol. 1 à 9)	99 F
		ULYSSE 31 (vol.1 à 4)	99 F
		X-OR (vol. 1 à 15)	99 F

VENTE A L'UNITE

3 DO

69 F pièce 3 achetés 1 gratuit

ALONE IN THE DARK 2	SNOW JOB
ALONE IN THE DARK	SPACE HULK
BATTLE SPORT	SPACE PIRATE
CORPSE KILLER	STAR BLADE
DOOM	STATION INVASION
FIFA SOCCER	STELLA 7
FLYING NIGHTMARE	STRIKER
HELL	SYNDICATE
IMMERCENARY	TOTAL ECLIPSE
INCREDIBLE MACHINE	VIRTUOSO
IRON ANGEL	WHO SHOT JOHNNY ROCK
KING DOM: THE FAR REACHES	WING COMMANDER 3
PEEBLE BEACH GOLF	ZNADNOST
PGA TOUR GOLF 96	
PSYCHIC DETECTIVE	
RETURN OF FIRE	
RISE OF THE ROBOT	
SAMPLER 2 + 10 DEMOS	
+ TEST MEMOIRE 15 MN	
SHOCK WAVE 1	

MANETTE TURBO 6 BOUTONS	99 F
ADAPTATEUR MANETTE SNIN	99 F
FLIGHT STICK (SIMULATION)	99 F

NEO GEO

NEO GEO CD	
CONSOLE	**1990 F**
AERO FIGHTER 2	199 F
FIRE SUPPLEX (3 COUNT BOUNT)	199 F
GALAXY FIGHT	199 F
KING OF FIGHTER 96 COLL.	99 F
KING OF FIGHTER 97	199 F
KING OF FIGHTER 98	299 F
KING OF FIGHTER 99	**399 F**
POWER SPIKES	149 F
RAGNAGARD	199 F
SUPER SIDEKICK 2	199 F
TWINCKLE STAR SPRITES	199 F
VIEW POINT	199 F

NEO GEO POCKET	
CONSOLE	**349 F**
BASEBALL STAR	199 F
CHERRY MASTER	199 F
KING OF FIGHTER R1	199 F
NEO GEO CUP FOOT	199 F
PUZZLE	199 F
SAMOURAI SHADOWN	199 F
TENNIS	199 F

NEO GEO CARTOUCHE	
CONSOLE	**1990 F**
METAL SLUG X	1690 F
KING OF FIGHTER 99	**2390 F**

AUTRES

GAME GEAR + 1 JEU		449 F			
JAGUAR	Syndicate	49 F	Theme park	49 F	
MEGADRIVE	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				
NEC CD	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				
SUPER NINTENDO	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				

ESPACE 3 GAME'S

ESPACE 3 GAME'S ESPACE 3 GAME'S

PLAYSTATION

JEUX USA

FINAL FANTASY VII 129 F

JEUX JAP

LISTE ET DATES DE SORTIE SUR DEMANDE

JEUX EUROPEENS

ACE COMBAT 3	349 F
ARMY MEN 3D	399 F
ARMY MEN AIR ATTACK	399 F
ASTERIX LE FILM	349 F
ATLANTIS	299 F
BLOODY ROAR 2	349 F
BUGS BUNNY + GUIDE	**399 F**
BUG'S LIFE ACTIVITY CENTRE	299 F
CAESAR PALACE 2000	329 F
CAPCOM GENERATION	299 F
CENTIPEDE	**199 F**
CHESSMASTER 2	349 F
CHINE	349 F
CONSTRUCTOR + MEMO	249 F
COOL BOARDERS 4	**349 F**
CRASH TEAM RACING	349 F
CROC 2	369 F
DBZ FINAL BOUT	249 F
DINO CRISIS	369 F
DISCWORLD NOIR	349 F
DISNEY MAGICAL TETRIS	299 F
DRIVER	299 F
DREAMSTORY	349 F
DUNE 2000	**369 F**
EARTHWORM JIM 3D	349 F
ECW HARDCORE REVOLUTION	**329 F**
EGYPTE	299 F
EPGA GOLF	349 F
ERGHEIZ	**349 F**
F1 WORLD GRAND PRIX	299 F
FEAR EFFECT	**369 F**
FIFA 2000	349 F
FIGHTING FORCE 2	359 F
FINAL FANTASY VIII	399 F
FORMULA ONE 99	349 F
G-POLICE 2	299 F
GAUNTLET LEGEND	**369 F**
GRAN TURISMO 2	**349 F**
GTA 2	329 F
GUNGAGE	269 F
HOT WHEELS TURBO RACING	369 F
HUGO 2	299 F
ISS PRO EVOLUTION	**369 F**
J.MADDEN 2000	369 F
JAMES BOND	349 F
DEMAIN NE MEURT JAMAIS	369 F
JIMMY WHITE'S CUEBALL 2	299 F
KNOCK OUT KINGS 2000	349 F
LAMERZONE	349 F
LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER	369 F
LEGEND OF KARTIA	299 F
LE MANS	349 F
LE MONDE DES BLEUS	349 F
LEGEND OF LEGAIA	**299 F**
LEGO ROCK RAIDERS	329 F
LEGO RACERS	329 F
LES SCHTROUMPFS	349 F
MARVEL VS CAPCOM	329 F
MARVEL VS STREET FIGHTER	299 F
MEDAL OF HONOUR	369 F
MISSION IMPOSSIBLE	349 F
MISSILE COMMAND	299 F
MILLENIUM SOLDIER	369 F
MULAN STORY	349 F
MUSIC 2000	349 F
NBA CHAMPIONSHIP 2000	369 F
NASCAR 2000	369 F
NEXT TETRIS	**199 F**
NBA 2000	369 F
NFL EXTREME	299 F
NHL 2000	369 F
POINT BLANK 2	299 F
PREMIER MANAGER 98	249 F
PREMIER MANAGER 2000	349 F
PRINCE NASEEM BOXING	369 F
QUAKE 2	349 F
RAILROAD TYCOON 2	**349 F**
RALLY CHAMPIONSHIP	**369 F**
RAT ATTACK	349 F
RAZMOKETS + 2 FIG.	**399 F**
RC STUNT COPTER	299 F
READY TO RUMBLE 2	369 F
RESIDENT EVIL 3	369 F
RONIN BLADE	369 F
SHADOWMAN	349 F
SILENT HILL	369 F
SLED STORM	**369 F**
SOUTH PARK	349 F
SOUTH PARK LUV SHACK	329 F
SOUTH PARK RALLY	329 F
SPEC. OPS	**349 F**
SPEED FREAKS	349 F
SPYRO	299 F
SPYRO 2	349 F
STREET FIGHTER ALPHA 3	299 F
STREET FIGHTER COLLECTION 2	299 F
SUPERBIKE 2000	**369 F**
SUPERCROSS	369 F
SUPERCROSS 2000	**369 F**
SUZUKI ALSTARE CHALLENGE	369 F
TARZAN	349 F
TELEFOOT MANAGER	369 F
TIGER WOODS PGA TOUR 2000	369 F
TIGNES SNOWBOARDING	369 F
TINY TANK	**TEL**
TOMB RAIDER 1 + 2	249 F
TOMB RAIDER 2+C.MEMO+ SOL	199 F
TOMB RAIDER 4	359 F
TONY HAWK SKATE BOARDING	**369 F**
TOY STORY 2	369 F
TRACK N FIELD 2	**369 F**
TRASHER	**349 F**
UEFA STRIKER	**369 F**
URBAN CHAOS	369 F
V-RALLY 2	359 F
VIGILANTE 8 SECOND OFFENSE	329 F
WARPATH: JURASSIK PARK	369 F
WILD ARMS	299 F
WIPEOUT 3	349 F
X-MEN VS STREET FIGHTER	299 F
X-FILES	349 F

PLAYSTATION
+ DUAL SHOCK
+100 F de bon d'achat 799 F
(1 bons d'achat de 50 F non cumulable à valoir sur achat de plus de 500 F (hors console))
VOLANT MAD CATZ DUAL FORCE 269 F
VOLANT MAD CATZ LICENCIE SONY 199 F
VOLANT act labs + C.PSX 590 F
VOLANT MC 2 499 F
PISTOLET 199 F
SIEGE BACQUET 799 F

COMPRESSEUR CARTE MEMOIRE 99 F
ACTION REPLAY 349 F
PROFESSIONNEL VF + K7 349 F
2 MANETTES SANS FILS 199 F
2 MAN. DUAL FORCE SANS FILS 349 F
ADAPTATEUR MULTIJOUEURS 169 F
CABLE DE LIAISON 99 F
GAME BOOSTER 399 F
MANETTE TURBO 49 F
MANETTE DUAL SHOCK 199 F
MANETTE ANALOGIQUE 99 F
MEUBLE DE RANGEMENT 79 F

CARTE MEMOIRE 49 F
C. MEMOIRE 120 BLOCS 149 F
PACK DE VIBRATION 99 F
PRISE PERITEL RGB 49 F
RALLONGE MANETTE 49 F
RANGE CD COULEUR 49 F
PAD SIMULATION + VIBREUR 149 F
V.G.A BOX 499 F
VIRTUAL GUN 249 F
SOURIS 99 F

PROMO PSX
JEUX NEUFS JAPONAIS

DRAGON BALL Z FINAL BOUT 99 F
MAGIC BEST WARRIOR **69 F**

JEUX NEUFS EUROPEENS

ALIEN TRILOGY
+CARTE MEMOIRE 199 F
ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT **149 F**
ASTEROIDS **129 F**
APE ESCAPE **149 F**
BATTLE SPORT 99 F
BUST A MOVE 2 149 F
C.C. ALERTE ROUGE 149 F
C.C. MISSION TESLA **149 F**
COLIN MCRAE RALLY 169 F
COOLBOARDERS 2 149 F
COUPE DU MONDE 98 **149 F**
CRASH BANDICOOT 2 149 F
CROC **169 F**
DIABLO 169 F
DIE HARD TRILOGY 169 F
DOOM 169 F
DREAMS **149 F**
FIFA SOCCER 98 149 F
FINAL FANTASY 7 149 F
FORMULA ONE 97 149 F
FORMULA ONE 98 149 F
FORSAKEN 99 F
G.POLICE 149 F
GRAN TURISMO 149 F
GTA 169 F
GUARDIAN OF DARKNESS **149 F**
HEART OF DARKNESS 169 F
IRON BLOOD **99 F**
ISS PRO 199 F
JONAH LOMU RUGBY 199 F
LEGACY OF KAIN 149 F
MAGIC CARPET 99 F
MAGIC THE GATHERING 99 F
MDK 99 F
MEDIEVIL **149 F**
MICROMACHINES V3 169 F
MONACO GP 2 **99 F**
MORTAL KOMBAT TRILOGY **169 F**
MOTO RACER 169 F
MUSIC **199 F**
NASCAR 99 **99 F**
NBA LIVE 99 **149 F**
NHL 99 **149 F**
ODDWORLD: L'EXODE D'ABE **149 F**
POCKET FIGHTER **199 F**
POPULOUS **149 F**
RASCAL 149 F
RAYMAN 99 F
RESIDENT EVIL 2 **169 F**
REVOLUTION X 99 F
ROCK'N ROLL RACING 2 99 F
SMALL SOLDIERS **99 F**
STREET FIGHTER EX PLUS ALFHA **169 F**
SOUL BLADE 149 F
TAI FU **169 F**
TAIL CONCERTO **149 F**
TENCHU 149 F
TEKKEN 3 **149 F**
TEST DRIVE 5 **99 F**
TIME CRISIS 149 F
TOCA TOURING CAR 2 169 F
TOMB RAIDER 2 169 F
VANDAL HEART 99 F
VIRUS **149 F**
WWF WARZONE **169 F**

CONSOLE DREAMCAST + MANETTE ET MODEM 1690 F

CABLE RGB	**99 F**
CLAVIER	**249 F**
FORCE PACK MC	**129 F**
JOYSTICK ARCADE	**399 F**
GUN (MC)	**249 F**
MANETTE	**199 F**
MANETTE MC	**179 F**
RALLONGE MANETTE	**89 F**
VMS	**199 F**
VIBREUR	**199 F**
VOLANT	**499 F**
VOLANT MC 2	**549 F**

DREAMCAST

ARMADA	**379 F**	**MORTAL KOMBAT GOLD**	**379 F**		
BLUE STINGER	**379 F**	**NBA 2000**	**379 F**	**SOUL FIGHTER**	**379 F**
BUGGY HEAT	**379 F**	**NFL BLITZ 2000**	**379 F**	**SOUL REAVER**	**379 F**
CAESAR PALACE 2000	**379 F**	**NFL QUATERBACK 2000**	**379 F**	**SOUTH PARK LUV SHACK**	**379 F**
CRAZY TAXI	**379 F**	**POWER STONE**	**379 F**	**STREET FIGHTER ALPHA 3**	**379 F**
DEADLY SKIES	**379 F**	**RE-VOLT**	**379 F**	**SUZUKI ALSTARE RACING**	**379 F**
DYNAMITE COP 2	**379 F**	**READY TO RUMBLE 2**	**379 F**	**TEE OFF**	**379 F**
ECW HARDCORE REVOLUTION	**379 F**	**RED DOG**	**379 F**	**TOY COMMANDER**	**379 F**
FIGHTING FORCE 2	**379 F**	**RESIDENT EVIL 2**	**379 F**	**TRICKSTYLE**	**379 F**
HOUSE OF THE DEAD 2	**379 F**	**ROADSTERS**	**379 F**	**UEFA STRIKER**	**379 F**
JIMMY WHITE'S	**379 F**	**SEGA RALLY 2**	**379 F**	**VIGILANTE 8 SECOND OFFENSE**	**379 F**
CUEBALL 2	**379 F**	**SHADOW MAN**	**379 F**	**VIRTUA FIGHTER 3**	**379 F**
MARVEL VS CAPCOM	**379 F**	**SLAVE ZERO**	**379 F**	**VIRTUA STRIKER 2000**	**379 F**
MILLENIUM SOLDIER	**379 F**	**SPEED DEVIL**	**379 F**	**WORLD WIDE SOCCER 2000**	**379 F**
MONACO GRAND PRIX 2	**379 F**	**SONIC ADVENTURE**	**379 F**	**WORMS ARMAGEDDON**	**379 F**
		SOUL CALIBUR	**379 F**	**ZOMBIE REVENGE**	**379 F**

SATURN

AU CHOIX JEUX NEUFS SATURN EN PROMO A 99 F

JEUX JAP

GALAXY FIGHT 79 F
GRAN CHASER 79 F
TOSHIDEN URA **79 F**

BLACK FIRE
DOOM
FIFA 96
GHEN WAR
GRID RUN
HEXEN
HI OCTANE
IRON MAN
J.MADDEN 98
LA HORDE
MAGIC CARPET
NBA JAM EXTREME
NBA JAM TE
NBA LIVE 97
NBA LIVE 98
NHL POWERPLAY
SHOCK WAVE
SLAM AND JAM
SPACE HULK 2
TEMPEST 2000
TRASH IT

NINTENDO 64+F1 WORLD GP	**799 F**	**FORCE PACK VIBREUR**	**99 F**	**MEMORY CARD 4X**	**129 F**
NINTENDO 64 + DONKEY +PAD + EXPANSION	**999 F**	**VOLANT + PEDALIER**	**269 F**	**MANETTE+FORCE PACK**	**149 F**
		RALLONGE MANETTE	**49 F**	**GAME BOOSTER**	**349 F**
NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE	**649 F**	**MANETTE**	**199 F**	**EXTENSION DE MEMOIRE**	**199 F**
ACTION REPLAY PRO.	**399 F**	**MEMORY CARD**	**49 F**		

PROMOTIONS NINTENDO 64

AIR BOARDER 6	99 F	HEXEN	99 F
BEETLEMANIA RALLY	199 F	LYLAT WARS	199 F
BIO FREAKS	99 F	MK MYTHOLOGIES	149 F
CENTER COURT TENNIS	149 F	NBA 99	169 F
CHOPER ATTACK	99 F	NFL QBC 99	199 F
DOOM	149 F	OFF ROAD CHALLENGE	99 F
EXTREME G	149 F	QUAKE	99 F
EXTREME G2	199 F	RAMPAGE 2	99 F
F1 POLE POSITION	199 F	ROBOTRON X	99 F
FORSAKEN	199 F	V-RALLY 99	199 F
GEX 2	99 F		

NINTENDO 64

JEUX EUROPEENS

1080° SNOWBOARDING	369 F	DUKE NUKEM: ZERO HOUR	399 F	MARIO PARTY	369 F
ARMY MEN		EARTHWORM JIM 3D	399 F	**MICRO MACHINE TURBO**	**399 F**
SARGES HEROES	399 F	**ECW HARDCORE REVOLUTION**	**399 F**	NASCAR 99	349 F
BATTLETANX		F1 WORLD GP	249 F	NBA 2000	449 F
GLOBAL ASSAULT	**399 F**	F1 WORLD GP 2	369 F	NBA JAM 2000	399 F
BUG'S LIFE	399 F	F-ZERO X	369 F	NBA PRO 99	399 F
BUST A MOVE 2	299 F	**GOEMON MYSTICAL NINJA**	**299 F**	**NHL PRO 2000**	**429 F**
CASTLEVANIA 3D	399 F	007 GOLDEN EYE	279 F	QUAKE 2	399 F
CASTLEVANIA 2	**429 F**	JET FORCE GEMINI	429 F	RAYMAN 2	399 F
DIDDY KONG RACING	299 F	KNOCK OUT KINGS 2000	429 F	READY TO RUMBLE 2	399 F
DONKEY KONG 64	499 F	LEGO RACERS	379 F	RESIDENT EVIL 2	449 F
DREAMSTORY	**399 F**	LODE RUNNER	299 F	SHADOWGATE	399 F
		MAGICAL TETRIS	399 F	SHADOWMAN	399 F
		MARIO GOLF	399 F	**SOUTH PARK RALLY**	**399 F**
				SOUTH PARK LUV SHACK	429 F

SUPER MARIO KART 64
SUPERCROSS 2000 249 F
SUPER SMASH BROS **449 F**
TONIC TROUBLE 399 F
TOY STORY 2 399 F
TUROK 2 **399 F**
TUROK RAGE WARS 299 F
VIGILANTE 8 2ND OFFENSE 399 F
WCW MAYHEM 399 F
WWF ATTITUDE 449 F
WWF WARZONE 429 F
WORMS ARMAGEDDON 399 F
XENA LA GUERRIERE 399 F
ZELDA 429 F

VENTE PAR CORRESPONDANCE
TEL: 03.20.90.72.22
TEL: 03.20.90.72.32
FAX: 03.20.90.72.23
ESPACE 3 VPC- RUE DE LA VOYETTE
CENTRE DE GROS N°1
59818 LESQUIN CEDEX

ESPACE 3

PARIS	
RIVOLI	01 40 27 88 44
VOLTAIRE	01 48 05 42 88
LILLE	
BETHUNE	03 20 57 84 82
FAIDHERBE	03 20 55 67 43
VANNES	02 97 42 66 91

GAME'S REGION PARISIENNE

PARLY 2	01 39 55 19 20
CERGY 3	01 30 75 95 42
ST QUENTIN YVELINES	01 30 57 13 43

GAME'S NORD

DOUAI	03 27 97 07 71
LILLE	03 20 13 92 92
VALENCIENNES	03 27 41 07 13

GAME'S AUTRES

LENS	03 21 70 01 47
AMIENS	03 22 91 73 33
REIMS	03 26 88 24 20
MONTPELLIER	04 67 64 05 00
VAL THOIRY	04 50 20 86 06

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - rue de la Voyette - Centre de gros N°1- 59818 LESQUIN CEDEX. TEL: 03.20.90.72.22 ou TEL: 03.20.90.72.32

CONSOLES ET JEUX | PRIX

Frais de port (jeux :25f - consoles & acc. 60f) par Colissimo ou par Chronopost:65f (paiement hors CR) (sauf DOM TOM et CEE)

TOTAL A PAYER

Je joue sur:
☐ PLAYSTATION
☐ NINTENDO 64
☐ SATURN
☐ DREAMCAST
☐ DVD

Nom :..... Prénom :.....

N° Client(si déjà client):..... Age : ..... Ans Téléphone :.....

Adresse :.....

Code Postal:..... Ville:..... Signature:

PASSE TES COMMANDES SUR LE 3615 ESPACE3 2F23/mn

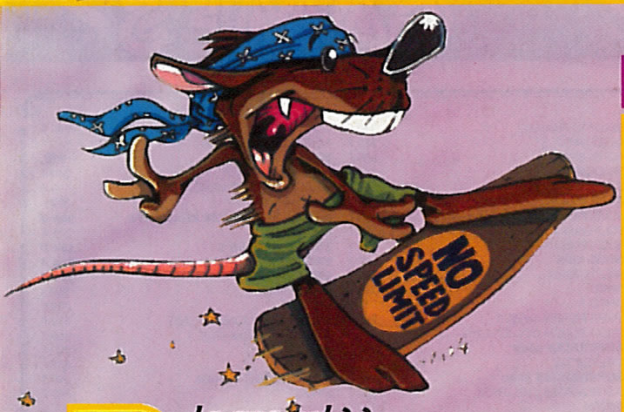
Mode de paiement : ☐Chèque postal ☐Chèque banquaire ☐Contre remboursement +35F ☐ Mandat Cash

☐ CB: |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| exp: _ _ / _ _ Les chèques doivent être libellés à l'ordre d'ESPACE 3 VPC

Signature:

* CEE, DOM-TOM jeux 40f, consoles 90f. TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES EN COLISSIMO PRIX VALABLES, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la publication. Toutes les marques sont déposées par leur propriétaires respectifs. Dans la limite des stocks disponibles.

SPEEDY GONZATEST



Ola que tal ? ? C'est après avoir ingurgité un container entier d'aspirine à destination du Congo (oui, ça a parfois des avantages de voyager dans les soutes), que j'ai enfin pu écrire cette rubrique. Vous l'avez deviné, le réveillon 2000 fut copieusement arrosé...

A bientôt muchachos !

PLAYSTATION

PRO PINBALL : FANTASTIC

Les joies du flipper sur Playstation... A mon grand regret, je n'ai jamais joué à un flipper virtuel qui restitue les sensations d'un vrai. Les flippers de café ont souvent de nombreuses rampes et sont riches en bruitages... Ce n'est pas le cas ici. Les deux tables proposées sur deux disques différents (Fantastic Journey et The Web) sont sombres, les bruitages pas vraiment réalistes et le tout manque cruellement de rampes délirantes et de tonus. De plus, les explications sont en anglais, ce qui rend les règles difficiles à comprendre. Bref, pour le fan, rien ne remplacera la balade de bar en bar. Cinq francs sur cent flippers différents vous auront fait dépenser 500 francs, mais vous vous amuserez plus qu'en dépensant 360 francs pour deux tables pas vraiment terribles.

Ubi Soft

GAMEBOY COLOR

GEX 3 DEEP COVER THE GECKO

Gex est un lézard complètement déjanté... qui a déjà sévi sur PS. C'est dans une atmosphère semblable à celle du jeu sur 32 bits que l'on retrouve Gex sur Game Boy. Plates-formes avec un brin de recherche, voilà pour le but du jeu. Les graphismes sont loin d'être ce que l'on a vu de mieux sur GBC, mais ce titre est jouable et plutôt long à finir. Toutefois la concurrence se fait dure sur cette machine, d'autres titres du même genre sont disponibles et meilleurs.

Crave Entertainement

PLAYSTATION

SHAOLIN

Les moines Shaolin sont désormais connus dans le monde entier ! Du coup, hop, un jeu sur Playstation. Il s'agit bien entendu de baston. Les graphismes font penser à Hiryunoken, ce qui n'est pas une référence. La jouabilité est loin d'être souple, quant à l'animation on peut la qualifier de saccadée. Deux trois bonnes idées toutefois, comme les combats à plusieurs, le mélange aventure-baston ou encore le choix entre différents styles d'arts martiaux. Mais bon, les défauts de jouabilité et la médiocrité de la réalisation technique ne haussent pas la note de ce titre quon oubliera vite...

THQ

PLAYSTATION

SOUTH PARK CHIEF'S LUVSHACK

05%

Southpark, c'est désormais un film, mais aussi un DA, des caleçons, des céréales, bref, un tas de produits dérivés. Plus récemment, on a pu constater qu'il sortait environ un jeu Southpark tous les deux mois. Ce nouvel épisode propose de jouer à un jeu télévisé animé par le chef. Des questions débiles sur les Etats-Unis vous y seront posées, les phases de quizz sont entrecoupées de petits jeux, vilains, injouables et nuls.

Acclaim

GAMEBOY COLOR

BABE : UN COCHON DANS LA VILLE

78%

Babe, pour ceux qui ne le connaissent pas, est un cochon peu ordinaire. Il est très intelligent et occupe la fonction de cochon de berger. Le but de ce jeu GB : ranger les brebis égarées. L'action se présente sous la forme d'un petit jeu de réflexion-action un peu comme Sokoban. Loin de posséder des graphismes incroyables, Babe est une adaptation honnête du film du même nom, le principe de jeu est sympa mais connu.

Crave Entertainement

CONCOURS

A GAGNER !

GRAN TURISMO 2™
THE REAL DRIVING SIMULATOR

1 PlayStation

10 jeux Gran Turismo 2

10 volants V3

10 memory cards

50 tee-shirts Gran Turismo 2

Joue et gagne
3615 TCPLUS*
ou
08.36.68.11.41*

*3615 et 08 36 68 : 2,23F/min

Extrait du règlement : Sony et Consoles + organisent un concours du 26/01/00 au 22/02/00 minuit. Ce jeu est gratuit et sans obligation d'achat. Pour participer, il suffit de répondre à des séries de 10 questions au 08.36.68.11.41* ou par minitel sur le 3615 TCPLUS*. Les gagnants seront déterminés d'après les 40 meilleurs scores obtenus sur le 08.36.68.11.41* et les 40 meilleurs scores obtenus sur le 3615 TCPLUS*, sauf pour la console dont le gagnant sera déterminé par tirage au sort parmi les participants qui auront obtenu plus de 300 points sur le 08.36.68.11.41* ou le 3615 TCPLUS*. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours Gran Turismo 2, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

CONSOLES+

PlayStation et "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. © 1999 Sony Computer Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.

CRISIS ZONE

Les deux bornes de la rubrique sont situées dans la salle de jeux Games Drugstore, 77 rue Rambuteau, 75002 Paris. Un grand merci à eux !

Suite au carton des deux premiers Time Crisis en arcade, il était temps que Namco sorte la suite. Ce troisième volet change carrément de nom, et pour cause, on ne tire plus avec de simples flingues à six coups. On se glisse dans la peau d'un super-flic d'élite, et on rétablit désormais l'ordre à l'aide d'une mitraillette à effet de recul que l'on tient à deux mains. Le système de pédale pour se baisser a été conservé. En revanche, c'est à présent derrière un bouclier que l'on se planque pour se protéger des tirs ennemis, et pour recharger ses munitions. Au-dessus de la tête des ennemis bardés de guns et de gilets pare-balle, flotte une jauge indiquant leur état. Les plus dangereux demeurent les blancs et les rouges. Avec un arsenal pareil, les balles peuvent détruire tous les éléments du décor. Un saut chez le libraire, et c'est tous ses livres et autres babioles qui volent en l'air. Les impacts des balles marquent aussi les murs et les portes. Les boucliers adverses reculent quand on

NAMCO

s'acharne dessus. En fin de compte, Crisis Zone est un sacré bon défouloir, mais assez fatigant, à cause du poids du gun. Malheureusement, le jeu a perdu beaucoup de son charme. La finesse des Time Crisis a été sacrifiée au spectacle. C'est vrai, le jeu est plus impressionnant, mais fini les "one-shot-dead". Pas de dentelle, il ne suffit plus de bien viser, l'efficacité tient dans l'arrosage. Avec le bruit du gun qui devient vite énervant et le mode 2 joueurs en link qui a disparu, Crisis Zone se révèle très décevant. Même si l'action, plus dynamique, se passe dans des décors mieux réalisés, on retourne aisément vers les premiers volets.

DEAD OR ALIVE 2

TECMO

Il était temps que la suite de Dead or Alive arrive dans les salles. Tecmo a choisi la carte Naomi pour ce deuxième volet. On retrouve des têtes célèbres comme Jan-Lee, Ayane et Kasumi. Lei-Fang a gardé son look européen, avec des nattes remontées. Les filles sont toujours aussi bien mises en valeur, avec des tenues légères et des mouvement très sexy. Quelques nouveautés font leur apparition : des nouveaux personnages (dont une autre jolie fille), la liberté de se balader réellement en 3D, et des structures de décor très originales. Certaines aires de combat se composent de plusieurs niveaux. Le terrain de jeu s'étend aussi vers le bas. Si l'un des combattants tombe en croyant faire un Ring Out, l'autre n'hésitera pas à le suivre en sautant de plusieurs dizaines de mètre. Au niveau graphique, c'est le rinçage des yeux. On a rarement vu aussi beau, que ce soit dans les séquences de combat, ou dans les scènes cinématiques. Au niveau maniement, le bouton pour la "chope", devenu quasi incontournable, est toujours là. Son utilisation s'est même affinée. Les coups sortent facilement, et le suspense des combats nouent souvent les tripes. Par contre, quand nous y avons joué, les matchs n'étaient composés que d'un seul round, ce qui augmente abusivement le prix de la partie. Un mauvais point. Mais Dead or Alive 2 vaut quand même la peine, surtout pour les férus de petites culottes.

Avec les dizaines de jeux qui sortent chaque mois il n'est pas facile de faire le bon choix... surtout quand on connait le prix des jeux : à plus de 360 francs la nouveauté, y a pas intérêt à se tromper. Consoles+ vous propose ainsi un choix des meilleurs jeux dans chaque catégorie : sport, action 3D, plates-formes, simulation auto...

ACTION 3D
METAL GEAR SOLID

- Konami
- 1 Joueur
- Dual Shock
- Pad analogique

Dans la peau de Solid Snake, infiltrez une base en Alaska afin de déjouer les pièges des méchants terrorristes. Infiltration, espionnage, trahison seront au programme de cette aventure au scénario riche, complexe et plein de rebondissements. Konami nous a sorti le grand jeu.

Une expérience à essayer absolument, car Metal Gear Solid fait partie des jeux surprenants de cette fin de siècle. La réalisation est au top, et la traduction correcte. C'est du solide ! Le Premium Pack, avec plein de goodies dedans, est disponible.

ACTION AUTOMOBILE
DRIVER

- GT Interactive
- 1 joueur
- Pad analogique
- Dual Shock

Un jeu bourré d'action et de courses poursuites à travers les quatre plus grandes villes des Etats-Unis. 3D temps réel à gogo et cascades à profusion. Le top !

AVENTURE ACTION 3D
RESIDENT EVIL 2

- Capcom
- 1 joueur
- Carte-mémoire

Le jeu le plus gore et le plus angoissant de la Playstation ! Une aventure qui va vous donner des frissons et la chair de poule (belge). Une vraie boucherie !

BASTON 2D
STREET FIGHTER ALPHA 3

- Virgin
- 2 joueurs
- Carte-mémoire

La baston 2D la plus réussie et la plus top du moment. Une vingtaine de combattants, des Furies et des Combos qui déchirent et des effets à couper le souffle...

BASTON 3D
TEKKEN 3

- Sony
- 2 joueurs
- Carte-mémoire

Tekken 3 est à ce jour le jeu de baston 3D le plus abouti. De nombreux adversaires, des graphismes qui dépotent et une jouabilité au top ! D'la balle !

BOXE
READY 2 RUMBLE BOXING

- Midway
- 2 joueurs
- Carte-mémoire
- Dual Shock

Voici LA simulation de boxe du moment. Facile à prendre en main, on s'amuse rapidement : gauches, droites, upercut... Pan ! dans les dents. Chauds les marrons, chaud !

COURSE ARCADE
RIDGE RACER TYPE 4

- Sony
- 4 joueurs
- Jogcon
- Dual Shock

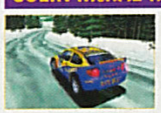
La meilleure course arcade sur Playstation. Des décors à tomber, des musiques à crever, une jouabilité démente. Un jeu à acheter absolument !

COURSE DE MOTO
MOTO RACER

- Electronic Arts
- 2 joueurs
- Carte-mémoire
- Dual Shock

Dans Moto Racer, on a le choix entre le motocross et la moto de course. Malgré son grand âge, le jeu est toujours le meilleur dans sa catégorie.

COURSE DE RALLYE
COLIN McRAE RALLY



- Codemasters
- 2 joueurs
- Dual Shock
- Pad analogique

Colin McRae un seul nom pour deux champions. Comme sur les pistes, il domine ses adversaires. Grâce à une jouabilité exemplaire, ce jeu se classe au top du genre.

COURSE FUTURISTE
WIPEOUT 3

- Psygnosis
- 1-4 joueurs
- Carte-mémoire

La relève est là ! WipEout 3 est trois fois plus efficace. Des graphismes au top niveau et une vitesse de jeu comme vous n'en avez jamais vus, c'est le must sur PS !

DOOM-LIKE
QUAKE 2

- Activision
- 4 joueurs
- Carte-mémoire
- Dual Shock

Librement adapté de la version PC, Quake 2 sur Playstation est une superbe réussite. Niveaux inédits, graphismes au top, mode 4 joueurs et bande sonore impeccable.

EXPLORATION 3D
TOMB RAIDER 4

- Eidos
- 1 joueur
- Carte-mémoire
- Dual Shock

Avec La Révélation Finale, Lara fête le quatrième épisode de la série. Une fois encore, la plus pulpeuse des aventurières va devoir risquer sa vie pour découvrir de nouveaux trésors cachés. Dans cette nouvelle aventure, c'est en Egypte que notre plantureuse héroïne pointe le bout de ses seins. Temples, pyramides et autres tombeaux cachent des mystères que seule Lara pourra mettre à jour. Comme toujours, son armement sera conséquent et de nouvelles options viennent compléter son paquetage.

FOOT ARCADE
ISS 98

- Konami
- 2 Joueurs
- Carte-mémoire

Konami reste fidèle à sa réputation. ISS 98 fait l'unanimité grâce à une maniabilité indétrônable. La prise en main est immédiate et instinctive.

FORMULE 1
MONACO GP RACING SIMULATION 2

- Ubi Soft
- 2 joueurs
- Dual Shock
- Carte-mémoire

Exit Formula 1 ! Ubi Soft signe avec Monaco GP 2, une superbe simulation de F1. Réalisme et qualité des animations sont au rendez-vous. Magnifique !

GLISSE
X-GAMES PRO BOARDERS

- Sony
- 2 joueurs
- Carte-mémoire

Yeah man, si tu kiffes la glisse, ce jeu est pour toi. C'est super réaliste et bien plus recherché que tout ce que t'as pu voir sur PS. Du pur snowboard!

JEU DE MUSIQUE
BUST A GROOVE

- Sony
- 2 joueurs
- Carte-mémoire

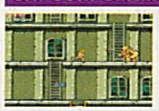
La fièvre du samedi soir. La teuf dans la discothèque. Le rythme dans la peau. Voicl le programme alléchant proposé par Bust a Groove. Paillettes en options.

MULTIJOUEUR
BOMBERMAN

- Hudson Soft
- 5 joueurs
- Carte-mémoire
- Multitap

Pour s'éclater à 4 joueurs, il n'y a pas mieux. Bomberman est resté aussi fun qu'au début, surtout si vous possédez un Multitap. Ames sensibles, s'abstenir.

OLDIES
CAPCOM GENERATIONS



- Virgin
- 2 joueurs
- Carte-mémoire
- Dual Shock

Quatre CD, treize des plus grands titres du milieu des années 80, le tout à prix mini... Le rêve est désormais réalité. Plates-formes, shoot, réflexion... tout y est.

PLATES-FORMES 3D
APE ESCAPE

- Sony
- 1 joueur
- Carte-mémoire
- Dual Shock

Ape Escape constitue la nouvelle référence en matière de jeu de plates-formes 3D. Non seulement il dispose d'une grande qualité graphique, mais les idées développées en plus sont excellentes. Bien que s'adressant aux plus jeunes et s'inspirant de titres comme Mario 64 et Zelda 64 (Nintendo 64), Ape Escape devrait tout de même satisfaire les amateurs du genre. Attention, notez que vous ne pourrez jouer qu'avec le pad analogique.

RPG
FINAL FANTASY VIII

- Sony
- 1 joueur
- Carte-mémoire
- Dual Shock

Voici enfin le tant attendu huitième épisode de la série des Final Fantasy. Toujours plus beau, toujours plus palpitant. Squaresoft vous a réservé un épisode riche en rebondissements et en intrigues. Pas moins de quatre CD sont désormais proposés dans ce nouvel opus, c'est vous dire si la durée de vie est conséquente. Les scènes cinématiques sont plus nombreuses que jamais et viennent ponctuer les moments clés du jeu. Voici un jeu incontournable pour tous les passionnés de jeux d'aventure.

PUZZLE RÉFLEXION
BUST A MOVE 3

- Acclaim
- 4 joueurs
- Carte-mémoire

Dans ce troisième épisode de Puzzle Bubble, balancez les boules de couleur et faites-les exploser par paquets de trois. C'est à 4 joueurs que l'on s'amuse le plus.

SHOOT'EM UP
R-TYPE DELTA

- Sony
- 2 joueurs
- Carte-mémoire
- Dual Shock

La série des R-Type s'enrichit d'un nouvel épisode absolument magnifique. Graphismes 3D, animation sans faille, difficulté progressive... À vos manettes !

SIMULATION AUTOMOBILE
GRAN TURISMO 2

- Sony
- 1 joueur
- Carte-mémoire
- Dual Shock

Voici enfin la suite tant attendue de la simulation automobile la plus réussie sur Playstation. Plus de 600 véhicule, des dizaines de circuits et un plaisir de jeu toujours présent.

SIMULATION DE FOOTBALL
FIFA 99

- Electronic Arts
- 4 joueurs
- Carte-mémoire

Dernière mise à jour de cette superbe simulation de football. Au rayon nouveautés : les noms des joueurs de la saison 98/99 et un partenariat officiel de la Fifa.

ACTION/RÉFLEXION
L'EXODE D'ABE

- GT Inetractive
- 1 joueur
- Carte-mémoire

Un jeu étrange avec une ambiance unique. Le game-play offre une grande interaction avec les créatures qui peuplent ce monde cauchemardesque...

STRATÉGIE EN TEMPS RÉEL
MISSION TESLA

- Electronic Arts
- 2 joueurs
- Carte-mémoire

La guerre entre les Alliés et les Soviets continue dans ce jeu de stratégie en temps réel. Nouvelles armes, nouveaux combattants et plaisir de jeu intact. À l'attaque !

WARGAME
VANDAL HEARTS

- Konami
- 1 joueur
- Carte-mémoire

En attendant le prochain épisode, annoncé pour la fin de l'année, éclatez-vous avec ce wargame au tour par tour. Magiciens, archers et guerriers sont au rendez-vous.

TIR SUR ÉCRAN
TIME CRISIS

- Sony
- 1 joueur
- Carte-mémoire
- Guncon

Time Crisis est le top du jeu de tir sur écran. La précision du gun alliée à la finesse du jeu en font un must pour tous les fondus d'arcade à la maison.

SIMULATION DE TENNIS
ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

- Sony
- 4 joueurs
- Carte-mémoire

La belle Anna a enfin son jeu. Il s'agit de la suite de Smash Court Tennis de Namco. Cette simulation est toujours aussi maniable, mais beaucoup plus fun et plus variée que son ancêtre. En mode Entraînement, vous pourrez même taper la balle contre un mur. Pour se perfectionner, on a droit à un professeur particulier qui lance la balle où l'on veut. Plusieurs championnats vous permettront de prouver votre valeur sur le circuit et, surtout, de gagner plein d'objets secrets pour booster vos performances.

BASTON
FIGHTER DESTINY

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Fighter Destiny est un jeu de baston dont l'originalité se situe dans son système de points. De plus, c'est le moins raté sur N64, alors...

COURSE ARCADE
TOP GEAR OVERDRIVE

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Les jeux de course ne sont pas vraiment top sur N64. Alors quand on en tient un correct, on en profite pour vous le signaler. La maniabilité est très arcade.

DOOM-LIKE
GOLDENEYE

- Nintendo
- 4 joueurs
- Rumble Pak

Voici la meilleure adaptation d'un film en jeu vidéo. Vous incarnez le plus célèbre des agents secrets, l'inoxydable James Bond, dans une aventure inspirée du film du même nom. Attention, ne pensez pas avancer en tirant sur tout ce qui bouge, vous vous feriez éliminer très rapidement. N'en déplaise à certains, il faut user de patience et de stratégie pour remplir chacune des missions. Le mode Multijoueur est, quant à lui, une merveille du genre et 4 joueurs peuvent s'affronter dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion.

TENNIS
ALL STAR TENNIS

- Ubi Soft
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Rejoignez la saison de tennis dans cette superbe simulation. Tous les coups du tennis sont présents, ainsi que des modes de jeu très... spéciaux ! A découvrir.

SHOOT'EM UP
ROGUE SQUADRON

- Nintendo
- 1 joueur
- Ram Pak
- Rumble Pak

Tout l'univers de "Star Wars" dans une cartouche de jeu. Rejoignez le plus célèbre escadron de combat de la galaxie et repoussez les forces de l'Empire.

BASKET
NBA PRO 99

- Konami
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Toutes les sensations de la NBA chez vous, voici ce que propose NBA Pro 99. Passes avec rebond, smatches, contre-attaques... Tout est fait pour s'éclater.

COURSE DE RALLYE
V-RALLY

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Débouler à 180 à l'heure sur une petite route de campagne, ça vous dit ? Virages au frein à main, tonneaux spectaculaires... Tout est possible dans V-Rally !

AVENTURE 3D
RESIDENT EVIL 2

- Capcom
- 1 joueur
- Rumble Pak

Resident Evil est un jeu d'aventure en 3D inspiré des films gore. Raccoon City est envahie par les zombies. Votre but : vous sortir vivant de la situation.

JEU DE BOXE
READY 2 RUMBLE BOXING

- Midway
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Ready 2 Rumble Boxing est une simulation de boxe exceptionnelle. Les coups s'enchaînent, les dents volent et les visages se déforment durant les combats. Chaud devant !

SIMULATION DE FOOTBALL
FIFA 99

- E.A. Sport
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Une sélection des meilleures équipes au monde pour ce jeu officiel de la Fifa et toutes les sensations de ce sport magnifique dans une seule cartouche.

MULTIJOUEUR
MARIO KART 64

- Nintendo
- 4 joueurs
- Rumble Pak

Retrouvez tous les personnages de l'univers de Nintendo dans des courses de kart complètement déjantées et bourrées d'action. Un must !

ACTION/JEU DE RÔLES
ZELDA OCARINA OF TIME

- Nintendo
- 1 joueur
- Rumble Pak

Quatre ans de développement pour le jeu le plus réussi de sa catégorie. Dirigez Link dans une aventure en 3D temps réel hors du temps. Magnifique !

COURSE FUTURISTE
WIPEOUT 64

- Infogrames
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Cette course futuriste est une merveille de jouabilité. Les sensations de conduite sont parfaites ! Utilisez les gadgets pour exploser vos concurrents.

FORMULE 1
MONACO GP RACING SIMULATION 2

- Ubi Soft
- 2 joueurs
- Rumble Pak
- Ram Pak

Ubi Soft prend la pôle position avec cette simulation de F1. les graphismes précis et la qualité des animations en font une référence en la matière. Ça décoiffe !

PLATES-FORMES 3D
MARIO 64/BANJO-KAZOOIE

- Nintendo
- 1 joueur
- Rumble Pak

Mario 64, qui fut l'un des premiers jeux de la console Nintendo 64, reste encore à ce jour une référence dans le genre. Idées complètement folles, prise en main exceptionnelle et durée de vie immense. Banjo-Kazooie s'en inspire grandement et dispose de graphismes plus fouillés. Grâce aux deux personnages

que vous dirigez au choix à tout instant de la partie (un ours ou un oiseau), le jeu prend une nouvelle dimension et se révèle d'un intérêt redoutable. Les niveaux sont immenses et d'une très grande variété.
Deux titres indétrônables !

ACTION 3D
JET FORCE GEMINI

- Nintendo
- 4 joueurs
- Rumble pack

Rare signe avec Jet Force Gemini l'un des tous meilleurs jeux d'action 3D de l'année. Trois personnages sont proposés : un garçon, sa soeur et un chien robot..

GLISSE
1080 SNOWBOARDING

- Nintendo
- 2 joueurs
- Rumble Pak

Les sports d'hiver approchent. Un jeu idéal pour tous ceux qui souhaitent retrouver les sensations de glisse avant de rejoindre Switch dans la poudreuse.

FOOT ARCADE
ISS PRO 98

- Konami
- 4 joueur
- Memory Pak
- Rumble Pak

Retrouver les sensations du sport le plus populaire au monde, ça vous tente ? Dribbles, passes, une-deux, têtes, retournés... C'est vous qui faites le spectacle !

PUZZLE RÉFLEXION
BUST A MOVE 3

- Acclaim
- 4 joueurs
- Memory Pak

La Nintendo se dote elle aussi de son Bust a Move. Empilez les bulles de même couleur et faites-les exploser. Une sacrée partie de rigolade en perspective.

Reçois le jeu LEGACY of KAIN SOUL REAVER avec ton abonnement

12 numéros de CONSOLES + le jeu Legacy of Kain : Soul Reaver 420 F

379 F

~~799 F~~

POUR TOI, SEULEMENT : 519 F

soit 280 F d'économie !

EIDOS INTERACTIVE

et "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.Crystal Dynamics, logo Crystal Dynamics, le personnage Gex, Legacy of Kain, Soul Reaver, Raziel sont des marques déposées de Crystal Dynamics. © 1999 Eidos Interactive limited. Tous droits réservés.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :

Consoles+ Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15 - Tél.: 01 64 81 20 23

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 519 F au lieu de ~~799~~ F soit 280 F d'économie.

Je recevrai le jeu Soul Reaver pour PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Nom : .....

Prénom : ..... Date de naissance : ❑❑ ❑❑ ❑❑❑❑

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

Tél.: (facultatif) .....

SR 97

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ❑❑ ❑❑

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et le jeu Soul Reaver au prix de 379 F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter.

GUNSHOOT
HOUSE OF THE DEAD 2

● Sega
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration/Gun

Directement adapté du jeu d'arcade du même nom, House of the Dead 2 est un véritable défouloir pour tous les excités de la gâchette. Ce shoot'em up en 3D précalculée vous propose une séance de tir bien spéciale, dont le but est d'abattre un maximum de zombies. Basé sur un scénario bien ficelé, les monstres succèdent aux boss et le sang (vert !) coule à flots.
A votre santé !

RALLYE
SEGA RALLY 2

● Sega
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Sega Rally 2 est la parfaite adaptation du jeu d'arcade sur Dreamcast. On en retrouve tous les points forts : maniabilité, réalisme, qualité des graphismes et plaisir de jouer. Différentes voitures sont pilotables et elles ont chacune leurs propres caractéristiques : tenue de route, accélération et vitesse de pointe. Attention, dérapages pas toujours contrôlés !

PLATES-FORMES
SONIC ADVENTURE

● Sega
● 1 joueur
VM
Kit Vibration

La mascotte de Sega arrive dans un nouveau jeu de plates-formes tout en 3D temps réel. Que de changement depuis l'époque de la Megadrive ! Effets spéciaux en temps réel, déformations, rotations, zoom... c'est à vous retourner la tête dans tous les sens. A suivre également, la formidable introduction en images de synthèse. Fabuleux.

SPORT
READY 2 RUMBLE

● Infogrames
● 2 joueurs
VM
Kit vibration

Ready 2 Rumble est le premier jeu de boxe sur Dreamcast, mais c'est aussi le plus réussi toutes consoles confondues. La qualité des animations est à la hauteur des graphismes, c'est-à-dire impeccable. Les boxeurs bougent de façon ultra réaliste et se déplacent sur le ring de manière souple et fluide. Loin des simulations pures et dures, Ready 2 Rumble dispose d'une prise en main rapide. Au moins, on s'amuse tout de suite. L'ambiance est superbement reproduite et chaque boxeur est doté de coups spéciaux et d'attitudes particulières. Une vingtaine de combattants sont proposés, hommes ou femmes.

FORMULE 1
MONACO GP RACING SIMULATION 2

● Ubi Soft
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Le raz de marée Monaco GP Racing Simulation 2 touche aussi la Dreamcast. Cette simulation de Formule 1 reprend tous les circuits du plus célèbre championnat de course au monde ainsi que toutes les écuries existantes. La qualité des graphismes démontre ce dont la Dreamcast est capable ; on en prend vraiment plein les yeux. Accompagnée de bruitages réalistes, cette simulation est hyper impressionnante.

GLISSE
SNOW SURFERS

● Sega
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Snow Surfers est la suite de Coolboarders, célèbre jeu de glisse sur Playstation. Dreamcast oblige, les graphismes gagnent en finesse et en détails. Jamais le rendu de la poudreuse n'aura été aussi réaliste... on est a deux doigts de renifler l'écran !
Durant les courses, aussi variées que nombreuses, utilisez les bosses pour réaliser des figures spectaculaires et augmenter vos points.

COURSE ARCADE
SPEED DEVILS

● Ubi Soft
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Après les courses de rallye et de Formule 1, voici les courses d'arcade. A travers les circuits dispersés aux quatre coins du monde, retrouvez des sensations de conduite incroyables.

SPORT
VIRTUA STRIKER 2

● Sega
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Virtua Striker 2 est l'adaptation parfaite du jeu d'arcade. C'est la simulation de football la plus réussie sur console : graphismes 3D somptueux et réalisme total.

BASTON 3D
SOULCALIBUR

● Sega
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Adapté du jeu d'arcade du même nom, Soulcalibur est incontestablement le meilleur jeu de baston 3D toutes consoles confondues. Grâce à la puissance de calcul de la Dreamcast, les animations sont aussi souples que rapides. Tout en haute-réolution, jamais jeu de baston n'aura été aussi détaillé. Incontourbale !

SUNRISE
IMPORT

14 RUE DES MESSAGERIES 75010 PARIS
TEL:01 47 70 27 04 OU 47 70 27 44
WWW.SUNRISE-IMPORT.COM
commande@sunrise-import.com
V.P.C

PLAYSTATION JAP

BIO HAZARD GUN SURVIVOR - 479 F
CHAOS BREAK - 479 F
RESCUE SHOT BUBIBOO (gun shooting NAmco) - 479 F
STRIDER 1 & 2 - 529 F
WALKIRIE PROFILE - 549 F
VAGRANT STORY - 549 F
STREET FIGHTER EX 2 PLUS - 479 F
PARASITE EVE 2 - 549 F
CHRONOCROSS - 549 F
LEGEND OF DRAGOON - 549 F
DRAGON VALOR - 549 F
KOUDELKA - 549 F

PLAYSTATION US

FINAL FANTASY ANTHOLOGY - 499 F
MACROSS VF2 - 399 F
SAGA FRONTIER 2 - 399 F
CHOCOBO DUNGEON 2 - 399 F
GRAN TURISMO 2 - 399 F
RESIDENT EVIL 3 - 399 F
THOUSAND ARMS - 399 F
GRANDIA - 399 F

SATURN

FINAL FIGHT REVENGE - 449 F
SAKURA WAR 2 - 349 F
STREET FIGHTER ZERO 3 - 449 F
SHINING FORCE 3 - 349 F
MAGIC KNIGHT RAYEARTH en US - 499 F
etc...

NEO GEO CARTOUCHE :

FATAL FURY 4 MARK OF THE WOLVES

NEO GEO CD :

the King Of Fighters 99

ARCADE SYSTEM

Arcade System VEGA JUNIOR CAPCOM - 2900 F
Jeux Jamma, MVS et autres..sur commande

NEO GEO POCKET COLOR

SNK VS CAPCOM FIGHT- 269 F
SONIC pocket - 269 F
DARK ARMS (a.RPG) - 269 F

- Nom , prenom,adresse :

- Articles, Quantité , prix :

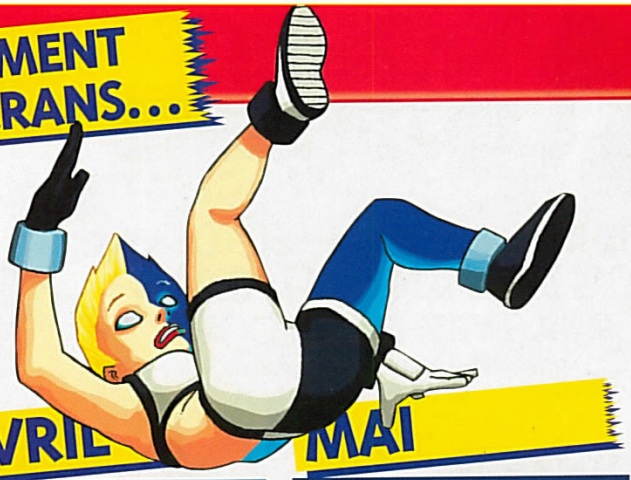
- Mode paiement :
- CB n° : ....
- exp: ..... / ..... *tel obligatoire*
- mandat postal , chèque, à l'ordre de sunrise
- frais de port : 35frs colissimo ,80frs chronopost

copyright sak corp 97

* prix revisibles sans preavis

PROCHAINEMENT SUR VOS ÉCRANS...

En un clin d'œil, toutes les sorties des jeux pour les mois à venir. Trop pur !



MARS

PLAYSTATION
- Army Men : Air Attack
- Battletanx Global Assault
- Brasil V-Soccer
- Canal + football
- Colony Wars: Red Sun
- CoolBoarders 4
- DIRT
- Dune 2000
- Earthworm Jim 3D
- F1 2000
- Grandia
- International Track'n Field 2
- ISS Pro Evolution
- Jet Rider 3
- Legend of Legaia
- Micromaniacs
- Premier Manager 2000
- Railroad Tycoon 2
- Rally Championship
- Rally Masters
- Resident Evil 3 : Nemesis
- Rollcage Stage 2
- Saga Frontier 2
- Shadow Madness
- Sheep
- South Park Rally
- Speedball 2
- Spiderman
- Star Ocean 2
- Super Bike 2000
- Suzuki Alstare Racing
- Team Buddies
- Theme Park World
- Urban Chaos
- Vanishing Point

NINTENDO 64
- Army Men : Sarges Heroes
- Battletanx Global Assault
- Blues Brothers 2000
- Castlevania : Legacy of Darkness
- Cyber Tiger
- Daikatana 64
- Dreamstory
- Excitebike 64
- Motocross
- Perfect Dark
- Pokemon Snap
- Razmokets : La chasse aux trésors
- South Park Luv Shack
- Spiderman
- Starcraft 64

DREAMCAST
- Caesar Palace 2
- Crazy Taxi
- Deadly Pursuit
- Dragon's Blood
- Evolution
- Furballs
- Incoming
- MDK2
- M-SR
- NBA 2000
- Plasma Swords
- Red Dog
- Resident Evil 2
- Resident Evil Code Veronica
- Roadster 99
- Slave Zero
- Soul Reaver
- South Park Luv Shack
- Supreme Snowboarding
- Tee Off
- Zombie Revenge

AVRIL

PLAYSTATION
- Alundra II
- Baldur's Gate
- Beatmania
- Colin McRae Rally 2
- Die Hard Trilogy 2
- Fear Effect
- Galerians
- Messiah
- Midnight in Vegas
- Nascar 2000
- Need For Speed Porsche
- New World
- Prince Naseem Boxing
- Road Rash Unchained
- Snookers
- Special Ops
- Star Ixiom
- Star Trek
- Street Skater 2
- Tenchu II
- Test Drive 6
- Test Drive Cycles
- Test Drive Off Road 4
- The Misadventure of Tron
- UEFA 2000
- Vandal Hearts 2
- Wicked Surf
- X-Men

NINTENDO 64
- Destruction Derby 64
- Duck Dodgers
- Gauntlet Legend
- ISS Millenium
- Jest
- Nascar 2000
- Tarzan
- Taz Express

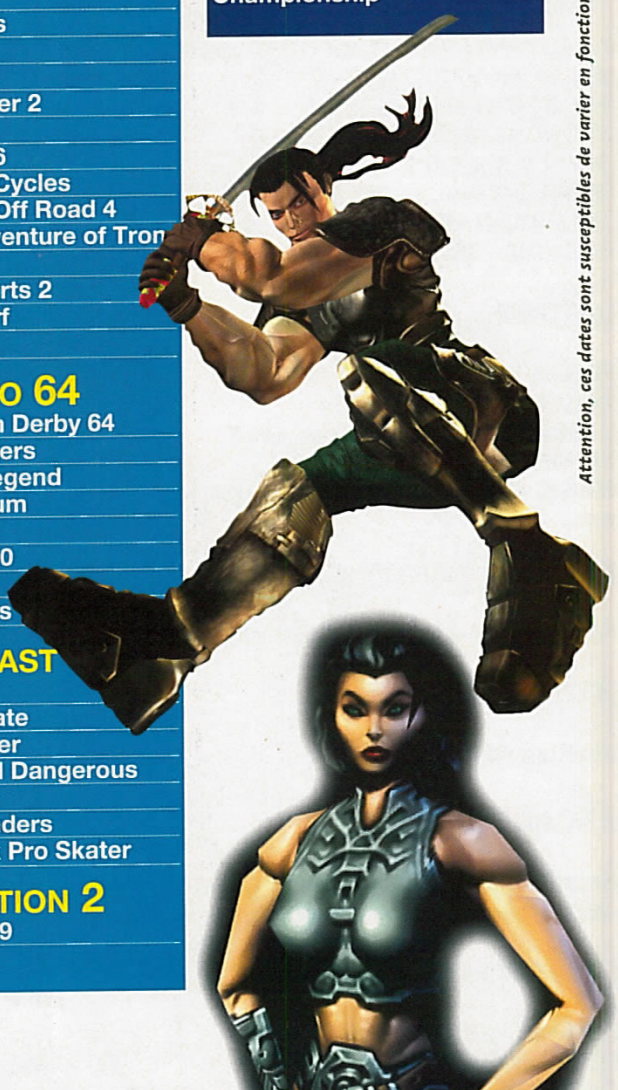
DREAMCAST
- Arcatera
- Baldur's Gate
- Deep Fighter
- Hidden and Dangerous
- Max Payne
- Stupid Invaders
- Tony Hawk Pro Skater

PLAYSTATION 2
- Roadster 99
- Robocop

MAI

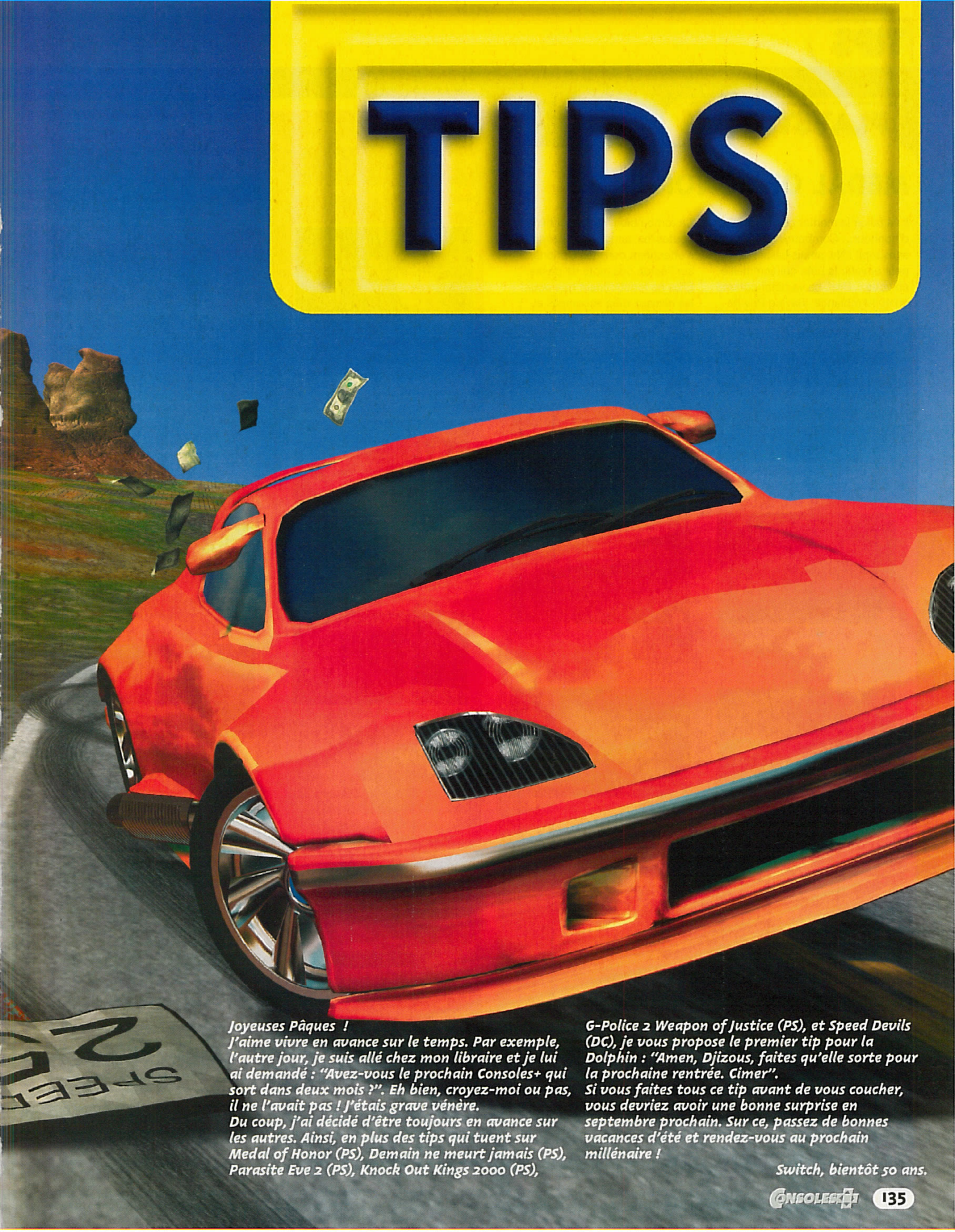
PLAYSTATION
- Alien Resurrection
- Dance Dance Revolution
- Ghoul Panic
- Jackie Chan Stuntmaster
- Medievil 2
- Mort The Chicken
- Moto Racer 3
- Toca World Touring Car
- Ultimate Fighting Championship

DREAMCAST
- Pao Pao Park
- Ultimate Fighting Championship



Attention, ces dates sont susceptibles de varier en fonction des "impératifs de développement", comme disent nos amis les éditeurs. Sacrés eux !

TIPS



Joyeuses Pâques !
J'aime vivre en avance sur le temps. Par exemple, l'autre jour, je suis allé chez mon libraire et je lui ai demandé : "Avez-vous le prochain Consoles+ qui sort dans deux mois ?". Eh bien, croyez-moi ou pas, il ne l'avait pas ! J'étais grave vénère.
Du coup, j'ai décidé d'être toujours en avance sur les autres. Ainsi, en plus des tips qui tuent sur Medal of Honor (PS), Demain ne meurt jamais (PS), Parasite Eve 2 (PS), Knock Out Kings 2000 (PS), G-Police 2 Weapon of Justice (PS), et Speed Devils (DC), je vous propose le premier tip pour la Dolphin : "Amen, Djizous, faites qu'elle sorte pour la prochaine rentrée. Cimer".
Si vous faites tous ce tip avant de vous coucher, vous devriez avoir une bonne surprise en septembre prochain. Sur ce, passez de bonnes vacances d'été et rendez-vous au prochain millénaire !

Switch, bientôt 50 ans.

PLAYSTATION

MEDAL OF HONOR (PAL)

Il va falloir la mériter cette médaille d'honneur... Combattre l'ennemi sans répit ! Ne jamais laisser la peur envahir la bête qui sommeille en vous... Bref, ça va péter comme en 40 ! Ambiance "Saving Private Ryan" au programme. Il va falloir s'armer des meilleures astuces.

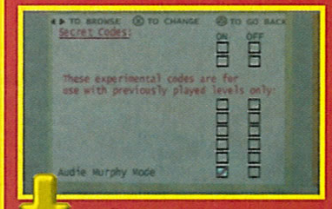
Ça tombe bien, on en est blindés. Toutes les astuces qui suivent s'effectuent dans les Options, sur l'écran des mots de passe. Elles ne fonctionnent que pour les niveaux déjà accomplis et sont activables, via le menu Codes Secrets.

C'est ici que les mots s'inscrivent.

Tapez les lettres sur la machine à écrire.

Si c'est réussi, une lumière verte confirme le code.

Allez ensuite dans le menu au-dessous de la machine à écrire : "Codes secrets".



Une fois à l'intérieur, activez les codes désirés.

Grâce à ces codes, vous pourrez vous balader dans les niveaux déjà terminés.

POUR ETRE INVINCIBLE
Inscrivez : MOSTMEDALS

POUR AVOIR DES MUNITIONS INFINIES
Inscrivez : BADCOPSHOW.

POUR AVOIR LE TIR RAPIDE
Inscrivez : ICOSIDODEC

POUR AVOIR DES TIRS QUI REBONDISSENT
Inscrivez : GOBLUE

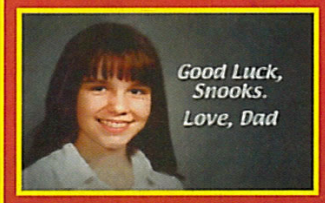
POUR AVOIR UN MODE FIL DE FER
Inscrivez : TRACERON

POUR METTRE LES VOIX EN ANGLAIS
Inscrivez : SPRECHEN

POUR AVOIR LE MODE CAPTAIN DYE
Inscrivez : CAPTAINDYE
Ce mode garde votre barre de vie de niveau en niveau et débloque les persos cachés du mode Multijoueur.

Note : ces codes fonctionnent, leur effet apparaît après validation du mot de passe.

POUR VOIR UNE PHOTO DE LYNN HENSON

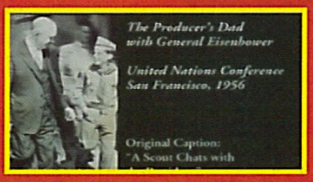


Inscrivez : COOLCHICK

POUR AVOIR UNE PHOTO D'ADRIAN JONES

Inscrivez : AJRULES

POUR AVOIR UNE PHOTO DE L'ÉQUIPE DE DÉVELOPPEMENT



Inscrivez : DWIMOHTEAM

Note : les astuces qui suivent ne fonctionnent qu'en mode Multijoueur.

POUR AVOIR DES BONUS SUPPLÉMENTAIRES
Inscrivez : DENNISMODE

POUR AVOIR NOAH
Inscrivez : BEACHBALL

POUR AVOIR OTTO
Inscrivez : HERRZOMBIE

POUR AVOIR WERNER VON BRAUN
Inscrivez : ROCKETMAN

POUR AVOIR SIR WILLIAM SHAKESPEARE
Inscrivez : PAYBACK

POUR AVOIR SIR WINSTON CHURCHILL
Inscrivez : FINESTHOUR

POUR AVOIR WOLFGANG
Inscrivez : HOODUP

POUR AVOIR UN VELOCIRAPTOR
Inscrivez : SSPIELBERG

POUR AVOIR BISMARK LE CHIEN

Inscrivez : WOOFWOOF

POUR AVOIR EVIL COLONEL MULLER

Inscrivez : BIGFATMAN

POUR AVOIR GUNTHER

Inscrivez : GUNTHER

Note : les astuces qui suivent sont relatives au mode 1 joueur.

POUR COMPLÉTER LA MISSION 1
Inscrivez : RETTUNG

POUR COMPLÉTER LA MISSION 2
Inscrivez : ZERSTOREN

POUR COMPLÉTER LA MISSION 3
Inscrivez : BOOTSINKT

POUR COMPLÉTER LA MISSION 4
Inscrivez : SENFGAS

POUR COMPLÉTER LA MISSION 5
Inscrivez : SCHWERES

D'AUTRES TIPS ? ILS SONT TOUS SUR

POUR COMPLÉTER LA MISSION 6
Inscrivez : SICHERUNG

POUR COMPLÉTER LA MISSION 7
Inscrivez : EINSICKERN

POUR COMPLÉTER LA MISSION 8
Inscrivez : GESAMTHEIT

POUR AVOIR LE "MAKING OF" DU NIVEAU 1
Inscrivez : INVASION

POUR AVOIR LE "MAKING OF" DU NIVEAU 2
Inscrivez : BIGGRETA

POUR AVOIR LE "MAKING OF" DU NIVEAU 3
Inscrivez : DASBOOT

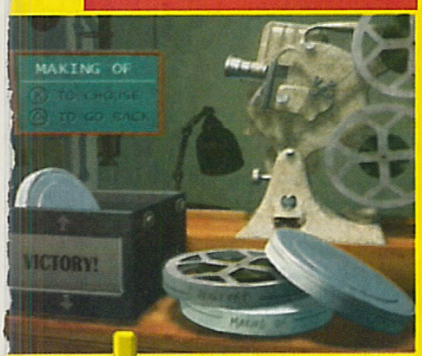
POUR AVOIR LE "MAKING OF" DU NIVEAU 4
Inscrivez : STUKA

POUR AVOIR LE "MAKING OF" DU NIVEAU 5
Inscrivez : KOMET

POUR AVOIR LE "MAKING OF" DU NIVEAU 6
Inscrivez : TWOSIXTWO

POUR AVOIR LE "MAKING OF" DU NIVEAU 7
Inscrivez : MISSLEAGUE

POUR AVOIR LE "MAKING OF" DU NIVEAU 8
Inscrivez : VICTORYDAY



Et voilà le résultat. A vous le "making of" du niveau !

LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23 F/MIN)

ne bloquez plus ! trichez !

LES PHRASES QUE L'ON DIT JUSTE
AVANT DE MOURIR

" – un peu d'élan et hop je saute... " vlan
" — super, une trousse de soins. Ah, non, une grena... " boom
" – ah ah, il est beaucoup trop loin, il peut pas m'avoir! " oouch
" — allez, un p'tit looping, j'ai la place. " vautr'
" — boaf fastoche ce niv... " vlan " — ouah un passage secret! " chbing
" — c'est quoi ce truc? Ah ok, un bonus, géni... " crac
" — même pas besoin de freiner dans ce virage. " vautr'

NE MOUREZ PLUS!
CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES

3615 ASTU
3615 SOLU

LA PLUS GROSSE BANQUE EUROPÉENNE
D'ASTUCES & DE SOLUCES DEPUIS 1988

NE MOUREZ PLUS!
CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES

par téléphone
08 926 88 926
24h/24, composez le
08 926 88 926

PAR TÉLÉPHONE, D'AUTRES ASTUCES & SOLUCES
QUE SUR LES SERVEURS 3615 ASTU & 3615 SOLU

toutes les nouveautés en premier !

Nudge Interactive Tarifs 3615 & 08 92 : 2,23 F/mn

PLAYSTATION

DEMAIN NE MEURT JAMAIS (PAL)

Retour fracassant sur PS de James Bond. Ici, le gentleman séducteur s'en tire toujours à bon compte, mais pour combien de temps encore ? Il paraît qu'il est sous les verrous pour détournement de mineure. On l'aurait surpris avec Lara Jeunie... Voyez avec Toxic pour les détails...

Note : tous les codes qui suivent s'effectuent sur l'écran principal.

C'est ici qu'il faut effectuer les codes.

POUR DÉBLOQUER TOUTES LES MISSIONS
Deux fois Select, deux fois Rond, deux fois L1, Rond, deux fois L1.

POUR VOIR TOUTES LES SÉQUENCES CINÉMATIQUES
Deux fois Select, deux fois Rond, sept fois L1.
Note : les astuces qui suivent s'effectuent durant la Pause pendant le jeu.

À vous le choix du niveau !

Admirez le travail !

POUR ETRE INVINCIBLE
Deux fois Select, deux fois Rond, Triangle, Select.

POUR AVOIR TOUTES LES ARMES ET CINQUANTE MEDIKITS
Deux fois Select, deux fois Rond, deux fois L1, deux fois R1.

Plus personne ne vous arrête !

50 Medikits, ça devrait aller, non ?

POUR AVOIR LE MODE "PASSE-MURAILLE"
Deux fois Select, deux fois Rond, quatre fois Triangle.

POUR CONTROLER LA CAMÉRA
Deux fois Select, deux fois Rond, deux fois R2.
Ensuite appuyez sur R1 pour avancer, L1 pour reculer, L2 pour aller à gauche, R2 pour aller à droite, Triangle pour aller vers le haut, la Croix pour aller vers le bas.

POUR TOUT IMMOBILISER DANS LE NIVEAU
Deux fois Select, deux fois Rond, deux fois Select, deux fois Triangle.

POUR TERMINER LA MISSION EN COURS
Deux fois Select, deux fois Rond, Select, Rond.

Ce mode permet de grimper partout et de passer à travers les textures du jeu.

Les objets suivent votre parcours, un code plutôt fun !

Mission accomplie, c'est cool la vie !

POUR ENLEVER TOUTES LES SURFACES
Deux fois Select, deux fois Rond, deux fois Select, deux fois Rond.

Le résultat est plutôt bizarre.

ACTION REPLAY

Note : les accessoires nommés (Action Replay, Gameshark, Game Enhancer, Gamebuster's, Caetla Rom, etc.) sont logiquement compatibles entre eux. Attention ! Un code Action Replay pour un jeu japonais ne fonctionnera pas sur le même jeu dans sa version française, anglaise ou américaine. Les codes donnés ici concernent la version 3.0 minimum de l'Action Replay. C'est compréhensible puisque ceux qui cherchent les codes ont aussi l'équipement permettant de mettre à jour la cartouche AR.

PLAYSTATION

PARASITE EVE 2 (JAP)

HP AU MAXI
80074888 03E7
8007488A 03E7

MP AU MAXI
8007488C 03E7
8007488E 03E7

POINTS DE BATTLE
8007487C 423F
8007487E 000F

EXPÉRIENCE AU MAXI
80074878 967F
8007487A 0098

UNE BATAILLE POUR 999 XP
80114E76 03E7
80115690 03E7

UNE BATAILLE POUR 999 BP
80115694 03E7
80114E74 03E7

UNE BATAILLE POUR 999 MP
80115698 03E7
80114E78 03E7

POSSIBILITÉ DE CHOISIR TOUS LES OBJETS DANS LA VOITURE (1ER DISQUE)
(L2+Haut, Bas, Droite, ou Gauche)
E005FD62 1001001E
B01E0004 00000001
800730C4 0001
E005FD62 2001001E
B01E0004 00000001
800730C4 001F
E005FD62 4001001E
B01E0004 00000001
800730C4 003E
E005FD62 8001001E
B01E0004 00000001
800730C4 005B
E005FD62 1002001E
B01E0004 00000001
800730C4 0079
E005FD62 2002001E
B01E0004 00000001
800730C4 0097
E005FD62 4002001E
B01E0004 00000001
800730C4 00B5
E005FD62 8002001E
B01E0004 00000001
800730C4 00D3
E005FD62 100C0002
B01E0004 00000001
800730C4 0079
E005FD62 200C0002
B01E0004 00000001
800730C4 0097
E005FD62 400C0002
B01E0004 00000001
800730C4 00B5
E005FD62 800C0002
B01E0004 00000001
800730C4 00D3

ne bloquez plus ! trichez !

LES PHRASES QUE L'ON DIT APRÈS AVOIR PERDU

"— ouah comment elle déconne la manette! " honte
"— vous pouvez pas la fermer? Peux pas me concentrer. " ah ah
"— rah d'accord on peut même plus se gratter le nez... " oui oui
"— j 'ai fait exprès, je voulais manger. " pouffe
"— j'ai rêvé? Il a pas sonné le téléphone? " gobgob
"— d'façons l'écran est mal réglé... " noOon?
"— je le crois pas, y a un maxi gros bug! " couine

NE PERDEZ PLUS!
CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES
3615 ASTU
3615 SOLU
LA PLUS GROSSE BANQUE EUROPÉENNE D'ASTUCES & DE SOLUCES DEPUIS 1988

NE PERDEZ PLUS!
CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES
par téléphone
08 926 88 926
24h/24, composez le
08 926 88 926
PAR TÉLÉPHONE, D'AUTRES ASTUCES & SOLUCES QUE SUR LES SERVEURS 3615 ASTU & 3615 SOLU

toutes les nouveautés en premier !

Nudge Interactive Tarifs 3615 & 08 92 : 2,23 F/mn

PLAYSTATION

KNOCK OUT KINGS 2000 (PAL)

Tout l'univers de la boxe se trouve dans cette simulation... Les plus grands artistes sont réunis, Mohammed Ali, Chavez, AHL... Cet épisode est de loin le plus arcade de la série. J'en veux pour preuve ces tips farfelus qui permettent d'incarner des personnages bizarres.

Note : tous les codes qui suivent s'inscrivent à la place du nom du joueur dans le mode Carrière.

Voici l'écran du nom du joueur.

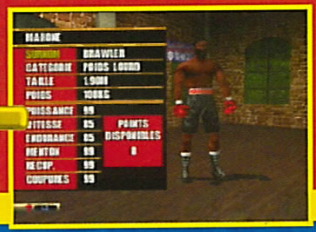
POUR JOUER AVEC GARGOYLE
Inscrivez : GARGOYLE.

POUR JOUER AVEC TIM DUNCAN
Inscrivez : TIM_DUNCAN

POUR JOUER AVEC MARLON WAYANS
Inscrivez : MARLON_WAYANS

POUR JOUER AVEC MARC ECKO
Inscrivez : MARC_ECKO

POUR JOUER AVEC JERMAINE DUPRI
Inscrivez : JERMAINE_DUPRI

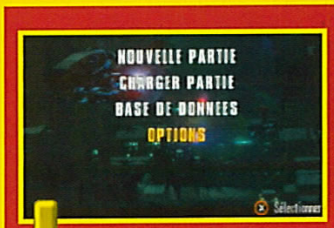


POUR AVOIR ED MAHONE
Inscrivez : ED_MAHONE

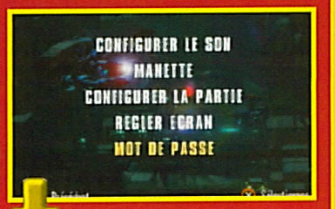
PLAYSTATION

G-POLICE 2 WEAPONS OF JUSTICE (PAL)

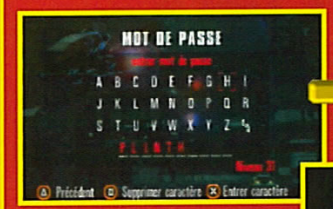
Est-ce que notre futur ressemblera à G-Police ? Espérons que non. Le premier épisode de ces aventures intergalactiques était assez difficile. C'est à peu près la même chose ici. Alors, pour éviter de trop s'embêter, il y a quelques codes bien pratiques.



C'est dans les Options qu'il faut chercher l'écran des mots de passe.



Le voici, tapez les codes magiques et appuyez sur End.



Voilà le code qui permet l'accès à tous les niveaux.

POUR AVOIR TOUS LES STAGES
Dans l'écran des mots de passe, inscrivez : PLINTH

Appuyez sur Gauche à l'écran de choix des missions.

POUR AVOIR LA BASE DE DONNÉES COMPLETE
Inscrivez : UTOPIA

C'est ainsi qu'il faut écrire le mot magique.

A vous tous les secrets du jeu. Trop puuur !

DREAMCAST

SPEED DEVILS (PAL)

Etes-vous prêt à vous lancer dans la course démoniaque du moment ? Avec Speed Devils, ça déménage ! Virages à fond la caisse, accidents tonitruants...

Devenir un as de la route n'est pas une mince affaire. Heureusement, il y a quelques codes bien pratiques pour rouler sans consommer. Et grâce à qui, hein ?

POUR AVOIR TOUTES LES VOITURES ET TOUTES LES COURSES
Pendant le jeu et pendant la Pause :
B, Droite, B, Droite, Haut, B, Haut.

C'est sur cet écran de Pause qu'il faut effectuer la manipulation.

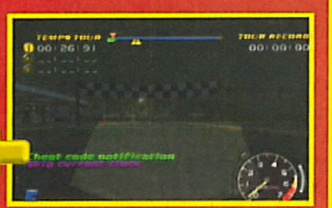
Une petite inscription en vert confirme la bonne marche du tip.

POUR AVOIR DES NITROS INFINIS
Pendant le jeu sans la Pause :
Bas, Haut, Bas, Haut, A, X, A.

Ça va foncer, grave !

POUR MONTER DE CLASSE
Pendant le jeu sans la pause :
Bas, Droite, Bas, Droite, A, X, A.

Vous voilà promu d'une classe, le top !



Comme vous pouvez le constater, tous les codes fonctionnent à merveille !

PLAYSTATION

LES NEWS

DISCWORLD NOIR	299 F
SPACE DEBRIS	299 F
MUSIC 2000	319 F
OFFICIAL F1 RACING 99	329 F
EHRGEIZ	329 F
DIE HARD TRILOGIE 2	329 F
EARTHWORM JIM 3D	329 F
ROADSTER 99	329 F
VIGILANTE 8 2ND OFFENSE	329 F
COOLBOARDERS 4	329 F
OFFICIAL F1 RACING 99	329 F
SHADOW MADNESS	349 F
THRASHLER : SKATE & DESTROY	329 F
JACKIE CHAN STUNTMASTER	329 F
JIMMY WHITE'S 2 CUEBALL	329 F
SPECIAL OPS	329 F
FIGHTING FORCE 2	349 F
MEDAL OF HONOR	349 F
ACE COMBAT 3	349 F
ISS PRO EVOLUTION' 99	349 F
BALDUR'S GATE	349 F

DREAMCAST

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS

MARVEL VS CAPCOM	379 F
NBA 2000	379 F
SOULFIGHTER	379 F
COOLBOARDERS (SNOW SURFER)	379 F
RED DOG	379 F
STREET FIGHTER ALPHA 3	379 F
RESIDENT EVIL 2	379 F
SOULCALIBUR	399 F

Pour toutes les nouveautés de janvier, nous téléphoner

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS

DREAMSTORY	369 F
DONKEY KONG 64	399 F
EARTHWORM JIM 3D	399 F
GAUNTLET LEGEND	399 F
VIGILANTE 8 2ND OFFENSE	399 F
CYBER TIGER	399 F
RIDGE RACER 64	399 F
RESIDENT EVIL 2	429 F
FIGHTING FORCE 64	429 F
GEX 3	429 F
POCKEMON	TÉLÉPHONER

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT — TOTAL

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

cplus 01 / 2000

Tél. 04 92 02 06 04
FAX 04 93 20 97 03

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS!
Des prix, des conditions etc.

ECLECTIC Video Game

Tél: 00 32 2 703 02 05
Fax: 00 32 2 726 67 55
WWW.ECLECTIC-VG.COM

Notre Gamme Dreamcast,
Originalité & Qualité

NEXUS

FF 249,-TTC
PORT = 30FF

FF 199,-TTC
PORT = 30FF

- 4 fois plus de mémoire que le VMS officiel
- Connectable à un PC pour échange de sauvegardes

Changez de console, pas de manette!

- Compatible Manettes & Volants PSX
- Compatible avec fonctions analogiques & Vibrantes

Pack Vibreur

Un vibreur de haute qualité à un prix défiant toute concurrence

BOÎTIER VIDE

FF 249,-TTC
PORT = 30FF

FF 99,-TTC

Cable RGB Audio

Décorez votre Dreamcast! Finie la mode du blanc!

Bientôt d'autres produits, Manette, Volant, Gun etc. Appelez-nous!

PS Hacker Deluxe

PS-Hacker-Game Enhancer Deluxe, Cheat-Code & Puce 2 en 1 Livré avec CD comprenant tous les codes pour jeux protégés (D.Crisis FF8, etc.)

FF 179,-TTC
PORT COMPRIS

Liquidation de stock
PS Hacker-Game Enhancer
Version classique

FF 99,-TTC
PORT = 30 FF

Cable RGB Audio=30FF

POUR SERIE 9002
(Console achetée il y a moins de six mois), la phantom chip passe tous vos CD sur tous les modèles de PSX
FF 99,-TTC

FF 199,-TTC
PORT = 30 FF

Connectez les manettes PSX au PC!

smart joypad

- Installation ultra-Simple
- Compatible avec les fonctions analogique de la Dual Shock

TROUVEZ MOINS CHER ET ON VOUS REMBOURSE 2 FOIS LA DIFFERENCE!

BON DE COMMANDE:
à envoyer à ECLECTIC-VG
59 Rue henri Chomé, 1030 Bruxelles, BELGIQUE

NOM / PRENOM:_____
ADRESSE:_____
CODE POSTAL:_____ VILLE:_____
COMMANDE: NEXUS 4M:___ TOTAL CONTROL:___
Pack Vibreur:___ Boîtier Vide DC:___
Cable RGB Audio DC:___ PS Hacker Deluxe:___
PS Hacker:___ Cable RGB Audio PSX:___
Phantom Chip:___ Smart Joypad:___
PAIEMENT: Contre Remboursement (+ 28 FF):___
Carte de Crédit:___ Numéro:___ / ___ / ___ / ___
Date:___ / ___ Chèque / Mandat:___

Toutes les marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles.

Interview

Mediasoft MULTIMEDIA

Vincent Moyon

Ce mois-ci, c'est Vincent Moyon, l'une des principales têtes pensantes de la société Mediasoft, située à Domont, tout près de Saint-Denis, qui répond aux questions de Consoles+. Pas de langue de bois ni de paroles en l'air, que du concret et un réalisme informatif de premier plan.

Consoles+ : Pouvez-vous vous présenter à nos lecteurs ?
Vincent Moyon : Je suis le responsable commercial de la société Mediasoft.

Consoles+ : Que pouvez-vous nous dire de la société Mediasoft ?
Vincent Moyon : La société Mediasoft existe depuis 5 ans maintenant. Toujours tournée vers le multimédia, la société a consacré une grande part de son activité à la vente des jeux vidéo et des consoles de dernière génération dans les grosses boutiques de Paris et de Province. Depuis peu, nous avons ajouté à notre catalogue la technologie DVD au travers de lecteurs et de films. Ce marché ne fonctionne encore qu'en fonction de la demande, compte tenu de l'âpre concurrence dans ce domaine, que ce soit à notre niveau – celui des grossistes – ou à celui des magasins.

Consoles+ : Disposez-vous de périphériques pour les mordus d'objets rares ?
Vincent Moyon : Nous proposons une grande variété de figurines directement liées à l'univers des jeux vidéo, ainsi que de nombreux périphériques pour toutes les consoles, comme des volants ou des accessoires supplémentaires et originaux. La politique de Mediasoft et l'ensemble du matériel vendu dans notre société tend à combler les amateurs de jeux vidéo.

Consoles+ : Quels sont vos principaux arguments pour vous démarquer de vos concurrents directs ?
Vincent Moyon : L'un des principaux arguments vis-à-vis de la concurrence directe reste un professionnalisme exacerbé. Il est important de préciser que nous sommes particulièrement à l'écoute des besoins de nos clients. Nous ne sommes pas là pour pousser à l'achat, mais bien pour personnaliser chaque commande. Nous traitons de la même manière tous les types de clients, et grosses et petites boutiques sont mis à la même enseigne.

Consoles+ : Les employés de votre société sont-ils des passionnés de jeux vidéo ?
Vincent Moyon : Les employés de la société sont des professionnels passionnés, ce qui offre une grande qualité de service à nos clients. De plus, la constante recherche de produits novateurs est un de nos chevaux de bataille et fait de Mediasoft une société très à l'écoute des nouvelles technologies.

Consoles+ : Êtes-vous joueur et quels sont vos types de jeu favoris ?
Vincent Moyon : Je suis effectivement joueur sur Playstation. Il n'y a pas un type de jeu qui m'attire plus qu'un autre, je reste ouvert à la nouveauté et à l'innovation technologique. Les jeux progressent sur tous les plans et c'est un plaisir d'évoluer dans des univers de plus en plus réalistes et créatifs.

Consoles+ : Sans contact direct avec les clients des boutiques, comment vous tenez-vous au courant des tendances actuelles et des choix des joueurs ?
Vincent Moyon : Nos clients, à savoir les plus importantes boutiques parisiennes, de province et même des Dom-Tom, savent bien que ce sont les produits de Mediasoft eux-mêmes qui reflètent la tendance actuelle. Notre très grand choix de produits et nos conseils de qualité font que les clients ont toutes les possibilités de juger de la qualité d'un produit. Nos clients sont suffisamment bien éclairés et conseillés pour déterminer si un produit va être une réussite commerciale. Par nos connaissances dans le domaine du jeu, nous créons nous-même la tendance.

Consoles+ : Quels est votre point de vue sur le piratage et quelles sont ses conséquences directes sur votre société ?
Vincent Moyon : Le piratage est un véritable fléau ! On ressent très fort le poids du piratage sur l'ensemble des ventes de jeu. A titre d'exemple, le premier volet de la série Formula One se commandait par centaines d'unités alors que les commandes de la version 99 sont cinq fois moindres. C'est à ce niveau que l'import intervient et porte un coup sérieux aux ventes des titres officielles dans notre pays. Le jeu import est copié et les ventes de l'officiel s'en ressentent très largement.

Consoles+ : Quels sont pour vous les titres forts de cette année 2000 ?
Vincent Moyon : Les jeux les plus attendus de ce début d'année sont principalement Gran Turismo 2 et Medal Of Honnor, deux titres très forts pour la Playstation.

Consoles+ : Quelle sont, selon vous, les principales innovations qui vont intervenir dans les futurs jeux vidéo ?
Vincent Moyon : Les principaux progrès à venir se situent au niveau de la technique. Les jeux consoles vont devenir de plus en plus réalistes. Un univers virtuel sera bientôt accessible pour n'importe quel type de joueur. Le jeu en réseau est également un incontournable pour les prochaines générations de consoles et de jeux, c'est un défi à l'échelle mondiale et une porte ouverte à une plus grande convivialité.

Consoles+ : Un favori dans la course des consoles de nouvelle génération ?
Vincent Moyon : Je pense, pour ma part, que la Playstation 2 est en très bonne position pour faire un véritable carton ! Sony a eu l'intelligence de produire une console qui semble d'une part particulièrement puissante pour des jeux de grande qualité et qui d'autre part constitue un véritable outil multimédia qui permet de lire les DVD et d'accéder à Internet. Le plus de la Playstation 2 est la possibilité de jouer aux jeux Playstation sur cette nouvelle plate-forme.

Consoles+ : Quelles sont pour vous les prochaines innovations majeures dans le domaine du hardware ? De l'architecture interne des consoles ? Quelle sera, selon vous, la politique de distribution des prochaines plates-formes ?
Vincent Moyon : Les innovations marquantes des prochaines consoles vont, à coup sûr, concerner un accès simplifié à Internet et à ses immenses possibilités. La réalité virtuelle sera à portée de main grâce aux performances toujours plus impressionnantes des derniers processeurs graphiques. Les accessoires pour les consoles vont se développer à l'image du VMS de la Dreamcast de Sega, des mini-consoles portables qui apporteront des compléments à des jeux de plus en plus évolutifs. Des casques de réalité virtuelle "à la Matrix" seront sans doute bientôt disponibles pour une immersion totale dans des univers divers et variés. Les prochaines consoles permettront une évasion totale et des vies parallèles riches en sensations. D'un point de vue commercial, on s'oriente vers la très grande distribution. Les producteurs des futures consoles vont vouloir vendre leur produit vedette dans les plus grands points de vente au détriment des petits revendeurs pour un plus grand profit.

SOCIÉTÉ MEDIASOFT
Z.I. du Sezac - 5, rue Descartes - 95334 Domont cdex

Le Spécialiste des produits dérivés
Import direct du Japon
VPC & Fournisseur
Des milliers de produits !
JAPAN CENTER
24A, Rue d'Ahuy
21000 Dijon
Tél. 03 80 59 05 31
CD, posters, scroll, porte clefs, cartes, figurines, sur tous les jeux
Recevez notre catalogue contre 16FF. en chèque !!!

Les plus belles musiques de tous les temps
399FF.
"FINAL FANTASY VIII" Original Sou
Composed, Arranged & Produced by Nobuo
FINAL FANTASY VIII オリジナル・サウンドトラック
SQUARESOFT
Toutes les musiques de FF8 dans un coffret de 4CD !

Musiques de jeux vidéo :
Shenmue: 99 ff
Dino Crisis: 99 ff
House of dead 2: 99 ff
Gran turismo: 99 ff
Soul Edge: 99 ff
Soulcalibur: 99 ff
Silent Hill: 99 ff
Et tout le reste !

99FF
CD musiques de Zelda

199FF.
2 CD Parasite Eve

99FF.
CD musiques RE 2

Autres CD Final:
FF6 vol 1 à 3 : 99 FF.
FF6 Grand final : 99 FF.
FF7 best : 99 FF.
FF7 box 4 cd : 399 FF.
FF8 single : 99 FF

CD KOF:
KOF 95 : 99 FF.
KOF 96 : 99 FF.
KOF 97 : 199 FF.
KOF 98 : 99 FF

Jouets Lara :
Lara+requin : 99 FF.
Lara+Yeti : 99 FF.
Grande Lara: 249 FF.
Montre Lara : 99 FF.
Posters: 39 FF.
Silhouette 1m60 : 149 FF.
et tous les autres !

Vous recherchez un produit en particulier ? Nous le chercherons pour vous au Japon !

Pour toute commande, recopiez sur papier libre le bon de commande ci-dessous et envoyez le à : **JAPAN CENTER** - 24A, Rue d'Ahuy - 21000 Dijon
Produit _____ Prix _____ Quantité _____ Total _____
Total Général+35FF de frais de port _____
(pour tout achat supérieur à 1000FF. port gratuit)
Nom _____ Prénom _____ N° de Tél. (obligatoire) _____
Adresse complète _____ Signature _____
N'oubliez pas de joindre le règlement par chèque ou mandat à la commande
Livraison sous 2 à 4 jours, sauf rupture de stock, photos non contractuelles.

WWW.E-CONSOLES.COM
✆ 04 90 22 44 62

NEW PS HACKER + RVB	125 Frs
PSXAMP	399 Frs
BOITIER COULEUR	149 Frs
PLAYER VIDEO CD	319 Frs
PAD VIBRANT SANS FIL	169 Frs
PISTOLET PANTHER	149 Frs
ADAPT. PAD PSX-PC USB	199 Frs
CABLE RVB-AUDIO	49 Frs

LIVRAISON EN 24 H PAR TRANSPORTEUR : 23 Frs
OPTION CONTRE REMBOURSEMENT : +31 Frs
(Corse et CR en Colissimo)

STEMA SARL
255 Bis Chemin de Fontisson
84470 Chateauneuf de Gadagne
RC: 423 739 424 00012

FREE SHOP - FREE SHOP - FREE SHOP

Pour aider les revendeurs à rencontrer les lecteurs de **Consoles+** nous avons créé la rubrique **Free Shop.**

Pour en savoir + appelez au :

01.41.86.16.32

FREE SHOP - FREE SHOP - FREE SHOP - FREE SHOP

Accessoires

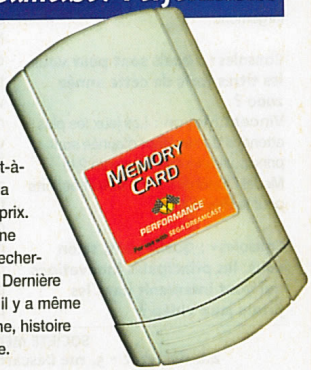
Action Replay CDX 3.3

Playstation / Datel

Depuis la dernière génération de Playstation, la série 9000, Sony a décidé de supprimer le port parallèle de ses consoles, rendant ainsi l'utilisation de cartouches Action Replay traditionnelles impossible. Mais heureusement, Datel a toujours de bonnes idées. Voici donc la dernière génération d'Action Replay, qui fonctionne sur CD. L'utilisation est très simple : branchez la carte-mémoire Datel (fournie) spéciale, insérez le CD de l'Action Replay dans la console, et c'est parti ! Le menu classique apparaît à l'écran, et vous pouvez alors entrer tous les codes que vous voulez avant de charger un jeu. Les fonctions habituelles sont présentes, et vous pourrez entrer de nouveaux codes, explorer les CD, etc. Enfin, l'Action Replay CDX est fourni avec un câble qui se branche du port Link de Playstation à un port série du PC.
Une fois la connexion établie, lancez le programme de recherche sur votre PC (fourni sur le CD) pour trouver des codes vous-mêmes.
Vous pouvez aussi archiver en quelques secondes tous vos codes sur le PC, et ainsi conserver une base de données de codes de triche impressionnante.
Les mises à jour de cet Action Replay CDX se font par le Net (sur le site de Datel, www.codejunkies.com), ou bien par CD bientôt disponibles dans le commerce. Seul petit défaut de cet accessoire : le programme de recherche sur PC offre peu de possibilités (on ne peut que faire la recherche de valeurs connues). L'Action Replay CDX 3.3 est donc un produit qui a de quoi ravir le grand public. En revanche, les puristes risquent d'être déçus par son manque de puissance. Environ 350 francs.

Carte-mémoire

Dreamcast / Performance



Encore une autre carte-mémoire Dreamcast. De couleur blanche, cette carte est même équipée d'un capot protégeant les connexions. Sa taille est identique aux VM officielles, c'est-à-dire 1 meg. Enfin, l'absence d'écran a permis à Performance d'écraser les prix. En effet, il ne vaut que 100 francs. Une bonne nouvelle pour tous ceux qui recherchent une carte mémoire pas chère. Dernière petite touche sympa : dans la boîte, il y a même le numéro de téléphone d'une hot-line, histoire d'assurer un bon service après-vente.

Nexus 4 meg

Dreamcast /Nexus

Le prix exorbitant des VM fait bouger le petit monde des fabricants d'accessoires. Les premiers à faire des clones de cartes-mémoires Dreamcast sont Nexus. La particularité de la Nexus 4 meg est une capacité quatre fois supérieure à celle d'une officielle. De plus, cet espace n'est pas compressé, ce qui garantit une pérennité des sauvegardes. Gia le teste depuis plus d'un mois, et ses sauvegardes de Shenmue et de SoulCalibur sont toujours vivantes... Un petit bouton sur le côté permet de changer de page. Le petit revers de médaille est l'absence d'écran. On ne peut donc pas télécharger des jeux dessus. L'autre avantage du Nexus est la possibilité d'archiver ses sauvegardes sur PC, grâce à un câble en option. Malheureusement, nous n'avions pas pu mettre la main sur ce câble pour le tester. Réponse le mois prochain. Prix du VM : environ 250 francs.

Pas cher !

Gamme Platinum pour PS

Air Combat
Colin Mc Rae Rally
Command and Conquer
Command and Conquer Alerte Rouge
Cool Boarders 2
Crash Bandicoot 2
Croc
Die Hard Trilogy
Fifa : en route pour la Coupe du Monde 98
Final Fantasy VII
Formula One 97
G-Police
Gran Turismo
Grand Theft Auto
Heart of Darkness
Hercules
International Track and Field
Jurassic Park II Lost World
Medievil
Mickey's Wild Adventure
Micromachines V3
Moto Racer
Oddworld, l'Odyssée d'Abe
Porsche Challenge
Rayman
Resident Evil 2
Ridge Racer
Ridge Racer Revolution
Soul Blade
Soviet Strike
Street Fighter EX plus alpha
Tekken 3
Tekken 2
Tekken
Tenchu : Stealth Assassins
Time Crisis
Toca Touring Car 2
Tomb Raider
Tomb Raider 2
V-Rally
WipEout 2097

Player's Choice pour N64

1080° Snowboarding
Banjo Kazooïe
Bomberman 64
Diddy Kong Racing
F1 World Grand Prix
Goldeneye
Lylat Wars
Mario Kart 64
Star Wars Shadow of the Empire
Wave Race
Yoshi's Story

MODIFICATION / REPARATION
PSX
CONSOLES
PSX - N64 - Dreamcast...
à partir de 85F
+ 49F le câble RGB avec sortie audio
CD audio et Jeux vidéo rayés
- WALKMAN
- DISCMAN
Devis gratuit, réparation sur place*
* en fonction des pièces dispo
WARE CENTER
16, bis rue Caulaincourt - 75018 Paris - M° Place de Clichy
Tél. : 01.42.52.22.33

Astuces, solutions & codes
3615
A10000Trucs*
www.allgames.tm.fr
*2,23 F TTC min. - Siret 341 789 790 - 413 386 145
Pour tous les jeux, toutes les machines.
Réponses et conseils personnalisés le jour même !

EUROTECK DIFFUSION
15, rue Palissot
54000 NANCY
Tél : 03 83 17 02 54
Fax : 03 83 17 02 56
E-mail : disintegra@worldnet.fr
Import direct sur toutes les consoles de jeux vidéo, accessoires, figurines, DVD...
Particuliers : Envoi en 24 h dans toute la France
Port gratuit
Contactez-nous au 03 83 32 24 50
Revendeurs : Nous travaillons déjà avec plus de 200 magasins en France et en Europe
Contactez-nous au 03 83 17 02 54

SAKÉ KAGO

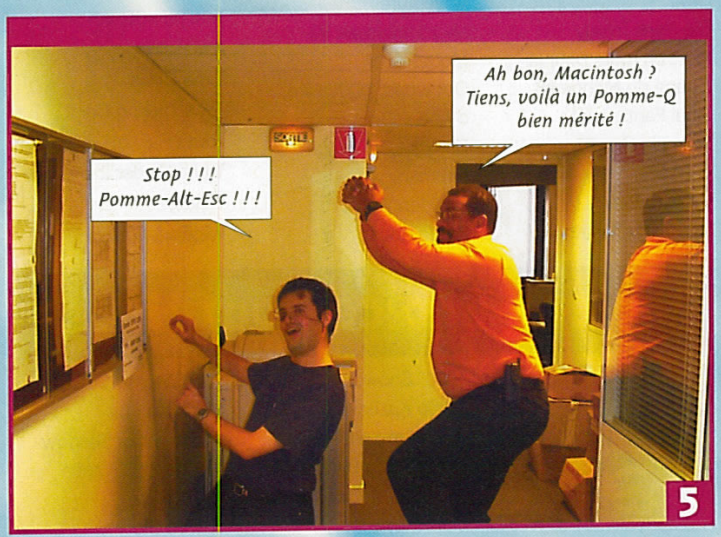
Le mois dernier, les scientifiques ont découvert qu'il suffisait de se faire taper dessus très fort dans le triangle des Bermudas pour devenir invisible. Toujours à la pointe de l'actualité, la rédaction s'est mis en tête de trouver un volontaire pour vérifier ces théories... Kagotani san, notre correspondant au Japon, en visite amicale comme chaque année dans les locaux de Consoles+, était loin de se douter de la douloureuse expérience qu'il allait subir.

La gentille Gia a été tirée au sort pour initier l'expérience. Equipée de son casque intégral de Noël, elle bondit sur Kagotani san au détour d'un couloir de la rédaction.

L'adorable Gia, aidée de Yuriko, la ravissante sœur de Kagotani san, s'empare alors d'un extincteur. Nos deux furies semblent bien décidées à... enfin... lui enfoncer... dans le... sur la tête !

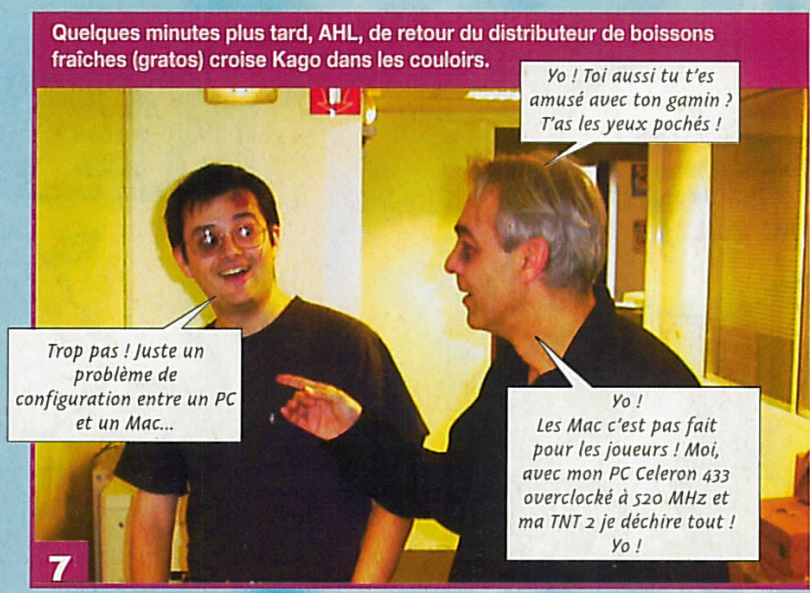
Alors que Kagotani san se remet doucement de ses émotions, Pascal, notre informagicien bien en chair (et en os), vient à sa rencontre.

Pascal déchaîne alors sa puissance (colossale) et déverse toute sa haine sur le pauvre Kago.



Les filles se joignent alors à Pascal. 'Y a pas de raison qu'il soit le seul à s'amuser !

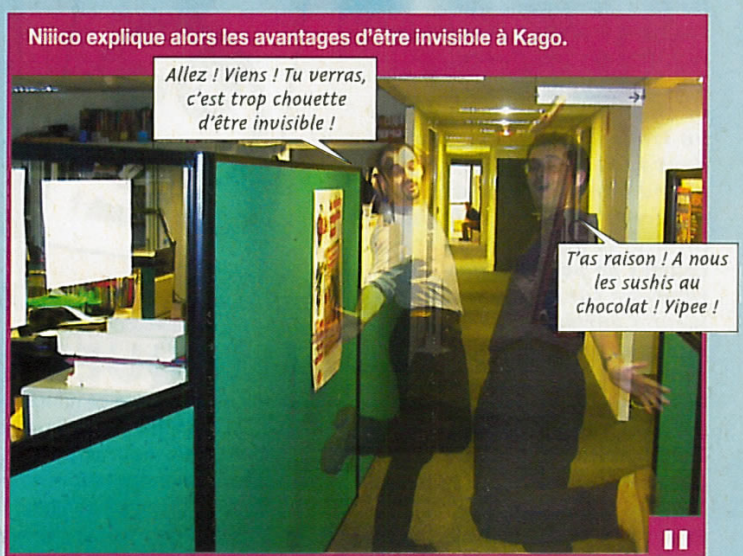
Quelques minutes plus tard, AHL, de retour du distributeur de boissons fraîches (gratos) croise Kago dans les couloirs.



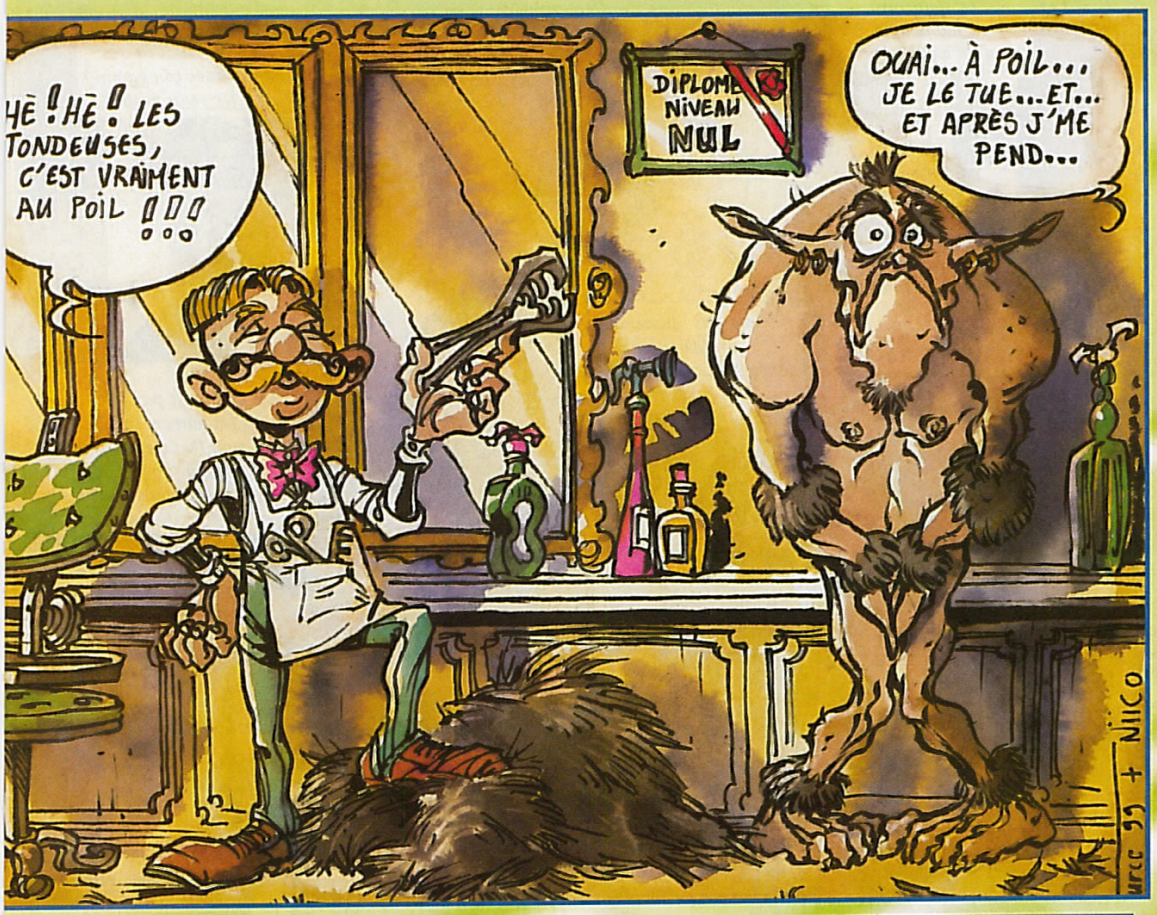
C'est alors que le miracle s'accomplit ! Kago commence lentement à disparaître...

Niiico, intrigué par les cris de douleur de Kago, vient aux nouvelles.

Niiico explique alors les avantages d'être invisible à Kago.



Ils sont désormais deux à être invisibles. Alors que nous bouclons le magazine, une équipe de scientifiques vient de nous signaler que ce phénomène d'invisibilité est réversible et que nos deux amis risquent à tout instant de redevenir normaux... C'est ce que nous verrons dans le prochain numéro. Ça va être chanmé !



Vous l'aurez certainement remarqué si vous avez un chat à la maison, les touffes de poils qui traînent partout deviennent rapidement gonflantes. A la maison, je n'ai pas de chat, mais j'ai pire : un Trolly ! 1,90 m, 105 kilos dont 75 de poils. Alors, quand l'animal se gratte derrière l'oreille avec la patte arrière, ce ne sont pas des touffes de poils que je retrouve sur le sol, mais des meules entières ! Pour remédier à ce douloureux problème, une seule solution : la tondeuse.
Si l'opération réussit, vous êtes tranquille pendant cinq mois. Si ça foire, par contre, c'est aussi cinq mois de tranquillité, mais à l'hôpital. Un Trolly tondu en vaut deux !

Bomboy le raseur

VAINQUEUR DU MOIS

Le grand vainqueur de ce numéro s'appelle Emmanuel Marchini et il habite Grenoble. Il m'a envoyé son dessin par e-mail (emmanuel.marchini@wanadoo. fr).
Avant d'ouvrir son fichier sur mon ordinateur, je me suis dit : "Encore un Italien qui m'envoie une photo de joueur de foot en train de manger des pâtes". Erreur ! Ce que j'ai vu, et ce que vous voyez aussi, est un montage numérique super bien fait. Il y a de tout : détourage des personnages, calques de transparence, effets spéciaux sur certaines polices de caractère... Y a pas à chier, Emmanuel a bien mérité son abonnement gratos à Consoles+ !

GUEULE DE RAK

Q Dominique (fredoe @wanadoo. fr) m'envoie un coup de gueule. Voici ce qu'il me dit : "Salut à tous. Je possède une Dreamcast (ou devrais-je peut-être dire Dreamcast) depuis le 14 octobre (achetée dans l'après-midi, je voulais attendre un peu et ne pas me précipiter). Première constatation, dès l'ouverture de la boîte, le câble péritel est plus que léger : Sega vante les capacités AC3 de sa console et une première désillusion apparaît. Le sublime cordon fourni, ne possède ni prise cinch, ni déviation audio. Le branchement sur une chaîne hi-fi s'avère par conséquent difficile, mais bon, avec un peu de temps, un fer à souder et un père connaissant un peu l'électronique, on s'en sort et on peut arriver à extraire le son pour l'envoyer sur une chaîne. Le lendemain, je décide de tester les capacités Internet de la console. Seconde désillusion, le réseau est saturé, et la communication avec le serveur impossible. Je ris en voyant la campagne de Sega "jusqu'à 6 milliards de joueurs". Le réseau est déjà saturé, alors que seules 150 000 consoles ont été vendues. Il me faut attendre une petite semaine pour que le serveur accepte d'enregistrer mon adhésion. Et là, re-déception : le navigateur s'avère être une aberration ergonomique, à la limite de l'inutilisable. Vive mon PC pour Internet ! D'autant que le clavier vendu séparément est très cher comparé à ceux pour PC. Sans parler du serveur de jeux, Dreamarena, qui n'ouvrira pas avant l'année prochaine... Remarquez, ce n'est pas gênant, puisque cette option si novatrice n'est pas accessible ! Les jeux s'avèrent pour l'instant d'une platitude inégalée sur une console. Sega annonce 40 jeux pour Noël. Non, en fait, il y en a trois : baston, voitures, sport. Où sont passés les RPG, les Doom-like, les jeux d'action/aventure, de stratégie ainsi que toutes les fantastiques conversions depuis le PC ? Nous attendons toujours. Cet après-midi encore, faisant un tour dans un magasin de jeux vidéo, j'apprends le report aux calendes grecques de Baldur's Gate, Max Payne, Code Veronica et d'autres. Ces reports

incessants lassent, de même que la politique de marginalisation des éditeurs envers l'Europe : le Japon est toujours servi le premier, suivi par les USA, et, enfin, arrive l'Europe... A+ ".

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514, BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

REh bien, je vois que tu es un peu remonté contre Sega. C'est vrai que la connectique de la Dreamcast n'est pas excellente et, qu'effectivement, des sorties cinch pour brancher sur une chaîne hifi ou un ampli compatible AC3 auraient été les bienvenues. Même remarque pour la navigation Internet qui se révèle très pénible si l'on ne dispose pas d'un clavier. Envoyer des e-mails devient énervant dès que le message dépasse plus d'une centaine de caractères. Entrer les lettres une par une à l'aide de la manette relève du challenge plus qu'autre chose. Pour preuve, les courriers électroniques que je reçois des lecteurs connectés avec leur Dreamcast ne dépassent jamais plus de deux ou trois lignes. Etonnant, non ? Je trouve, comme toi que Sega exagère : nous faire attendre jusqu'au printemps pour profiter des jeux en ligne, ce n'est vraiment pas cool ! Par contre, là où je ne suis pas d'accord avec toi, c'est au sujet des jeux Sega. Même si les catégories représentées ne sont pas nombreuses, la qualité des titres est plutôt bonne. La Dreamcast est très orientée arcade. Il est donc normal que les premiers jeux proposés en soient issus : Sega Rally 2, Virtua Striker 2, Crazy Taxi, Soul Calibur... Les prochains jeux à venir seront issus d'éditeurs tiers. On aura donc des jeux d'aventure, comme il en existe au Japon, ou des jeux d'action 3D, comme MDK 2, par exemple. En ce qui concerne les différents marchés, tu as raison, l'Europe arrive toujours en dernière position ! Pas cool, vraiment pas cool.

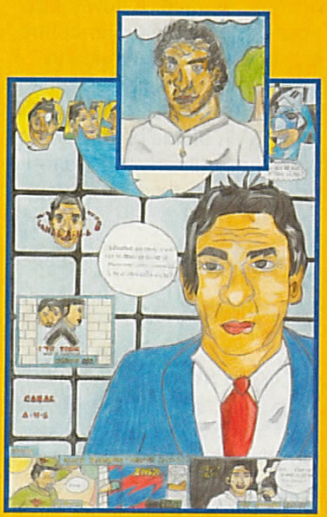
Y A D'LA MEUF !

QNathalie, une belle fille de 18 ans, lis Consoles+. Chouette ! Voici ce qu'elle me demande : "J'écris pour te poser quelques questions vitales pour ma survie. Mais d'abord, une petite constatation : dans le numéro 94 du mois de novembre 99, est paru un article sur Climax Landers sur Dreamcast. Il me semble que le héros ressemble étrangement à celui de Final Fantasy VII et à celui de Zelda. Est-ce normal ? Cette hybridation ne serait-elle pas destinée à attirer les joueurs s'identifiant déjà aux personnages de Final Fantasy VII et de Zelda ? Ensuite, la Playstation 2 est prévue pour mars 2000 au Japon, mais à quand la sortie en France ? Enfin, serait-il possible d'avoir des précisions sur le jeu Dark Cloud sur Playstation 2 ? En attendant la réponse (car j'espère bien que ma lettre paraîtra), je vous envoie un peu de soleil d'Afrique où je suis actuellement en vacances".

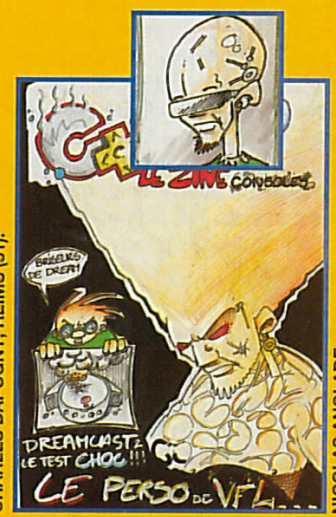
RSalut ma grande... Alors, comme ça... tu es majeure ? Viens faire un tour à la rédaction, je suis certain que tu y trouveras plein de copains. On se calme ! Le héros de Climax Landers ressemble effectivement un peu à Link ainsi qu'à l'un des personnages de FF VII. Mais tu sais, en matière de personnages, les Japonais ne sont pas très inventifs, il faut bien le reconnaître. Il suffit d'ouvrir un manga pour se rendre compte qu'ils ont tous la même tête et, surtout, les mêmes attitudes d'un manga à l'autre. Il en est de même pour les jeux vidéo et tout spécialement pour les jeux de rôles en tongs. Il n'est donc pas surprenant de trouver des similitudes entre les différents personnages. Je ne pense pas que cela soit destiné à attirer de nouveaux joueurs. La Playstation 2 est toujours prévue pour le mois de mars au Japon. En France, il te faudra patienter jusqu'à l'automne pour profiter de cette nouvelle console. Patiente tu dois te montrer ! Il est en effet beaucoup trop tôt pour te donner de nouveaux renseignements sur Dark Cloud. Tout ce que je peux te dire, c'est

AHMED MOHAMMED ISMAEL, CHANTURGE (63).
UN BIEN BEAU MONTAGE NUMÉRIQUE (TA MERE).

JÉROME CARION, CHAISPATRODOU, PAS LOIN DE PERPETTE-LES-OIES.
LES DENTS DE TA MERE.



CHARLES DAPOGNY, REIMS (51).
AHL PRÉSENTATEUR DE CANAL AHL. TU LE CROIS, ÇA ?



NICOLAS ANGLADE, CHARBONNIERES-LES-VIEILLES (63).
T'AS RAISON, LES VIEILLES ON LES FICHE AU CHARBON !

BAPTISTE PAGANI, VÉLIZY (78).
UN POSTER DU PANDA, C'EST FORCÉMENT UN MAXI POSTER !

BASTIEN LOYER, PESSAC SAIGE (33).
QUAND ON PAYE SON LOYER, 'Y A JAMAIS DE PROBLEME.

LE PRIX D'EDDY KACE

En cette période un peu frisquette, recevoir un dessin comme celui de Benoît Gérald fait chaud au cœur. Ce petit gars de Limoges ne manque pas d'humour, et il a surtout pas mal de talent. Il est gore comme on aime, et n'a pas son pareil pour dessiner les filles (comme on aime aussi d'ailleurs, surtout Niiico). Et puis, se fiche de la gue... heu, se payer la tête de Familles de France, c'est plutôt amusant. Pour la peine, Benoît recevra le prochain numéro de Consoles+ dédicacé par toute l'équipe.

que ce jeu, très proche graphiquement de Zelda sur Nintendo 64, est prévu dans le courant de l'an 2000, sans aucune date précise de sortie. Il s'agit d'un jeu d'aventure tout en 3D dans lequel tu dirigeras un personnage à travers un univers immense. La vue à la troisième personne est très agréable, grâce à une utilisation parfaite des caméras. Hé, Nathalie ! Tu nous envoies tes photos de vacances ?

BRAS CASSÉ

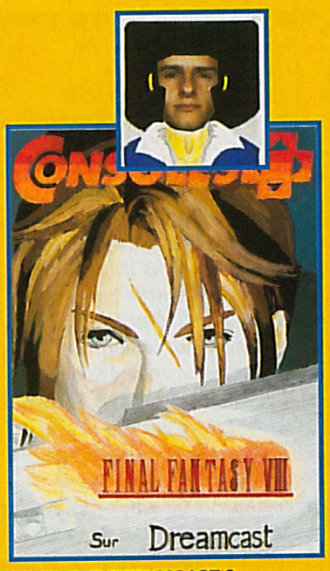
Q *Fabrice, un lecteur de Lyon est droitier et joue au football du pied droit. Cependant, durant un match acharné, Fabrice s'est fracassé le poignet droit. Il faut dire qu'il est un peu gauche. Du coup (mais pas de pied), il est obligé d'écrire de la main gauche et de faire plein de fautes d'orthographe. C'est pas le pied, mais c'est pas grave. Voici ce qu'il m'écrit : "Etant possesseur d'une Dreamcast, je me pose la question de savoir si Electronic Arts et Namco (mis à part SoulCalibur) vont éditer des titres sur cette superbe machine. Quand sortira le superbe Virtua Striker 2 en version officielle ?*

R Salut capitaine Fracasse (la main droite). Electronic Arts ne développera jamais de jeux sur Dreamcast. La société américaine l'a annoncé officiellement avant même la sortie de la console aux Etats-Unis. C'est étonnant, je sais, mais c'est la vie. Namco, au vu du succès phénoménal de SoulCalibur sur Dreamcast, devrait continuer à développer pour cette console. Par contre, je n'ai pour l'instant aucune information à ce sujet. Wait and see. Virtua Striker 2 devrait sortir en version officielle dans les semaines qui arrivent, c'est-à-dire au début du mois de février.

Y COMME YVETTE

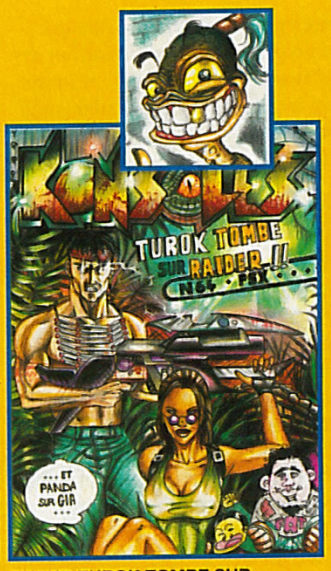
Q *Un lecteur, ou une lectrice, qui signe son courrier d'un mystérieux "Y" me pose les questions suivantes : "1/ Y aura-t-il un Final Fantasy sur Dreamcast ? 2/ A quand un bon RPG sur Dreamcast à part Climax Landers ? 3/ La Dreamcast est-elle une bonne console ?".*

R Salut Yolande. 1/ A priori, il ne devrait pas y avoir de Final Fantasy sur Dreamcast. Square n'a jamais développé de jeu d'aventure sur une console Sega et semble vouloir rester fidèle à la Playstation. Maintenant, le nombre important de ventes de Dreamcast à travers le monde pourrait faire changer d'avis Square... 2/ En ce moment, il y a beaucoup de RPG qui arrivent sur Dreamcast. Malheureusement, ils sont tous en japonais. Il va donc falloir attendre une version américaine, puis une version officielle Pal avant d'en profiter en France. Autant te dire que ce n'est pas



JÉRÔME BIREMBAUT, SAINT-AMANT-LES-EAUX (59).

FF VIII SUR DREAMCAST ? POURQUOI PAS LARUSSO EN DUO AVEC ROBERT SMITH ?



NICOLAS VERDON, TOURS (37).

QUAND TUROK TOMBE SUR RAIDER, PANDA EST FORCÉMENT LÀ POUR MATER !

MAXIME TRANCHANT, ANGERS (49).

QUAND MAXIME A DU TRANCHANT, IL DÉCOUPE DES ILLUSTRATIONS ET LES COLLE SUR UNE FEUILLE.

CYRIL DELHOUME, SUPERPAPRAI, PAS LOIN D'ACÔTÉ.

LOLO FERRARI CROFT ! IL EST GONFLÉ LUI !

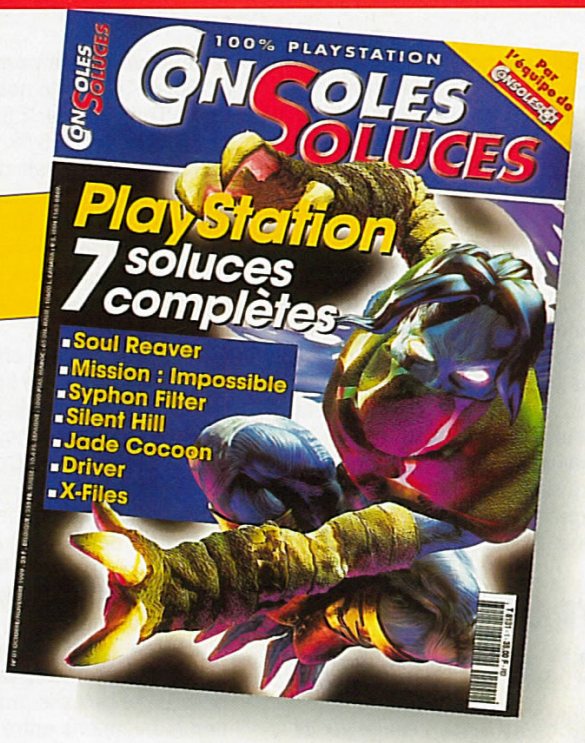
N'OUBLIEZ PAS

- D'envoyer vos dessins accompagnés de votre photo, pour qu'elle soit publiée dans le magazine, avec vos œuvres. Il arrive que certains lecteurs ressemblent à des images de synthèse réalisées avec un TO 7. Qu'ils se consolent, ils n'ont qu'à m'envoyer une photo de leur sœur (nue). Autre chose : on ne peut pas publier les dessins trop grands, passque c'est trop chanmaille pour les scanner !
- Que vous pouvez m'envoyer vos dessins sur disquette PC ou Macintosh ou par e-mail. Attention, l'adresse a changé : nicolas.gavet@emapfrance. com
Seuls les formats JPEG, TIFF ou PICT sont publiables. Les vainqueurs seront récompensés au même titre que les dessinateurs sur papier.
- Que Niiico (un ami des SR) s'occupe de me passer les questions que vous me posez par e-mail. J'y répondrai de la même manière qu'au courrier traditionnel.
- Que si vous désirez que je cite vos e-mails ou vos sites Web dans le courrier, 'y a pas de problème. Adressez vos coordonnées par e-mail à Niiico.

CONSOLES SOLUCES N°1

7 SOLUCES COMPLÈTES

SOUL REAVER, MISSION : IMPOSSIBLE, SYPHON FILTER, SILENT HILL, JADE COCOON, DRIVER, X-FILES



NUMÉRO 90
- RESIDENT EVIL :
+ 32 PAGES DE SOLUCE COMPLÈTE

NUMÉRO 87
- METAL GEAR SOLID :
15 PAGES DE SOLUCE COMPLÈTE

HORS SERIE N°11
- MEDIEVIL • SPYRO LE DRAGON
- MUSASHIDEN • BREATH OF FIRE III
- WILD ARMS - TENCHU

LES COUPS SPÉCIAUX
- RIVAL SCHOOLS • X-MEN VS STREET-FIGHTER

HORS SERIE N°12
- TOMB RAIDER III
- CRASH BANDICOOT 3
- L'EXODE D'ABE

HORS SERIE N°10
- ALUNDRA • PARASITE EVE
- TIME CRISIS • RIVEN

LES COUPS SPÉCIAUX
- TEKKEN 3 • DEAD OR ALIVE

ATTENTION ! LES HORS-SÉRIE N°5, 7 ET 8 SONT ÉPUISÉS

BON DE COMMANDE à retourner à CONSOLES+ - BP 53 - 77932 Perthes cedex - Tél.: 01 64 81 20 23

Vous pouvez également commander par Minitel : 3615 TCPLUS (2,23 F /mn)

Réf./Nom	Prix*	Qté	Montant
C+ Soluces N°1 / 450018	50 F	x	
C+ 90 / 451090	50 F	x	
C+ 87 / 451087	50 F	x	
HS12 / 450016	50 F	x	
HS11 / 450015	50 F	x	
HS10 / 450014	50 F	x	

Ci-joint mon règlement de : _____ F
à l'ordre de Consoles + ☐ Chèque bancaire ou postal
☐ Carte bancaire dont voici le numéro : |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Date d'expiration de ma carte : |_|_|_|_| (* port inclus)

Nom ..... Prénom .....
Date de Naissance .....
Adresse .....
.....
Code Postal |_|_|_|_|_| Ville .....

Signature :

JE RECEVRAI MA COMMANDE DANS UN DÉLAI DE 4 SEMAINES APRES ENREGISTREMENT DE MON RÉGLEMENT

gagné car pour l'instant je ne vois pas de RPG dans les plannings des éditeurs. Baldur's Gate, l'un des meilleurs RPG sur PC, devrait sortir sur Dreamcast dans le milieu de l'année, au mieux au printemps prochain. 3/ Oui, on peut le dire, la Dreamcast est une excellente console. Graphiquement, elle se défend très bien et propose la plupart du temps des jeux qui en mettent plein les yeux ! Il n'y a qu'à voir SoulCalibur pour s'en rendre compte. Reste maintenant à savoir si les nouveaux jeux vont être nombreux, passé les fêtes de Noël. Grosses bises, Yasmina.

TROP D'LA BALLE !

Q Un lecteur, amoureux de Marine Noël, m'envoie beaucoup trop de questions pour être un garçon honnête. Marine, prends garde à toi ! Voici ce que ce petit coquin m'écrit : "1/ Pour commencer, j'aimerais connaître les notes de jeux suivants : Klonoa, l'Odyssée d'Abe, Ghost in the Shell et Tomb Raider 2. 2/ Pourrais-tu, également, me donner les numéros des Consoles+ dans lesquels ces tests ont été publiés ? 3/Quel est ton vrai nom et ta véritable taille ? 4/ Pourquoi ne pas sortir des hors-séries "Spécial Tips" plutôt que de nous imposer le Minitel ? 5/ Quelle est la date de sortie de Gran Turismo 2 en France ? 6/ L'utilisation d'Internet avec la Dreamcast est-elle payante ou gratuite ? Sinon, combien faut-il payer ?"

R Salut Roméo. Alors, comme ça, tu es amoureux de la belle Marine (t'as pas une photo ?). 1/ A cause de toi, je vais devoir fouiller dans les archives ! Klonoa a été testé dans le numéro 77, page 104, et a été noté 92 %. L'Odyssée d'Abe (n° 69, p. 114) a été noté 96 % (j'hallucine !). Ghost in the Shell, testé en version import japonaise (n° 68, p. 142) a été noté 88 %. Enfin, Tomb Raider 2 (n° 71, p. 94) a été noté 95 %. Ne me demande plus jamais de telles recherches, ça m'a pris la journée entière et AHL était furieux. 3/ Mon nom est Boy, Bomboy. Peu importe ma taille. L'important, c'est que les pieds touchent bien le sol.
4/ Consoles+ publie chaque mois une fournée de tips et, pratiquement une fois par an, vous propose une encyclopédie des tips, offert avec Consoles+. Ce qui revient pratiquement au même qu'un hors-série. 5/ Gran Turismo 2 devrait être disponible à l'heure où tu lis ces lignes... ou alors, dans pas longtemps, genre une semaine.
6/ L'utilisation d'Internet avec la Dreamcast n'est pas gratuite puisque tu paies le prix des communications entre ta console et le centre serveur proche de chez toi.

SALETÉ DE PAL

Q Jean-François Sallettes a un problème : "J'ai acheté le jeu Star Wars Racer (Pal) et j'ai voulu utiliser les tips publiés dans le numéro de septembre 99, page 159. J'ai fait les manipulations pour avoir toutes les triches : je mets le jeu en Pause et je presse Haut, Gauche, Bas, Droite. Le code qui apparaît à l'écran est le suivant : VERSION : V15 APR99. 1642. Or voici mon problème ! En effet, la photo publiée dans le numéro de septembre de Consoles+ indique le code VERSION : V07 APR99. 1533. Que dois-je en déduire ? Que j'ai acheté une version autre que française ? Pourtant, j'ai acheté ce jeu en version Pal, donc européenne".

R Salut Félix. Rassure-toi, tu n'as pas acheté de jeu pirate ni un jeu étranger. A l'instar du PC, il existe différentes versions qui circulent pour un même jeu. Si l'on en juge la photo publiée dans Consoles+, notre version de Star Wars Racer était celle du 7 avril. La tienne serait une version du 15 avril... Tu as, tout simplement, acheté une version plus récente de Star Wars Racer que la nôtre.

BORDEL DE BORDEL !

Q Il m'arrive de temps en temps, malheureusement, de recevoir des lettres nulles, bourrées de fautes d'orthographe et, bien évidemment, anonymes. Pour vous montrer jusqu'à quel point certains peuvent se vautrer dans la bêtise et la vulgarité, voici la lettre d'un certain Batman (tout du moins, il signe d'une chauve-souris). Voici ce que ce grossier personnage m'écrit (je publie la lettre telle quelle) : "Bordel de bordel ! C'est la troisième fois que je vous écris et je n'é jamais été publié. Alors cette fois, soit vous me répondez à mes sept questions toutes simples, soit je fai sauter vôtre immeuble. Non mais. 1/ Est ce que Star Ocean 2, Lunar Silver Star Story, Final Fantasy Tactics, Final Fantasy Anthology et Legend of Dragoon sont prévus en version officielle ? 2/ Pourquoi avez-vous mis 90 à Alundra et 94 à Wild Arms alors que ce sont des me... ? A cause de vous, je me suis fait arnaqué de 800 balles. 3/ Quels sont selon vous les 10 meilleurs RPG en version officielle, à part Zelda qui est nul. 4/ J'ai Final Fantasy VII et Final Fantasy VIII et je trouve que le VII est meilleur que le VIII. Est ce que j'é des problèms pscychologiques ? 5/ Quels sont les jeux favoris de chacun de vos testeurs ? 6/ Dans quel égout avez-vous trouvé le Panda ? 7/ Je trouve que Nintendo c'est de la m... Quen dit-tu ?".

R Bon, dois-je te répondre ou te laisser là où tu es, jusqu'au cou ? 1/ Non, pour l'instant, aucun de ces jeux n'est prévu en version officielle. 2/ Si nous avons noté ces jeux 90 et 94 % c'est que nous avons jugé qu'ils le méritaient. Maintenant mon ami, personne ne t'a obligé à débourser 800 balles pour un genre que tu n'aimes pas. Economise tes sous et achète-toi un Bescherelle pour travailler ton orthographe. 3/ Sur quelle machine ? En import ? officiel ? Quand tu seras plus précis, je te répondrai. Tu peux dire que tu n'aimes pas le jeu Zelda, mais tu n'as pas le droit d'affirmer qu'il est nul. Pauvre ami...
4/ Les avis sont partagés, en effet. Certains préfèrent la qualité graphique du VII alors que d'autres ne jurent que par le VIII. D'aucuns disent que le VIII est mieux que le VII et inversement... Tous les goûts sont dans la nature. Mais une chose est certaine, oui, tu as des problèmes psychologiques (sans "c"). 6/ Et toi où te trouves-tu en ce moment ? 7/ Que veux tu que je réponde à cela ? Rien, bien évidemment. Maintenant, prends un dictionnaire, commence par la lettre A et bosse un peu, ça te fera du bien. Attention, il n'y a pas beaucoup d'images, les graphismes ne sont pas terribles, les animations sont nulles, mais les textes sont en français...

DANS LES GRAVIERS

Q Cédric Prost, un lecteur de Beaufort (comme moi), a des questions qui restent sans réponses. Il fait donc appel à moi. Voici ce qu'il écrit : "1/ J'habite au Luxembourg et Internet n'est toujours pas connecté au pays. Peut-être pour l'an 2000... Je voudrais savoir quand, ou comment, contacter Sega pour connaître la date exacte. 2/ J'adore les jeux de foot. Quels sont les meilleurs hits à venir sur Dreamcast ? 3/ Pensez-vous que la Dreamcast soit compétitive sur le marché du jeu vidéo ? 4/ Quels seront les jeux PC adaptés sur

POUR JOINDRE BOMBOY TOUS LES JOURS ! TAPE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23 F/MIN)

Passionné de Metal Gear Solid ?

Votre nouvelle mission, si vous l'acceptez...

1 Vous abonner à Consoles +

1 an / 12 numéros = 420 F

2 Recevoir Metal Gear Solid Missions Spéciales

169F prix public

3 Réaliser une affaire :

429F au lieu de ~~589F~~ soit 160F d'économie

4 Jouer !!!

Attention, vous devez impérativement posséder le jeu Metal Gear Solid pour pouvoir charger Metal Gear Missions Spéciales et vivre de nouvelles aventures.

KONAMI

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :

Consoles+ Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15 - Tél.: 01 64 81 20 23

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 429 F au lieu de 589 F soit 160 F d'économie.

Je recevrai le jeu Metal Gear Missions spéciales pour PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Nom : .....

Prénom : ..... Date de naissance : ❑❑ ❑❑ ❑❑❑❑

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

Tél.: (facultatif) .....

MG 97

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ❑❑ ❑❑

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et le jeu Metal Gear Missions Spéciales au prix de 169 F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter au 01 64 81 20 23.

Metal Gear est une marque déposée de Konami Co., Ltd 1987-1997 Konami. Tous droits réservés. PlayStation et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

Dreamcast ? 5/ La Playstation 2 sera-t-elle au même niveau que la Dreamcast ?".

Salut mon lapin. Tu vois, je suis comme toi, beau et fort. 1/ Tu n'es pas le seul à me poser cette question et je suis, hélas, bien incapable de te répondre. Le mieux serait que tu téléphones à Sega France et que tu leur présentes le problème. Le téléphone de Sega est le suivant : (33-1) 1 49 69 23 00 si tu appelles du Luxembourg (01 49 69 23 00 pour tous ceux qui appellent de France). 2/ Si tu aimes les jeux de foot, je te conseille vivement de te procurer Virtua Striker 2 ; il devrait être disponible dans les semaines à venir. Déjà sorti en import, ce jeu a fait l'unanimité à la rédaction. Attention, il s'agit d'un jeu d'arcade, et non pas d'une simulation comme Fifa par exemple. Autant te prévenir tout de suite, tu vas en prendre plein les yeux. 3/ Oui, c'est certain. A l'heure actuelle, la Dreamcast est hyper compétitive. Les chiffres de vente le prouvent : les consoles se vendent à travers le monde comme des petits pains, notamment aux Etats-Unis et en Europe. Du point de vue technique, la Dreamcast est une petite bombe. 4/ C'est une question qui revient très souvent. Peu de titres sont officiellement annoncés, mais on peut déjà avancer que Midtown Madness, Half-Life, Unreal, Baldur's Gate, MDK 2, Hidden & Dangerous, Flight Simulator et Four Wheel Thunder seront très prochainement adaptés sur Dreamcast. 5/ La Playstation 2 ne sera pas au même niveau que la Dreamcast, mais supérieure sur certains points. Le microprocesseur est plus rapide, la console sera compatible avec les DVD vidéo et Sony annonce un affichage en temps réel d'images de qualité équivalente aux images de synthèse. Du jamais vu jusqu'à présent.

FRENCH QUAND QUAND

Gautier Wahlaut, non pardon Loterman, me pose quelques questions : "1/Pourquoi ne faites-vous pas des rubriques séparées pour la Playstation, la Nintendo 64 et la Dreamcast ? 2/ A quand la date exacte de sortie de la Dolphin ? 3/ Pourriez-vous donner des tips sur Hybrid Heaven ? 4/ Resident Evil 2 sortira-t-il vraiment sur Nintendo 64 ? 5/ Que me conseilleriez-vous entre Resident Evil 2 et Jet Force Gemini ?".

Hé lui, hé ! Wah l'aut' ! Hey l'aut' ! Bon, on se calme. 1/ On ne le fait pas, car on préfère mélanger toutes les consoles et toutes les news. Consoles+, c'est un peu comme le marché aux puces : il faut fouiller pour trouver l'information. On ne va pas vous pré-mâcher le travail ! 2/ La date précise n'est pas encore annoncée. Nintendo parle de la fin de l'année 2000, voire début 2001. 3/ Des tips sur Hybrid Heaven ? Non désolé, je n'en ai pas. Il faut voir ça avec Switch, sur le Minitel. Lui seul pourra t'aider. 4/ Oui ! Nous l'avons testé dans le dernier numéro. Le jeu est disponible aux Etats-Unis depuis un mois et devrait l'être en version officielle quand tu liras ces lignes. Le jeu est excellent et comporte, pour la première fois sur cette console, de longues séquences cinématiques en images de synthèse. 5/ Attention, ce sont deux jeux complètement différents ! Je ne peux pas te dire lequel est le meilleur, car ils ne sont pas comparables ! C'est un peu comme si tu me demandais quoi choisir entre un jeu de foot et une simulation de F1. Resident Evil 2, comme Jet Force Gemini sont deux jeux vraiment chouettes. Si tu aimes les jeux gores et les ambiances glauques, alors opte pour Resident Evil 2. Par contre, si tu aimes les shoot them up mâtinés de plates-formes 3D, lance-toi dans Jet Force Gemini. De toutes façons, ce sont deux très bons titres.

FRANÇOIS 18

François, 18 ans et toutes ses dents, me fait parvenir des idées et quelques questions : "1/ Pourquoi ne pas faire une rubrique nostalgie ? Je m'explique : pourquoi ne pas consacrer une ou deux pages chaque mois à des tests portant sur des jeux Nes, Snes, SMS, MD... sortis à la même date, les années précédentes ? 2/ La rubrique "références" est très bonne, alors pourquoi dans chaque test, ne pas comparer le jeu testé à une référence, histoire de voir si le titre est mieux ou pas ? 3/ Un Metroid est-il prévu ou non sur Nintendo 64 ? 4/ La Neo Geo Pocket Color vaut-elle vraiment le coup et des jeux de plates-formes seront-ils disponibles dessus ? 5/ Enfin, sur Dreamcast, dois-je choisir Capcom vs SNK ou Marvel vs Capcom ?".

Salut l'ami. 1/ Ton idée est intéressante. J'y ai déjà pensé d'ailleurs. Mais le problème, c'est que si nous parlons de vieux jeux dans Consoles+, cela fait obligatoirement sauter des pages de nouveautés. Et ça, je pense qu'il y a beaucoup de lecteurs qui ne seraient pas d'accord. Mais on va y réfléchir... 2/ Les comparatifs sont une bonne chose. Ils permettent en effet au lecteur de savoir si le jeu que nous testons actuellement est meilleur ou pas que la référence du genre en la matière. On ne le fait pas systématiquement, c'est vrai, mais quand un jeu est meilleur qu'un autre, dans la même catégorie, on le fait savoir ! 3/ Il était question à l'époque que Nintendo développe pour sa 64 bits un nouvel épisode de Metroid. De nombreuses rumeurs ont circulé sur ce "projet", mais nous n'en savons toujours pas plus pour l'instant. Si le jeu est en cours de développement, Nintendo le garde bien à l'abri des regards ! 4/ La Neo Geo Pocket Color est une excellente portable. Le problème, c'est que les jeux, même s'ils sont très bons, arrivent au compte-gouttes en France. L'offre n'est pas du tout la même que sur Game Boy Color. En ce qui concerne les jeux de plates-formes, Metal Slug est très certainement la référence sur cette console. 5/ N'ayant pas eu l'occasion de jouer à Capcom vs SNK, je ne peux que te conseiller Marvel vs Capcom.

CONSOLES+

RÉDACTION • PUBLICITÉ
150, rue Galliéni
92514 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Fax rédaction : 01 41 86 17 67
Fax pub : 01 41 86 18 96
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

RÉDACTION
Directeur d'édition
Jan Jacob Boom-Wichers
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (AHL)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Chefs de rubrique
Nicolas Gavet (Niiico)
Gia-Dinh To (Gia)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher (premier SR)
Maquette
Virginie Auvertin,
Olivier Mourgeon (premier maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (correspondant au Japon), Bomboy, Sébastien Le Charpentier (Cheub), François Garnier (le Panda), Pierre Koch (Toxic), Maxime Roure (Switch), Karim Lazla (Kael), Julien Frainaud (Zano), Nicolas Kruszewski (Arioch), Seghira "je le vaux bien" Maouche (maquette), Nathalie Reuiller (SR), Véronique Jollé (SR).

PUBLICITÉ
Directrice commerciale
Lara Wytochinsky (16 24)
Directeur de publicité
Olivier Guillermet (16 31)
Chefs de publicité
Clarisse du Rivau (18 39)
Amélie Le Bourgeois (16 32)
Fax : 01 41 86 18 96
Maquette publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent. Tél. : 04 78 62 65 10

MARKETING
Responsable marketing
Anne-Sophie Bouvattier (16 45)
Assistante marketing
Annie Perbal (17 55)
Maquette marketing
Denis Berthier

TÉLÉMATIQUE
Responsable télématique
Christophe Weber (01 41 33 56 43)

FABRICATION
Chefs de fabication
Isabel Delanoy (17 90)
Gilbert Hémon (17 91)

SERVICE ABONNEMENTS
Tél.: 01 64 81 20 23
France : 1 an (12 numéros) : 345 F (TVA incluse)
Europe et étranger tarif économique : 1 an (12 numéros) : 457 F
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (12 numéros) : 3 333 FB.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire/postal ou carte bancaire
BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA. Siège social : 19-21 rue Emile Duclaux, 92150 Suresnes. Société anonyme. **P-DG :** Arnaud Roy de Puyfontaine. **Principal actionnaire :** EMAP FRANCE. **Propriétaire :** EM-IMAGES. **P-DG et directeur de la publication :** Arnaud Roy de Puyfontaine. **Directeur délégué :** Marc Auburtin. **Directeur d'édition pôle** : Vincent Cousin. **Directeur du marketing :** Roland Claverie. **Responsable administratif et financier** : Christel Marjotte Beylerian. **N° de commission paritaire : 0400 K7320.** **Dépôt légal :** janvier 2000. **Photogravure :** Key Graphic, PPDL. **Imprimerie :** Imaye, Laval (53). **Distribution :** Transport Presse. **Département diffusion. Directeur délégué :** Pierre Christophe. **Directeur des ventes France/ Export :** Annie Baron. **Trade Marketing :** Marlène Reux. **Ventes** (réservé aux dépositaires de presse) : Synergie Presse, Immeuble Le Ventose, 2, rue des Bourets, 92150 Suresne. Téléphone vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23. Terminal ordinateur E76.

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite. Les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex. ISSN 1162-8669.

TEENAGE LINE

NOUVEAU : le forum en pur son LIVE !!

Au moment ou tu lis cette page, on est plus de 50 en ligne !!!

Moi, les mecs, je les branche sur le

08 36 68 47 48

Demandes l'autorisation à tes parents avant d'appeler. Tu pourras laisser tes messages et en recevoir, mais pour éviter tout désagrément, garde secrets ton adresse et ton numéro de téléphone.

© AB - RC:B 397 366 887

08 36 68 : 2,23 F/mn

© 1999 Sony Computer Entertainment Inc. Developpé par Polyphony Digital Inc. Edité par Sony Computer Entertainment Europe. Tous les fabriquants, voitures, noms, marques et imagerie associée figurant dans ce jeu sont des marques déposées et/ou des matériaux enregistrés par leur propriétaire respectif. Tous droits reservés.
BDDP@TBWA

Gran Turismo 2, plus de 600 modèles disponibles.

POLYPHONY DIGITAL

www.playstation.tm.fr

PlayStation®